

Challenge api

Descripcion:

Proyecto challenge api creada para hacer un programa de autentificacion e guardar clientes ademas de subir y descargar archivos para la empresa **Retargetly**.

Requisitos:

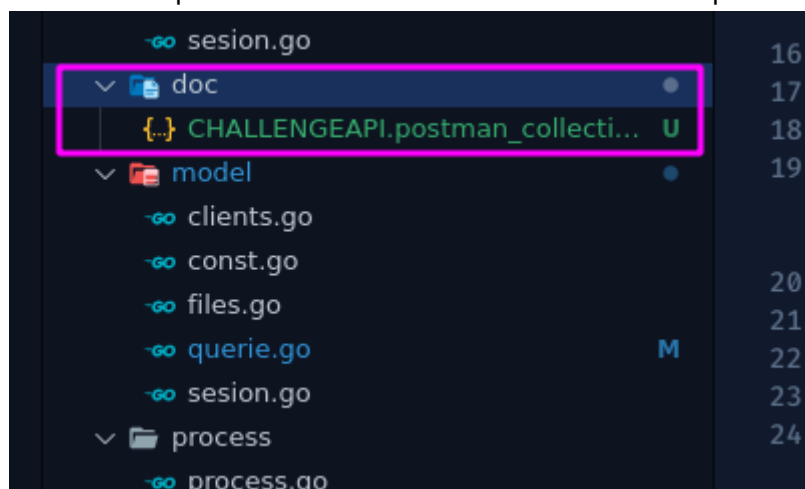
- [Golang](#)
- [Libcore](#)
- [Postman](#)

Base de datos

El proyecto contiene un scrip backup para crear las tablas necesarias del proyecto ademas un usuario de prueba.

Documentacion

En el proyecto se encuentra una carpeta llamada **doc** esta contiene un archivo postman este debera ser



importado al proyecto.

Configurar el ini

El proyecto se ejecuta con un .ini de configuracion esta la primera ves crea las carpetas necesaria para el proyecto.



Configuracion por defecto

```
[database]
  tipo = SQLITE
  filedb = "config/challenge.db"

[server]
  debug = TRUE
  puerto = 8000
```

Ejecucion:

Para ejecutar el programa en modo de prueba y modo api.

```
go run apichallenge.go -mode="api"
```

Para ejecutar el insertador de csv ejecutar el comando.

```
go run apichallenge.go -mode="batch" -path="file/name.csv"
```

donde el **path** debe ser un archivo csv donde este debe ser el path directo.

Compilacion:

La compilacion se ejecuta los scrip:

Windows:

```
buildwindows.bat
```

Linux:

```
./buildlinux.sh
```

Deploy api Docker

Para deployar el api en un servidor docker se necesita:

- [Docker](#)
- [Docker compose](#)

Despues de instalar los programas descargar el repositorio y ejecutar el shellscript:

```
./buildlinuxdocker.sh
```

Este indicaciones fueron probadas solo en linux.