

## 2. ZADATAK

### C++

Uz upotrebu kompozicije napisati klasu **Valjak** koja opisuje geometrijsku figuru valjak. Klasa **Valjak** treba da se sastoji iz 2 objekta-člana: klase **Krug** i klase **Pravougaonik**. Klasa **Valjak** treba da implementira: konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre), get metodu **getR** koja kao povratnu vrednost vraća poluprečnik baze valjka (poluprečnik  $r$  kruga), get metodu **getH** koja kao povratnu vrednost vraća visinu omotača valjka (stranica  $b$  pravougaonika) i metode **getP** i **getV** koje kao povratne vrednosti vraćaju površinu i zapreminu valjka.

Klasu **Krug** opisati pomoću polja  $r$  tipa **double** koje predstavlja poluprečnik kruga. Sama klasa treba da implementira: konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre), get metodu **getR** koja kao povratnu vrednost vraća poluprečnik kruga, i metode **getO** i **getP** koje kao povratne vrednosti vraćaju obim i površinu kruga.

Klasu **Pravougaonik** opisati pomoću polja  $a$  i  $b$  tipa **double** koja predstavljaju stranice  $a$  i  $b$  pravougaonika. Sama klasa treba da implementira: konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre), get metode **getA** i **getB** koje kao povratne vrednosti vraćaju dužinu stranica  $a$  i  $b$ , i metoda **getO** i **getP** koje kao povratne vrednosti vraćaju obim i površinu pravougaonika.

(Zadatak 5.1.1 iz zbirke)