

Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
PWF	1º	N/A	68 horas	Tecnológica	80 aulas
Objetivos					
Compreender o funcionamento básico da internet e a linguagem de marcação utilizada pelos navegadores. Aplicar estilo aos documentos HTML e desenvolver pequenos programas no lado cliente.					
Ementa					
Funcionamento da internet e arquitetura web. Linguagem de marcação padrão para criar páginas da web e aplicativos da web. Principais elementos da HTML: textos, listas, hyperlinks, tabelas, imagens, formulários. Mecanismo para adicionar estilo (cores, fontes, espaçamento etc) em documento HTML(CSS). Linguagem para programação client-side em navegadores web (JavaScript).					
Referências Básicas					
CHAK, Andrew. Como criar sites persuasivos: clique aqui. São paulo: Pearson, 2000. MARCONDES, Christian Alfim. Html 4.0 fundamental : a base da programação para web. São Paulo: Érica, 2005. MEMÓRIA, Felipe. Design para internet: projetando a experiência perfeita. Rio de janeiro: Coimbra, 2005.					
Referências Complementares					
FREEMAN, E.; FREEMAN, E. Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006. KRECHOWIECKA, Irene; CINTO, Maria Letícia. Internet prática e rápida. São Paulo: Market Books, 2001. LEMAY, L. Aprenda a Criar Páginas Web com HTML E XHTML em 21 Dias. São Paulo: Pearson Education, 2002. LEVINE, J. R.; YOUNG, M. L. Internet para leigos: guia de referência. São Paulo: Berkeley Brasil, 1994. MILNER, Annalisa. Como navegar na web. RIO DE JANEIRO: Publifolha, 2000.					

Disciplina	Fundamentos de Engenharia de Software				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
FES	1º	N/A	68 horas	Tecnológica	80 aulas
Objetivos					

Despertar o interesse e adquirir visão abrangente acerca da Engenharia de Software proporcionando aos estudantes conhecimentos abrangentes em Engenharia de Software que o leve a compreender o processo de desenvolvimento de software. Incluem-se nestes conhecimentos introdutórios e abrangentes uma visão geral sobre as técnicas de requisitos, análise de viabilidade, análise e projeto de software, gerência de projetos e teste de software.

Ementa

Engenharia de Software: histórico, conceitos. Visão geral de processos de desenvolvimento de software existentes: tradicionais, iterativos e ágeis. Visão geral sobre a Engenharia de Requisitos: definições, conceitos e técnicas. Visão geral sobre medição de software: definição, conceitos e técnicas. Princípios e conceitos de análise de software orientada a objetivos: atividades e tarefas. Princípios e conceitos de projeto de software orientado a objetivos: atividades e tarefas. Teste de software: introdução, métodos de teste e estratégia para testar. Gestão de Configuração e mudança: objetivo, conceitos atividades e tarefas. Gestão de Projetos: objetivo, conceitos, atividades e tarefas.

Referências Básicas

HIRAMA, Kechi. Engenharia de software: Qualidade e Produtividade com Tecnologia. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2012.
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7ª ed. Porto Alegre-RS: Mc Graw Hill, 2011.
SOMMERVILLE, Lan. Engenharia de software. 9ª ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.

Referências Complementares

BRAUDE, Eric. Projeto de software: da programação a arquitetura: uma abordagem baseada em java. Porto Alegre-RS: Bookman, 2005.
MAFFEO, Bruno. Engenharia de software e especificação de sistemas: soluções para quem necessita da informação para agir. Rio de Janeiro-RJ: Coimbra, 1992.
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3ª ed. Rio de Janeiro-RJ: LTC - Livros Técnicos e Científicos, 2009.
SCHACH, Stephen R. Engenharia de Software: Os Paradigmas Clássicos. São Paulo-SP: Makron Mcgraw-hill, 2009.
TONSIG, Sérgio Luiz. Engenharia de Software: Análise e Projeto de Sistemas. Rio de Janeiro-RJ: Ciência Moderna, 2013.

Disciplina	Fundamentos de Computação				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais