

Выполненные задачи

Щука А.

Разработан главный экран приложения, на котором находятся кнопки «новая игра», «рекорды», «выход». Главный экран с помощью сигналов/слотов был связан с приложением.

Сергеев А.

Разработан экран таблицы рекордов, на котором отображаются ранее набранные очки, а также дата и время игр. Экран таблицы рекордов с помощью сигналов/слотов был связан с приложением.

Николаева М.

Реализован подсчет очков во время игры. Добавлен вывод на экран количества набранных очков во время игры и после победы/поражения.

Мельникова О.

Добавлены новые типы платформ. У платформ добавлены жизни, при уменьшении которых платформа «превращается» в другую.

Сценарии использования

- При запуске игры пользователь попадает на главный экран приложения.
- При нажатии на кнопку «новая игра», пользователь начинает игру.
- При нажатии на кнопку «рекорды», пользователь попадает на экран таблицы рекордов.
- При нажатии на кнопку «выход», приложение завершает свою работу.
- Во время игры пользователю отображается текущий счет справа внизу экрана.
- Находясь на экране «рекорды», пользователь может вернуться на главный экран кнопкой «return».
- После окончания игры (победа/поражение/выход из игры) пользователь попадает на главный экран.