

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет информационных технологий**

**Кафедра параллельных вычислений**

**ОТЧЕТ**

**О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ**

«Параллельная реализация решения системы линейных алгебраических уравнений с помощью OpenMP

Студента 2 курса, 21211 группы

**Петрова Сергея Евгеньевича**

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель:

**Антон Юрьевич Кудинов**

## СОДЕРЖАНИЕ

|   |           |
|---|-----------|
| <i>СОДЕРЖАНИЕ</i>   | <i>2</i>  |
| <i>ЦЕЛЬ</i>   | <i>3</i>  |
| <i>ЗАДАНИЕ</i>  | <i>3</i>  |
| <i>ВАРИАНТ ЗАДАНИЯ</i>  | <i>4</i>  |
| <i>Метод простой итерации</i>   | <i>4</i>  |
| <i>Исходные данные</i>  | <i>4</i>  |
| <i>ОПИСАНИЕ РАБОТЫ</i>  | <i>5</i>  |
| <i>Описание выполненной работы</i>  | <i>5</i>  |
| <i>Команды для компиляции и запуска</i>   | <i>5</i>  |
| <i>Команда для компиляции программы</i>   | <i>5</i>  |
| <i>Команда для постановки задачи, описанной в скрипте run.sh, в очередь на кластере</i> | <i>5</i>  |
| <i>Результаты измерения</i>   | <i>6</i>  |
| <i>ЗАКЛЮЧЕНИЕ</i>   | <i>8</i>  |
| <i>ПРИЛОЖЕНИЕ (ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ)</i>   | <i>9</i>  |
| <i>openmp_slac_1.c</i>  | <i>9</i>  |
| <i>openmp_slac_2.c</i>  | <i>11</i> |
| <i>openmp_slac_schedule.c</i>   | <i>14</i> |
| <i>run.sh</i>   | <i>16</i> |
| <i>run_schedule.sh</i>  | <i>17</i> |

## ЦЕЛЬ

Ознакомиться с написанием параллельных программ при помощи OpenMP;

## ЗАДАНИЕ

1. Написать программу на языке C или C++, которая реализует итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида  $Ax = b$  в соответствии с выбранным вариантом. Здесь  $A$  – матрица размером  $N \times N$ ,  $x$  и  $b$  – векторы длины  $N$ . Тип элементов – *double*;
2. Программу распараллелить с помощью OpenMP. Реализовать два варианта программы:
  - Для каждого распараллеливаемого цикла создается отдельная параллельная секция `#pragma omp parallel for`;
  - Создается одна параллельная секция `#pragma omp parallel`, охватывающая весь итерационный алгоритм;Уделить внимание тому, чтобы при запуске программы на различном числе OpenMP-потоков решалась одна и та же задача (исходные данные заполнялись одинаковым образом).
3. Замерить время работы двух вариантов программы при использовании различного числа процессорных ядер: от 1 до числа доступных в узле. Построить графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер. Исходные данные и параметры задачи подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд;
4. Провести исследование на определение оптимальных параметров `#pragma omp for schedule(...)` при некотором фиксированном размере задачи и количестве потоков;
5. На основании полученных результатов сделать вывод о целесообразности использования первого или второго варианта программы;

## ВАРИАНТ ЗАДАНИЯ

Пусть есть система из  $N$  линейных алгебраических уравнений в виде  $Ax = b$ , где  $A$  – матрица коэффициентов уравнений размером  $N \times N$ ,  $b$  – вектор правых частей размером  $N$ ,  $x$  – вектор решений размером  $N$ .

Решение системы уравнений итерационным методом состоит в выполнении следующих шагов:

1. Задается  $x^0$  – произвольное начальное приближение решения (вектор с произвольными начальными значениями);
2. Приближение многократно улучшается с использованием формулы вида  $x^{n+1} = f(x^n)$ , где функция  $f$  определяется используемым итерационным методом;
3. Процесс продолжается, пока не выполнится условие  $g(x^n) < \varepsilon$ , где функция  $g$  определяется используемым методом, а величина  $\varepsilon$  – требуемая точность;

### Метод простой итерации

В методе простой итерации преобразование решения на каждом шаге задается формулой:  $x^{n+1} = x^n - \tau(Ax^n - b)$ , где  $\tau$  – константа, параметр метода. Знак параметра  $\tau$  зависит от задачи. Если с некоторым знаком решение начинает расходиться, то следует сменить его на противоположный.

