



# 芝士盒子—需求与设计展示

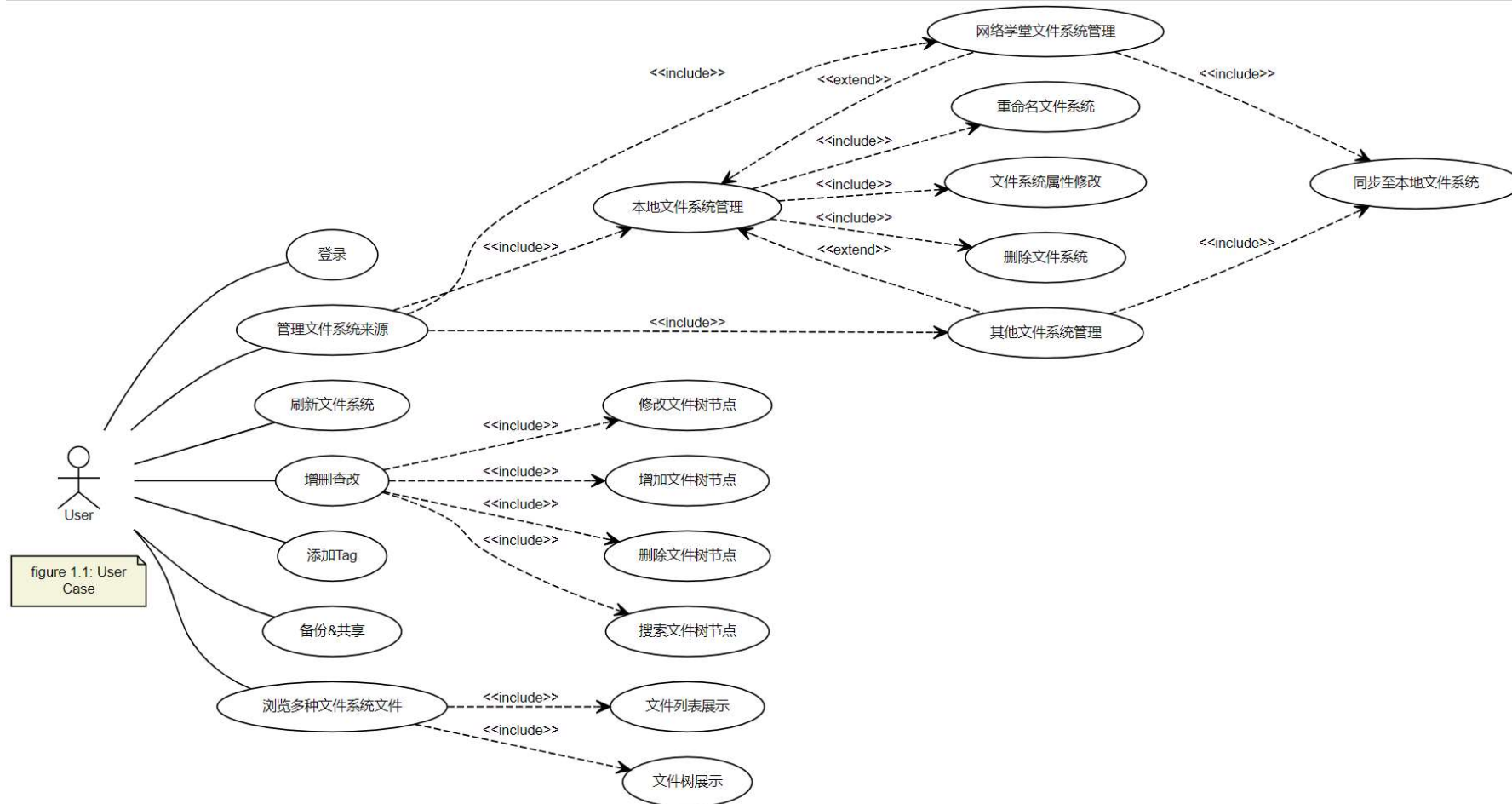
张荣侨 韩思雨 李孟达 孟令寰 田宇君 张蕙心 章舟宇 晏博

# 目录



1. 用例图&用例描述
2. 活动图
3. 时序图
4. 协作图
5. 架构设计
6. 包图
7. 类图
8. 界面设计

# 01 用例图



# 01 用例描述

• 表格 1 用户选择文件系统来源

<b>用例： 用户选择文件系统来源</b>
简单描述： 用户在左侧窗口点击选择文件系统，默认选择本地文件系统
触发条件： 用户在左侧窗口点击选择文件系统
前置条件： 用户选取文件系统根目录(默认安装文件夹下，可修改)
后置条件： 右侧窗口展示文件树
基本事件流:
1. 点击选择文件系统
2. 创建文件系统管理进程
3. 右侧窗口显示文件系统下文件树

