目录

1 功	力能介绍	2
2	周用限制	2
3	使用步骤	2
4接	接口调用方式	4
	4.1 录音文件识别请求接口	4
	4.2 录音文件识别结果查询接口	8
	4.3 服务状态码	12
5. z	示例代码	15
	5.1 Java Demo	15
	5.2 Python Demo	19
	5.3.C++Demo	21

1功能介绍

- 支持单轨/双轨的 WAV 格式、MP3 格式的录音文件识别;
- 支持两种调用方式:轮询方式和回调方式;
- 支持自学习平台和热词:
- 支持 8000Hz、16000Hz 的采样率;
- 支持汉语普通话、方言、欧美英语等多种模型识别;
- 支持设置有效时间段信息,用来排除一些不必要时间段的识别;
- 录音文件地址链接支持 HTTP/HTTPS(推荐)、FTP 协议,或者存放在录音文件识别所在服务器的本地路径(注意 docker 环境的目录映射)。

2调用限制

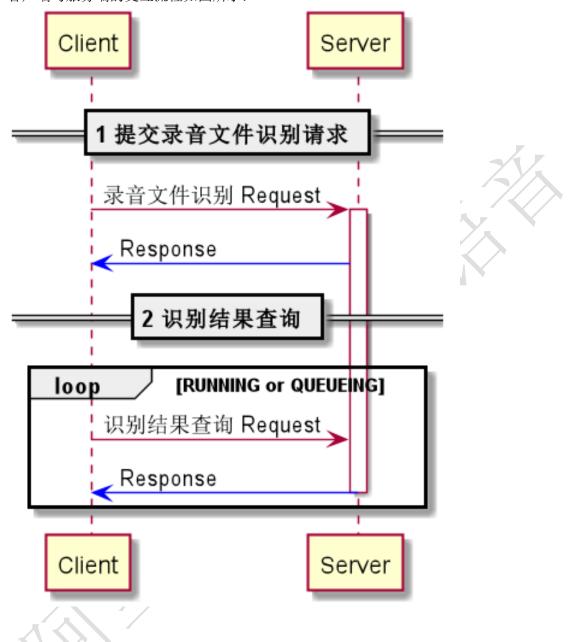
- 文件大小需控制在 512MB 以下:
- 提交录音文件识别请求后,在 24 小时内完成识别,识别结果在服务端可保存 72 小时;
- 录音文件访问权限需要保证能被服务端访问和下载。

3使用步骤

轮询方式:

- 1. 了解您的录音文件格式和采样率,是否与选取的模型匹配。
- 用户把录音文件存放在某服务器上或者本地目录下,保证录音文件识别服务能访问和下载。
- 3. 客户端提交录音文件识别请求,正常服务端会返回该请求任务的 ID,用以查询识别结果。
- 4. 客户端进行识别结果的查询,通过步骤 3 获取的请求任务 ID 查询录音文件识别的结果,目前识别的结果在服务端可保存 72 小时。

客户端与服务端的交互流程如图所示:



回调方式:

- 1. 了解您的录音文件格式和采样率,是否与选取的模型匹配。
- 2. 用户把录音文件存放在服务器上,保证录音文件识别服务能访问和下载。
- 3. 服务端将识别结果发送到回调 URL。

4接口调用方式

录音文件识别服务是以 RESTful API 方式提供录音文件识别接口。需要识别的录音文件必须放在某服务器上,可以被录音文件识别服务访问到。

录音文件识别 RESTful API 包括两部分: POST 方式的"录音文件识别请求接口", GET 方式的 "录音文件识别结果查询接口"。

4.1 录音文件识别请求接口

- 当采用轮询方式时,提交录音文件识别请求,获取任务 ID,供后续轮询使用。
- 当采用回调方式时,提交录音文件识别请求和回调 URL,请求完成后会把识别结果 发送到回调地址。

录音文件识别请求的 HTTP 报文实例:

POST /stream/v1/filetrans HTTP/1.1

Content-Type: application/json; charset=utf-8

Content-Length: 166

Host: gateway 所在 IP:8101

{"appkey":"default","file_link":"https://aliyun-nls.oss-cn-

hangzhou.aliyuncs.com/asr/fileASR/examples/nls-sample-16k.wav","token":"default"}

URL

URL 中指定了请求路径/stream/v1/filetrans。

协议	URL	方法
HTTP/1.1	http://gateway 所在 IP:8101/stream/v1/filetrans	POST

HTTP 请求头部

名称	类型	是否 必需	描述
Content-Type	String	是	必须为 "application/json",表明 HTTP Body 的内容为 JSON 格式字符串
Content-Length	long	否	HTTP Body 中内容的长度

