需求与设计Case Study



董渊, 吕勇强 清华大学



内容

- 案例
 - -企业的"客户管理"系统
- ●2次迭代
 - 需求-》设计-》需求-》设计
 - -面向对象
 - 用例图
 - 架构
 - 类图
- ●课堂分组
 - 2组

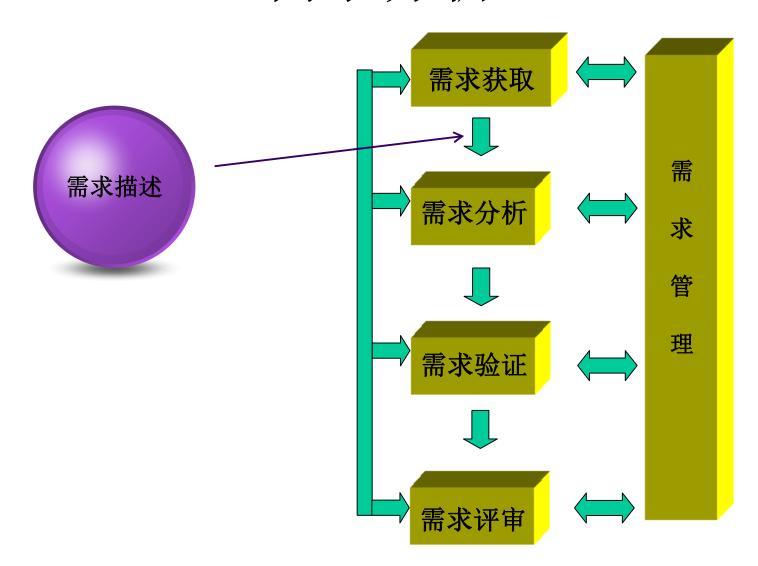


立项

- ●项目
 - -特定目的、特定时间完成
- ●立项
 - 达成意向
 - 需求分析
 - -签订合同
 - 开始实施
 - 中间沟通迭代
 - 验收交付



需求分析





需求获取

- ●需求获取计划表
 - 确立需求获取主要时间点和干系人,双方确认

时间	内容	甲方人员	乙方人员	成果
9.1-9.8	总体业务需 求	Xx部门经理、 xx部门经理	售前、项目 经理、开发 人员代表	业务用例图
9.9-9.16	xx子业务功 能需求	Xx部门经理、 部门人员	项目经理、 设计人员	Xx用例细化 描述
9.17-9.24	需求中期评 审	Xx _° xx	Xx	评审意见
9.25-9.30	改进	甲方负责人	Xx	需求说明
10.8	评审	0 0	0 0	评审意见



第一个用例图从何而来

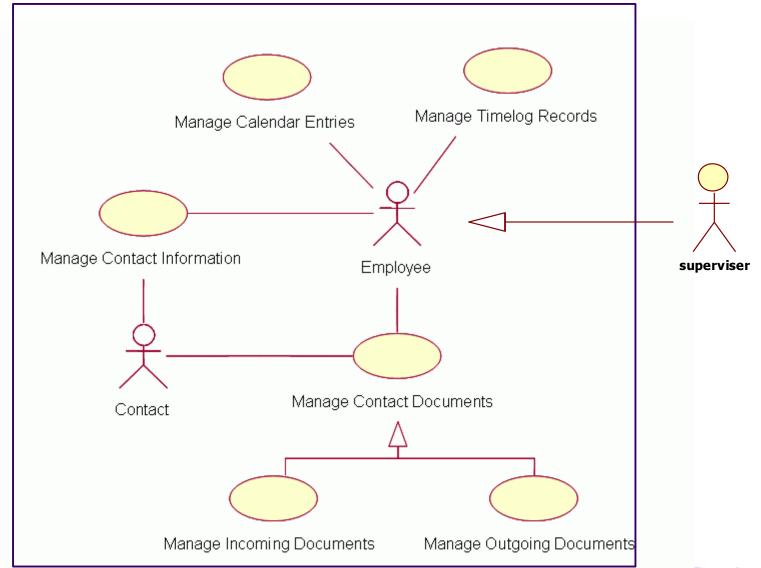
- ●业务
 - -从"做什么开始"
 - 你们现在做什么
 - 需要我们做什么