Критерий завершения счета  $\frac{\|Ax^n - b\|_2}{\|b\|_2} < \varepsilon$ , где  $\|u\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}$ .

### Исходные данные

Элементы главной диагонали матрицы  $A$  равны 2, остальные равны 1.

Все элементы вектора  $b$  равны  $N+1$ . В этом случае решением системы будет вектор, элементы которого равны 1.0.

Начальные значения элементов вектора  $x$  можно взять равными 0.

## ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

### Описание выполненной работы

1. Написал две версии программы, распараллеленной при помощи OpenMP, реализующей метод простых итераций;
2. Замерил время работы двух версий программы при использовании различного числа процессорных ядер (от 1 до 8 ядер);
3. Построил графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер;
4. Провел исследование на определение оптимальных параметров `#pragma omp for schedule(...)` при следующих параметрах:
  - `OMP_NUM_THREADS = 4;`
  - `N = 4000;`
  - $\varepsilon = 10^{-10};$
  - $\tau = 10^{-5};$

### Команды для компиляции и запуска

*Команда для компиляции программы*

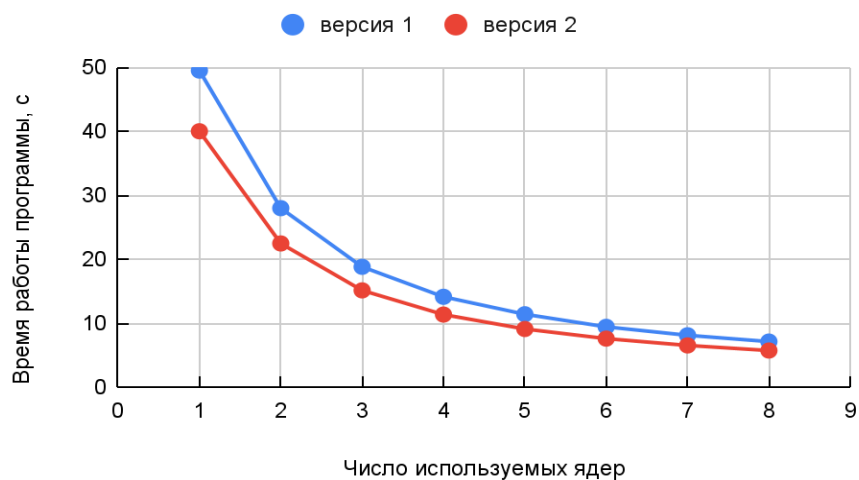
```
hpcuser265@clu:~> gcc  
--std=c99  
-fopenmp  
-o openmp_<version>  
openmp_<version>.c  
-lm
```

*Команда для постановки задачи, описанной в скрипте run.sh, в очередь на кластере*

