

- Создание главного экрана приложения с возможностью начала новой игры, просмотра таблицы рекордов и выхода.
- Создание системы подсчета очков для таблицы и отображения в реальном времени.
- Создание экрана таблицы рекордов.
- Добавление нескольких типов блоков.
- Код должен быть написан в одном стиле, с соблюдением форматирования, правил именования переменных, классов и функций.