

CONTENIDOS:

1. Introducción
2. Avances logrados Hito 3
3. Avances Hito 4

1. **Introducción:** El proyecto prevé completar una parte de la integración de FreeRTOS al Proyecto Final iniciado en 2018 “Registrador industrial con soporte de placas periféricas”, y según se indicó en el documento previo de Alcances, se prevé lograr una decodificación del paquete remitido por el módulo METEO vía RS485, y su envío como datos formateados a través de una cola a la tarea Interfaz_Usuario(). La misma las envía al LCD y (no mostrado) a la UART principal. El presionado de las Teclas (conectadas a un ISR y tarea Debounce no mostrada) modifica el Buffer que es mostrado en el LCD.

Los Hitos 3 y 4 indicados en la planilla de Trabajo Final RTOS1 son los siguientes:

Hito 3: Definir colas de mensaje, espacios de memoria compartida y otros elementos de comunicación

Hito 4: Implementar el uso de recursos de HW

2. **Hito 3 avances:** Se definió la siguiente distribución (Figura 1)

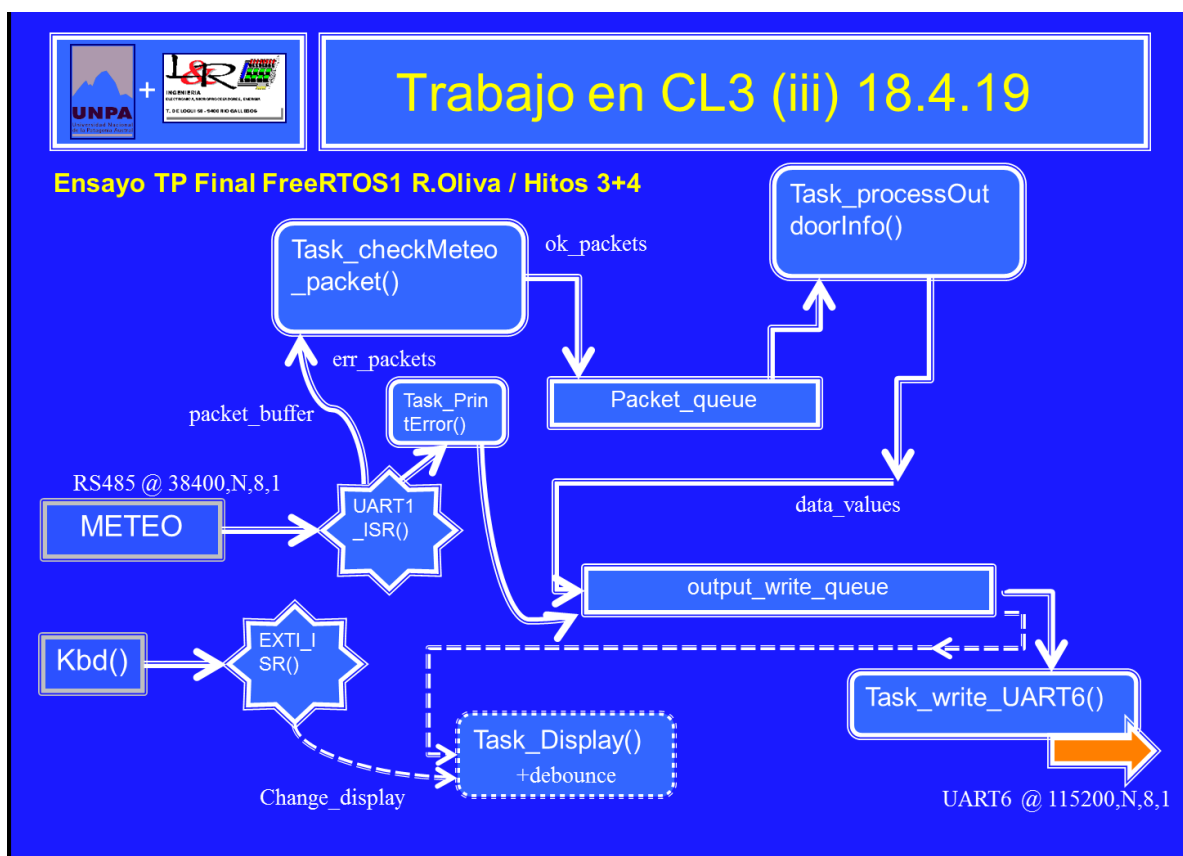


Figura 1 – Estructura general de colas y espacios

2.1 Componente METEO / UART1

En la implementación usual de estos equipos, el paquete de datos meteorológicos que se indicó (Figura 2) llega en forma autónoma aproximadamente a 1 Hz de frecuencia (1 paquete /segundo), y los equipos trabajan a 38400 baud, 8 bits, 1 bit de parada y sin paridad, con un simple checksum algebraico al final del paquete.

