

회 의 록

조 명 : 라쿠라쿠(2조)

일 시	2019. 02. 27(수)	장 소	본관 427호
의 제	세부 사항 검토		
<p>주요내용(요약) : 세부사항 검토</p> <p>1. 사용자의 시선에서 보기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 기존에는 PC 게임으로 만들어서 제공할 예정 - 하지만 대부분의 PC는 책상위에 놓여있고, 노트북도 없는 가정이 있을 수 있음 - 따라서 유아가 사용하기에 적합하지 않은 상황도 많이 있기 때문에 모바일용으로 제작해야함 <p>2. 화면정의서</p> <ul style="list-style-type: none"> - 유니티에서 어떤 씬들이 필요한가. - 배경, 애니메이션, 버튼 배치 등도 고려. <p>3. 사용자 노트 제작</p> <ul style="list-style-type: none"> - 웹으로 노트를 제작할 수 있도록 한다고 했는데, 부모가 자주 이용할 것인가? - 웹보다는 게임 상에서 간단하게 노트 제작 하는 방식을 고려해 볼 것. 			
P M 교 수 의 견	<p>항상 사용자의 입장에서 생각.</p> <p>부모라고 생각해보고, 아이라고 생각해보고 어디가 불편할 것 같은지, 필요 없을 것 같은지를 파악하고 반영할 것.</p>		
참 석 자 :	김민호	참 석 자 :	류경호
참 석 자 :	김가연	참 석 자 :	송주현
참 석 자 :	김보영	참 석 자 :	
P M 교수 :	원승훈	담당교수 :	박성철