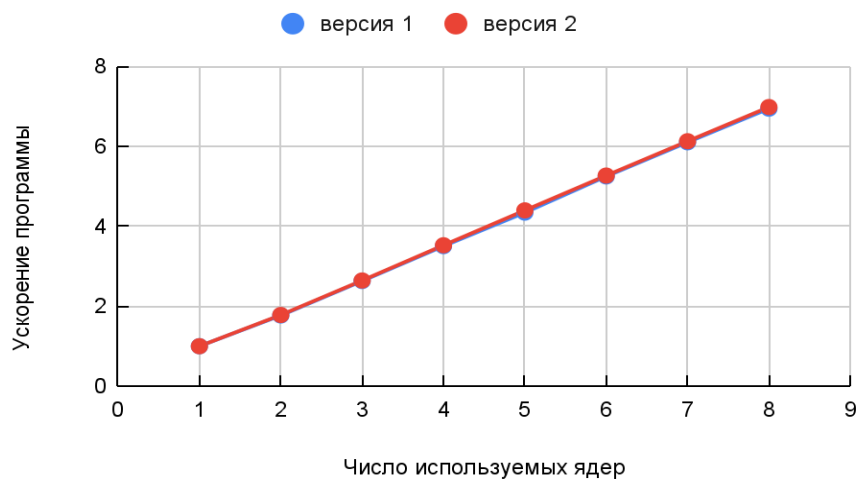
```
hpcuser265@clu:~> qsub run.sh
```

## Результаты измерения

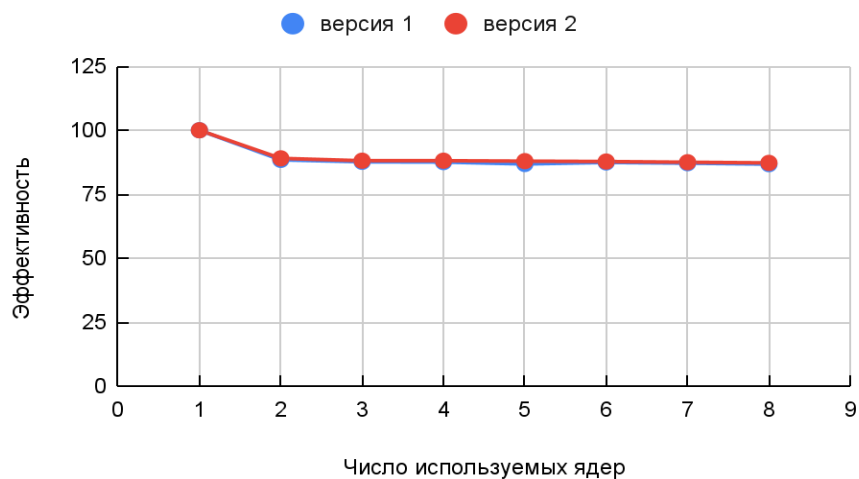
*Зависимость времени работы программы от числа ядер*



*Зависимость ускорения программы от числа ядер*



*Зависимость эффективности распараллеливания программы от числа ядер*



*Время работы программы в зависимости от параметров опции schedule*

| <i>Chunk size</i> | <i>Time</i>      |                  |                  |
|-------------------|------------------|------------------|------------------|
|                   | <i>Static</i>    | <i>Dynamic</i>   | <i>Guided</i>    |
| <i>default</i>    | <i>14,98037</i>  | <i>33,337268</i> | <i>15,074164</i> |
| <i>50</i>         | <i>15,108433</i> | <i>15,242135</i> | <i>15,204396</i> |
| <i>100</i>        | <i>15,094884</i> | <i>15,195899</i> | <i>15,216028</i> |
| <i>150</i>        | <i>15,740991</i> | <i>15,756213</i> | <i>15,782151</i> |
| <i>200</i>        | <i>15,125272</i> | <i>15,20264</i>  | <i>15,152964</i> |
| <i>250</i>        | <i>15,142549</i> | <i>15,135584</i> | <i>15,314896</i> |
| <i>500</i>        | <i>15,174383</i> | <i>15,415095</i> | <i>16,14119</i>  |
| <i>750</i>        | <i>22,333499</i> | <i>22,36985</i>  | <i>22,358915</i> |
| <i>1000</i>       | <i>15,425274</i> | <i>15,429925</i> | <i>15,445725</i> |
| <i>1250</i>       | <i>18,976665</i> | <i>19,175632</i> | <i>19,170129</i> |
| <i>1500</i>       | <i>22,945553</i> | <i>22,709319</i> | <i>22,86713</i>  |

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

*В ходе выполнения лабораторной работы:*

- *ознакомился с написанием параллельных программ при помощи OpenMP;*
- *написал две версии 2 версии параллельной программы, которая реализует итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида  $Ax = b$  в соответствии с методом простой итерации;*
- *построил графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер;*
- *провел исследование на определение оптимальных параметров `#pragma omp for schedule(...)`;*