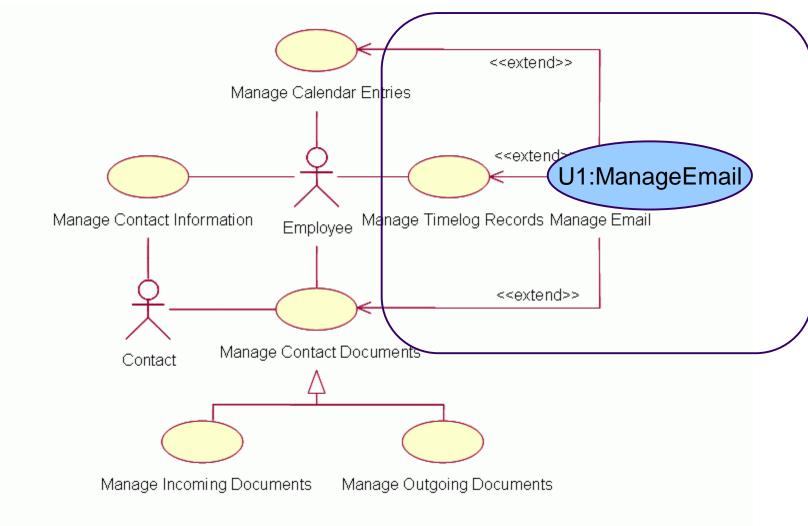
Use Case



用例图1



用例细化1——追加





用例细化2——层次式

- Top-down细化
 - -逐步细化,合并
 - 直至合适的level
 - 形成系统顶层用例图
- ●基于顶层用例图
 - 用用例说明继续展开,形成用例说明文档
 - 可以包含子用例和子说明文档



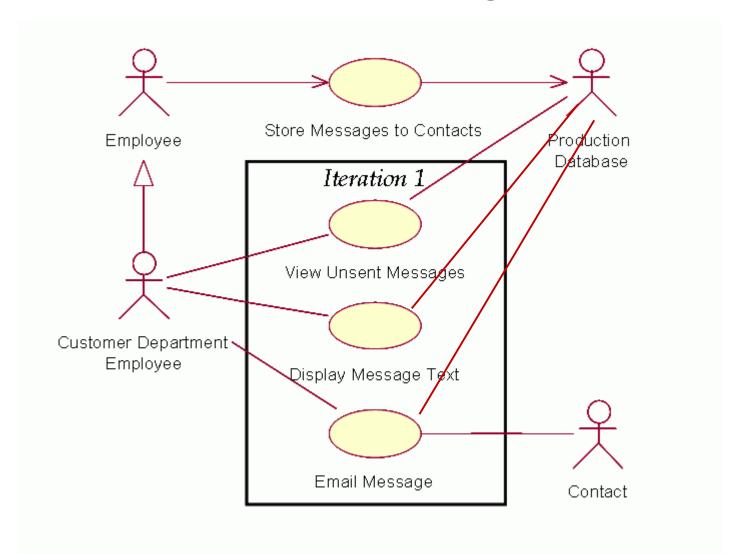
用例Glossary

• 给出用例中的各项名次解释和定义

名次	定义说明
Employee	员工,具有公司系统权限的任何 员工
Timelog	时间日志,对任何时间线上的详 细任务安排的组织形式
Calendar	日历,精确到年月日时,可以计 划和提醒
Production database	该系统对应统一数据中心数据库



子用例U1:ManageEmail





用例说明U1:ManageMail

- ●简介
- ●角色
- Precondition
- Postcondition
- Basic flow
- Subflows
- Exception flows



U1:SendMail

- 1. 简介
- 主要处理公司和客户之间的email交流业务,包括存储、查看、发送等,是客户关系管理的一个子工具之一
- 2. 角色
 - Employee: ...
- 3. Precondition
 - 1) 员工授权登录系统使用该功能
 - 2)数据库数据正常
- 4. Postcondition
 - 1) 用户操作后,数据库相应状态更新
 - 2)如出现任何异常,数据库为处理完事务需要恢复原来状态



5. Basic flow

1)首先要求用户登录,登录界面如下图所示

EMAIL MANAGEMENT SYSTEM - ITERATION 1

Please enter your username: lburton Please enter your password: psswd

- 2) 登陆成功后连接数据库,下载所有该用户own的email信息,列表显示
- 3) 用户通过控制台选择或者鼠标右键可以选择
 - a) 查看未发邮件 (参见 S1-viewUnsent)
 - b) 查看邮件内容 (see S2-viewText)
 - c) 发送邮件 (see S3-sendMail)
 - d) 退出系统



当前菜单选择界面如下图

```
EMAIL MANAGEMENT SYSTEM - ITERATION 1

Please enter your username: lburton
Please enter your password: psswd

1. View Unsent Messages
2. Display Text of a Message
3. Email a Message
4. Quit this Program

Please write an option number [1, 2, 3 or 4]:
```

6. Subflows

该部分定义Basic flow中的具体子流程

6.1 S1-viewUnsent

. .

6.2 S2-viewText

. . .