• 表格 4 用户刷新当前文件系统

<b>用例： 用户刷新当前选择的文件系统数据</b>
简单描述： 用户点击刷新按钮，系统刷新当前文件系统的缓存
触发条件： 用户点击刷新按钮
前置条件： 系统选择了一个文件系统
后置条件： 系统刷新选中的文件系统
基本事件流:
1. 用户选择好了一个文件系统
2. 用户点击刷新按钮
3. 系统刷新文件系统缓存

• 表格 8 用户搜索

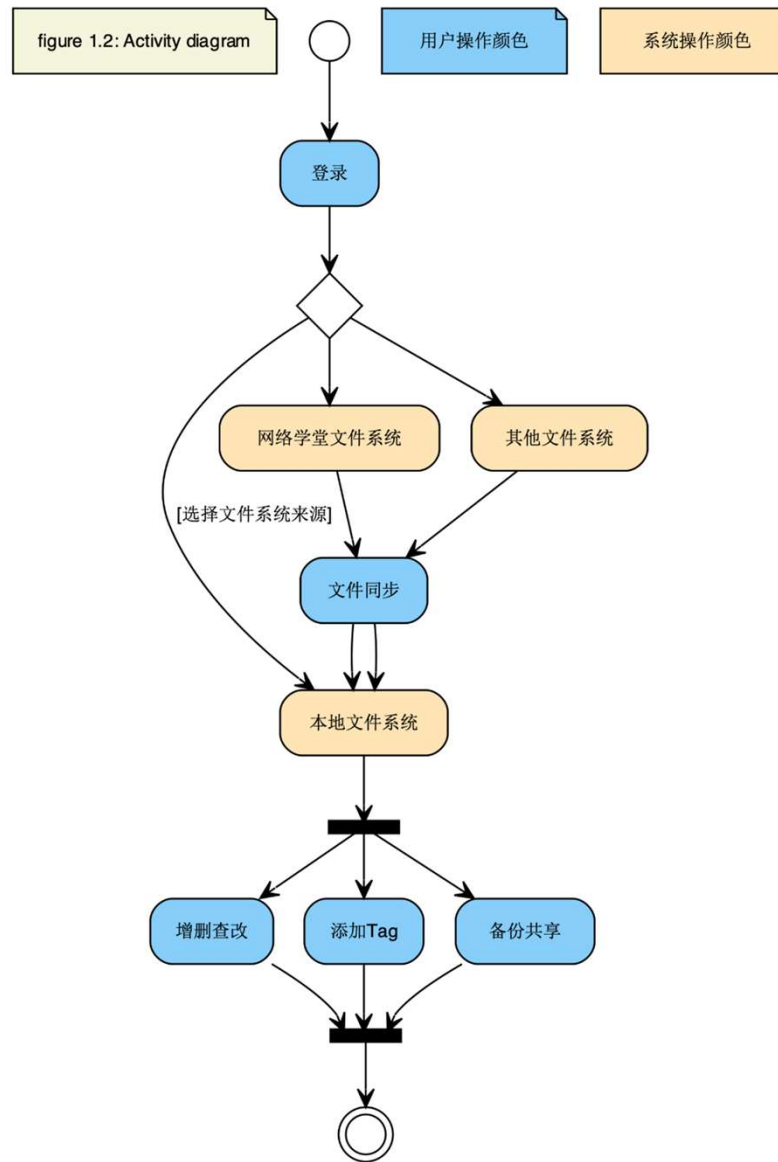
<b>用例： 用户根据输入方式搜索文件</b>
简单描述： 用户点击搜索按钮，选择搜索模式，搜索文件
触发条件： 用户点击搜索按钮
前置条件： 无
后置条件： 系统显示搜索结果，等待进一步操作
基本事件流:
1. 用户点击搜索按钮，选择搜索的模式(tag, 文件名, 文件内容), 匹配模式(正则, 关键字)
2. 系统搜索 tag 表 or 文件树，显示搜索结果
3. 系统列出搜索结果，刷新 UI

