

История одной оптимизации производительности Node.js библиотеки

Андрей Печкуров, Hazelcast

О докладчике

- Пишу на Java (10+ лет), Node.js (5+ лет)
- Интересы: веб, архитектура, распределенные системы, производительность
- Можно найти тут:
 - <https://twitter.com/AndreyPechkurov>
 - <https://github.com/puzpuzpuz>
 - <https://medium.com/@apechkurov>

О докладе

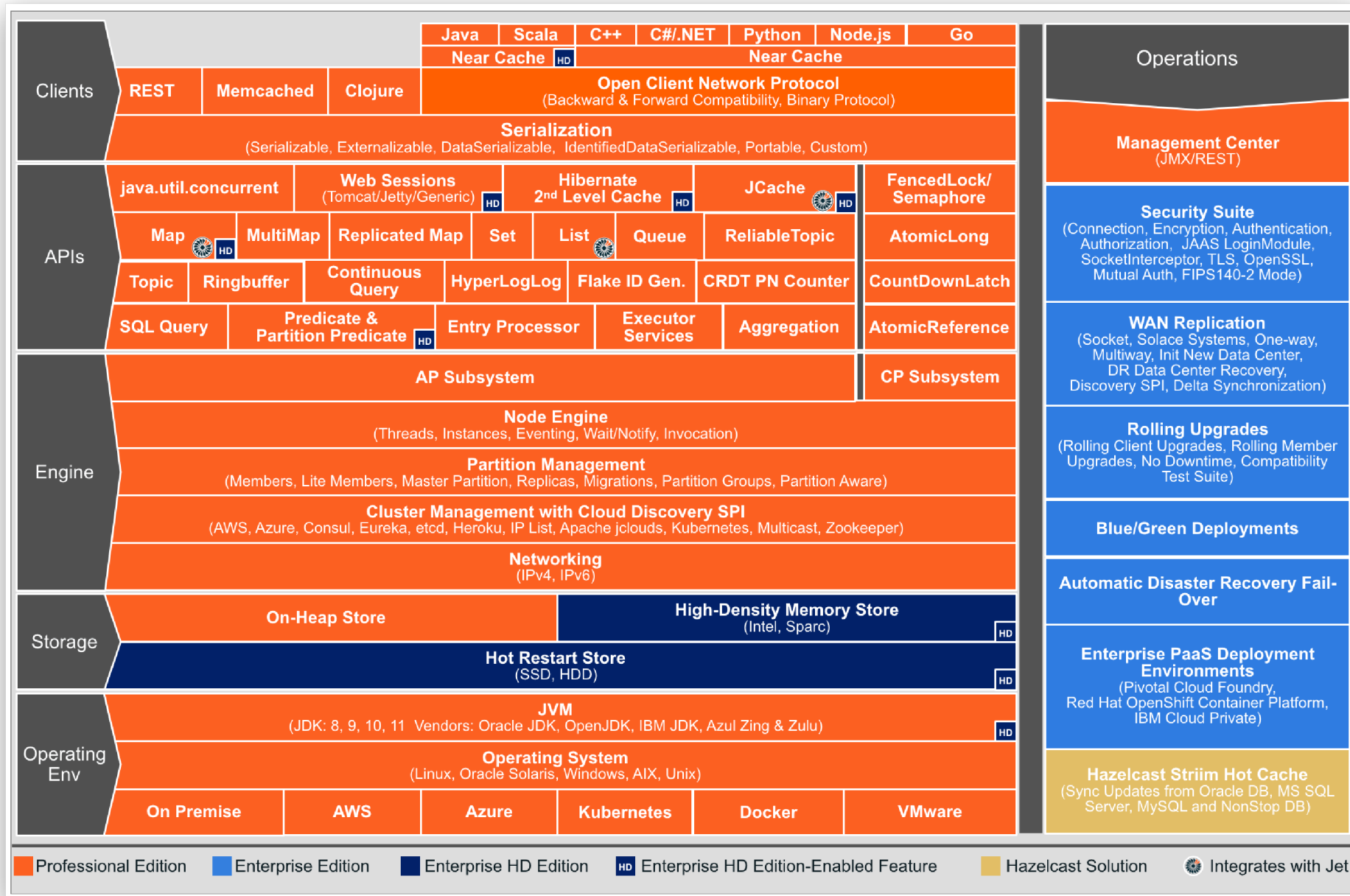
- Тема: оптимизация производительности Node.js библиотек/приложений
- Подопытный: Node.js клиентская библиотека Hazelcast IMDG
- Аудитория: все, кто разрабатывает сетевые приложения на Node.js
- План:
 - i. Знакомство с подопытным
 - ii. Цели и общий подход
 - iii. Бенчмарки и инструменты анализа
 - iv. Оптимизация: гипотезы, эксперименты, результаты
 - v. Планы на будущее

