

Projektmanagement

Teil 3: Initialisierung eines Projektes

Agenda

- ▶ Die Idee zum Projekt
- ▶ Ziele

Die Idee



Da könnten wir doch ...
... machen Sie was draus !
... Sie machen das schon !
... lassen Sie sich was
einfallen ...

Die Idee

► Verstehen der Idee

- Was soll das Ergebnis sein ?
- Wodurch zeichnet sich die Idee aus ?
- Wodurch entsteht der Wertbeitrag ?
- Wo sind Hindernisse zu erwarten ?

→ Start der Aufgaben eines Projektleiters
Idee: Durchführung einer Hackathon zum Thema
„virtuelle Vorlesung“

Hinweis : Wir befinden uns im August 2019



Ziele

=> identifizieren der Ziele

- ▶ Kategorisieren

- ▶ Zusätzlich:
 - Nutzenziele
 - Nicht-Ziele
 - Soziale Ziele

Kosten-
ziele

Leistungs-
ziele

Magisches
Dreieck

Termin-
ziele

Ziele

► Definieren

- Spezifisch (specific)
- Meßbar (measurable)
- Akzeptiert (accepted)
- Realisierbar (reasonable)
- Terminierbar (timed)

Ziele

- ▶ Ziel ist es, innerhalb von 15 Sekunden im folgenden Satz die Anzahl des Buchstabens “F” zu zählen:

FINISHED FILES ARE THE RESULT OF YEARS
OF SCIENTIFIC STUDY COMBINED WITH THE
EXPERIENCE OF YEARS

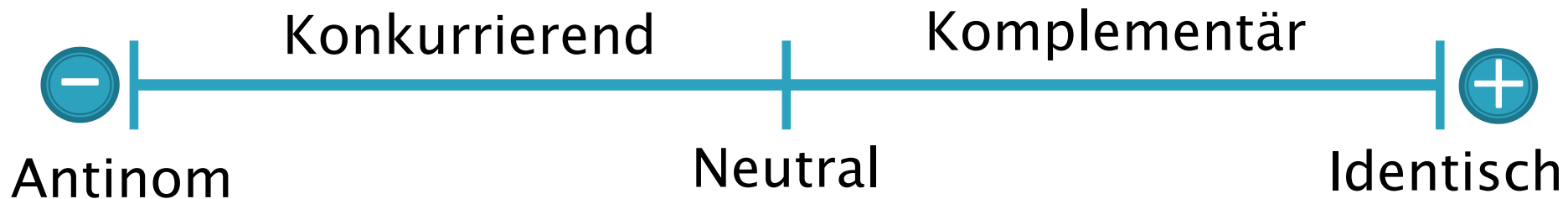
Ziele

- ▶ Priorisieren
 - Muss / Kann / (Soll)
- ▶ Auch anhand des magischen Dreiecks möglich



