# CheeseBox 测试文档

课程: 软件工程

软件名称: CheeseBox 知识管理软件

组名: 盒子里的猫

## 0. 测试环境

1. Linux(Manjaro 20.2, Kernel 5.8.18), Python 3.9 & Python 3.7

2. Windows 10, Python 3.9 & Python 3.7

测试框架选用PyTest, (如果有时间的话)自动测试UI的框架参考QTest

## 1. 测试范围

考虑到开发进度,采用单元测试、集成测试以及系统测试对于软件的功能进行验证和测试,此外不进行特别的程序性能以及其他非功能的测试,比如程序的静态测试。

# 2. 测试策略

首先根据类图的设计,对于功能类进行单元测试,测试覆盖软件util和pipe包下所有的类。单元测试完成后对于各个模块进行组合,按照UI、逻辑两个思路进行集成测试。单元测试和集成测试都使用白盒方法。最后对于整体软件系统,按照软件需求中的涉及到的用例,使用黑盒测试覆盖所有用例。

## 3. 单元测试

对于软件中的最小可测试单元进行验证和检查,包括但不限于数据结构、网络通信等非UI的部分,此外,将软件的独立单元与软件的其余部分独立开来进行测试。

对于程序的白盒测试,在编写程序同时进行。使用PyTest进行自动化测试,重点测试非UI功能的实现(比如数据结构)。

# 4. 集成测试

在单元测试的基础上按照设计架构封装为的子系统进行集成测试,重点测试每个子系统是否功能工作正常,此外系统之间通信是否正常(UI相关,测试信号与槽)。

# 5. 系统测试

考虑到需求文档里面涉及到的用例,使用黑盒测试的方式对于整个软件系统进行测试。如果时间充分, 部分用例可以使用自动化框架进行白盒测试。

TODO: 按照用例设计测试报告

## 5.1 选择文件系统来源

#### 测试要点:

- 1. 左侧窗口文件系统加载正确
- 2. 窗口文件系统点击交互正确, 触发效果正确
- 3. 文件树显示
- 4. 文件系统根目录未指定时错误处理

## 5.2 更改显示目录

#### 测试要点:

- 1. 双击子树操作操作交互
- 2. 文件树刷新正确
- 3. 顶部地址栏刷新地址

### 5.3 删除文件系统

#### 测试要点:

- 1. 选中文件系统操作交互(弹出交互列表)
- 2. 文件树刷新操作(显示背景, 无文件树)

## 5.4 刷新文件系统

#### 测试要点:

- 1. 点击刷新按钮交互以及错误处理(未选中文件树//不操作)
- 2. 测试刷新文件树显示(更改文件系统/不更改文件系统分别测试)

## 5.5 导入新的文件系统

### 测试要点:

- 1. 点击导入按钮交互(弹出选项列表:本地/网上;本地:弹出文件夹选择窗口;网上:地址)
- 2. 导入文件系统操作验证(检查文件系统正确性,更新文件系统列表)

## 5.6 添加文件系统子节点

#### 测试要点:

- 1. 选择文件树节点操作
- 2. 点击"+"按钮操作交互(弹出节点类型列表)
- 3. 刷新文件树缓存与显示UI

### 5.7 删除文件系统子节点

#### 测试要点:

- 1. 选择文件树节点操作
- 2. 点击"-"按钮操作交互
- 3. 删除子树节点操作: 数据缓存&UI刷新

#### 5.8 用户搜索

## 测试要点:

- 1. 点击搜索框操作(支持历史搜索记录测试?)
- 2. 选择搜索模式(文件名/tag)
- 3. 搜索文件时间测试&准确性测试
- 4. 多tag/tag&文件名 联合搜索测试

## 5.9 用户添加tag

#### 测试要点

- 1. 用户选中文件树节点操作(多选?单选)
- 2. 用户在右侧直接修改tag列表,可以增加/删除tag列表
- 3. 刷新tag列表与数据库记录

## 5.10 用户备份本地文件系统

#### 测试要点

- 1. 选中文件系统测试
- 2. 清华云盘操作连接
- 3. 清华云盘上传
- 4. 后台挂起文件上传操作

### 5.11 用户分享本地文件系统

#### 测试要点:

- 1. 用户选中文件树
- 2. 上传至清华云盘(重复上传检测)
- 3. 生成分享链接

## 5.12 在本地文件浏览器/自定义软件中打开文件节点

#### 测试要点:

- 1. 选中文件树节点
- 2. 点击打开按钮交互(右键单机可以弹出打开方式设计, 仿造windows)
- 3. 软件打开测试

### 5.13 用户操作UI节点

#### 测试要点:

- 1. 用户选中某个文件节点
- 2. 在右侧窗口中更改属性操作测试
- 3. 展开节点、关闭展开测试

# 6. 测试结果

目前由于编写进度的原因,主要测试了逻辑相关的代码,修改了一些bug。UI相关的代码正在开发中,需要之后进行测试。