METEO PACKET STRUCTURE FROM METEO v20 (R.Oliva)
 / Thies uses higher freq, send 'SSSSS'
 instead of 'SSS' :
 -> (Temperature is Txd in 100*K = 100*(T°C+273.15) =
 100*(273.15+20.1)=29335);
 char TestCStr[] = "UUU\$29335.10156.2562.15100.125.1095*QQQ";
 So the sscanf() function is %5d for the first.. (total 39c)

For v20 Thies- 2014 :
 Maintains same packet "UUU\$ttttt.bbbbb.dddd.sssss.vvv.CRCC*QQQ" but:
 ttttt is 00000 08191 Raw Temperature ADC reading,
 can be 0-5V(Direct sensor with G=2) or 1-5V (4-20mA)
 bbbbb is 00000 08191 Raw BaroPressure ADC reading,
 can be 0-5V(Direct sensor with G=1) or 1-5V (4-20mA)
 dddd is 0000 to 3600, WDIR*10 in UWORD
 sssss is 00000 to 99999, 0 to 9999.9Hz (no scaling) from Thies Anemometer.
 (15100 reading would be 1510Hz, or Typical: V= 0.04597*1510+0.21=69.6m/s)
 vvv was voltage, not used.
 CRCC is simple checksum

Figura 2 – Estructura del Paquete a ser recibido a una frecuencia de 1Hz.

2.2 UART1 Handler

Es el primer procesamiento de los datos que ingresan. En la versión de 8 bits se implementaba un buffer de 96 bytes, capaz de alojar 2 paquetes. En la presente versión se usan las rutinas LL de STM32, para chequear el flag “RX Not Empty” de la UART. Si hay datos, se leen y se copian a un buffer global packet_buff, con un puntero packet_len . La detección es por el último carácter ‘*’ y la longitud adecuada, en cuyo caso se notifica a vTask_CheckMeteo_Packet() para que tome los datos y los copie, sinó se notifica al printError task. En ambos casos se resetea el puntero al inicio (buffer_len = 0).

