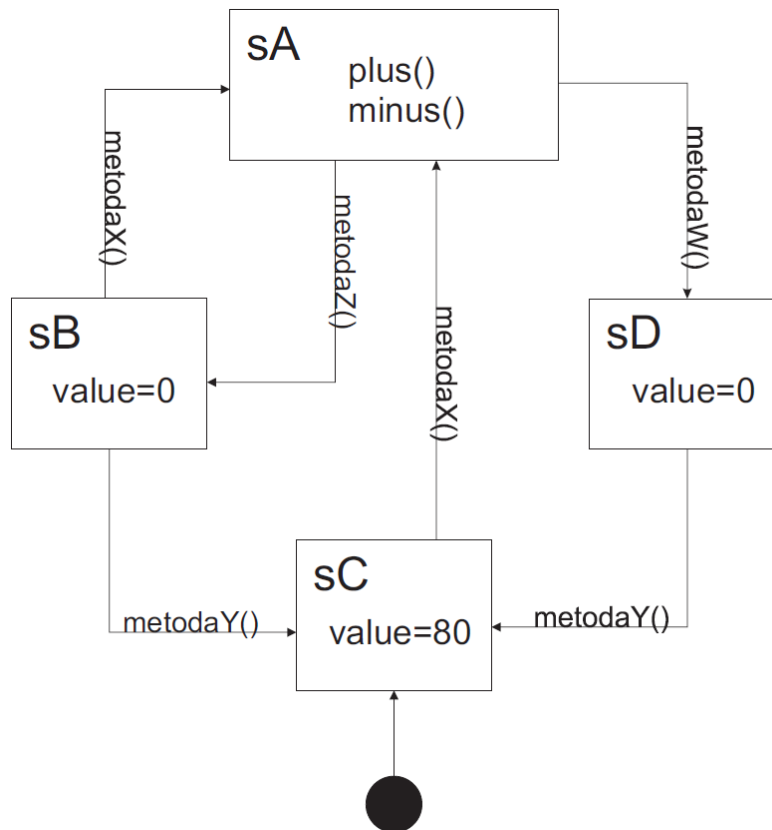


2-1 ZADATAK

C++

Napisati klasu **Machine** (koja opisuje dijagram sa slike). Klasa treba da sadrži polja: `currentState` i `value`. Polje `value` može imati vrednosti između 0 i 80, a menja se sa korakom koji iznosi 20.



IMPLEMENTIRATI:

- prazan konstruktor
- metodu **bool metodaX()**
- metodu **bool metodaY()**
- metodu **bool metodaZ()**
- metodu **bool metodaW()**
- metodu **bool plus()**
- metodu **bool minus()**
- metodu **string getCurrentState() const;**
- metodu **int getValue() const;**
- slobodnu funkciju **int meni()**
- slobodnu funkciju **void printInfo(const Machine&)**

NAPOMENE:

- prazan konstruktor postavlja klasu Machine u inicijalno stanje, gde je `currentState = sC`, a `value = 80`
- voditi računa o uslovima i granicama za polje `value`
- metoda **`bool plus()`** povećava vrednost polja `value` za jedan korak, ukoliko su zadovoljeni uslovi
- metoda **`bool minus()`** smanjuje vrednost polja `value` za jedan korak, ukoliko su zadovoljeni uslovi