## 数据结构1st

XJTU

Information and Computational Science

mg

xjtumg.me

xjtumg1007@gmail.com

• 单调栈

• 单调队列

• 优先队列

## • POJ 2796

- 给定n个非负整数
- •一个区间的权值定义为这个区间的最小数乘以这个区间所有数的和

• 求最大权值的区间

- n <= 1e5
- Ai <= 1e6

• 转化问题

• 枚举最小值,"拓展"区间

• ST表预处理

• 枚举最小值,二分区间长度

• O(n log n)

• 利用单调栈(栈顶最大)

• 假设单调栈内元素为S1...Sk

•则Si~Si+1之间的所有数均大于Si+1

• 对于新进栈的元素Ai

while (!S.empty() && S.top() >= Ai)

S.pop();

• 此时S.top()是Ai左边第一个比Ai小的数

• 可以把S中的每个数想象成一堵墙

• 例子: 316452

• 两个方向分别算一次

• 每个点最多进队一次出队一次

• O(n)

• 求栅栏(柱形图)的最大子矩形

• n <= 1e5

- POJ 2823
- 给你一个长度为N的数组,一个长为K滑动的窗体从最左移至最右端,你只能见到窗口的K个数,每次窗体向右移动一位,如下表:
- [1 3 -1] -3 5 3 6 7 -1 3
- 1 [3 -1 -3] 5 3 6 7 -3 3
- 1 3 [-1 -3 5] 3 6 7 -3 5
- 1 3 -1 [-3 5 3] 6 7 -3 5
- 1 3 -1 -3 [5 3 6] 7 3 6
- 1 3 -1 -3 5 [3 6 7] 3 7

• n <= 1e6

• ST表预处理

• O(n log n)

• 线段树在线处理

• O(n log n)

• 为什么不能用树状数组?

- 以最大值为例
- 建立一个单调递减队列(队头最大)
- 元素从左到右依次入队,入队之前必须从队列尾部开始删除那些 比当前入队元素小或者相等的元素,直到遇到一个比当前入队元 素大的元素,或者队列为空为止
- 若此时队列的大小超过窗口值,则从队头删除元素,直到队列大小小入窗口值为止。然后把当前元素插入队尾

• 当前区间的最大值即为队头

• 每个元素最多只进队一次出队一次

• O(n)

• POJ 3017

• 将一个由N个非负整数组成的序列划分成若干段,要求每段数字的和不超过M, 求每段的最大值的和最小的划分方法, 输出这个最小的和

• n <= 1e5

dp[i] = min(dp[j] + maxnum{A[j + 1]...A[i]})

- j < i
- Sum{A[j + 1]...A[i]} <= M

• O(n ^ 2)

- 假设x为A[j + 1]...A[i]最大值的位置,即
- $A[x] = maxnum{A[j + 1]...A[i]}$
- •则,对于任意y满足y >= j && y < x
- maxnum{A[y + 1]...A[i]}为定值
- •又,A[i]非负,则dp[i]单调不减
- ·综上,在求dp[i]时,对于最大值相等的区间应取最前面的

- 联想到单调队列
- 维护一个递减的单调队列(队头最大)
- •则队列内的每个元素即为对应最大值的区间最左边的位置
- 设队列为Qhead~Qtail,则对于Qi,前面第一个比它大的数为Qi-1
- 即,如果maxnum{A[j + 1]...A[i]} = Qi则j取值范围为Q[i-1] ~ Q[i] 1
- •则取最左边的位置Q[i-1]

- 队尾已经可以合理维护了
- · 如果队头到当前点的所有元素和>M则弹出队头
- 那么现在单调队列内包含了所有可能会更新答案的点
- 对于在单调队列内的点暴力更新答案

• O(n ^ 2) 数据弱可以AC

• multiset维护单调队列内的答案即可

• O(n log n)

## • POJ 1442

- 序列上两种操作
- 1. 加一个数
- 2. 求整个序列的第i小数

•第一次操作2的时候i=1,第二次i=2,以此类推

• n <= 60000

• 两个优先队列

• 保存前k小的数,大数在前

•保存后n-k小的数,小数在前

• 维护即可

• O(n log n)

NYOJ Interesting Punch-Bow!

- •n\*m的矩阵,每个位置的数字代表高度(可以想象成n\*m个柱子)
- 问最多能蓄多少水? 想象拿大量水灌

• 边缘旁边是空的不能蓄水

• n, m <= 300

•用优先队列维护"边界"

• 每次取高度最低的扩边界

• O(n \* m \* log(n \* m))