6.3 S3-sendMail



7. Exception Flows

本用例对应与Basic flow的异常流程定义如下:

7.1 E1-用户名密码错误

在Basic flow中,如果用户输入错误用户名或密码时,提示如下对话框,用户只有3次机会。

您输入的用户名或密码有误,请重新输入 OK



7.2 E2-错误选项

如果在Basic flow中用户输入菜单选项时,输入了错误选项,则提示如下对话框。



7.3 E3-发送不成功

如果在S3 subflow中,不能成功发送email

,则给用户提示数据库服务器返回的信息



补充(其它)说明

- ●功能
 - 补充use case未说明清楚的,或者跨case的,如安全、隐私保护等
- ●可用性
 - 易用性、帮助获取、培训等
- ●可靠性
 - 容错、健壮
- •性能
- 可维护性、扩展性、可配置性
- ●其它约束



用例文档结构1

- 1. 用例图
 - 1.1 总用例图
 - 1.2 子用例图
 - 1.2.1 U1:XX
 - 1.2.2 U2:XX
- 2. 用例Glossary
 - 2. 1 U1:XX
 - 2. 2 U2:XX
- 3. 用例说明
 - 3. 1 U1:XX
 - 3. 2 U2:XX
- 4. 其它说明
 - 4. 1 U1:XX
 - 4. 2 U2:XX



用例文档结构2

- 1.1 总用例图
 - 1.1.1 用例图
 - 1.1.2 Glossary
 - 1.1.3 用例说明
 - Basic flow等酌情叙述,如无特殊,则直接见子用例即可
 - 其它说明
- 1.2 子用例分析
 - 1.2.1 用例U1:XX
 - 1.2.1.1 用例图
 - 1.2.1.2 Glossary
 - 1.2.1.3 用例说明
 - 1.2.1.4 其它说明
 - 1.2.2 用例U2:XX

• ...