• 表格 13 用户操作 UI 节点

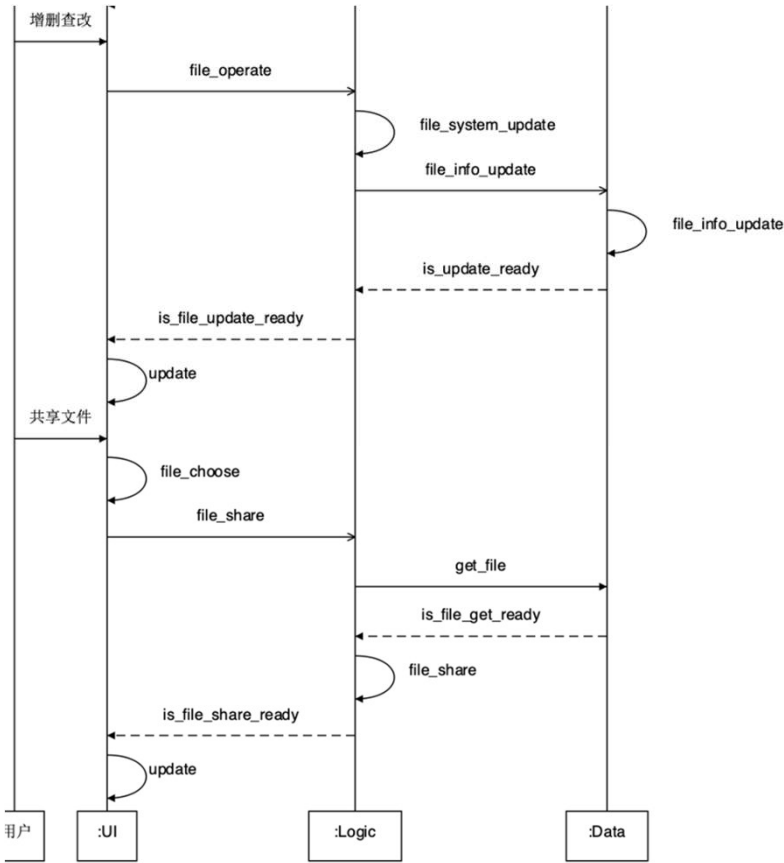
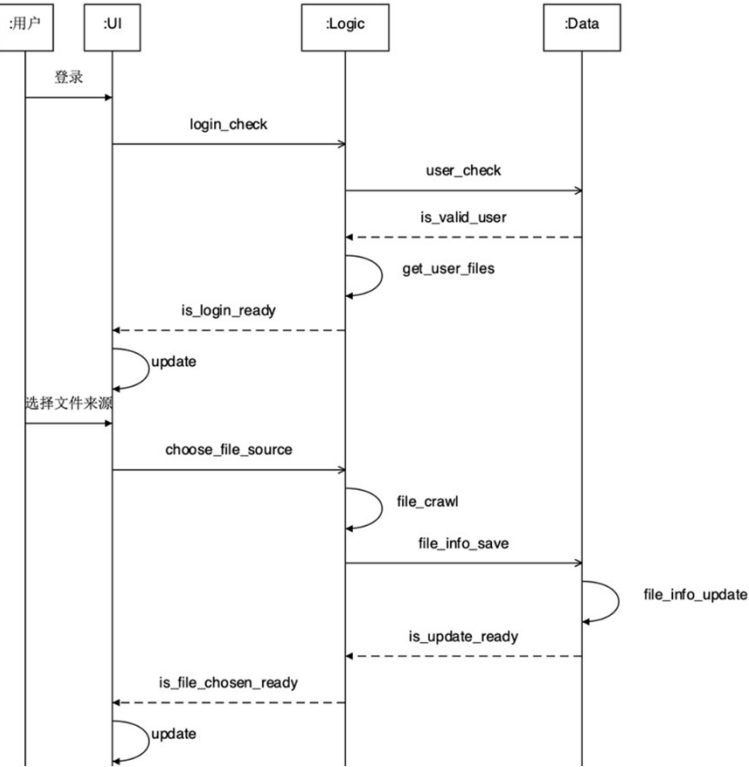
<b>用例： 用户对于 UI 中节点进行操作，包括更改属性，展开节点，跳转目录等</b>
简单描述： 用户对于 UI 中节点进行操作，包括更改属性，展开节点，跳转目录等
触发条件： 用户点击 UI 节点
前置条件： 用户选择了本地某个文件系统
后置条件： 系统根据操作进行处理
基本事件流:
1. 用户选中本地文件系统打开，对于 UI 进行操作
2. 系统根据用户操作进行命令执行



