

## **Выполненные задачи**

### **Щука А.**

Разработаны функции отрисовки объектов и начала/окончания/паузы.

### **Сергеев А.**

Реализованы функции начала, окончания, паузы, победы и поражения.

### **Николаева М.**

Реализована функция проверки коллизий объектов, благодаря которой происходит отскок мяча и уничтожение блоков.

### **Мельникова О.**

Реализованы функции ввода пользователя для управления платформой и игрой.

## **Сценарии использования**

- Пользователь может начать игру клавишей «пробел»;
- Пользователь может перемещать платформу стрелками «влево» и «вправо»;
- Пользователь может поставить паузу/продолжить игру клавишей «Р» (английская раскладка);
- Игра заканчивается при уничтожении всех блоков (победа) или при падении мяча вниз (поражение);
- Пользователь может завершить игру досрочно клавишей «Esc».