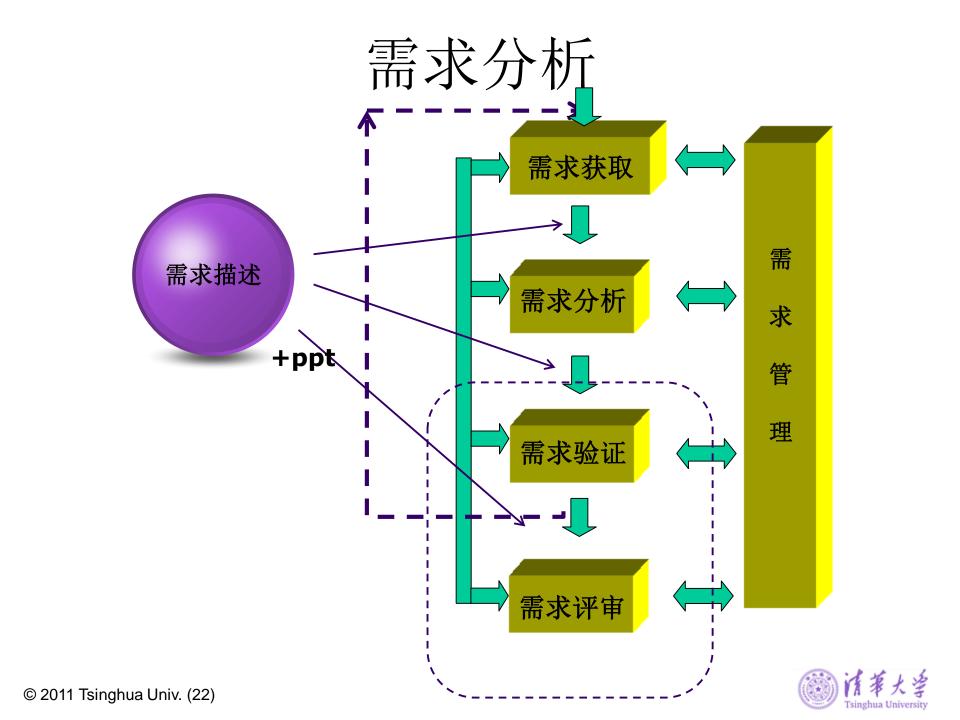
思考

Activity Diagram哪里用

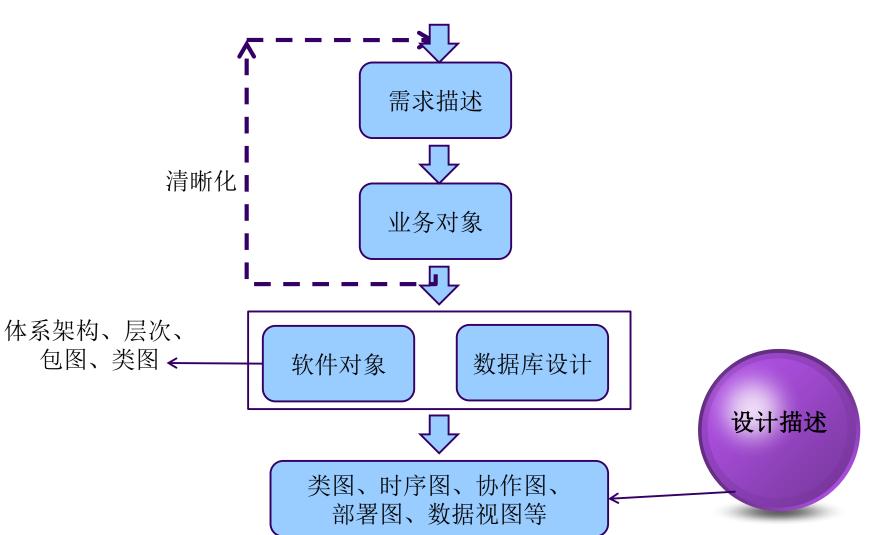
● Sequence Diagram哪里用

● Collaboration Diagram哪里用



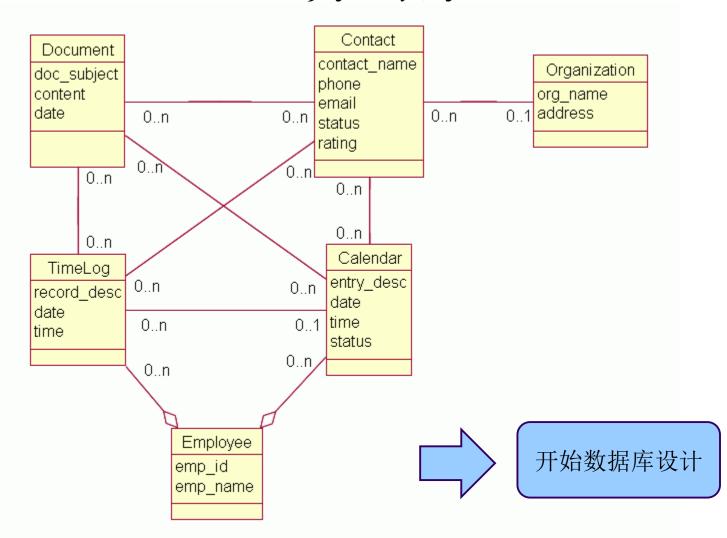


设计





业务对象



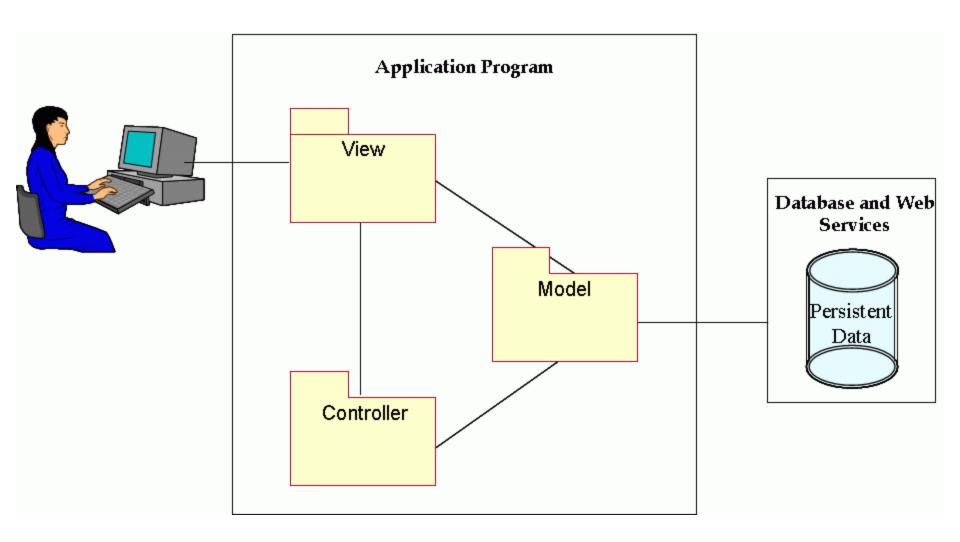


体系设计

- 逻辑视图与部署视图一起前进
 - 类图与部署图
 - 二个侧面构成体系结构设计全貌
- 层次化逻辑视图
 - Model-View-Controller (MVC)
 - Presentation-Mediator-Entity-Foundation (PCMEF)

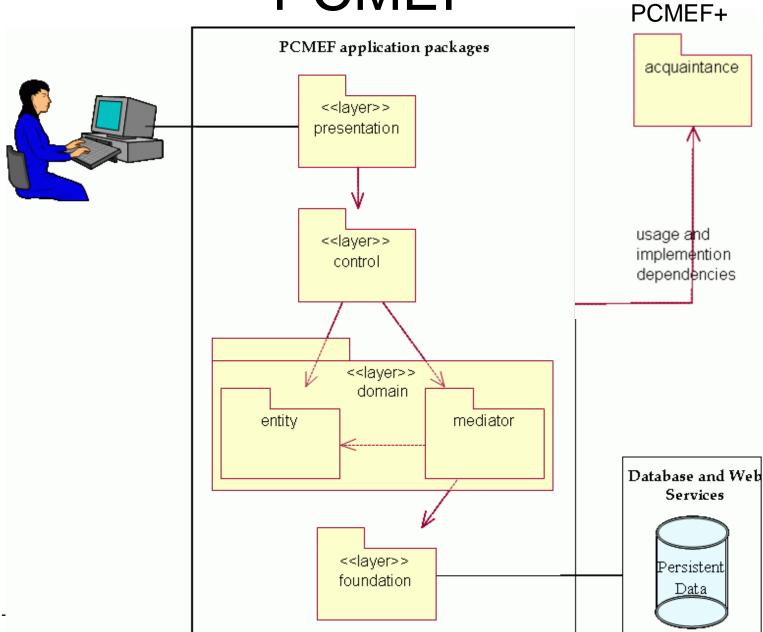


MCV





PCMEF





设计原则

- 分层依赖准则
 - 向下依赖
 - 向上提醒(Notification)
 - 邻居调用 (Acquaintance/Mediator)
 - 去循环依赖
 - 类命名(层表示、包标识)
- 去依赖方法
 - -消息
 - 中介
 - 接口

