PLANO(S) DE TRABALHO DO(S) BOLSISTA(S)

BOLSISTA 1							
Título do plano de trabalho:	Jogos matemáticos envolvendo topologia algébrica						
Modalidade de bolsa solicitada:	PIBIC						

Objetivos geral e específicos:

Objetivos Gerais: Compreender teorias de geometria/topologia a partir da elaboração de jogos matemáticos que envolvem estas teorias.

Objetivos Específicos:

- Estudar textos das teorias de geometria euclidiana e não euclidiana, topologia geral e topologia algébrica.
- Compreender estas teorias através do estudo de jogos matemáticos.
- Criar jogos matemáticos que envolvam estas teorias.

Metodologia:

Semanalmente serão realizados encontros com o discente bolsista durante o período da bolsa. Inicialmente estes encontros serão para o estudo de teorias de geometrias euclidianas e não euclidianas, topologia geral e topologia algébrica. Após esse início o discente bolsista, sob supervisão do orientador, fará um estudo dentre os materiais existentes de jogos matemáticos que envolvam estas teorias estudadas e assim escolher materiais de interesse para aprofundamento no estudo.

Durante este início de projeto o discente bolsista já estará em processo de elaboração de um texto com parte inicial sobre as teorias e também sobre os materiais de jogos matemáticos estudados.

Com este estudo o discente bolsista terá capacidade de elaborar apresentações que serão realizadas dentre atividade de encontros ou congresso ou espaços voltados para divulgação de trabalhos, como por exemplo na MOSTRA UFCA.

Tendo o conhecimento da teoria e dos materiais de jogos matemáticos envolvendo estas teorias, o discente bolsista fará a elaboração e criação de materiais de jogos matemáticos com respectivas justificativas e discussões sobre o material escolhido. A partir de conteúdo escolhido pelo discente, esta criação citada é o processo que envolve o desenvolvimento de um jogo matemático com este conteúdo, regras que tornam mais simples o conteúdo e que dinamiza o jogo, elaboração do material.

Por fim, o discente bolsista fará o relatório destas atividades desenvolvidas durante o projeto.

Cronograma de atividades:

Atividade		Mês										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Estudos de teorias	X	X										
Escrita de teorias			X	X								

Estudos de jogos			X	X						
Escrita sobre jogos					X					
Elaboração de						X				
apresentação						Λ				
Criação de jogos							X	X		
Finalizar Relatório									X	
Elaboração e envio do										X
Relatório Final individual										1
	•	•								•