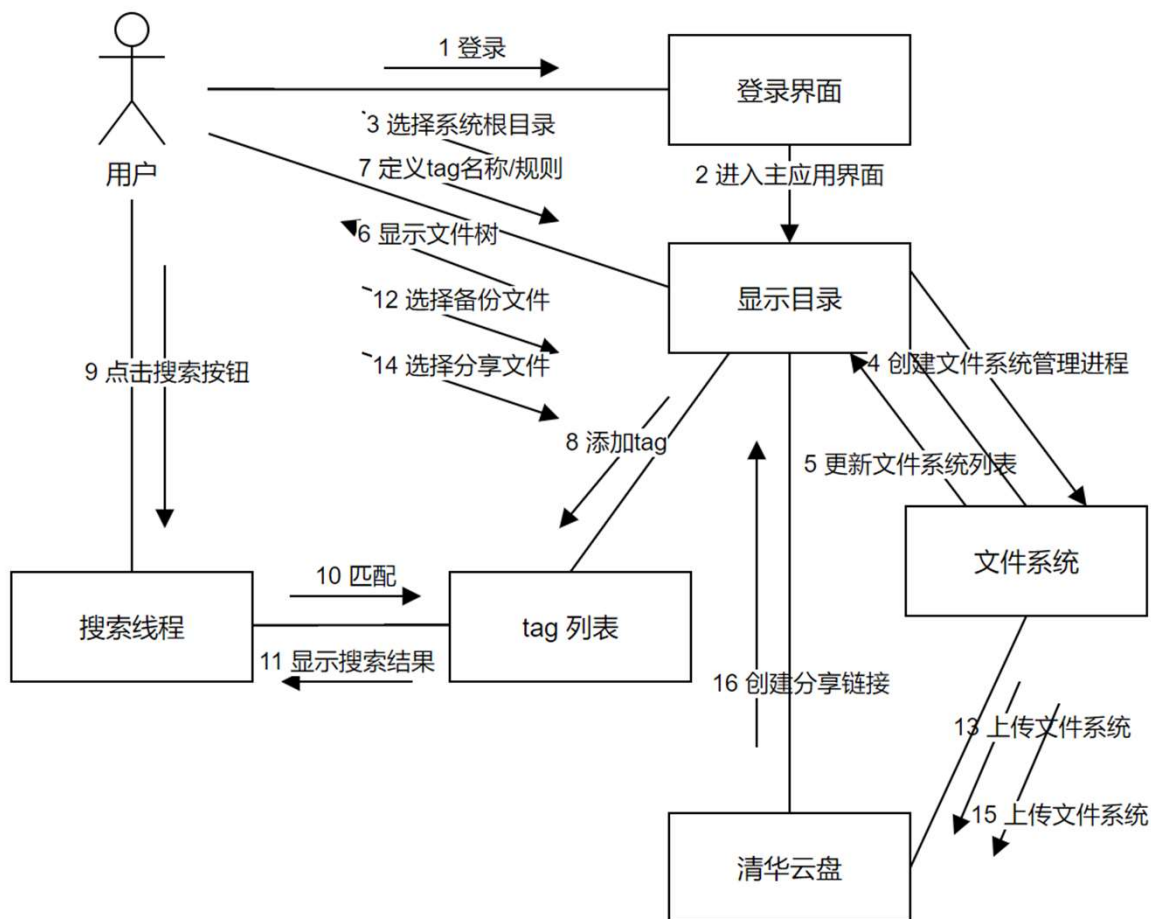
## 02 活动图