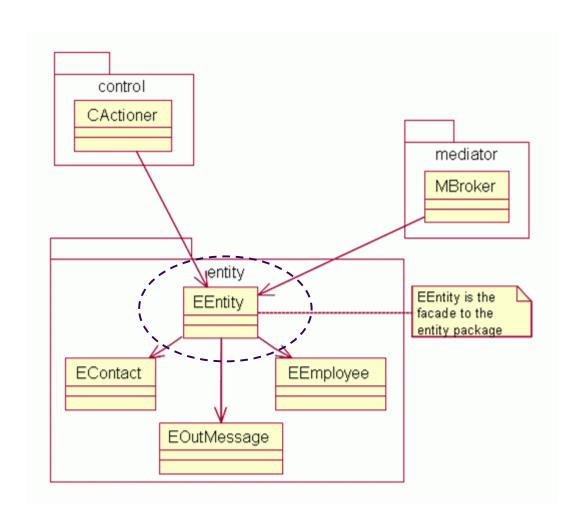


Design Pattern

- Façade
 - object
- Interface / factory
 - Abstract
- Mediator
 - object
- Observer (publish-subscribe)
 - object
- Acquaintance (package level)

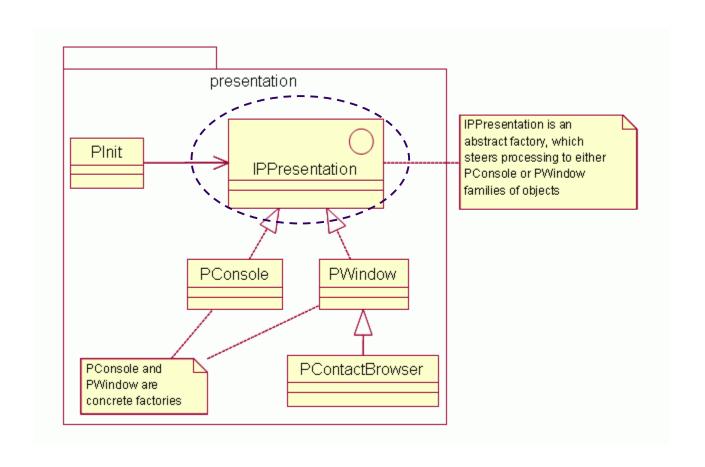


Façade (package 1:n)



