

2. ZADATAK

Java

U programskom jeziku Java napisati klase Krug i Pravougaonik, koje pored svojih polja imaju i konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get i set metode, kao i metode za izračunavanje obima i površine. Napisati i klasu Valjak koja je realizovana kompozicijom klasa Krug (koji predstavlja bazu) i Pravougaonik (koji predstavlja omotač). Klasa Valjak treba da sadrži konstruktor sa parametrima, get metode za poluprečnik baze valjka i visinu valjka, kao i metode za izračunavanje zapremine i površine valjka. Napisati kratak test program.