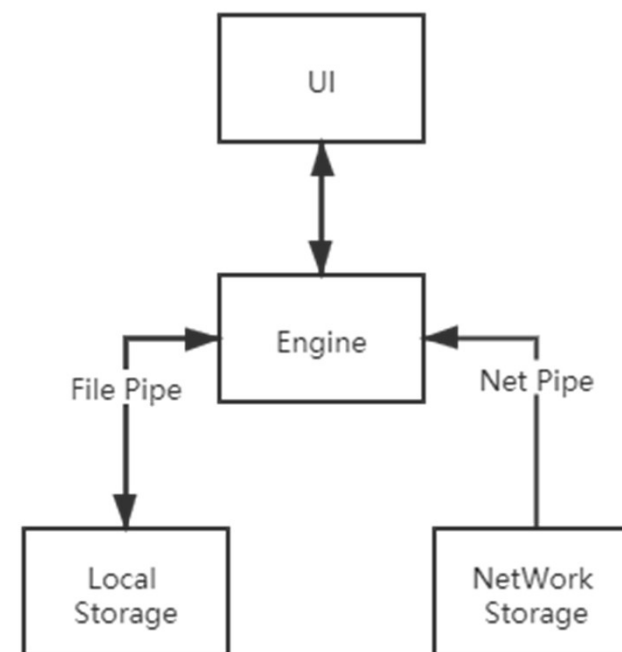
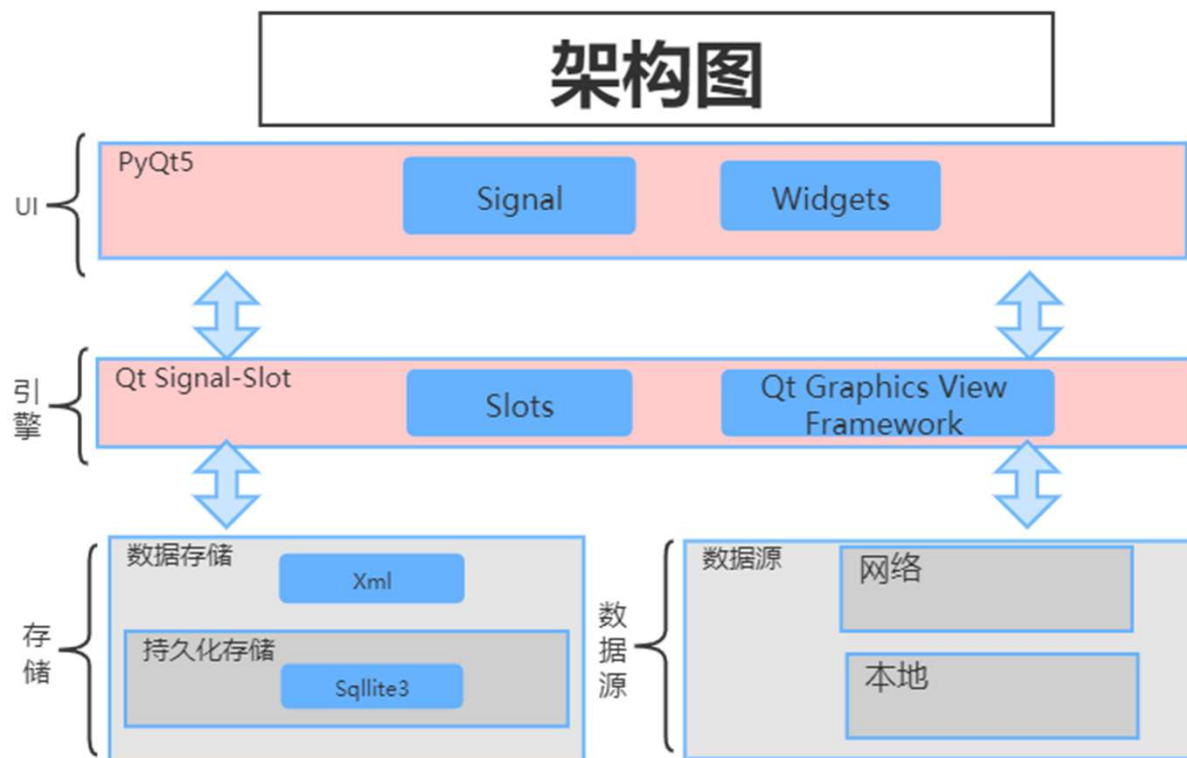
# 03 时序图