1. Знакомство с подопытным










Hazelcast IMDG

TODO: описать

Архитектура Hazelcast IMDG



Возможности Hazelcast IMDG

Clients				Java	Scala	C++	C#/.NET	Python	Node.js	Go	
				Near Cache 		Near Cache					
	REST	Memcached	Clojure	Open Client Network Protocol (Backward & Forward Compatibility, Binary Protocol)							
	Serialization (Serializable, Externalizable, DataSerializable, IdentifiedDataSerializable, Portable, Custom)										
APIs	java.util.concurrent		Web Sessions (Tomcat/Jetty/Generic) 		Hibernate 2 nd Level Cache 		JCache  		FencedLock/ Semaphore		
	Map  	MultiMap	Replicated Map		Set	List 	Queue	ReliableTopic		AtomicLong	
	Topic	Ringbuffer	Continuous Query		HyperLogLog		Flake ID Gen.	CRDT PN Counter		CountDownLatch	
	SQL Query		Predicate & Partition Predicate 		Entry Processor		Executor Services		Aggregation	AtomicReference	
	AP Subsystem									CP Subsystem	

Hazelcast IMDG Node.js client

- <https://github.com/hazelcast/hazelcast-nodejs-client>
- Node.js 4+
- Стек: TypeScript, promisified API (bluebird)
- Первый стабильный релиз - май 2019

Особенности библиотеки

- "Умная" клиентская библиотека
- Общается с нодами кластера по [открытому бинарному протоколу](#) поверх TCP
- Поддерживает множество распределенных структур данных

Пример использования

```
const Client = require('hazelcast-client').Client;  
  
const client = await Client.newHazelcastClient();  
const cache = await client.getMap('my-awesome-cache');  
  
await cache.set('foo', 'bar');  
const cached = await cache.get('foo');
```

2. Цели и общий подход

Начальные цели

- Анализ текущей производительности перед стабильным релизом
- Включение в релиз "быстрых" правок (при необходимости)
- Постановка планов по дальнейшему анализу и оптимизации
- *Спойлер*: большая часть из этих планов уже реализована

Оптимизация?



Оптимизация? Рецепт приготовления

0. Определить метрики производительности и, по возможности, желаемые значения
1. Реализовать бенчмарк
2. Сделать замеры
3. Проблема? Подобрать инструменты анализа
4. Найти бутлнеки, выдвинуть гипотезы и провести эксперименты
5. Сделать замеры
6. `goto 0.`

Возможные метрики

- Сетевая клиентская библиотека
- I/O bound нагрузка
- Основные метрики:
 - Операции в секунду (throughput)
 - Время выполнения операции (~latency)
- Вспомогательные метрики:
 - Загрузка процессора
 - Потребление памяти

Выбор метрик?

- Оптимизируем throughput
- Желаемые значения: `~_(\ツ)_/~`

Выбор метрик!



3. Бенчмарки и инструменты анализа

Старый бенчмарк

```
var key = Math.random() * ENTRY_COUNT;
var opType = Math.floor(Math.random() * 100);
if (opType < GET_PERCENTAGE) {
    this.map.get(key).then(this.increment.bind(this));
}
// ...
setImmediate(this.run.bind(this));
```

Старый бенчмарк: минусы

- Зависимость от `setImmediate()`
- Нет ограничений по кол-ву операций (concurrency limit, backpressure)
- Операции и значения выбираются случайным образом
- Это снижает результаты и детерменистичность

Новый бенчмарк

```
const benchmark = new Benchmark({  
  nextOp: () => map.get('foo'),  
  totalOpsCount: REQ_COUNT,  
  batchSize: BATCH_SIZE  
});  
await benchmark.run();
```

Новый бенчмарк: визуализация

TODO: сделать картинку (+ написать про варьирование totalOpsCount и batchSize, а также про perf timers API)

```
op1--->|op6--->| finish  
op2->|op4----->| finish  
op3->|op5-->|op7->| finish
```

Сценарий

- Приложение-бенчмарк
- Кластер из одной ноды IMDG 3.12 (Docker контейнер)
- Запуск на локальной машине (loopback address)
- Операции: `IMap.get()` и `IMap.set()`
- Данные: фиксированные строки с ASCII-символами
- Замер: несколько запусков и вычисление среднего результата