

3-1 ZADATAK

C++

Data je klasa **DinString**. Realizovati softver za IT kompaniju koja se bavi razvojem aplikacija (desktop i android aplikacija) gde se beleži broj razvijenih aplikacija, kao i broj svake od vrsta razvijenih aplikacija, i njihove specifikacije.

Napisati klasu **Computer**. Klasa treba da sadrži polja: hddGB (double), ramGB (double), gCard (DinString), os (DinString). Za klasu je potrebno implementirati:

- Konstruktor bez parametara;
- Konstruktor sa parametrima (double, double, char*, char*);
- Konstruktor kopije;
- Metodu **void print() const** koja ispisuje na konzolu vrednosti svih polja.

Napisati klasu **Application**. Klasa treba da sadrži polja: language (DinString), sizeMB (double), author (DinString), instancesNo (statičko polje tipa int). Za klasu je potrebno implementirati:

- Konstruktor bez parametara;
- Konstruktor sa parametrima (char*, double) //prvi za setovanje polja language, drugi za setovanje polja sizeMB (polje author postaviti na naziv kompanije direktno u konstruktoru);
- Konstruktor kopije;
- Destruktor (da umanjuje broj instanci);
- Metodu **void print() const** koja ispisuje na konzolu vrednosti svih polja osim statičkih;
- Metodu **void showInsNo() const** koja ispisuje na konzolu vrednost statičkog polja.

Iz klase **Application** izvesti klasu **AndroidApp**. Klasa treba da sadrži polja: minVersion (double), targetVersion (double), andInsNo (statičko polje tipa int). Za klasu je potrebno implementirati:

- Konstruktor bez parametara //polje language postaviti na vrednost „Java“ direktno u konstruktoru;
- Konstruktor sa parametrima (double, double, double) //prvi za setovanje polja minVersion, drugi za setovanje polja targetVersion, treći za setovanje polja sizeMB (polje language postaviti na vrednost „Java“ direktno u konstruktoru);
- Konstruktor kopije;
- Destruktor (da umanjuje broj instanci);
- Redefinisano metodu **void print() const** koja ispisuje na konzolu vrednosti svih polja osim statičkih (uključujući i nasleđena ne statička polja);
- Redefinisano metodu **void showInsNo() const** koja ispisuje na konzolu vrednost statičkog polja (ne uključujući nasleđena statička polja).

Iz klase **Application** izvesti klasu **DesktopApp**. Klasa treba da sadrži polja: minSysReq (Computer), optimumSysReq (Computer), desInsNo (statičko polje tipa int). Za klasu je potrebno implementirati:

- Konstruktor bez parametara //polje language postaviti na vrednost „Java“ direktno u konstruktoru;
- Konstruktor sa parametrima (const Computer&, const Computer&, char*, double) //prvi za setovanje polja minSysReq, drugi za setovanje polja optimumSysReq, treći za setovanje polja language, četvrti za setovanje polja sizeMB;
- Konstruktor kopije;
- Destruktor (da umanjuje broj instanci);
- Redefinisano metodu **void print() const** koja ispisuje na konzolu vrednosti svih polja osim statičkih (uključujući i nasleđena ne statička polja);
- Redefinisano metodu **void showInsNo() const** koja ispisuje na konzolu vrednost statičkog polja (ne uključujući nasleđena statička polja).

Napisati test program i testirati sve realizovane konstruktore i metode.