# 04 协作图

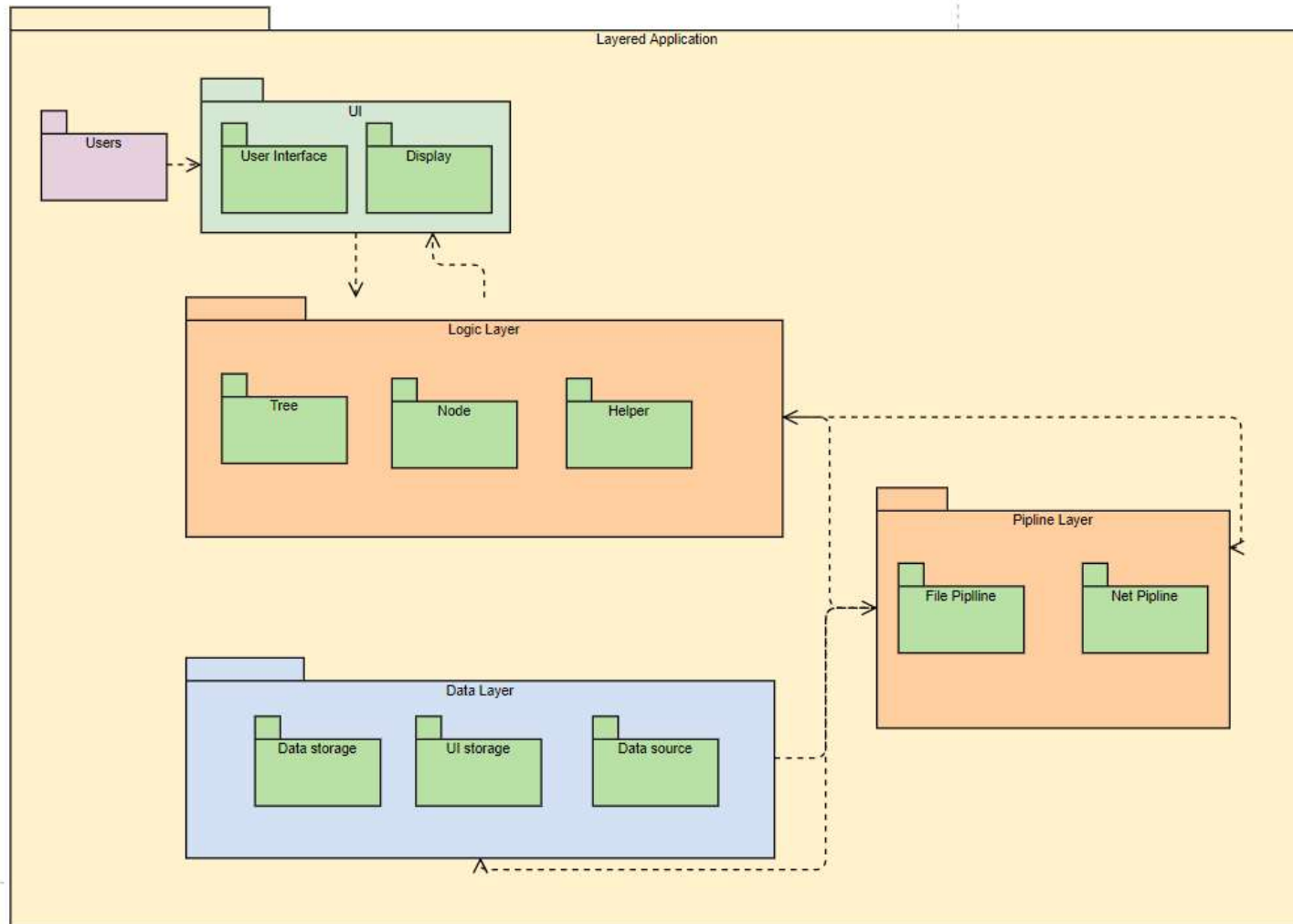


# 05 架构设计

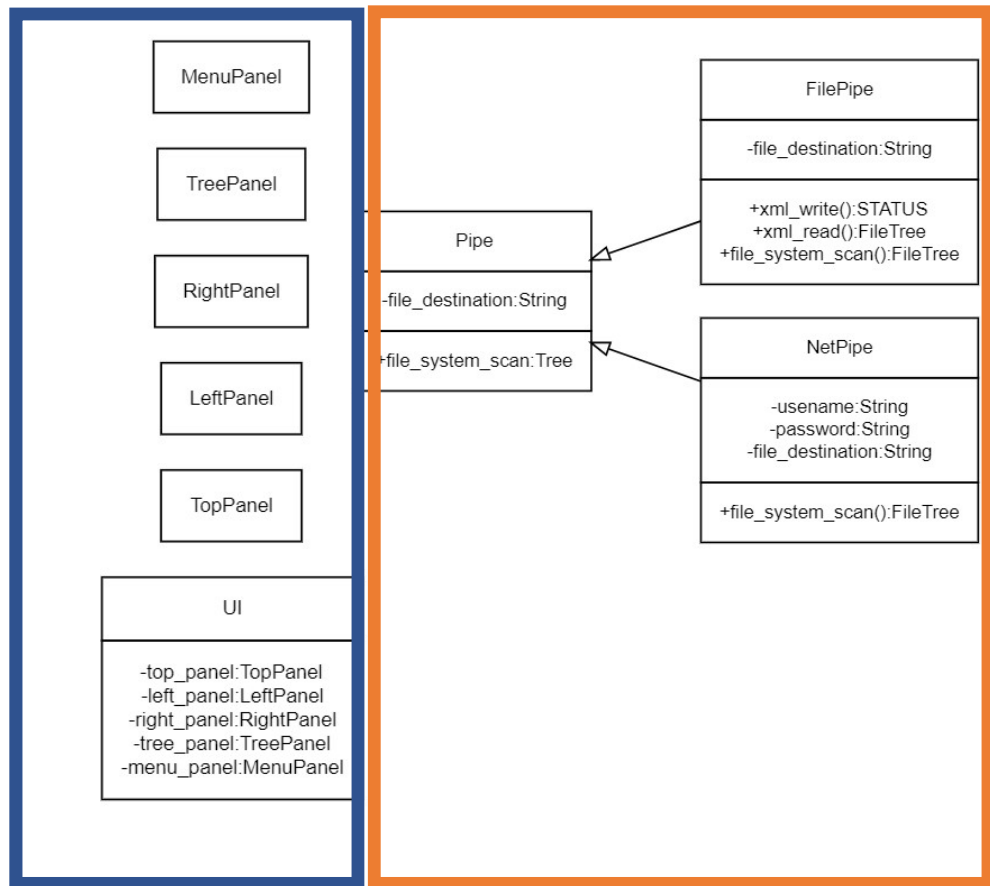