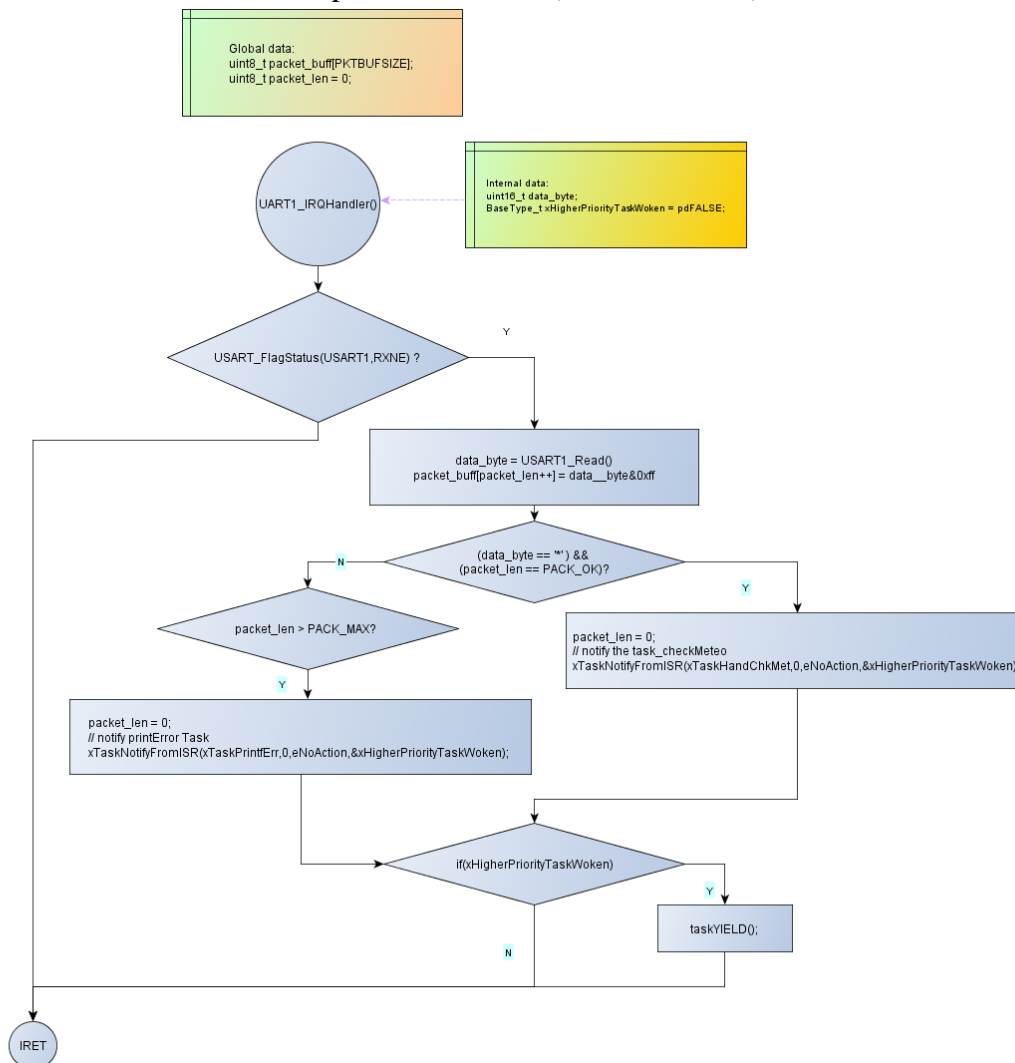


Figura 3 – Estructura del ISR UART1 Handler

2.2.1 Implementación del UART1_Handler:

```
// USART1_ISR R.Oliva 18.4.2019
// Recibe datos de METEO a 38400 por USART1
// Global data:
// uint8_t packet_buffer[PKTBUFSIZE];
// uint8_t packet_len = 0;

// Packet:
// v6 for use with METEO v20 uses packet "UUU$ttttt.bbbbb.dddd.sssss.vvv.CRCC*QQQ": (WSpeed is 5 chars long)
//   UUU$ start identifier
//   ttttt is 00000 08191 Raw Temperature ADC reading, can be 0-5V( Direct sensor with G=2) or 1-5V (4-20mA)
//   bbbbb is 00000 08191 Raw BaroPressure ADC reading, can be 0-5V( Direct sensor with G=1) or 1-5V (4-20mA)
//   dddd is 0000 to 3600, WDIR*10 in UWORD
//   sssss is 00000 to 99999 from Anemometer / Thies.
//   vvv was voltage, not used.
//   CRCC is simple checksum
//   *QQQ end identifier
//   Total length from $ is: 5+1+5+1+4+1+5+1+3+1+4= then '*' =15+7+4+5 =31
//   Total length form first U is 31+4 = 35
//   TestCStr[] = "UUU$29335.10156.2562.15100.125.1095*QQQ";
//   Parsed originally (after $ detected) with
//   c = (char)sscanf(packet,"%5d.%5d.%4d.%5d.%3d.%4x",&out t,
//   &out b,&out w dir,&out w speed,
//   &out vbat,&checksum);

void USART1_IRQHandler(void)
{
    /* USER CODE BEGIN USART1_IRQn 0 */
    uint16_t data_byte;
    BaseType_t xHigherPriorityTaskWoken = pdFALSE;

    if( USART_GetFlagStatus(USART1,USART_FLAG_RXNE) )
    {
        //a data byte is received from the user
        data_byte = USART_ReceiveData(USART1);

        packet_buffer[packet_len++] = (data_byte & 0xFF) ;

        if((data_byte == '*' ) && (packet_len == PACK_OK_LEN))
        {
            //then packet is ok..
            //reset the packet_len variable
            packet_len = 0;

            //notify the CheckMeteoHand task
            xTaskNotifyFromISR(xTaskHandChkMet,0,eNoAction,&xHigherPriorityTaskWoken);
        }
        else if(packet_len > PACK_MAX)
        {
            //then packet is corrupt..
            //reset the packet_len variable
            packet_len = 0;
            // notify printError Task
            xTaskNotifyFromISR(xTaskPrintfErr,0,eNoAction,&xHigherPriorityTaskWoken);
        }
        else{
            // do nothing
        }
    }

    // if the above freertos apis wake up any higher priority task, then yield the processor to the
    //higher priority task which is just woken up.

    if(xHigherPriorityTaskWoken)
    {
        taskYIELD();
    }
    /* USER CODE END USART1_IRQn 0 */
    /* USER CODE BEGIN USART1_IRQn 1 */

    /* USER CODE END USART1_IRQn 1 */
}
```

