iOS Sample 运行指南

目录

1. sample 运行

1.1 解压压缩包

1.2 将已有的SENSEME.lic拷贝到SenseMeEffects/SenseMeEffectsCodes/resources/license文件夹中

1.3 运行项目 SenseMeEffects.xcodeproj

2. sample 主要文件结构

```
SenseMeEffectsCodes:

.
├── Audio: iOS音频处理类，负责播放贴纸的音效
│   ├── STAudioManager.h
│   ├── STAudioManager.m
│   ├── STEffectsAudioPlayer.h
│   ├── STEffectsAudioPlayer.m
│   ├── SoundInfomation.h
│   ├── SoundInfomation.m
│   ├── SystemSound.h
│   └── SystemSound.m
├── Camera: iOS相机(设置前后摄像头、设置分辨率、设置像素格式)
│   ├── STCamera.h
│   └── STCamera.m
├── ImageController: 图片处理ViewController
│   ├── PhotoProcessingVC.h
│   └── PhotoProcessingVC.m
├── LicenseUtil:  License 管理类
│   ├── LicenseUtil.h
│   └── LicenseUtil.m
├── MainController ：预览处理ViewController
│   ├── PhotoSelectVC.h
│   ├── PhotoSelectVC.m
│   ├── PhotoSelectVC.xib
│   ├── STBaseViewController.h
│   ├── STBaseViewController.m
│   ├── ViewController.h
│   └── ViewController.m
├── Render ： 渲染处理
│   ├── STColorConversion.h //颜色空间转换
│   ├── STColorConversion.m
```

```
│   ├── STGLPreview2.h //预览view
│   ├── STGLPreview2.m
│   ├── STGLPreview3.h
│   ├── STGLPreview3.m
│   ├── STGLShader.h //OpenGL shader 创建、setAttribute、 setUniform
│   ├── STGLShader.m
│   ├── STVFShader.h
│   └── STVFShader.m
├── SampleDefaultSetting: 数据源manager类
│   ├── DefaultBeautyParameters.h
│   ├── STDefaultSetting.h
│   ├── STDefaultSetting.m
│   └── datasources
├── UIElements:  Demo中所用的UI
│   ├── EffectsCollectionView.h
│   ├── EffectsCollectionView.m
│   ├── EffectsCollectionViewCell.h
│   ├── EffectsCollectionViewCell.m
│   ├── EffectsCollectionViewCell.xib
│   ├── STBMPCollectionView.h
│   ├── STBMPCollectionView.m
│   ├── STBMPCollectionViewCell.h
│   ├── STBMPCollectionViewCell.m
│   ├── STBMPDetailColV.h
│   ├── STBMPDetailColV.m
│   ├── STBMPDetailColVCell.h
│   ├── STBMPDetailColVCell.m
│   ├── STBeautySlider.h
│   ├── STBeautySlider.m
│   ├── STBmpStrengthView.h
│   ├── STBmpStrengthView.m
│   ├── STButton.h
│   ├── STButton.m
│   ├── STCollectionView.h
│   ├── STCollectionView.m
│   ├── STCollectionViewCell.h
│   ├── STCollectionViewCell.m
│   ├── STCommonObjectContainerView.h
│   ├── STCommonObjectContainerView.m
│   ├── STCommonObjectView.h
│   ├── STCommonObjectView.m
│   ├── STCustomCollectionView.h
│   ├── STCustomCollectionView.m
│   ├── STCustomMemoryCache.h
│   ├── STCustomMemoryCache.m
│   ├── STFilterView.h
│   ├── STFilterView.m
│   ├── STMakeupDataModel.h
│   ├── STMakeupDataModel.m
```

```
│       ├── STParamUtil.h
│       ├── STParamUtil.m
│       ├── STPlayerControlBar.h
│       ├── STPlayerControlBar.m
│       ├── STScrollTitleView.h
│       ├── STScrollTitleView.m
│       ├── STSlideView.h
│       ├── STSlideView.m
│       ├── STSlideView.xib
│       ├── STTitleViewItem.h
│       ├── STTitleViewItem.m
│       ├── STTriggerView.h
│       ├── STTriggerView.m
│       ├── STViewButton.h
│       ├── STViewButton.m
│       ├── STViewButton.xib
│       ├── UIView+Toast.h
│       └── UIView+Toast.m
├── Util: 小工具类
│       ├── NSBundle+language.h
│       ├── NSBundle+language.m
│       ├── STConvert.h
│       ├── STConvert.m
│       ├── STEffectsTimer.h
│       ├── STEffectsTimer.m
│       ├── STLock.h
│       ├── STLock.m
│       └── STMobileLog.h
├── VideoController: 视频处理ViewController
│       ├── VideoProcessingViewController.h
│       └── VideoProcessingViewController.m
├── VideoRecord: 视频录制类
│       ├── STMovieRecorder.h
│       └── STMovieRecorder.m
├── architecture
│       └── manager
└── resources: 各种资源文件(默认滤镜、美妆、贴纸)
        ├── Color
        ├── Filters
        ├── Makeup
        ├── StickerZipAndIcons
        ├── docs
        ├── license
        └── models
```