

회 의 록

조 명 :

일 시	2019. 01. 07(월)	장 소	본관 200호
의 제	강아지 키우기 구체화		
<p>주 요 내 용 (요 약)</p> <p>SNS기능을 빼고 강아지 키우기 콘텐츠에 집중하기로 함.</p> <p>우선 강아지 키우기를 크게 4가지 세부 콘텐츠로 나눔</p> <p>1. 산책시키기</p> <p>1) 퀘스트</p> <ul style="list-style-type: none"> - 상황별 퀘스트, 사전지정 퀘스트 - 퀘스트 완료시 코인지급 및 강아지를 꾸밀 수 있거나 하는 아이템 지급 <p>2) 영역표시</p> <ul style="list-style-type: none"> - 기존의 땅따먹기 게임과 같은 방법 <p>2. 사육</p> <p>1) 강아지 능력치(정보)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 애정, 건강, 애교 등 강아지는 기본적인 정보를 가지고 사용자는 잘 유지해야 함. <p>2) 여러 마리 기르기(최대 마리 수 제한)</p> <p>3) 한정된 성장치(Max 레벨 혹은 나이 설정)</p> <p>3. 강아지 집</p> <ul style="list-style-type: none"> - 강아지가 쉴 수 있는 집(필요할지 없을지 판단 필요) <p>4. 장터와 상점</p> <ul style="list-style-type: none"> - 코인을 이용하여 상점 이용 및 사용자들의 거래 장터(<u>게시판 형식</u>) <p>5. 기타</p> <p>1) 인공지능</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 사진을 찍으면 강아지가 인식하여 무엇이다 라는 것을 대답하도록. <p>2) 음성인식</p> <ul style="list-style-type: none"> - 강아지에게 명령을 통해 강아지가 날씨를 알려주거나 특정 행동을 취하도록 함. 			
P M 교 수 의 견			
참 석 자 :	김도현	참 석 자 :	강가연
참 석 자 :	김보영	참 석 자 :	류병호
참 석 자 :	김민정	참 석 자 :	송주현
P M 교수 :	문승훈	담당교수 :	박성현

2019. 1. 21