2.3 Task_CheckMeteo()

El vTask_CheckMeteo_Packet() recibe los paquetes que están OK y copia el buffer de RX de la UART a un buffer "Packet_OK", que se asigna en memoria. Este nuevo paquete se pone en la cola de "paquetes_ok" para procesar por el vTask_Process_OutdoorInfo():

```
void vTask_Check_Meteo_packet(void *params)
{
    // typedef struct PACKET_OK
    // {
    //     uint8_t packet_content[PACK_OK_LEN+1];
    // } PACKET_OK_t;
    PACKET_OK_t *new_packet;

    while(1)
    {
        xTaskNotifyWait(0,0,NULL,portMAX_DELAY);
        //1. allocate space..
        new_packet = (PACKET_OK_t*) pvPortMalloc(sizeof(PACKET_OK_t));

        taskENTER_CRITICAL();
        // From WG Book - Minimal printf facility
        // requires miniprintf.c / .h pair
        // make a copy of the buffer_packet to new_packet
        #ifdef PACKET_COPIAR
        mini_snprintf(new_packet, PACK_OK_LEN,"%s",packet_buffer)
        #else
        // Copiamos uno de muestra
        // char okTestCStr[] = "UUU$29335.10156.2562.15100.125.1095";
        sprintf(new_packet,"%s",okTestCStr);
        #endif
        taskEXIT_CRITICAL();

        //send the packet to the packet queue
        xQueueSend(packet_queue,&new_packet,portMAX_DELAY);

    }
}
```

2.4 vTask_Process_OutdoorInfo()

El vTask_Process_OutdoorInfo () recibe un paquete de la cola de los OK y separa los valores recibidos en las variables enteras int16_t out_t,out_b, out_w_speed,out_vbat, out_w_dir,checksum; (todavía no escaladas), imprime en la cola de elementos de salida la cantidad de ítems recibidos, y si el checksum es correcto imprime (por ahora) el valor del viento en la misma cola de salida. Sinó imprime un error.

```
void vTask_Process_OutdoorInfo(void *params)
{
    PACKET_OK_t *new_packet;
    char task_msg[50];
    char out_id[6];
    uint16_t chk = 0;
    int16_t items = 0;
    int16_t out_t,out_b, out_w_speed,out_vbat;
    int16_t out_w_dir,checksum; // temporary variables
    uint32_t toggle_duration = pdMS_TO_TICKS(500);

    while(1)
    {
        xQueueReceive(packet_queue,(void*)&new_packet,portMAX_DELAY);

        items = sscanf(new_packet,"%4s%5d.%5d.%4d.%5d.%3d.%4x",&out_id,&out_t,
            &out_b, &out_w_dir,&out_w_speed, &out_vbat,&checksum);

        print_items_message(task_msg, items);

        chk = out_t + out_b + out_w_dir;
        chk += out_w_speed + out_vbat;
```

```

        if((chk == checksum) && (items == 7))
        {
            print_Wind_Speed(task_msg, out_w_speed);
        }
        else
        {
            print_error_message(task_msg);
        }

        //lets free the allocated memory for the new packet
        vPortFree(new_packet);
    }
}

```

2.5 vTask_PrintError ()

Esta espera si ocurrió un error en el paquete recibido por el UART1_ISR, y lo reporta. Se podría condensar en otra tarea.

```

void vTask_PrintError(void *params)
{
    char pData[] = "Error en Recepcion"
    while(1)
    {
        xTaskNotifyWait(0,0,NULL,portMAX_DELAY);
        //1. allocate space..
        xQueueSend(output_write_queue,&pData,portMAX_DELAY);
    }
}

```

2.6 vTask_Write_Uart6 ()

Esta tarea toma un elemento de la cola de salida output_write_queue y lo envía a la terminal de monitoreo en UART6 de la placa CL3

```

void vTask_Write_Uart6(void *params)
{
    char *pData = NULL;
    while(1)
    {
        xQueueReceive(output_write_queue,&pData,portMAX_DELAY);
        printmsg(pData);
    }
}