HTTP 请求体

HTTP 请求体传入的是输入参数组成的 JSON 格式的字符串,因此在 HTTP 请求头部的 Content-Type 必须设置为"application/json"。输入参数如下表所示:

属性	类型	是否必需	说明
appkey	appkey String		业务方或者业务场景的标记,专有云为 default
debug	String	否	是否输出 debug 日志,存放在 data 目录下的 processor. log 中,值为 true 或者 false
token	String	是	服务鉴权 Token,专有云为 default
file_link	String	是	存放录音文件的地址链接,支持HTTP/HTTPS(推荐)、FTP协议,或者存放在录音文件识别所在服务器的本地路径,格式为file:/录音文件绝对路径。(使用docker部署时,请将录音文件放在软件包的data/nls-filetrans目录下,并在使用时,将file_link设置为:file:/home/admin/nls-filetrans/disk/\${要识别的录音文件名})

enable_callback	Boolean	否	是否启用回调功能,默认值为 false
callback_url	String	否	回调用户服务的地址, enable_callback=true 时,本字段 必填,URL 支持 HTTP 和 HTTPS
auto_split	split Boolean		是否开启智能分轨(只支持 8000Hz 采样率单通道语音)
valid_times	List< ValidTime >	否	有效时间段信息,用来排除一些不必 要的时间段
customization_id String		否	使用定制模型特性的模型 id
class_vocabulary_id	Map	否	使用类热词特性的词表 ID, Map 的 Key 是类名, Value 是类热词词表 ID,设置方式见 JSON 字段示例
vocabulary_id	String	否	使用泛热词特性的词表 id

其中,ValidTime 对象的参数描述:

属性	类型	是否 必须	说明
begin_time	Int	是	有效时间段的起始点时间偏移(单位: ms)
end_time	Int	是	有效时间段的结束点时间偏移(单位: ms)
channel_id	Int	是	有效时间段的作用音轨序号(从0开始)

输入参数组成的 JSON 字段示例:

```
{
    "appkey": "default",
    "token": "default",
    "file_link": "https://aliyun-nls.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/asr/fileASR/examples/nls-sample-16k.wav",
    "auto_split": false,
```

响应结果

提交录音文件识别请求后,服务端返回该请求的响应:

- 返回 HTTP 状态: 200 表示成功, 更多状态码请查阅 HTTP 状态码;
- 输出参数:包含在响应的 Body 中,JSON 格式字符串:

属性	类型	是否必须	说明
task_id	String	是	识别任务 ID, 用于识别结果的查询
status	Int	是	状态码,见服务码说明
status_message	String	是	状态说明,见服务码说明

输出参数示例:

```
{
    "header": {
        "appkey": "default",
        "gw_task_id": "0e7b7d5b0908431a9d482724950986de",
        "message_id": "serverf3b539f460184ea58ef72d6141",
        "namespace": "SpeechFileTranscriber",
        "status": 21050000,
        "status_message": "SUCCESS",
        "task_id": "fe28a941f7bc11e8a77e671efe28de2b"
    }
}
```

注意:如果出现错误,请将如上响应的 JSON 字符串反馈给对接人。

快速测试

测试音频文件: nls-sample-16k.wav,采样率为 16000Hz,请确认模型是否支持。使用 cURL 命名行可以快速进行测试:

curl -H "Content-Type:application/json" -XPOST "http://gateway 所在 IP:8101/stream/v1/filetrans" -d '{"token":"default", "appkey":"default", "auto_split":false,"file_link":"https://aliyun-nls.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/asr/fileASR/examples/nls-sample-16k.wav"}'

4.2 录音文件识别结果查询接口

在提交录音文件识别请求后,用户可以根据请求任务的 task_id 轮询识别结果。录音文件识别结果查询报文实例:

GET

 $/stream/v1/filetrans?appkey=default\&token=default\&task_id=39b09d73fdd411e882ce3b46b16f53ad\ HTTP/1.1$

Host: gateway 所在 IP:8101

HTTP 请求行指定了 URL 和请求参数。

URL

URL 中指定了请求路径/stream/v1/filetrans。

协议	URL	方法
HTTP/1.1	http://gateway 所在 IP:8101/stream/v1/filetrans	GET

请求参数

用户通过提交录音文件识别请求获得的任务 ID 作为识别结果的查询接口参数,可以获取识别结果。在接口调用过程中,需要设置一定的查询时间间隔。

属性	类型	是否 必须	说明
token	String	是	服务鉴权 token,专有云使用 default
appkey	String	是	业务方或者业务场景的标记,专有云使用 default
task_id	String	是	提交录音文件识别请求获取的任务 ID