Ziele

► Beziehungen prüfen

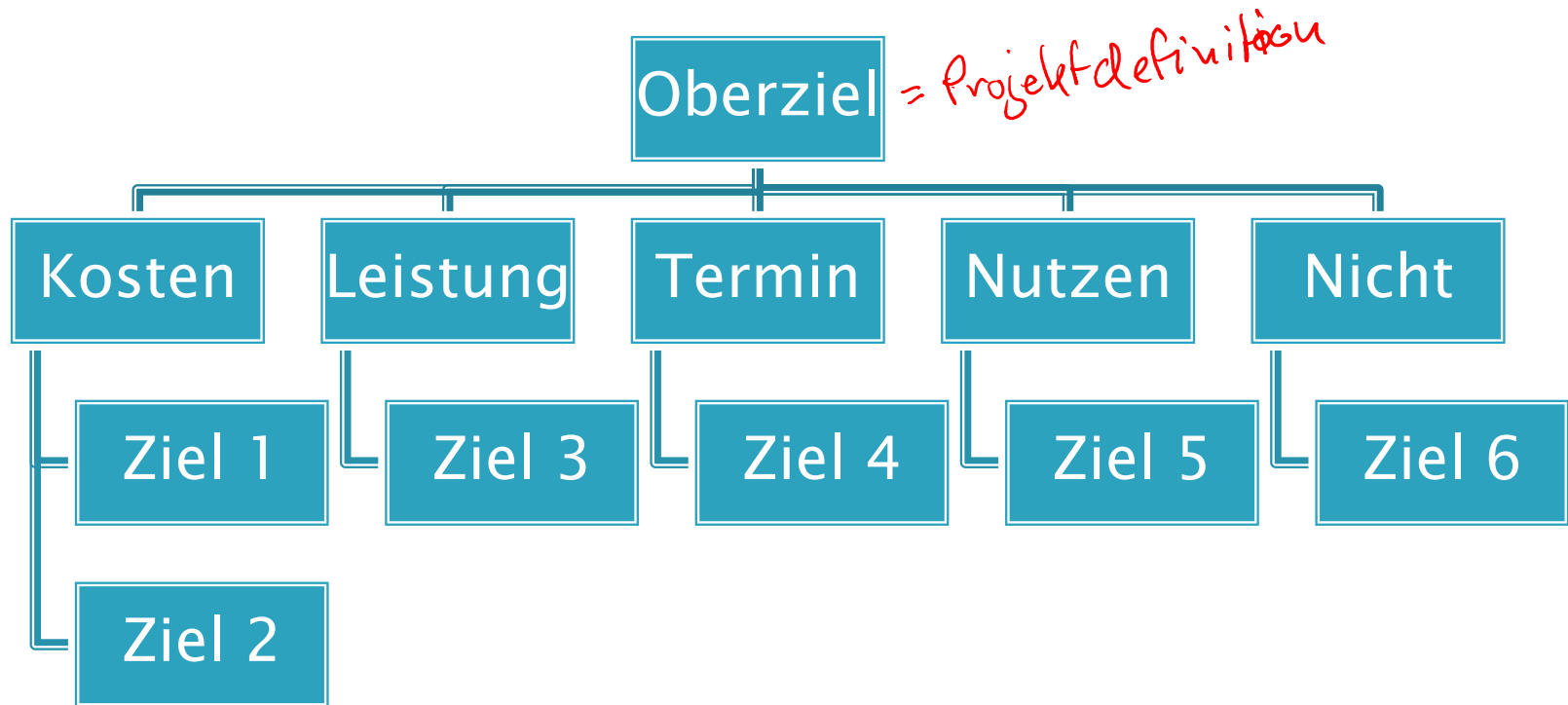


► Zielbeziehungs- matrix

	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5
Z1					
Z2	0				
Z3	-	-			
Z4	0	+	0		
Z5	0	+	-	+	

Ziele

- Visualisieren der Ziele (Zielhierarchie)



Ziele

▶ Lastenheft

- Beschreibt die Anforderungen des Auftraggebers. Es beschreibt in der Regel, was und wofür etwas gemacht werden soll
- Wird aus den Zielen des Projektes abgeleitet/entwickelt

▶ Pflichtenheft

- Wird vom Auftragnehmer erarbeitet und beschreibt auf der Grundlage des Lastenheftes die Realisierungsvorgaben

Ziele

4-5 Ziele

bis 18²⁰

- Kategorisieren
- Definieren
- Priorisieren
- Beziehung

- ▶ ~~Gruppenarbeit~~: Die Veggie-App
- ▶ Ein Auftraggeber möchte eine App entwickeln lassen, die auf Basis der im Kühlschrank vorhandenen Zutaten je nach Tageszeit passende, rein vegane Rezepte empfiehlt. Dazu soll der User ein Foto seines geöffneten Kühlschranks machen, eine Bilderkennung nimmt dann die vorhandenen Zutaten auf und zeigt mögliche Rezepte an. Die App sollte manuelle Eingaben von Zutaten unterstützen und muss spätestens im Q1 2021 verfügbar sein, früher ist auch gut. Im App-Store soll die Anwendung dann 2,99€ kosten und idealerweise durch In-App Käufe mit zusätzlichen Rezepten-Sammlungen ergänzt werden können.

Projektmanagement

Teil 3: Initialisierung eines Projektes
ENDE