

- Реализовать функцию отрисовки игры (с использованием таймера).
- Реализовать функции начала, остановки и окончания игры.
- Реализовать функцию пользовательского ввода (управления платформой).
- Реализовать функцию столкновения мяча и блоков и их удаление при столкновении.
- Код должен быть написан в одном стиле, с соблюдением форматирования, правил именования переменных, классов и функций.