*Анализируя результаты измерений, можно сделать следующие выводы:*

- *Первая версия программы работает медленнее второй. Объясняется это тем, что в первой версии на каждой итерации создаются и уничтожаются параллельные секции, что занимает некоторое время, замедляющее работу программы;*
- *Использование параметров `dynamic`, `guided` опции `schedule` требует ручного подбора параметра `chunk_size`. В данной программе оптимальнее всего использование параметра `static` с параметром `chunk_size` по умолчанию.*



## ПРИЛОЖЕНИЕ (ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ)

*openmp\_slae\_1.c*

```
#include <math.h>
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define N 5000
#define EPSILON 1E-7
#define TAU 1E-5
#define MAX_ITERATION_COUNT 1000000

void generate_A(double* A, int size);
void generate_x(double* x, int size);
void generate_b(double* b, int size);
double calc_norm_square(const double* vector, int size);
void calc_Axb(const double* A, const double* x,
              const double* b, double* Axb, int size);
void calc_next_x(const double* Axb, double* x,
                 double tau, int size);

int main(int argc, char **argv)
{
    int iter_count;
    double accuracy = EPSILON + 1;
    double b_norm;
    double start_time;
    double finish_time;
    double* A = malloc(sizeof(double) * N * N);
    double* x = malloc(sizeof(double) * N);
    double* b = malloc(sizeof(double) * N);
    double* Axb = malloc(sizeof(double) * N);

    generate_A(A, N);
    generate_x(x, N);
    generate_b(b, N);

    b_norm = sqrt(calc_norm_square(b, N));
    start_time = omp_get_wtime();

    for (iter_count = 0;
        accuracy > EPSILON && iter_count < MAX_ITERATION_COUNT;
        ++iter_count)
    {
        calc_Axb(A, x, b, Axb, N);
        calc_next_x(Axb, x, TAU, N);
        accuracy = sqrt(calc_norm_square(Axb, N)) / b_norm;
    }

    finish_time = omp_get_wtime();

    if (iter_count == MAX_ITERATION_COUNT)
        printf("Too many iterations\n");
}
```

```

else
{
    printf("Norm: %lf\n", sqrt(calc_norm_square(x, N)));
    printf("Time: %lf sec\n", finish_time - start_time);
}

free(A);
free(x);
free(b);
free(Axb);

return 0;
}

void generate_A(double* A, int size)
{
#pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        for (int j = 0; j < size; ++j)
            A[i * size + j] = 1;

        A[i * size + i] = 2;
    }
}

void generate_x(double* x, int size)
{
#pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; i++)
        x[i] = 0;
}

void generate_b(double* b, int size)
{
#pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; i++)
        b[i] = N + 1;
}

double calc_norm_square(const double* vector, int size)
{
    double norm_square = 0.0;

#pragma omp parallel for \
    reduction(+ : norm_square)
    for (int i = 0; i < size; ++i)
        norm_square += vector[i] * vector[i];

    return norm_square;
}

void calc_Axb(const double* A, const double* x,
              const double* b, double* Axb, int size)
{

```

```

#pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        Axb[i] = -b[i];
        for (int j = 0; j < N; ++j)
            Axb[i] += A[i * N + j] * x[j];
    }

void calc_next_x(const double* Axb, double* x,
                double tau, int size)
{
#pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; ++i)
        x[i] -= tau * Axb[i];
}

```

### *openmp\_slac\_2.c*

```

#include <math.h>
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define N 5000
#define EPSILON 1E-7
#define TAU 1E-5
#define MAX_ITERATION_COUNT 1000000

void set_matrix_part(int* line_counts, int* line_offsets,
                    int size, int thread_count);
void generate_A(double* A, int size);
void generate_x(double* x, int size);
void generate_b(double* b, int size);
double calc_norm_square(const double* vector, int size);
void calc_Axb(const double* A, const double* x,
              const double* b, double* Axb, int size);
void calc_next_x(const double* Axb, double* x,
                double tau, int size);

int main(int argc, char **argv)
{
    int iter_count = 0;
    int thread_count = omp_get_max_threads();
    double accuracy = EPSILON + 1;
    double b_norm;
    double start_time;
    double finish_time;
    int* line_counts = malloc(sizeof(int) * thread_count);
    int* line_offsets = malloc(sizeof(int) * thread_count);
    double* A = malloc(sizeof(double) * N * N);
    double* x = malloc(sizeof(double) * N);

