

## 1-1 ZADATAK

### C++

Data su klasa **DinString** i generička klasa **List**.

Napisati klasu **Test**, koja ima polja **DinString naziv**, **int osvojeniPoeni**. Takođe, klasa treba da ima apstraktne metode **int getPoeni()** i **bool položio()**, kao i metodu **void print()** koja ispisuje naziv testa i broj osvojenih poena.

Klasu **Test** nasleđuje klasa **Kolokvijum**, koja ima konstruktor sa parametrima (**char\* naz**) gde se **osvojeniPoeni** računaju kao **rand()%25 + 1**, kao i konstruktor bez parametara (**naziv** postaviti na prazan string, **osvojeniPoeni** na 0). Potrebno je redefinisati metodu **int getPoeni()** koja vraća broj poena. Napisati i metodu **bool položio()** koja vraća **true** ukoliko je broj poena veći od 12, u suprotnom vraća **false**.

Napisati klasu **Predmet** koja ima polja **DinString naziv** i **List<Test\*> testovi**. Realizovati metodu **void dodajTest(Test& t)** koja dodaje novi test u listu testova (na kraj liste), metodu **bool položio()** koja vraća **true** ukoliko je ukupan broj osvojenih poena na testovima veći od 55 i ukoliko je svaki od tih testova položen. Realizovati i metodu **int getBodovi()** koja vraća broj osvojenih bodova, kao i metodu **void ispis()** koja ispisuje ime predmeta, i informacije o svim testovima (naziv i broj osvojenih poena).

Napisati klasu **Student**, koji u sebi ima dva predmeta. Klasa treba da ima konstruktor sa parametrima koji prima dva predmeta. Napisati i metodu **void ispis()** koja treba da ispiše informacije o svakom testu koji je student uradio iz oba predmeta, kao i naziv predmeta iz kog je osvojio više poena na testovima.

Realizovati sve metode. Napisati kratak test program. **OBAVEZNO istestirati SVE metode i SVE konstruktore (osim get/set metoda).**