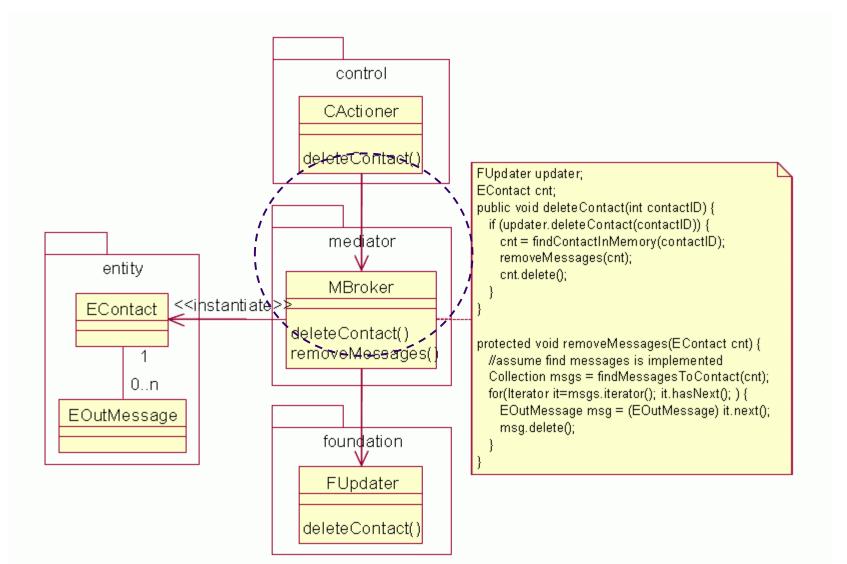


Interface/Factory

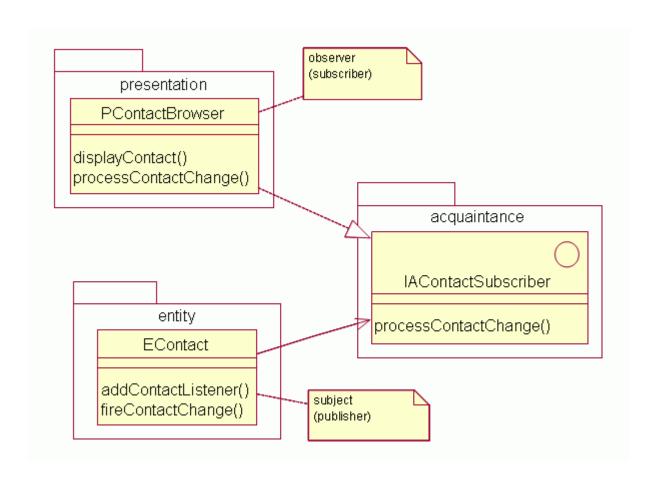




Mediator (package n:n)

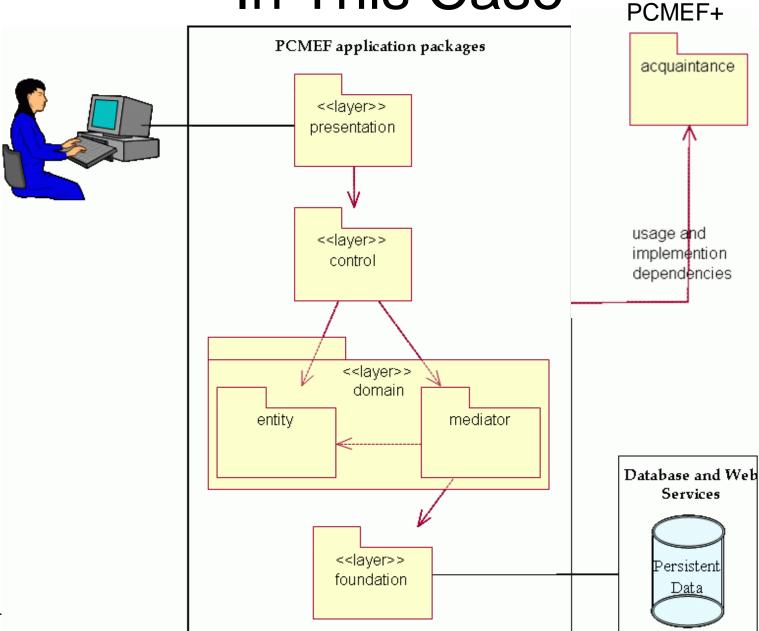


Observer and Acquaintance





In This Case





Finding Classes

- ●业务classes
 - Entity
- Use Cases
 - "用例-类"表

Req. no	Definition	Package/class	Operation	collabration
1	Display	XPackage, Xclass	DisplayEmail	XX



5. Basic flow

1)首先要求用户登录,登录界面如下图所示

EMAIL MANAGEMENT SYSTEM - ITERATION 1

Please enter your username: lburton Please enter your password: psswd

- 2) 登陆成功后连接数据库,下载所有该用户own的email信息,列表显示
- 3) 用户通过控制台选择或者鼠标右键可以选择
 - a) 查看未发邮件 (参见 S1-viewUnsent)
 - b) 查看邮件内容 (see S2-viewText)
 - c) 发送邮件 (see S3-sendMail)
 - d) 退出系统



当前菜单选择界面如下图

EMAIL MANAGEMENT SYSTEM - ITERATION 1

Please enter your username: lburton Please enter your password: psswd

- 1. View Unsent Messages
- 2. Display Text of a Message
- 3. Email a Message
- 4. Quit this Program

Please write an option number [1, 2, 3 or 4]:

6. Subflows

该部分定义Basic flow中的具体子流程

6.1 S1-viewUnsent

. . .

6.2 S2-viewText

. . .

6.3 S3-sendMail



◢或: U1R1, UiRj,可在UseCase doc里注明

Package/class

Req.