```

2.7 vTask_Display ()

Por ahora esta tarea sólo imprime un menú genérico,

```

//Menu por USART 6
char menu[]={"\nLectura USART METEO----> 1 \n\nEXIT_APP      ----> 0 \n\nType your option here : "};

```

y lo envía a la terminal de monitoreo en UART6. La idea es que esté controlado por Teclas y además envíe al display LCD alguna de las salidas.

```

// RTOSi - Implementacion de Task handlers
// TP Final R.Oliva 2019

void vTask_Display(void *params)
{
    char *pData = menu;

    while(1)
    {
        xQueueSend(output_write_queue,&pData,portMAX_DELAY);
    }
}

```

```

        //Esperar indefinidamente.
        xTaskNotifyWait(0,0,NULL,portMAX_DELAY);
    }
}

```

2.8 Funciones de salida auxiliares

Funciones que se utilizan para enviar ítems recibidos, velocidad de viento y error en el checksum o procesamiento del task “outdoor_info”:

```

// Funciones de Salida al UART6

// Salida 1 - ítems recibidos de UART1
void print_items_message(char *task_msg, int16_t items)
{
    sprintf( task_msg, "\r\n Ítems leídos Outdoor %d\r\n", items);
    xQueueSend(output_write_queue,&task_msg,portMAX_DELAY);
}

// Salida 2 - viento en UART1
void print_Wind_Speed(char *task_msg, int16_t wspeed)
{
    sprintf( task_msg, "\r\n Velocidad de viento %d\r\n", wspeed);
    xQueueSend(output_write_queue,&task_msg,portMAX_DELAY);
}

// Salida 3 - Error en Outdoor Info
void print_error_message(char *task_msg)
{
    sprintf( task_msg, "\r\n Error en OutdoorInfo\r\n");
    xQueueSend(output_write_queue,&task_msg,portMAX_DELAY);
}

```

3. HITO 4: Implementación – versión UART1_5

Se hizo un primer ensayo UART1_5 utilizando las siguientes variables y luego la función main() que se indica a continuación. Todavía hay algunos problemas con las librerías LL_ utilizadas.

```

/* Private variables -----*/

/* USER CODE BEGIN PV */
//global space for some variable
char usr_msg[250]={0};

//task handles
TaskHandle_t xTaskHandleDisplay = NULL; // Task 1 Display Handle
TaskHandle_t xTaskHandleChkMeteo = NULL; // Task 2 CheckMeteo Handle
TaskHandle_t xTaskHandleProcOutd = NULL; // Task 3 ProcessOutdoorInfo Handle
TaskHandle_t xTaskHandleWrUart6 = NULL; // Task 4 Write_Uart6 Handle
TaskHandle_t xTaskHandlePrintErr = NULL; // Task 5 PrintError

//Queue handle
QueueHandle_t packet_queue = NULL; // ok packets queue handle
QueueHandle_t output_write_queue = NULL; // output write queue handle

//software timer handler
TimerHandle_t led_timer_handle = NULL;

// packet buffer
uint8_t packet_buffer[PKTBUFSIZE];
uint8_t packet_len = 0;
uint8_t command_buffer[20];
uint8_t command_len=0;

//Menu por USART 6
char menu[]={"\r\nLectura USART METEO----> 1 \r\nEXIT_APP ----> 0 \r\nType your option here : "};

/**
 * @brief The application entry point.

