

# Øving 3

## IELET1002 - Datateknikk

Gunnar Myhre, BIELEKTRO

19. oktober 2021

### 1 Oppgave 1

Setter opp funksjonstabell for 4-bit gray-kode

Indeks	$a_3a_2a_1a_0$	$g_3g_2g_1g_0$
0	0000	0000
1	0001	0001
2	0010	0011
3	0011	0010
4	0100	0110
5	0101	0111
6	0110	0101
7	0111	0100
8	1000	1100
9	1001	1101
10	1010	1111
11	1011	1110
12	1100	1010
13	1101	1011
14	1110	1001
15	1111	1000

Frå dette finner vi sum av standardprodukt

- $g_3 = \Sigma(8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)$
- $g_2 = \Sigma(4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11)$
- $g_1 = \Sigma(2, 3, 4, 5, 10, 11, 12, 13)$

- $g_0 = \Sigma(1, 2, 5, 6, 9, 10, 13, 14)$

Teikner opp Karnaugh-diagram

		$a_1a_0$			
		00	01	11	10
$a_3a_2$	00	0	0	0	0
	01	0	0	0	0
	11	1	1	1	1
	10	1	1	1	1

$$g_3 = a_3$$

		$a_1a_0$			
		00	01	11	10
$a_3a_2$	00	0	0	0	0
	01	1	1	1	1
	11	0	0	0	0
	10	1	1	1	1

$$g_2 = \overline{a_3}a_2 + a_3\overline{a_2}$$

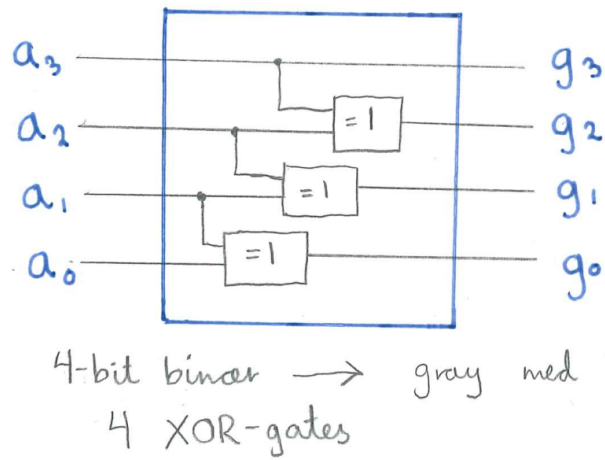
		$a_1a_0$			
		00	01	11	10
$a_3a_2$	00	0	0	1	1
	01	1	1	0	0
	11	1	1	0	0
	10	0	0	1	1

$$g_1 = \overline{a_2}a_1 + a_2\overline{a_1}$$

		$a_1a_0$			
		00	01	11	10
$a_3a_2$	00	0	1	0	1
	01	0	1	0	1
	11	0	1	0	1
	10	0	1	0	1

$$g_2 = \overline{a_1}a_0 + a_1\overline{a_0}. \text{ Forenkler uttrykka vha. XOR sidan } \overline{A}B + A\overline{B} = A \oplus B$$

- $g_3 = a_3$
- $g_2 = a_3 \oplus a_2$
- $g_1 = a_2 \oplus a_1$
- $g_0 = a_1 \oplus a_0$



## 2 Oppgave 2

### 2.1 a)

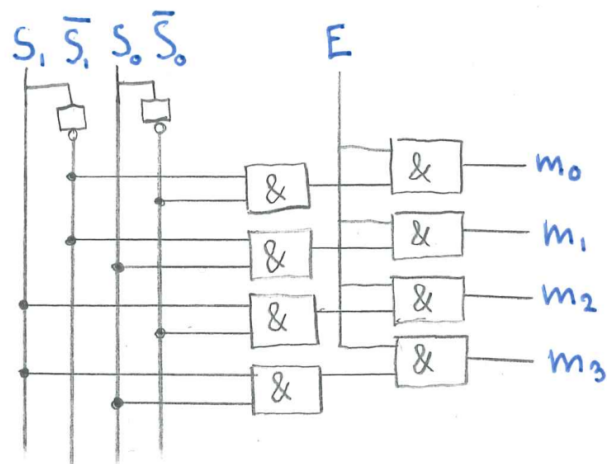
Først setter vi opp funksjonstabell

$S_1$	$S_0$	$m_3 m_2 m_1 m_0$
0	0	0 0 0 1
0	1	0 0 1 0
1	0	0 1 0 0
1	1	1 0 0 0

uttrykka er gitt ved

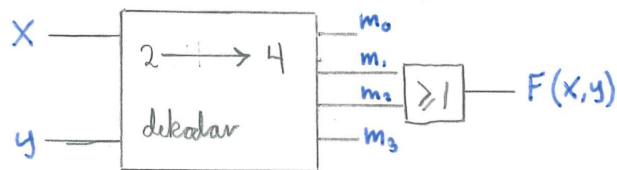
- $m_0 = \bar{S}_1 \bar{S}_0$
- $m_1 = \bar{S}_1 S_0$
- $m_2 = S_1 \bar{S}_0$
- $m_3 = S_1 S_0$