```

```

double* b = malloc(sizeof(double) * N);
double* Axb = malloc(sizeof(double) * N);

set_matrix_part(line_counts, line_offsets, N, thread_count);

generate_A(A, N);
generate_x(x, N);
generate_b(b, N);

b_norm = sqrt(calc_norm_square(b, N));

start_time = omp_get_wtime();

#pragma omp parallel
{
    int thread_id = omp_get_thread_num();
    for (iter_count = 0;
        accuracy > EPSILON && iter_count < MAX_ITERATION_COUNT;
        ++iter_count)
    {
        calc_Axb(A + line_offsets[thread_id] * N, x,
                b + line_offsets[thread_id],
                Axb + line_offsets[thread_id],
                line_counts[thread_id]);
#pragma omp barrier

        calc_next_x(Axb + line_offsets[thread_id],
                    x + line_offsets[thread_id],
                    TAU, line_counts[thread_id]);

#pragma omp single
        accuracy = 0;

#pragma omp atomic
        accuracy +=
            calc_norm_square(Axb + line_offsets[thread_id],
                            line_counts[thread_id]);
#pragma omp barrier

#pragma omp single
        accuracy = sqrt(accuracy) / b_norm;
    }
}

finish_time = omp_get_wtime();

if (iter_count == MAX_ITERATION_COUNT)
    printf("Too many iterations\n");
else
{
    printf("Norm: %lf\n", sqrt(calc_norm_square(x, N)));
    printf("Time: %lf sec\n", finish_time - start_time);
}

free(A);

```

```

    free(x);
    free(b);
    free(Axb);

    return 0;
}

void set_matrix_part(int* line_counts, int* line_offsets,
                    int size, int thread_count)
{
    int offset = 0;
    for (int i = 0; i < thread_count; ++i)
    {
        line_counts[i] = size / thread_count;

        if (i < size % thread_count)
            ++line_counts[i];

        line_offsets[i] = offset;
        offset += line_counts[i];
    }
}

void generate_A(double* A, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        for (int j = 0; j < size; ++j)
            A[i * size + j] = 1;

        A[i * size + i] = 2;
    }
}

void generate_x(double* x, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
        x[i] = 0;
}

void generate_b(double* b, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
        b[i] = N + 1;
}

double calc_norm_square(const double* vector, int size)
{
    double norm_square = 0.0;
    for (int i = 0; i < size; ++i)
        norm_square += vector[i] * vector[i];

    return norm_square;
}

```

```

void calc_Axb(const double* A, const double* x,
              const double* b, double* Axb, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        Axb[i] = -b[i];
        for (int j = 0; j < N; ++j)
            Axb[i] += A[i * N + j] * x[j];
    }
}

void calc_next_x(const double* Axb, double* x, double tau, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; ++i)
        x[i] -= tau * Axb[i];
}

```

### *openmp\_slac\_schedule.c*

```

#include <math.h>
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define N 4000
#define EPSILON 1E-10
#define TAU 1E-5
#define MAX_ITERATION_COUNT 1000000

void generate_A(double* A, int size);
void generate_x(double* x, int size);
void generate_b(double* b, int size);
double calc_norm_square(const double* vector, int size);
void calc_Axb(const double* A, const double* x,
              const double* b, double* Axb, int size);
void calc_next_x(const double* Axb, double* x,
                 double tau, int size);

int main(int argc, char **argv)
{
    int iter_count;
    double accuracy = EPSILON + 1;
    double b_norm;
    double start_time;
    double finish_time;
    double* A = malloc(sizeof(double) * N * N);
    double* x = malloc(sizeof(double) * N);
    double* b = malloc(sizeof(double) * N);
    double* Axb = malloc(sizeof(double) * N);

    generate_A(A, N);
    generate_x(x, N);
    generate_b(b, N);
}

