

Batalha Naval

Daniel Trindade Nunes
Frederico Henrique
Gabriel Fávero
João Pedro Dias
Rafael Vieira

An illustration of a battleship, viewed from a high angle, positioned diagonally on the left side of the slide. The ship is grey with a blue superstructure and a yellow funnel. It is set against a dark teal background.

Batalha Naval

Jogo que simula graficamente uma batalha entre belonaves. Cada um dos dois parceiros é munido de uma tabela quadriculada marcada com letras e números, onde se distribui secretamente uma armada;

An illustration of a submarine, viewed from above, showing its internal structure and various compartments. It is positioned diagonally on the left side of the slide.

Batalha Naval

Vence o que primeiro detecta a localização das
belonaves do outro, por meio de escolha aleatória, a
cada vez alternada, de três combinações de letras e
números.

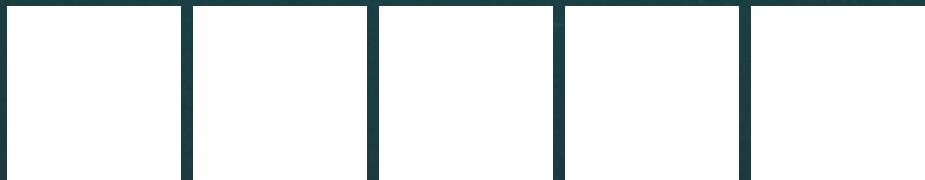
Modificações

O tabuleiro tem uma quantidade fixa de casas:

15x15

Embarcação Hidroavião não existe!





