

# Xadrez em Realidade Aumentada - Manual

Douglas Bettioli Barreto (NUSP 6920223)

Giancarlo Rigo (NUSP 6910034)

Rafael Reggiani Manzo (NUSP 6797150)

15 de outubro de 2010



# Parte I

## Manual do usuário



# Parte II

## Manual do Desenvolvedor



# Capítulo 1

## Prova de conceito

### 1.1 Introdução

A prova de conceito consistiu em abordar os pontos chave do projeto no que se refere a realidade aumentada. Nela, foram tratados temas como