```

```

    * @retval int
    */
int main(void)
{
    /* MCU Configuration-----*/

    /* Reset of all peripherals, Initializes the Flash interface and the Systick. */
    HAL_Init();

    /* Configure the system clock */
    SystemClock_Config();

    /* Initialize all configured peripherals */
    MX_GPIO_Init();
    MX_I2C1_Init();
    MX_USART6_UART_Init();
    MX_USART1_UART_Init();

    sprintf(usr_msg, "\r\n RTOS1 TP Final R.Oliva 2019 \r\n");
    printmsg(usr_msg);

    /* Call init function for freertos objects (in freertos.c) */
    MX_FREERTOS_Init();

    // Create packet queue (up to 10 stripped packets)
    packet_queue = xQueueCreate(10, sizeof(PACKET_OK_t*));

    // Create the write queue (up to 30 chars)
    output_write_queue = xQueueCreate(30, sizeof(char*));

    if((packet_queue != NULL) && (output_write_queue != NULL))
    {
        // Create task-1 vTask_Display
        // TaskHandle_t xTaskHandleDisplay - Task 1 Display Handle
        xTaskCreate(vTask_Display, "TASK_DISPLAY-1", 500, NULL, 1, &xTaskHandleDisplay);

        // Create task-2 vTask_Check_Meteo_packet
        // TaskHandle_t xTaskHandleChkMeteo - Task 2 CheckMeteo Handle
        xTaskCreate(vTask_Check_Meteo_packet, "TASK_CHK_MET_2", 500, NULL, 2, &xTaskHandleChkMeteo);

        // Create task-3 vTask_Process_OutdoorInfo
        // TaskHandle_t xTaskHandleProcOutd - Task 3 ProcessOutdoorInfo Handle
        xTaskCreate(vTask_Process_OutdoorInfo, "TASK_PROCESS_OUTD_3", 500, NULL, 2, &xTaskHandleProcOutd);

        // Create task-4 vTask_Write_Uart6
        // TaskHandle_t xTaskHandleWrUart6 - Task 4 Write_Uart6 Handle
        xTaskCreate(vTask_Write_Uart6, "TASK4-UART-WRITE", 500, NULL, 2, &xTaskHandleWrUart6);

        // Create task-5 vTask_PrintError
        // TaskHandle_t xPrintError - Task 5
        xTaskCreate(vTask_PrintError, "TASK5-PRINTERROR", 500, NULL, 2, &xTaskHandlePrintErr);

        // start the scheduler
        vTaskStartScheduler();
    }
    else
    {
        sprintf(usr_msg, "Fallo la creacion de las colas!\r\n");
        printmsg(usr_msg);
    }

    /* We should never get here as control is now taken by the scheduler */
    while (1)
    {
    }
}

```

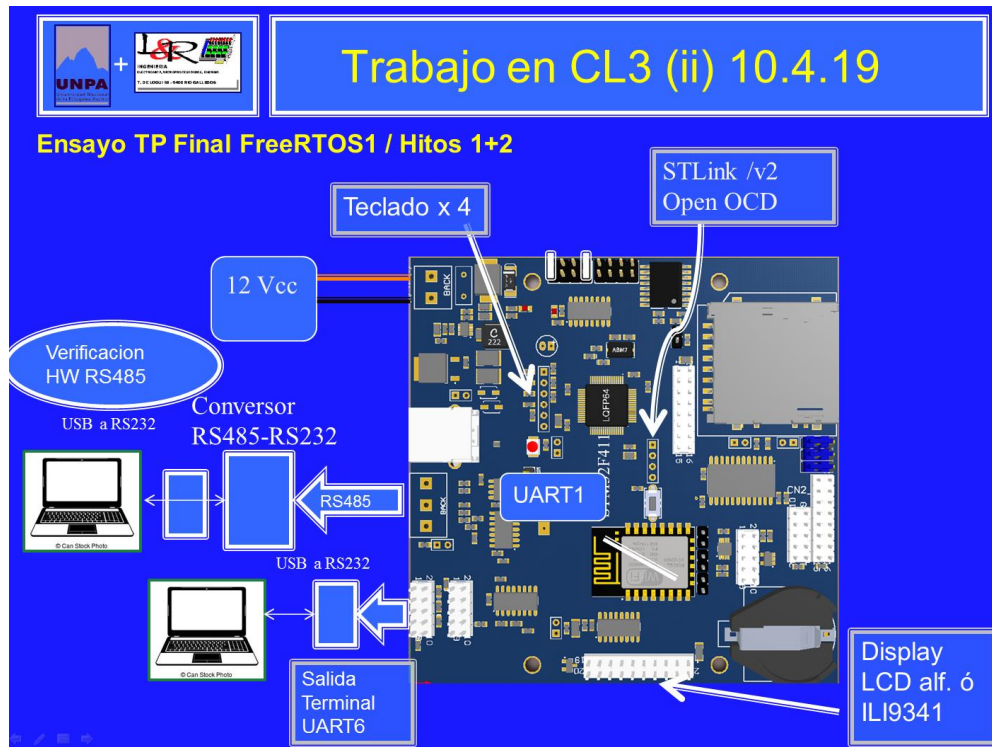



Figura A0 –Ensayo RS485 con un convertidor RS485 a RS232, y luego a USB - TPFinal RTOSi

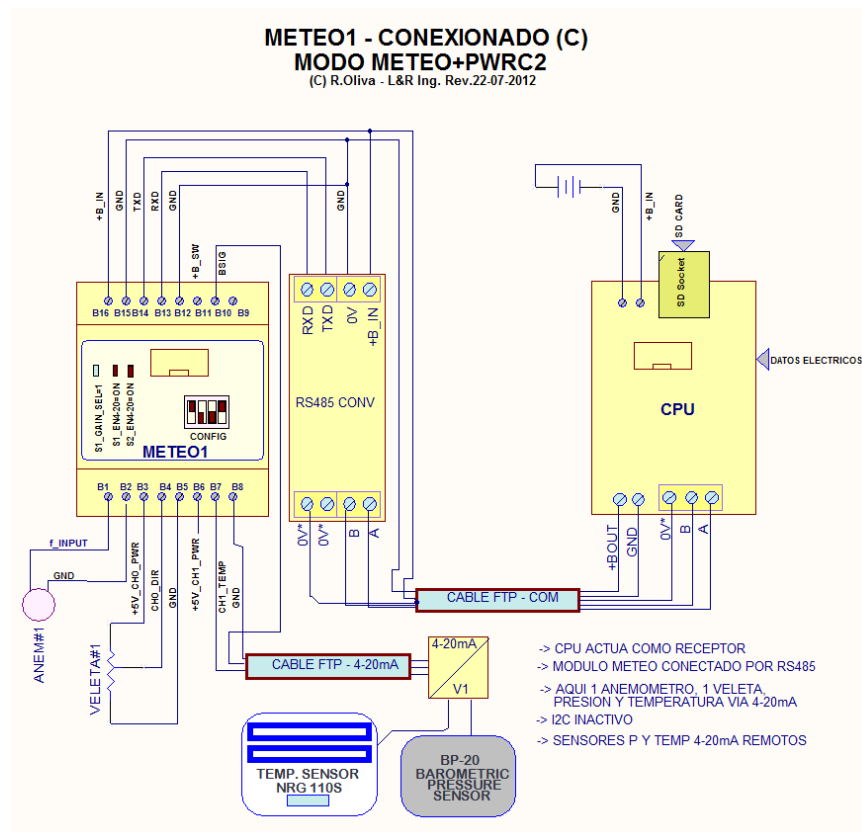


Figura A1 – METEO y módulo de conversión a RS485 – Conexionado a CPU

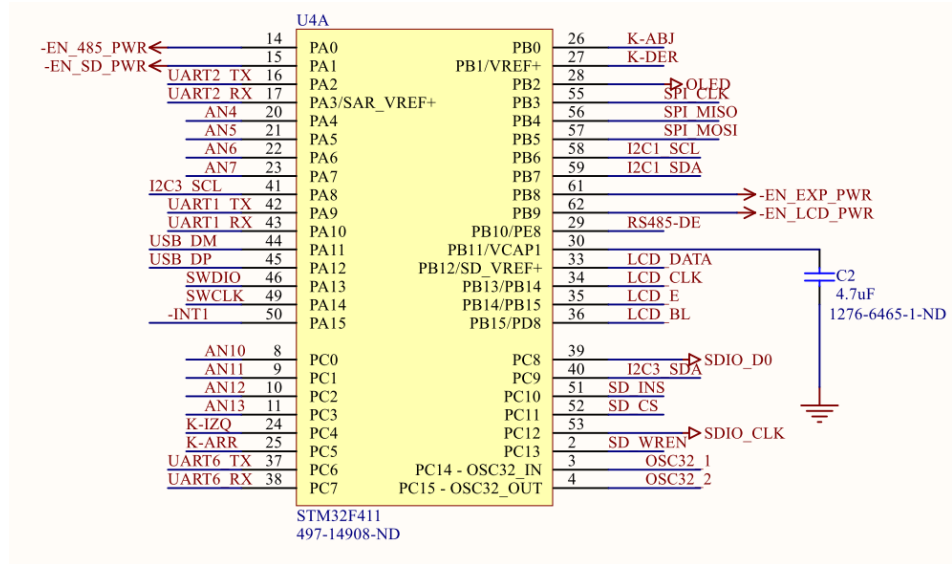


Figura A2 – Asignación de funciones en el STM32F411 de CL3

-0-