# 06 包图

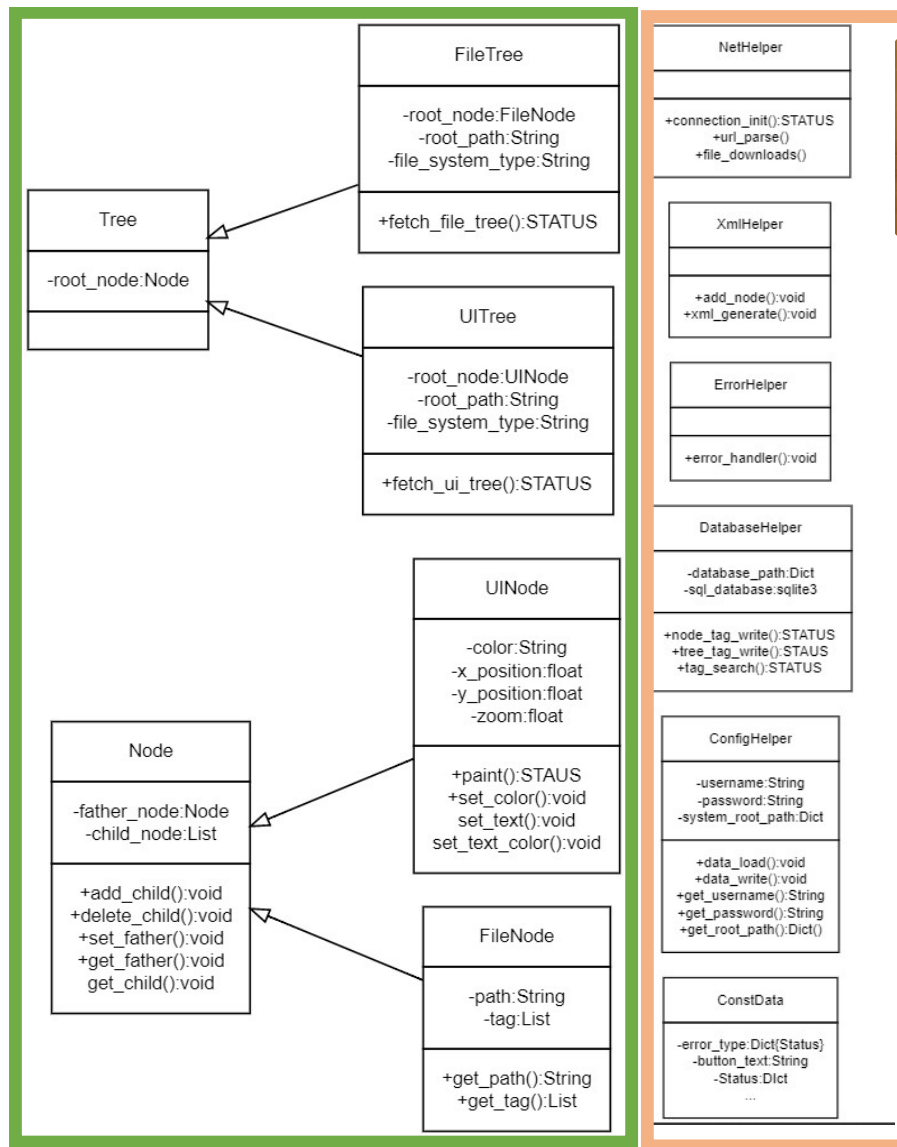


# 07 类图



UI

Pipe



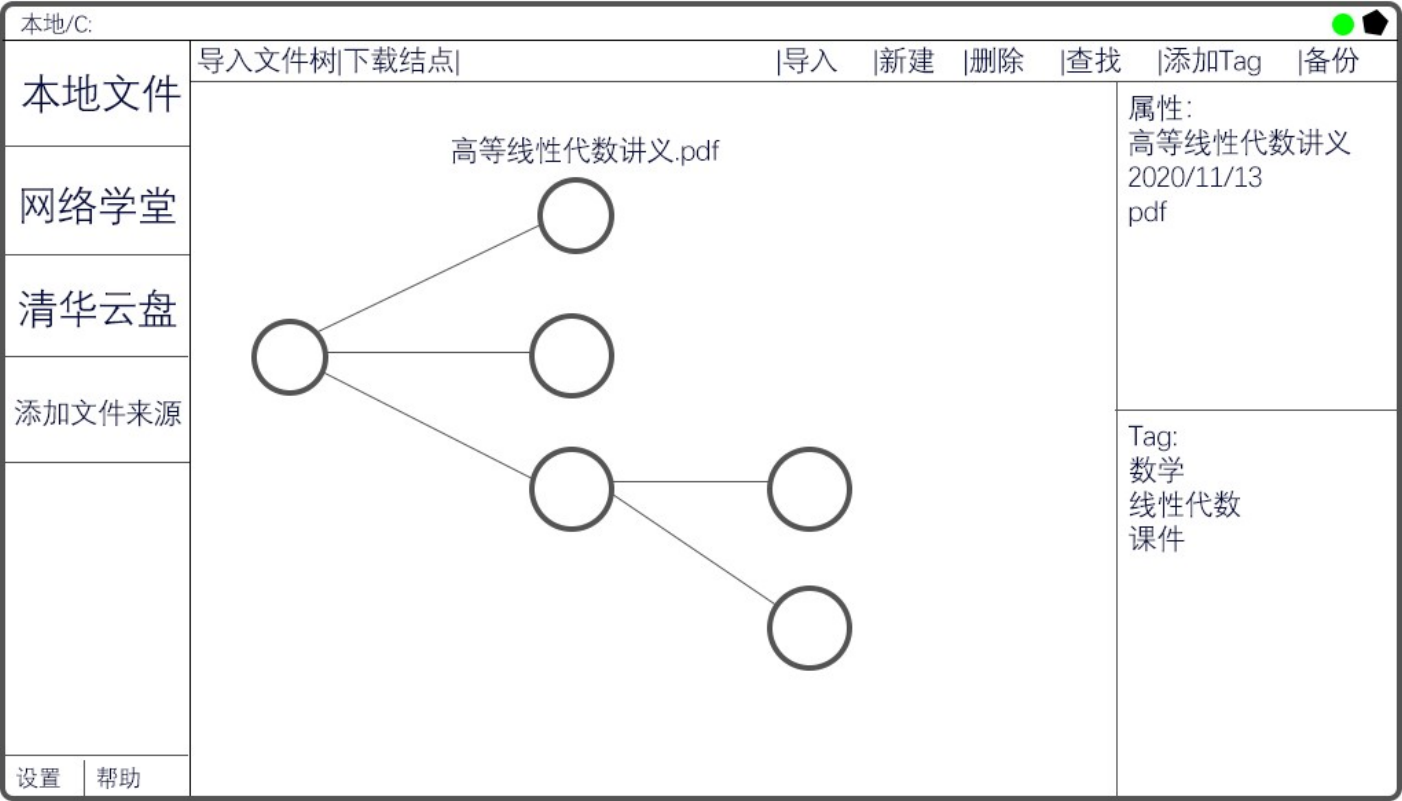