如上 URL 和请求参数组成的完整请求链接为:

http://gateway 所在 IP:8101/stream/v1/filetrans?token=default&appkey=default&task_id={您的 task_id}

响应结果

提交录音文件识别结果查询请求后,服务端返回该查询请求的响应:

- 返回 HTTP 状态: 200 表示成功, 更多状态码请查阅 HTTP 状态码;
- 输出参数:包含在响应的 Body 中,JSON 格式字符串:

其中 header 结构体参数如下:

属性 类型		是否必须	说明
task_id	String	是	识别任务 ID
status	Int	是	状态码
status_message	String	是	状态说明
message_id	String	是	本次请求的 ID
gw_task_id	String	否	gateway 请求 ID,用于调试

其中,在 status_message 为 SUCCEED,playload 中包含完整的识别结果:

属性	类型	是否 必须	说明
sentences	List < SentenceResult >	是	识别结果列表,以句子为单位

单句结果描述:

属性	类型	是否 必须	说明
channel_id	Int	是	该句所属音轨 ID
begin_time	Int	是	该句的起始时间偏移,单位为毫秒
end_time	Int	是	该句的结束时间偏移,单位为毫秒
text	String	是	该句的识别文本结果
emotion_value	Int	是	情绪能量值 1-10, 值越高情绪越强烈
silence_duration	Int	是	本句与上一句之间的静音时长,单位为秒
speech_rate	String	是	本句的平均语速,单位为每分钟字数

输出示例:

成功响应:

```
"header": {
  "appkey": "default",
  "gw_task_id": "9bcb96a6a3354684b1f0a0bd5e3c9c36",
  "message_id": "server3d4f438d4a924613ac9762d68a",
  "namespace": "SpeechFileTranscriber",
  "status": 21050000,
  "status_message": "SUCCESS",
  "task_id": "7d54d835fd0b11e88a3b85575a6c6d40"
},
"payload": {
  "sentences": [
      "silence_duration": 0,
      "end_time": 2365,
      "speech_rate": 177,
      "begin_time": 340,
      "text": "北京的天气。",
      "channel_id": 0,
      "emotion_value": 5
```

```
}
|
|}
```

如果采用回调地址,格式如下:

```
"result": [
    "begin_time": 0,
    "channel_id": 0,
    "emotion value": 6,
    "end_time": 354312,
    "silence duration": 0,
    "speech rate": 3,
    "text": "北京的天气。"
  }
],
"task_id": "3bebda30f78a11e88cdc6d93bc2acfa3",
"status_code": 21050000,
"status_text": "SUCCESS",
"request_time": 1543903371860,
"solve_time": 1543903384845,
"biz_duration": 11072,
"enable callback": true
```

- request_time 表示录音文件识别请求的时间;
- solve_time 表示录音文件识别完成的时间;
- biz_duration 表示语音的时长。

正在识别:

```
{
    "header": {
        "appkey": "default",
        "gw_task_id": "0e7b7d5b0908431a9d482724950986de",
        "message_id": "serverf3b539f460184ea58ef72d6141",
        "namespace": "SpeechFileTranscriber",
        "status": 21050001,
        "status_message": "RUNNING",
        "task_id": "fe28a941f7bc11e8a77e671efe28de2b"
    }
}
```

异常返回:

以文件下载失败为例:

```
{
   "header": {
      "appkey": "default",
      "gw_task_id": "4d5bdde998c3407b88e40483b1c6d1ea",
      "message_id": "server876566d6a0b0473c93183f053d",
      "namespace": "SpeechFileTranscriber",
      "status": 41050002,
      "status_message": "FILE_DOWNLOAD_FAILED",
      "task_id": "c6ac64a7fd1411e88a3b85575a6c6d40"
   }
}
```

注意: 如果出现错误,请将如上响应的 JSON 字符串反馈给对接人。

快速测试

使用 cURL 命名行可以快速进行测试:

```
curl -XGET http://gateway 所在
IP:8101/stream/v1/filetrans?token=default&appkey=default&task_id={您的 task_id}
```

4.3 服务状态码

正常状态码:

状态码	状态描述	状态含义	解决方案
21050000	SUCCESS	成功	POST 方式的识别请求接口调用成功,或者 GET 方式的识别结果查询接口调用成功
21050001	QUEUEING	录音文件识 别任务排队 中	请稍后再发送 GET 方式的 识别结果查询请求
21050002	RUNNING	录音文件识 别任务运行 中	请稍后再发送 GET 方式的 识别结果查询请求

21050003	SUCCESS_WITH_NO_VALID_F RAGMENT	识别结果查 询接口调用 成功,但是 没有识别到 语音	检查录音文件是否有语 音,或者语音时长太短
----------	---------------------------------	----------------------------	--------------------------

错误状态码:

说明: 状态码 4 开头表示客户端错误,5 开头表示服务端错误。

			3 ' Y / \
状态码	状态描述	状态含义	解决方案
41050001	USER_BIZDURATION_QUOTA_ EXCEED	用户单日时 间超限	如业务量较大,请联系商 务洽谈
41050002	FILE_DOWNLOAD_FAILED	文件下载失败	检查录音文件路径是否正 确,或阿里云的服务器是 否可以正常访问下载
41050003	FILE_CHECK_FAILED	文件格式错误	检查录音文件是否是单轨/ 双轨的 WAV 格式、MP3 格 式
41050004	FILE_TOO_LARGE	文件过大	检查录音文件大小是否超 过 128MB
41050005	FILE_NORMALIZE_FAILED	文件归一化 失败	检查录音文件是否有损 坏,是否可以正常播放
41050006	FILE_PARSE_FAILED	文件解析失 败	检查录音文件是否有损 坏,是否可以正常播放
41050007	MKV_PARSE_FAILED	MKV 解析失 败	检查录音文件是否有损 坏,是否可以正常播放
41050008	UNSUPPORTED_SAMPLE_RATE	采样率不支 持	检查录音文件采样率是否 是 8000、16000

41050009	UNSUPPORTED_ASR_GROUP	ASR 分组不 支持	确认下 ak 和 appkey 是否 一致
41050010	FILE_TRANS_TASK_EXPIRED	录音文件识 别任务过期	TaskId 不存在,或者已过 期
41050011	REQUEST_INVALID_FILE_UR L_VALUE	请求 file_link 参数非法	请确认 file_link 参数格式是否正确
41050012	REQUEST_INVALID_CALLBAC K_VALUE	请求 callback_ur l参数非法	请确认 callback_url 参数 格式是否正确,是否为空
41050013	REQUEST_PARAMETER_INVAL ID	请求参数无 效	确认下请求 task 值为有效 JSON 格式字符串
41050014	REQUEST_EMPTY_APPKEY_VA LUE	请求参数 app_key 值 为空	请确认是否设置了 app_key 参数值
41050015	REQUEST_APPKEY_UNREGIST ERED	请求参数 app_key 未 注册	请确认请求参数 app_key 值是否设置正确,或者是 否与阿里云账号的 AccessKey ID 同一个账号
	(X),_		
51050000	INTERNAL_ERROR	内部通用错 误	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单
51050001	VAD_FAILED	VAD 失败	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单
51050002	RECOGNIZE_FAILED	内部 alisr 识别失败	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单
51050003	RECOGNIZE_INTERRUPT	内部 alisr 识别中断	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单

51050004	OFFER_INTERRUPT	内部写入队 列中断	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单
51050005	FILE_TRANS_TIMEOUT	内部整体超 时失败	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单
51050006	FRAGMENT_FAILED	内部分断失 败	如果偶现可以忽略,重复 出现请提交工单

5. 示例代码

5.1 Java Demo

依赖:

代码:

```
import com.alibaba.fastjson.JSONObject;
import okhttp3.*;
import java.io.IOException;
public class FileTransRESTfulDemo {

/**
* 常量字段,请勿修改
*/
private static final String KEY_APPKEY = "appkey";
```

```
private static final String KEY_TOKEN = "token";
  private static final String KEY FILE LINK = "file link";
  private static final String KEY_HEADER = "header";
  private static final String KEY_PAYLOAD = "payload";
  private static final String KEY_STATUS_MESSAGE = "status_message";
  private static final String KEY_TASK_ID = "task_id";
  private static final String STATUS SUCCESS = "SUCCESS";
  private static final String STATUS_SUCCESS_WITH_NO_VALID_FRAGMENT =
"SUCCESS_WITH_NO_VALID_FRAGMENT";
  private static final String STATUS_RUNNING = "RUNNING";
  private static final String STATUS_QUEUEING = "QUEUEING";
  private String appkey;
  private String token;
  public FileTransRESTfulDemo(String appkey, String token) {
    this.appkey = appkey;
    this.token = token;
  public String submitFileTransRequest(String url, String fileLink) {
     * 设置 HTTP POST 请求
     * 1.使用 HTTP 协议
     *2.录音文件识别服务域名: 您的 gateway 的域名: ip:port
     *3.录音文件识别请求路径:/stream/v1/filetrans
     * 4.设置必须请求参数: appkey、token、file link
    *5.可选请求参数: auto split、enable callback、callback url等
    JSONObject taskObject = new JSONObject();
    taskObject.put(KEY_APPKEY, appkey);
    taskObject.put(KEY_FILE_LINK, fileLink);
    taskObject.put(KEY_TOKEN, token);
    String task = taskObject.toJSONString();
    System.out.println(task);
    RequestBody requestBody = RequestBody.create(MediaType.parse("application/json"), task);
    Request request = new Request.Builder()
         .url(url)
         .header("Content-Type", "application/json")
         .post(requestBody)
         .build();
    String taskId = null;
      OkHttpClient client = new OkHttpClient();
      /**
       *发送 HTTP POST 请求,处理服务端返回的响应
      Response response = client.newCall(request).execute();
      int responseCode = response.code();
      String responseBody = response.body().string();
      System.out.println("请求结果: " + responseBody);
      response.close();
```

```
if (200 == responseCode) {
       JSONObject result = JSONObject.parseObject(responseBody);
       result = result.getJSONObject(KEY_HEADER);
       String statusMessage = result.getString(KEY_STATUS_MESSAGE);
       if (STATUS_SUCCESS.equals(statusMessage)) {
         taskId = result.getString(KEY_TASK_ID);
  } catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
  return taskId:
public String getFileTransResult(String url, String taskId) {
  *设置 HTTP GET 请求
   * 1.使用 HTTP 协议
   *2.录音文件识别服务域名: 您的 gateway 的域名: ip:port
   *3.录音文件识别请求路径:/stream/v1/filetrans
   * 4.设置必须请求参数: appkey、token、task_id
  url = url + "?appkey=" + appkey;
  url = url + "&token=" + token;
  url = url + "&task_id=" + taskId;
  System.out.println("url: " + url);
  Request request = new Request.Builder()
      .url(url)
       .get()
       .build();
  String statusMessage = null;
  String result = null;
  OkHttpClient client = new OkHttpClient();
  while (true) {
    try {
       *发送 HTTP GET 请求,处理服务端返回的响应
       Response response = client.newCall(request).execute();
       int responseCode = response.code();
       String responseBody = response.body().string();
       System.out.println("识别查询结果: " + responseBody);
       response.close();
       if (200 != responseCode) {
         break;
      JSONObject rootObj = JSONObject.parseObject(responseBody);
       // 从 header 中获取状态信息
```

```
JSONObject headerObj = rootObj.getJSONObject(KEY_HEADER);
        statusMessage = headerObj.getString(KEY STATUS MESSAGE);
        if (STATUS_RUNNING.equals(statusMessage) ||
STATUS_QUEUEING.equals(statusMessage)) {
          //继续轮询,注意设置轮询时间间隔
          Thread.sleep(3000);
        else {
          // 状态信息为成功,返回识别结果;状态信息为异常,返回空
          if (STATUS SUCCESS.equals(statusMessage) ||
STATUS_SUCCESS_WITH_NO_VALID_FRAGMENT.equals(statusMessage)) {
            result = rootObj.getJSONObject(KEY_PAYLOAD).toString();
          break;
      } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    return result;
 public static void main(String args[]) {
    if (args.length < 1) {
      System.err.println("FileTransRESTfulDemo need params: <gateway 所在 IP>");
      System.exit(-1);
    String ip = args[0];
    String appkey = "default";
    String token = "default";
    String port = "8101";
    String url = "http://" + ip + ":" + port + "/stream/v1/filetrans";
    String fileLink = "https://aliyun-nls.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/asr/fileASR/examples/nls-
sample-16k.wav";
    FileTransRESTfulDemo demo = new FileTransRESTfulDemo(appkey, token);
    // 第一步: 提交录音文件识别请求, 获取任务 ID 用于后续的识别结果轮询
    String taskId = demo.submitFileTransRequest(url, fileLink);
    if (taskId != null) {
      System.out.println("录音文件识别请求成功, task_id: " + taskId);
    else {
      System.out.println("录音文件识别请求失败!");
      return;
    // 第二步: 根据任务 ID 轮询识别结果
    String result = demo.getFileTransResult(url, taskId);
    if (result != null) {
      System.out.println("录音文件识别结果查询成功: "+result);
```

```
else {
    System.out.println("录音文件识别结果查询失败!");
    }
}
```

