

회 의 록

조 명 : 라쿠리쿠(2조)

일 시	2019. 01. 25(금)	장 소	본관 202호
의 제	신규 아이디어 도출		
주요내용(요약) : 유아용 드럼 리듬게임			
1. 서비스 요약			
- 유아의 두뇌발달을 위한 음악교육으로서 드럼 리듬게임 제작			
2. 컨텐츠			
1) 리듬게임			
- 아두이노를 활용하여 드럼을 4개 만들고 2~4개 까지 자유자제로 선택 가능하도록 함.			
- 아이의 동요에 맞춰 노트가 떨어지면 유아는 그것을 보고 드럼을 치면 됨.			
2) 악보제작(노트 제작)			
- 악보제작 모드에서는 노래가 흘러나오면 유아 또는 부모는 마음대로 연주하면 됨.			
- 그것이 자동 저장이 되고 제작한 악보를 가지고 연주할 수 있음.			
3) 악보공유			
- 2)의 제작한 노트를 다른 사용자와 공유할 수 있음.			
- 공유는 웹상에서 이루어 짐.			
4) 드럼 소리 변경			
- 기존의 소리가 하나밖에 되지않던 것들과는 달리 아두이노를 통해 자유자제로 소리 변경 가능			
- 물방울소리, 피아노소리 등 모든 소리로 변경 가능			
3. 관련 기술			
1) 리듬게임 : 유니티			
2) 악보제작, 악보공유 : 웹			
3) 기타 : AWS, 아두이노 등			
P M 교 수 의 견			
참 석 자 :	김진호	참 석 자 :	류경호
참 석 자 :	김보영	참 석 자 :	김가연
참 석 자 :	송주현	참 석 자 :	
P M 교수 :	윤승호	담당교수 :	박성철

2019.02.13

2019. 03. 08