

## 1-1 ZADATAK

### C++

Uz upotrebu mehanizma preklapanja operatora napisati klasu **Digitron** koja modeluje digitron sa operacijama: +, \*, -, /. Klasa treba da ima: sva 3 tipa konstruktora, jedno polje **value** tipa **double**, get i set metode za polje **value**, i da preklopi sve tražene operatore.

### IMPLEMENTIRATI

- prazan konstruktor
- konstruktor sa parametrom
- konstruktor kopije
  
- preklapanje operatora: -, +, \*, /
- preklapanje operatora: =, +=, -=, \*=, /=
- preklapanje postfiksno i prefiksno operatora za inkrementiranje i dekrementiranje: -- i ++
- preklapanje operatora za proveru jednakosti: == i !=
- preklapanje operatora za rad sa konzolom: <<
- preklapanje operatora za rad sa tastaturom: >>
  
- metodu **void setValue(double)**
- metodu **double getValue() const**