1x Porta Aviões



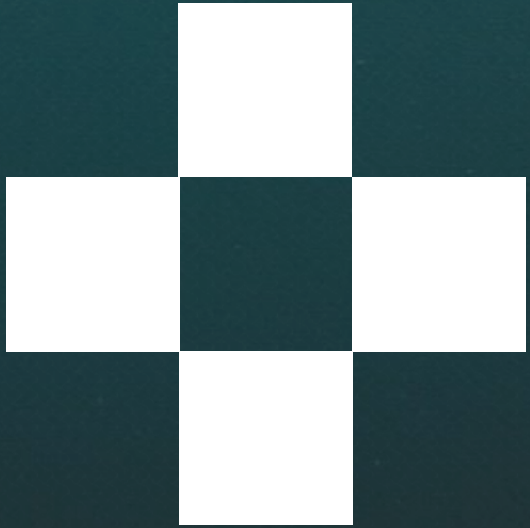
2x Encouraçados



4x Submarinos



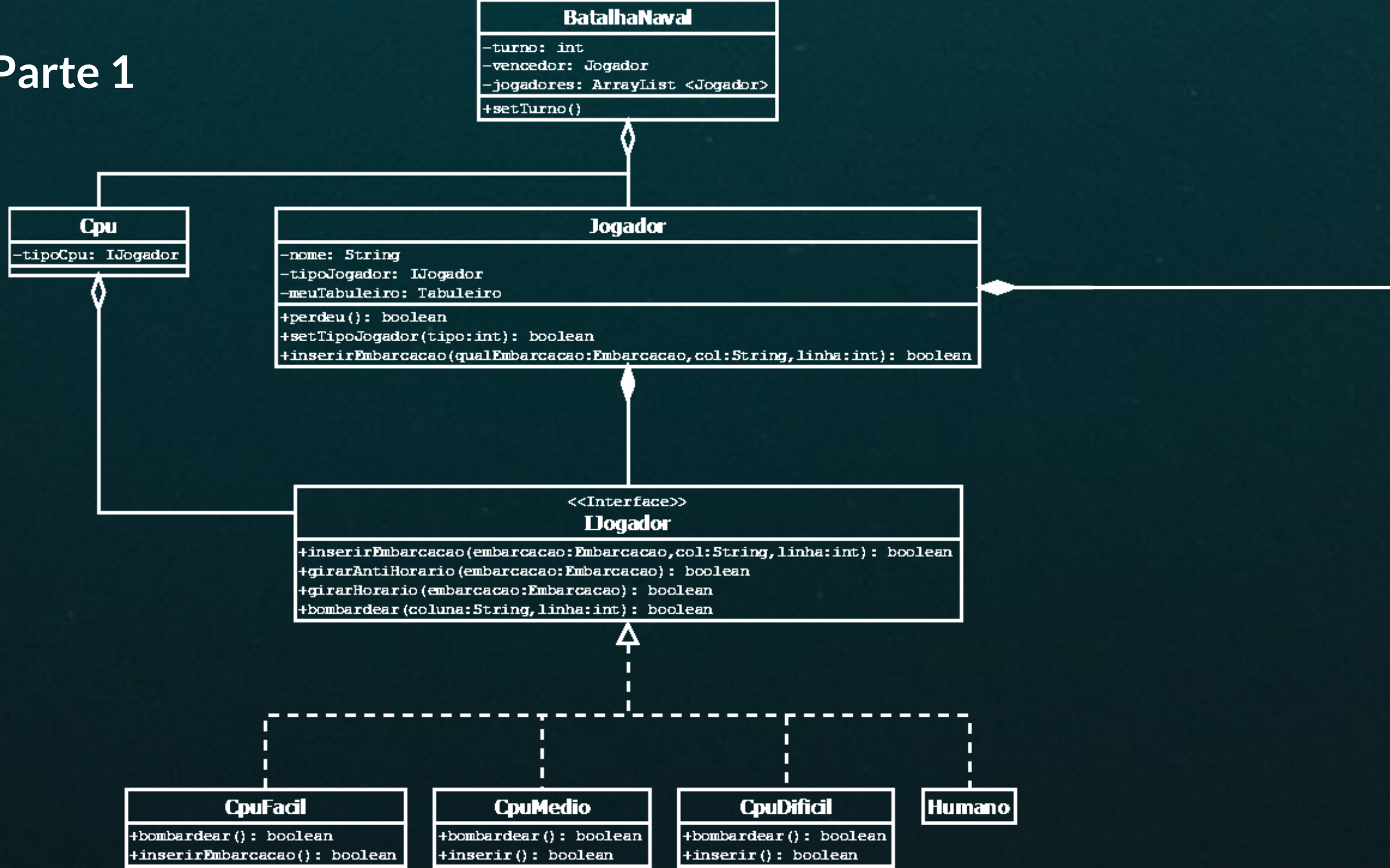
3x Cruzadores



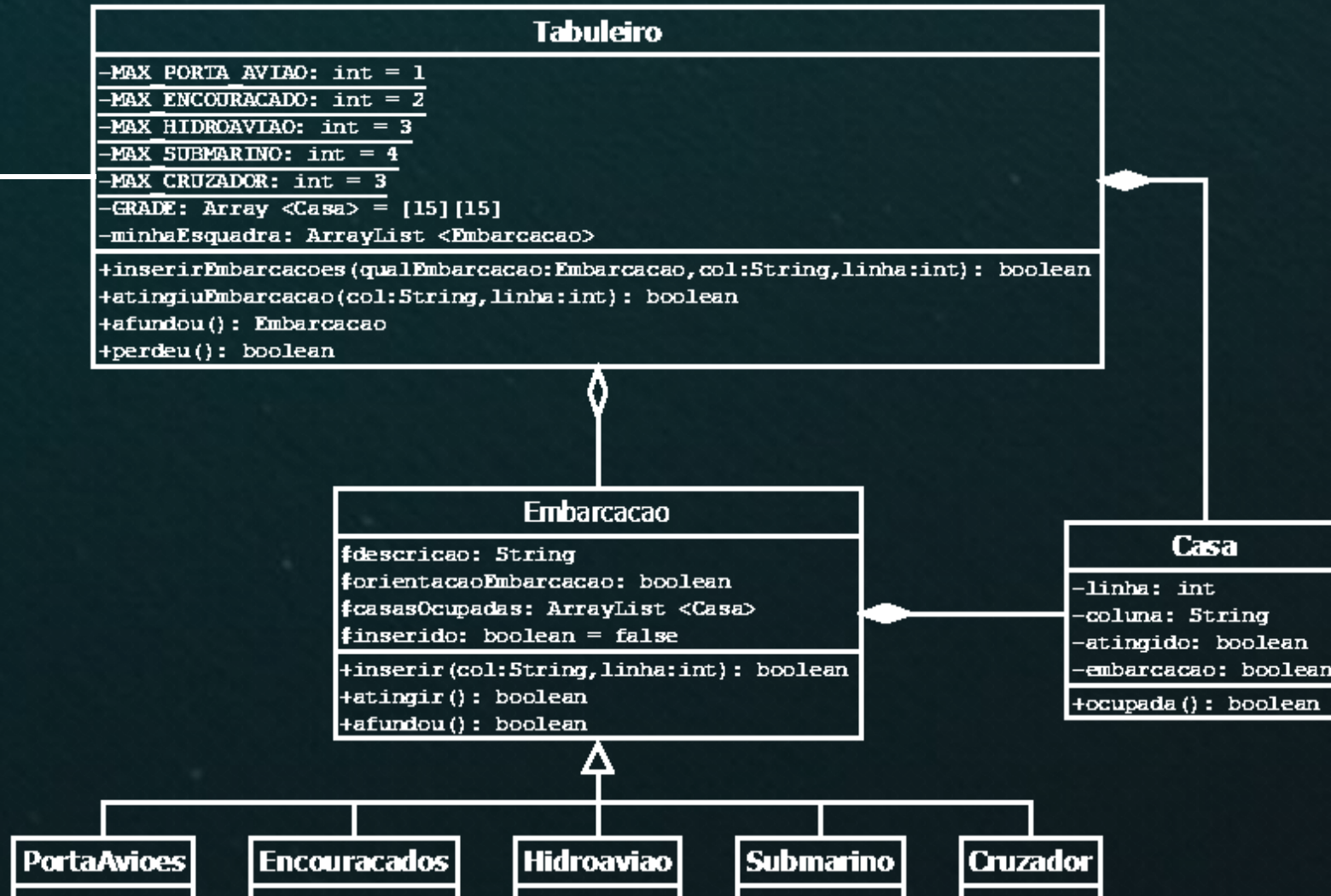
3x OVNI



UML Parte 1



UML Parte 2





Papéis

Todos: Código e UML

Destaques:

Daniel	Casa, Tabuleiro e Embarcações
Frederico	BatalhaNaval e CPU fácil
Gabriel	Humano e Interface
João	Embarcações e Menu
Rafael	Interfaces e Main