10

Logic

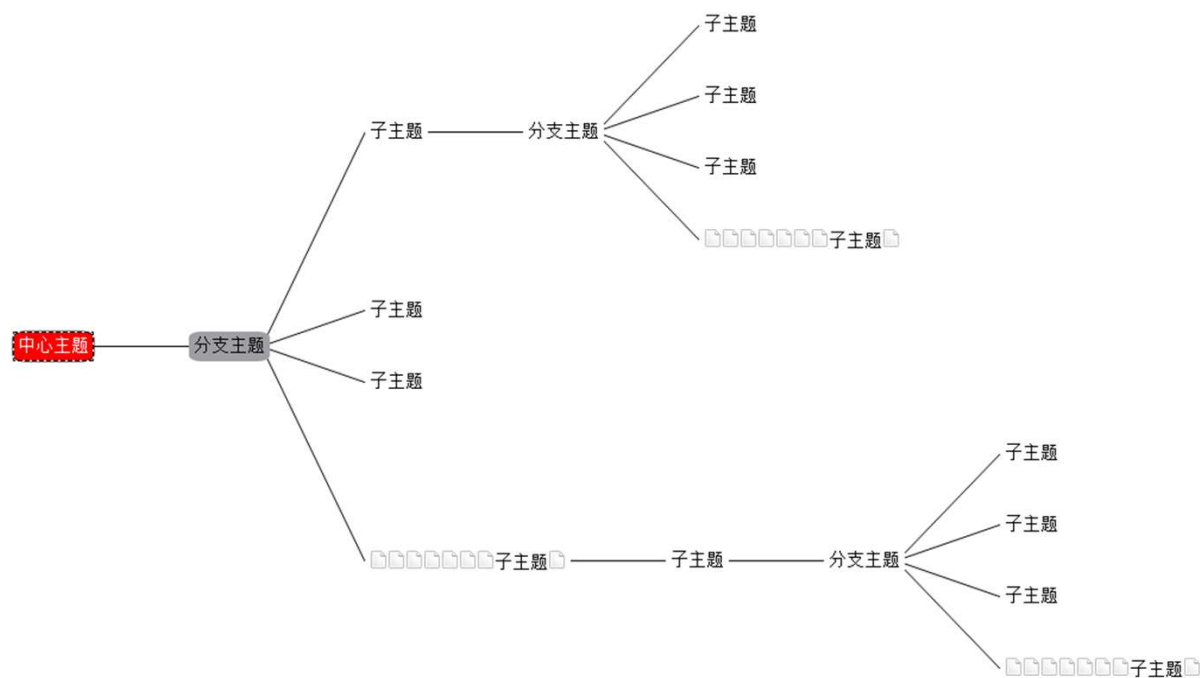
Utils



# 08 界面设计



# 08 界面设计





谢谢！