

## 5. ZADATAK

### Java

U programskom jeziku Java napisati interfejs `GeometrijskaFigura` sa metodama za izračunavanje obima i površine. Napisati klase `Krug` i `Pravougaonik` koje implementiraju interfejs `GeometrijskaFigura` (implementiraju i njegove metode). Klase `Krug` i `Pravougaonik`, pored svojih polja, imaju i konstruktor sa parametrima, `get` i `set` metode, kao i redefinisanu metodu `toString`. Napisati i klasu `Kvadrat` koja nasleđuje klasu `Pravougaonik`. Klasa `Kvadrat`, pored redefinisanih `set` metoda, ima i konstruktor sa parametrima i redefinisanu metodu `toString`. Napisati kratak test program.