5.2 Python Demo

注意: Python 2.x 请使用 httplib 模块; Python 3.x 请使用 http.client 模块。

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
import ison
import time
# Python 2.x 引入 httplib 模块
# import httplib
# Python 3.x 引入 http.client 模块
import http.client
def submitFileTransRequest(host, appKey, token, fileLink) :
  url = 'http://' + host + '/stream/v1/filetrans'
  # 设置 HTTP Headers
  httpHeaders = {
     'Content-Type': 'application/json'
  # 设置 HTTP Body
  body = {'appkey': appKey, 'token': token, 'file_link': fileLink}
  body = json.dumps(body)
  print('The POST request body content: ' + body)
  # Python 2.x 请使用 httplib
  # conn = httplib.HTTPConnection(host)
  # Python 3.x 请使用 http.client
  conn = http.client.HTTPConnection(host)
  conn.request(method='POST', url=url, body=body, headers=httpHeaders)
  # 处理服务端返回的响应
  response = conn.getresponse()
  print('Response status and response reason:')
  print(response.status ,response.reason)
```

```
body = response.read()
  print('请求结果: '+str(body))
  taskId = None
  try:
    body = json.loads(body)
    result = body['header']
    statusMessage = result['status_message']
    if 'SUCCESS' == statusMessage :
       taskId = result['task id']
  except ValueError:
    print('The response is not json format string')
  conn.close()
  return taskId
def getFileTransResult(host, appKey, token, taskId) :
  url = 'http://' + host + '/stream/v1/filetrans'
  #设置 URL 请求参数
  url = url + '?appkey=' + appKey
  url = url + '&token=' + token
  url = url + '&task id=' + taskId
  print(url)
  # Python 2.x 请使用 httplib
  # conn = httplib.HTTPConnection(host)
  # Python 3.x 请使用 http.client
  conn = http.client.HTTPConnection(host)
  result = None
  while True:
    conn.request(method='GET', url=url)
    # 处理服务端返回的响应
    response = conn.getresponse()
    print('Response status and response reason:')
    print(response.status ,response.reason)
    body = response.read()
    print('识别查询结果: '+ str(body))
    if 200 != response.status :
       break
    try:
       rootObj = json.loads(body)
       headerObj = rootObj['header']
```

```
statusMessage = headerObj['status_message']
      if 'RUNNING' == statusMessage or 'QUEUEING' == statusMessage :
        #继续轮询
        time.sleep(3)
      else:
        if 'SUCCESS' == statusMessage or 'SUCCESS_WITH_NO_VALID_FRAGMENT' ==
statusMessage:
          result = rootObj['payload']
        break
    except ValueError:
      print('The response is not json format string')
  conn.close()
  return result
appKey = 'default'
token = 'default'
host = 'gateway 所在 IP:8101'
fileLink = 'https://aliyun-nls.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/asr/fileASR/examples/nls-sample-
16k.wav'
#第一步: 提交录音文件识别请求, 获取任务 ID 用于后续的识别结果轮询
taskId = submitFileTransRequest(host, appKey, token, fileLink)
print(type(taskId))
if taskId is None:
  print('录音文件识别请求失败!')
  print('录音文件识别请求成功, task_id: '+ str(taskId))
# 第二步: 根据任务 ID 轮询识别结果
result = getFileTransResult(host, appKey, token, taskId)
if result is None:
  print('录音文件识别结果查询失败!')
  print('录音文件识别结果查询成功: '+ str(result))
```

5.3 C++Demo

说明:

C++ Demo 使用了第三方库 curl 处理 HTTP 的请求和响应,使用 jsoncpp 处理请求和响应中 JSON 格式字符串的设置。Demo 相关文件在 nls-cpp-example/nls-cpp-restful 目录下: 目录说明:

• CMakeLists.txt Demo 工程的 CMakeList 文件;

demo

文件名	描述
restfulFileTransDemo.cpp	录音文件识别 RESTful API Demo

• include

文件名	描述	
curl	curl 库头文件目录	<i>y.</i> 7//>
json	json 库头文件目录	- 4/

- lib 根据平台不同,可以选择 linux 版本(glibc:2.5 及以上, Gcc4, Gcc5)、windows 版本(VS2013、VS2015)。
- readme.txt 说明
- release.log 更新记录
- version 版本号
- build.sh demo 编译脚本

注意:

- 1. Linux 环境下,运行环境最低要求: Glibc 2.5 及以上, Gcc4、Gcc5。
- 2. Windows 下需要用户自己搭建 demo 工程。
- 3. C++ demo 的下载包里自带了测试音频 sample.pcm。

编译运行:

- 1. 请确认本地系统以安装 Cmake, 最低版本 2.4
- 2. cd path/to/sdk/lib
- 3. tar -zxvpf linux.tar.gz
- 4. cd path/to/sdk

- 5. 执行[./build.sh]编译 demo
- 6. 编译完毕,进入 demo 目录,执行[./restfulFileTransDemo <gateway 所在 IP>]

如果不支持 cmake, 可以尝试手动编译:

- 1: cd path/to/sdk/lib
- 2: tar -zxvpf linux.tar.gz
- 3: cd path/to/sdk/demo
- 4: g++ -o restfulFileTransDemo restfulFileTransDemo.cpp -l path/to/sdk/include -L path/to/sdk/lib/linux -ljsoncpp -lssl -lcrypto -lcurl -D_GLIBCXX_USE_CXX11_ABI=0
- 5: export LD LIBRARY PATH=path/to/sdk/lib/linux/
- 6: ./restfulFileTransDemo <gateway 所在 IP>

Windows 平台需要用户自己搭建工程。

代码:

```
#ifdef WIN32
#include <Windows.h>
#else
#include <unistd.h>
#endif
#include <iostream>
#include <string>
#include <map>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include "curl/curl.h"
#include "json/json.h"
using namespace std;
#define KEY APPKEY "appkey"
#define KEY TOKEN "token"
#define KEY_FILE_LINK "file_link"
#define KEY_HEADER "header"
#define KEY_PAYLOAD "payload"
#define KEY_STATUS_MESSAGE "status_message"
#define KEY_TASK_ID "task_id"
#define STATUS_SUCCESS "SUCCESS"
#define STATUS_SUCCESS_WITH_NO_VALID_FRAGMENT
"SUCCESS WITH NO VALID FRAGMENT"
#define STATUS RUNNING "RUNNING"
#define STATUS_QUEUEING "QUEUEING"
```

```
#ifdef _WIN32
string UTF8ToGBK(const string& strUTF8) {
  int len = MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, strUTF8.c_str(), -1, NULL, 0);
  unsigned short * wszGBK = new unsigned short[len + 1];
  memset(wszGBK, 0, len * 2 + 2);
  MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, (char*)strUTF8.c_str(), -1, (wchar_t*)wszGBK, len);
  len = WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, (wchar_t*)wszGBK, -1, NULL, 0, NULL, NULL);
  char *szGBK = new char[len + 1];
  memset(szGBK, 0, len + 1);
  WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, (wchar_t*)wszGBK, -1, szGBK, len, NULL, NULL);
  string strTemp(szGBK);
  delete[] szGBK:
  delete[] wszGBK;
  return strTemp;
#endif
size_t responseBodyCallback(void* ptr, size_t size, size_t nmemb, void* userData) {
  size_t len = size * nmemb;
  char* pBuf = (char*)ptr;
  string response = string(pBuf, pBuf + len);
#ifdef WIN32
  response = UTF8ToGBK(response);
#endif
  string* bodyContent = (string*)userData;
  (*bodyContent).append(response);
  return len;
string submitFileTransRequest(const string& url, const string& appKey, const string& token, const
string& fileLink) {
  CURL* curl = NULL;
  CURLcode curlCode = CURLE OK;
  curl = curl_easy_init();
  if (curl == NULL) {
    return "";
  // 设置 HTTP POST URL
  curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, url.c_str());
  curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POST, 1L);
  // 设置 HTTP POST 请求头部
  struct curl slist* headers = NULL;
  // Content-Type
  headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type:application/json");
  curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
```

