

1. ZADATAK

Java

U programskom jeziku Java napisati klasu TestMatrica koja u okviru main metode kreira matricu realnih brojeva veličine 2x2. Realizovati statičku metodu inputElements koja kao parametar prima matricu realnih brojeva proizvoljne veličine i omogućava korisniku da unese njene elemente preko tastature. Realizovati statičku metodu printElements koja kao parametar prima matricu realnih brojeva proizvoljne veličine i ispisuje elemente prosleđene matrice u konzoli. Pozvati u main metodi realizovane statičke metode.