

4-1 ZADATAK

Java

U programskom jeziku Java napisati program za sređivanje jelovnika restorana.

Napisati klasu Stavka, koja ima polja naziv (tipa String) i cena (tipa double). Napisati konstruktor sa parametrima, get metode i preklopljenu metodu toString.

Napisati klasu Restoran, koja ima naziv (tipa String), adresa (tipa String) i jelovnik (kolekcija stavki, sami odaberite koju ćete koristiti, naziv stavke mora biti jedinstven unutar kolekcije). Napisati konstruktor bez parametara, preklopljenu metodu toString, metodu *void importJelovnik(String)* za importovanje jelovnika iz tekstualne datoteke sa prosleđenom putanjom (metoda učitava datoteku, parsira njen sadržaj i dodaje stavke u jelovnik, vodeći računa o jedinstvenosti naziva stavke unutar jelovnika), metodu za sortiranje stavki po ceni (od najskuplje do najjeftinije), kao i metodu *void exportJelovnik(String)* koja upisuje u tekstualnu datoteku sadržaj klase Restoran u formatu:

Restoran "***naziv_restorana***"

Adresa: ***adresa_restorana***

Jelovnik

naziv_stavke cena_stavke

naziv_stavke cena_stavke

naziv_stavke cena_stavke

Npr.:

Restoran "Masinac"

Adresa: Trg Dositeja Obradovica 6

Jelovnik

Belo meso 200.0

Cevapi 170.0

Pljeskavica 150.0

Napisati kratak test program.