```
// 设置 HTTP POST 请求体
Json::Value root;
Json::FastWriter writer;
root[KEY_APPKEY] = appKey;
root[KEY_TOKEN] = token;
root[KEY_FILE_LINK] = fileLink;
string task = writer.write(root);
cout << "POST request Body: " << task << endl;</pre>
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, task.c_str());
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDSIZE, task.length());
// 设置获取响应的 HTTP Body 回调函数
string bodyContent = "";
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, responseBodyCallback);
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, &bodyContent);
// 发送 HTTP POST 请求
curlCode = curl_easy_perform(curl);
// 获取 HTTP 响应状态编码
long httpCode = 0;
curl_easy_getinfo(curl, CURLINFO_RESPONSE_CODE, &httpCode);
// 释放资源
curl_slist_free_all(headers);
curl_easy_cleanup(curl);
if (curlCode != CURLE OK) {
  cerr << "curl_easy_perform failed: " << curl_easy_strerror(curlCode) << endl;</pre>
  return "";
/**
* 处理服务端返回的响应
cout << "请求结果: " << bodyContent << endl;
string taskId = "";
if (200 == httpCode) {
  Json::Value rootObj;
  Json::Reader jsonReader;
  if (jsonReader.parse(bodyContent, rootObj)) {
    Json::Value headerObj = rootObj[KEY_HEADER];
    string statusMessage = headerObj[KEY STATUS MESSAGE].asString();
    if (statusMessage.compare(STATUS_SUCCESS) == 0) {
       taskId = headerObj[KEY_TASK_ID].asString();
return taskId;
```

```
string getFileTransResult(const string& url, const string& appKey, const string& token, const string&
taskId) {
  CURL* curl = NULL:
  CURLcode curlCode = CURLE_OK;
  curl = curl_easy_init();
  if (curl == NULL) {
    return "";
 // 设置 HTTP URL 请求参数
 ostringstream oss;
 oss << url;
 oss << "?appkey=" << appKey;
  oss << "&token=" << token;
  oss << "&task_id=" << taskId;
  string request = oss.str();
  cout << request << endl;</pre>
  curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, request.c_str());
 // 设置获取响应的 HTTP Body 回调函数
  string bodyContent = "";
  curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, responseBodyCallback);
  curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, &bodyContent);
  string result = "";
  while (true) {
    // 每次发送查询请求前, 先清除上次查询到的内容
    bodyContent = "";
    // 发送 HTTP GET 请求
    curlCode = curl_easy_perform(curl);
    long httpCode = 0;
    curl_easy_getinfo(curl, CURLINFO_RESPONSE_CODE, &httpCode);
    cout << "识别查询结果: " << bodyContent << endl;
    if (curlCode != CURLE_OK || httpCode != 200) {
      cerr << "curl_easy_perform failed: " << curl_easy_strerror(curlCode) << endl;</pre>
      break:
    /**
    * 处理服务端返回的响应
    Json::Value rootObj;
    Json::Reader jsonReader;
    if (jsonReader.parse(bodyContent, rootObj)) {
      Json::Value headerObj = rootObj[KEY_HEADER];
      string statusMessage = headerObj[KEY_STATUS_MESSAGE].asString();
```

```
if (statusMessage.compare(STATUS_RUNNING) == 0 ||
statusMessage.compare(STATUS QUEUEING) == 0) {
        //继续轮询
#if defined(_WIN32)
        Sleep(3000);
#else
        usleep(3000 * 1000);
#endif
      }
      else {
        // 状态信息为成功,返回识别结果;状态信息为异常,返回空
        if (statusMessage.compare(STATUS_SUCCESS) == 0 ||
           statusMessage.compare(STATUS_SUCCESS_WITH_NO_VALID_FRAGMENT) == 0)
           Json::FastWriter jsonWriter;
           result = jsonWriter.write(rootObj[KEY_PAYLOAD]);
        break;
  // 释放资源
  curl_easy_cleanup(curl);
  return result;
int main(int argc, char* argv[]) {
  if (argc < 2) {
    cerr << "params is not valid. Usage: ./demo <gateway 所在 IP>" << endl;
    return -1;
  string ip = argv[1];
  string appKey = "default";
  string token = "default";
  string port = "8101";
  string fileLink = "https://aliyun-nls.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/asr/fileASR/examples/nls-
sample-16k.wav";
  string url = "http://" + ip + ":" + port + "/stream/v1/filetrans";
  // 全局只初始化一次
  curl_global_init(CURL_GLOBAL_ALL);
  // 第一步: 提交录音文件识别请求, 获取任务 ID 用于后续的识别结果轮询
  string taskId = submitFileTransRequest(url, appKey, token, fileLink);
  if (taskId.empty()) {
    cerr << "录音文件识别请求失败! " << endl;
    curl_global_cleanup();
```

```
return -1;
}
else {
    cout << "录音文件识别请求成功,task_id: " << taskId << endl;
}

// 根据任务 ID 轮询识别结果
string result = getFileTransResult(url, appKey, token, taskId);
if (result.empty()) {
    cerr << "录音文件识别结果查询失败! " << endl;
}
else {
    cout << "录音文件识别结果查询成功: " << result << endl;
}

curl_global_cleanup();

return 0;
}
```