vi kan teikne dette som eit logisk skjema vha. åtte AND-portar

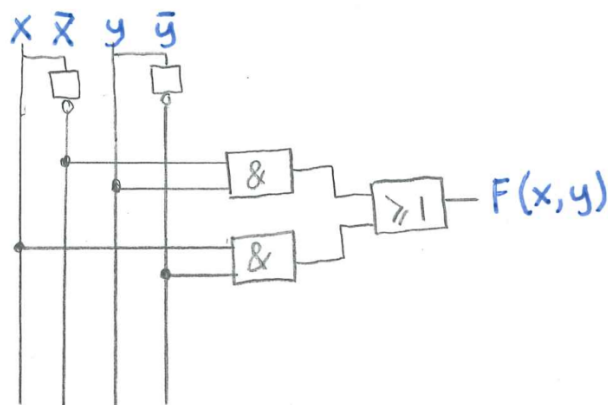


## 2.2 b)

Funksjonen  $F(x, y) = \Sigma(1, 2)$  kan implementerast med ein XOR-port. Men dersom vi ønsker å bruke ein 2→4-dekodar kan vi gjere slik som dette:

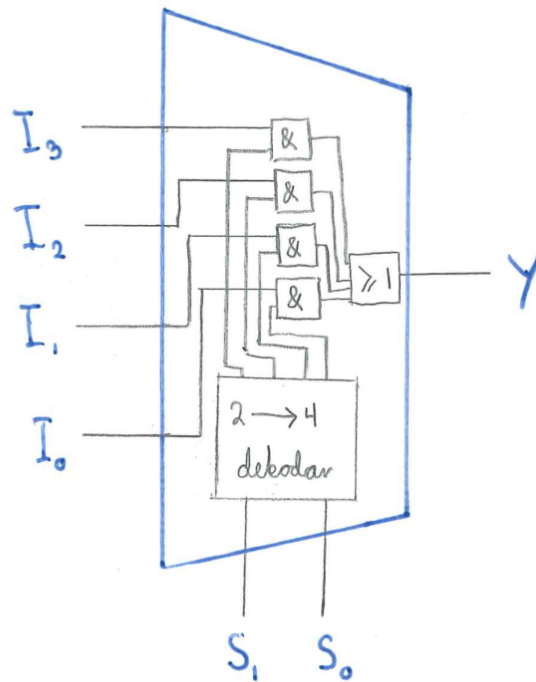


Vi kan også implementere denne funksjonen med to NOT-portar, to AND-portar og éin OR-port



### 3 Oppgave 3

Antar at det her er snakk om fire databit og ikkje fire adressebit for multipleksaren. Då kan vi implementere den vha. ein  $2 \rightarrow 4$ -dekodar slik som dette:



Dekodaren som styrt av  $S_1$  og  $S_0$  velger kva for input  $I$  som har moglegheit til å slippe igjennom til utgongen  $Y$

### 4 Oppgave 4

#### 4.1 a)

Setter først opp ufullstendig funksjonstabell for ein  $4 \rightarrow 2$ -kodar

$I_0 I_1 I_2 I_3$	$S_1$	$S_0$
1000	0	0
0100	0	1
0010	1	0
0001	1	1

## 4.2 b)

For å potensielt forenkle logikken i kodaren setter vi opp fullstendig funksjonstabell

$I_0I_1I_2I_3$	$S_1$	$S_0$
0000	-	-
0001	1	1
0010	1	0
0011	-	-
0100	0	1
0101	-	-
0110	-	-
0111	-	-
1000	0	0
1001	-	-
1010	-	-
1011	-	-
1100	-	-
1101	-	-
1110	-	-
1111	-	-

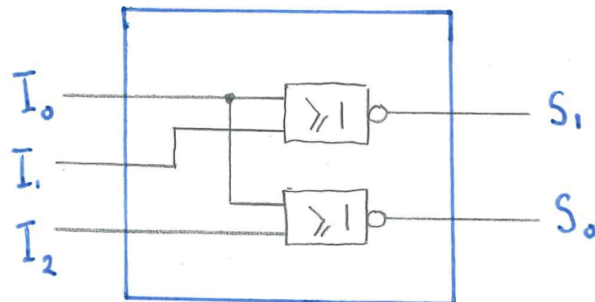
Dette kan vi forenkle vha. Karnaugh-diagram:

		$I_2I_3$			
		00	01	11	10
$I_0I_1$	00	-	1	-	0
	01	1	-	-	-
	11	-	-	-	-
	10	-	0	-	-

Finner  $S_0 = \bar{I}_0\bar{I}_2$

		$I_2 I_3$			
		00	01	11	10
$I_0 I_1$	00	-	1	-	1
	01	0	-	-	-
	11	-	-	-	-
	10	-	0	-	-

Finner  $S_0 = \bar{I}_0 \bar{I}_2$  og  $S_1 = \bar{I}_0 \bar{I}_1$ . Disse uttrykkene kan vi igjen forenkle med DeMorgan:  $S_0 = \overline{I_0 + I_2}$ ,  $S_1 = \overline{I_0 + I_1}$ . Funksjonsskjemaet kan vi teikne på denne måten vha. to NOR-portar:





## 5 Oppgave 5

Sekvenslogisk skjema for tre ulike vipper: MS-JK, positivt flanketrigga JK og negativt flanketrigga JK:

