

5-1 ZADATAK

Java

U programskom jeziku Java napisati interfejs *Figura* sa metodama za izračunavanje obima i površine. Napisati klase *Trougao* i *Pravougaonik* koje implementiraju interfejs *Figura* (i implementiraju i njegove metode). Klase *Trougao* i *Pravougaonik* treba da sadrže konstruktor sa parametrima, kao i *get* i *set* metode. Pomoću klasa *Trougao* i *Pravougaonik* izmodelovati *TeloA* koja je prikazano na slici. Klasa *TeloA* treba da sadrži konstruktor sa parametrima, kao i metode za izračunavanje površine i zapremine. Iz klase *TeloA* izvesti klasu *TeloB* za koju važi da su sve ivice iste dužine. Klasa *TeloB* sadrži konstruktor sa parametrima. Napisati kratak test program.