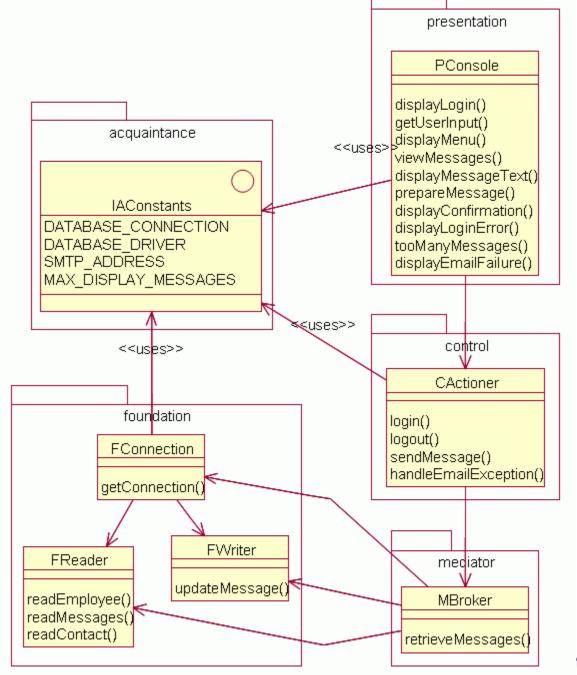
efinition

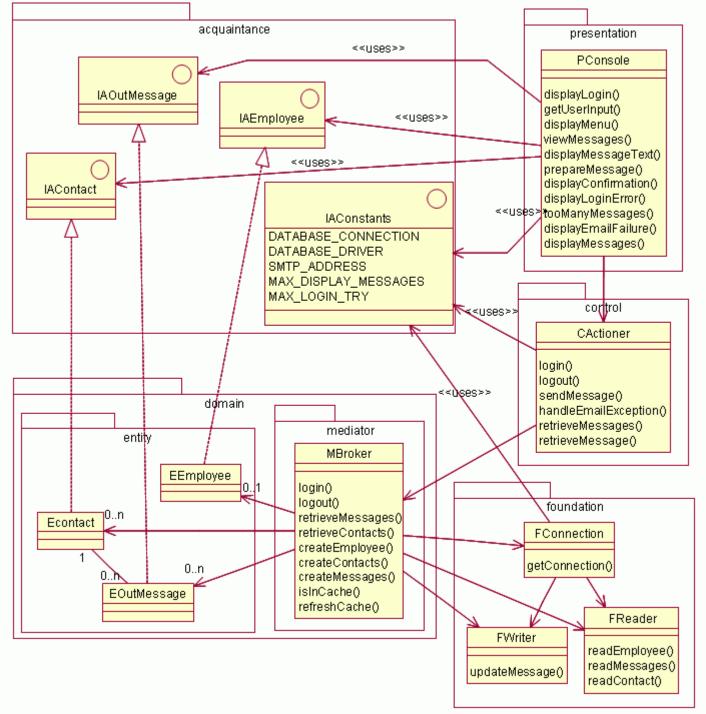
no /				
R1 /	RequireLogin, window (console)	Presentation, PConsole	displayLogin, getUserInput	Control, CActioner
R2	连接数据库验证	Control, CActioner	Login	Foundation, FConnection
R3	连接成功后显示菜单	Presentation, PConsole	getEmployee displayMenu	Domain, EEmployee; Foundation, FReader/Fconnec tion
R4	S1-viewUnset	Presentation, PConsole	getMenuInput viewUnsentMessag es	Domain, EMessage; Foundation, FReader/FConne ction
R5	S3-sendMail	Presentation, PConsole	getMenuInput, sendMail	Domain, EMessage; Foundation, FWriter/FConnecti on

Operation

collaboration

包/类图



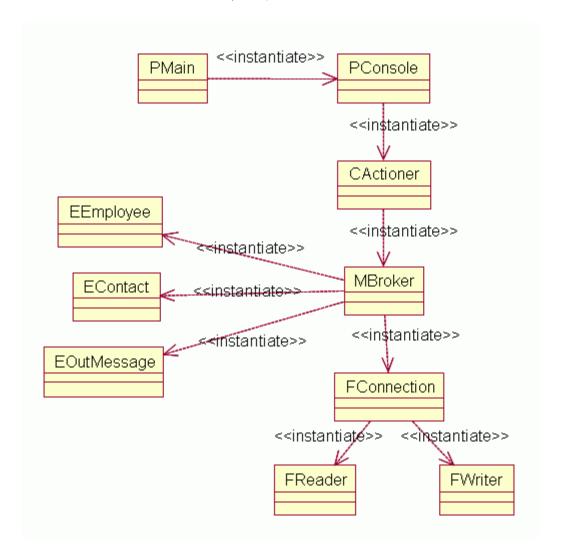


实例化——第一个对象





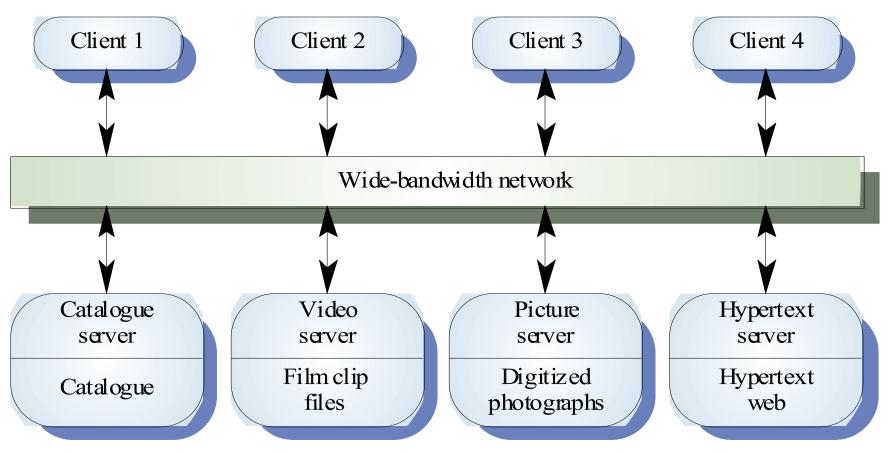
对象实例图





部署图

●逻辑视图-》部署视图



还缺点什么?

图中边上的东西还不清楚——传递情况不清楚

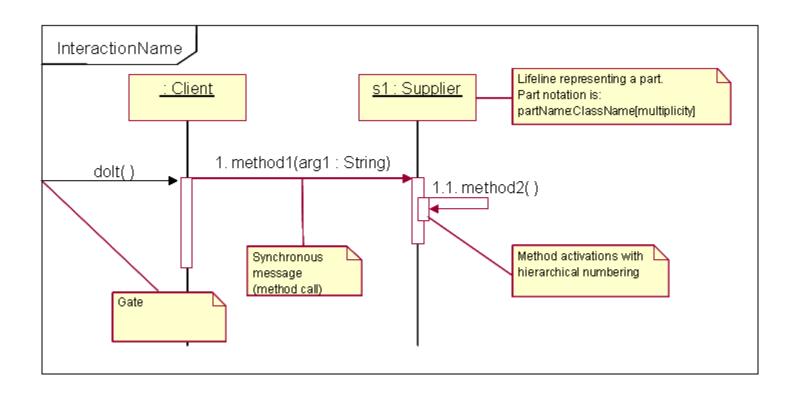


其它Diagrams

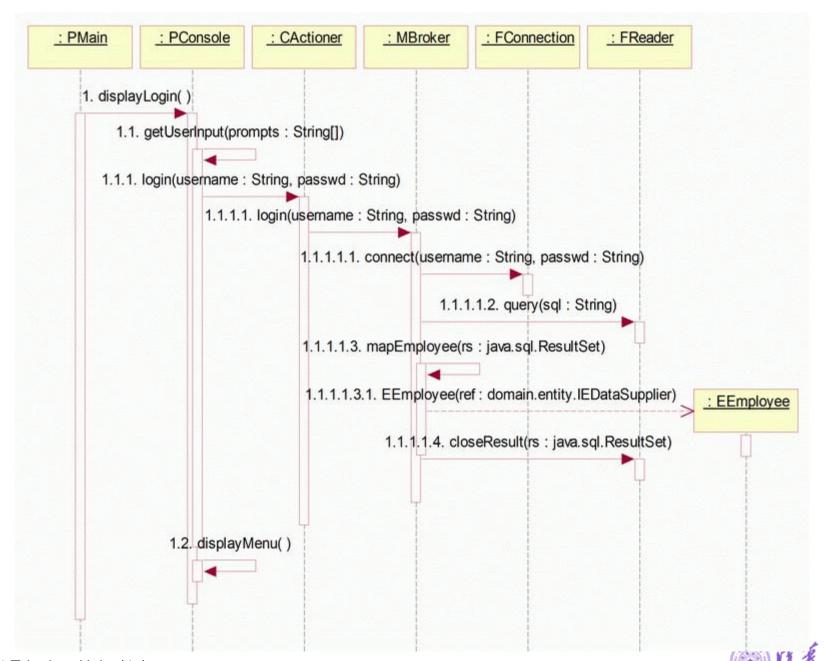
- 交互设计
 - 时序图
 - 协作图
 - 交互概要图



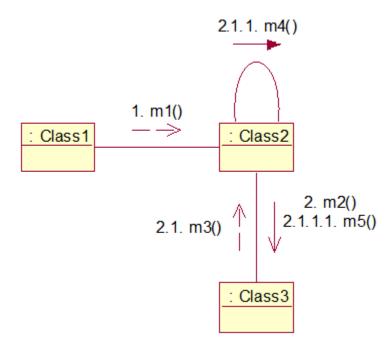
时序图





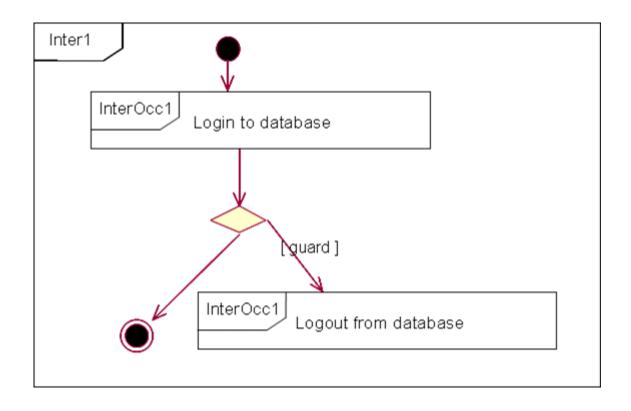


协作图





交互概要图





还缺点什么?

界面设计不清楚



Iteration 2

- ●需求
 - 用例

- •设计
 - 架构
 - 类图
 - 业务对象、数据
 - 软件对象
 - 协作图、类图



总结

- Case study
 - 需求-》设计

下节课: 需求分析课堂汇报, 可以包括设计