```

```

    b_norm = sqrt(calc_norm_square(b, N));

    start_time = omp_get_wtime();

    for (iter_count = 0;
        accuracy > EPSILON && iter_count < MAX_ITERATION_COUNT;
        ++iter_count)
    {
        calc_Axb(A, x, b, Axb, N);
        calc_next_x(Axb, x, TAU, N);
        accuracy = sqrt(calc_norm_square(Axb, N)) / b_norm;
    }

    finish_time = omp_get_wtime();

    if (iter_count == MAX_ITERATION_COUNT)
        printf("Too many iterations\n");
    else
    {
        printf("Norm: %lf\n", sqrt(calc_norm_square(x, N)));
        printf("Time: %lf sec\n", finish_time - start_time);
        printf("Iteration: %d\n", iter_count);
    }

    free(A);
    free(x);
    free(b);
    free(Axb);

    return 0;
}

void generate_A(double* A, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        for (int j = 0; j < size; ++j)
            A[i * size + j] = 1;

        A[i * size + i] = 2;
    }
}

void generate_x(double* x, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
        x[i] = 0;
}

void generate_b(double* b, int size)
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
        b[i] = N + 1;
}

```

```

double calc_norm_square(const double* vector, int size)
{
    double norm_square = 0.0;

#pragma omp parallel for schedule(runtime) \
    reduction(+ : norm_square)
    for (int i = 0; i < size; ++i)
        norm_square += vector[i] * vector[i];

    return norm_square;
}

void calc_Axb(const double* A, const double* x,
             const double* b, double* Axb, int size)
{
#pragma omp parallel for schedule(runtime)
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        Axb[i] = -b[i];
        for (int j = 0; j < N; ++j)
            Axb[i] += A[i * N + j] * x[j];
    }
}

void calc_next_x(const double* Axb, double* x, double tau, int size)
{
#pragma omp parallel for schedule(runtime)
    for (int i = 0; i < size; ++i)
        x[i] -= tau * Axb[i];
}

```

*run.sh*

```

#!/bin/bash

#PBS -l walltime=00:05:00
#PBS -l select=1:ncpus=8

cd $PBS_O_WORKDIR
echo 'File $PBS_NODEFILE:'
cat $PBS_NODEFILE
echo

for (( i = 1; i <= 8; i++))
do
    echo "Number of threads: $i"
    OMP_NUM_THREADS=$i ./openmp_slac_<version>
    echo
done

```



## *run\_schedule.sh*

```
#!/bin/bash

#PBS -l walltime=00:20:00
#PBS -l select=1:ncpus=4:ompthreads=4

cd $PBS_O_WORKDIR
echo 'File $PBS_NODEFILE:'
cat $PBS_NODEFILE
echo

echo "Number of threads: $OMP_NUM_THREADS"

echo "Static default:"
OMP_SCHEDULE="static" ./openmp_slac_schedule
echo

for (( i = 1; i <= 10; i++ ))
do
    echo "Static $(( i * 250 ))"
    OMP_SCHEDULE="static,$(( i * 250 ))" ./openmp_slac_schedule
    echo
done

echo "Dynamic default:"
OMP_SCHEDULE="dynamic" ./openmp_slac_schedule
echo

for (( i = 1; i <= 10; i++ ))
do
    echo "Dynamic $(( i * 250 ))"
    OMP_SCHEDULE="dynamic,$(( i * 250 ))" ./openmp_slac_schedule
    echo
done

echo "Guided default:"
OMP_SCHEDULE="guided" ./openmp_slac_schedule
echo

for (( i = 1; i <= 10; i++ ))
do
    echo "Guided $(( i * 250 ))"
    OMP_SCHEDULE="guided,$(( i * 250 ))" ./openmp_slac_schedule
    echo
done
```