

MathMind



Sifteo Cubes Projekt
UXD - Hepp, Kaisalgruber, Raab

Prozess

— — —

- Recherche zu Hardwaregenerationen, und Software (APIs)
- Aufsetzen der Entwicklungsumgebung
- Recherche bereits vorhandener Projekte → Inspiration
- Ideation Phase am Whiteboard
- Aufgabenplanung:
 - Entwicklungsaufgaben
 - Designunterstützung (Screens: Bitmap-Grafiken)
 - Dokumentation und Organisation
- Umsetzung
 - Projekttreffen vor Ort
 - leichtere Zusammenarbeit & gegenseitige Inspiration

Verwendete Tools

— — —



Dropbox:
Dateiaustausch



Google Drive:
Projektdoku



Github:
Code-Versionierung

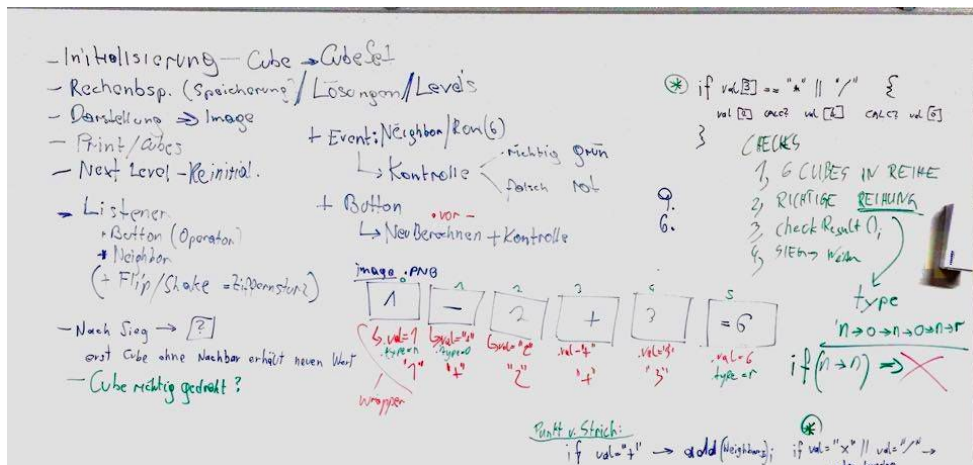
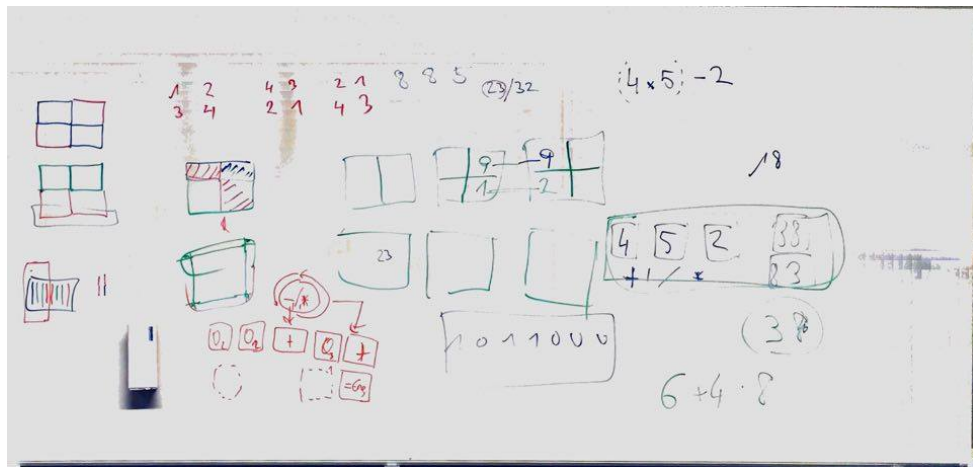
SiftDev:
Development-Kit



Siftulator:
Debugging, Simulation



- Druck
- Rotation
- Kippen
- Umdrehen
- Schütteln
- Aneinander reihen



Idee

- Farblehre
- Rechenaufgaben
 - Einbau mehrerer Interaktionsmöglichkeiten
 - Aufgaben erschweren
 - Selbsterklärendes Design



Einsatzvideo

— — —



Herausforderungen & Lessons learned

— — —

- Viele gute Ideen bereits umgesetzt
- Produkt offenbar aufgegeben (Website down)
- Download/Installation der Programmierumgebung umständlich
- Generierung der Screens ungewohnt (Bitmaps)
- Whiteboards ← Gute Unterstützung von Kreativprozessen!
- Github: Overhead bei kleineren Projekten

MathMind

Danke.

