



SSC0219 - Introdução Desenvolvimento Web

Professor Dilvan de Abreu

Milestone I Report

Grupo 3

Caio Ohman Balthazar Gaudêncio - 10415227

Raul Cotrim Ferreira - 10748330

Paulo Marcos Ordonha da Silva - 8602451

1. Requerimentos

Como o objetivo do projeto é a criação de um site de e-commerce, os requisitos são:

- O sistema precisa ter 2(dois) tipos de usuários: Cliente e Administrador.
 - O Administrador é responsável pelo registro e gerenciamento dos clientes, de outros administradores e produtos ou serviços prestados. A aplicação já tem um usuário e senha padrão para acesso que é admin.
 - Os Clientes são usuários que têm acesso ao sistema para comprar os produtos.
- As informações mínimas que devem ser salvas do admin são: nome, número identificador, telefone e e-mail.
- Cada informação salva de um Cliente tem que ter, no mínimo, o nome, número de identificação, endereço, telefone e e-mail.
- Informações do produto com, no mínimo, nome, número de identificação, foto, descrição, preço, quantidade em estoque e quantidade vendida.
- A loja pode vender produtos ou serviços.
- As compras vão para um carrinho de compras e a compra é realizada utilizando o cartão de crédito. A quantidade dos produtos será reduzida de acordo com a compra dos mesmos. Os carrinhos de compras são esvaziados somente pelo cliente ou pelo pagamento das compras.
- Os administradores podem realizar operações básicas de CRUD nos seus produtos.
- Não é obrigatório o Cliente fornecer as informações, mas o sistema deve disponibilizar campos para informações sobre as medidas dos rostos dos clientes.
- O site precisa ser responsivo, ter boa usabilidade e acessibilidade.

2. Descrição do projeto

O nosso projeto é um e-commerce de máscaras. Devido ao problema de saúde pública causado pelo coronavírus, deu-se a iniciativa da venda online de máscaras.

Para fazer uma compra ou realizar alterações no sistemas, o usuário terá que fazer o login. Para isso, é necessário clicar na opção “Sign in” que estará presente no canto superior da tela.

As informações das compras selecionadas estarão na tela do carrinho de compras cujo ícone para acesso está no canto superior direito da tela ao lado da opção de “Sign in”.

As informações sobre o produto estarão disponíveis ao clicar nele na tela inicial ou na tela de produtos e a opção de compra estará junto.

Ao clicar em comprar, subirá uma notificação no carrinho de compras e a pessoa pode continuar escolhendo os produtos. Ao final da escolha de produtos, o cliente pode clicar no carrinho de compras para seguir com o processo de compra.

As informações que serão salvas no servidor serão de histórico de operações, de clientes e do estoque.

O código fonte do nosso projeto está no repositório do github [raul00cf/OnlineStore \(github.com\)](https://github.com/raul00cf/OnlineStore)

3. Comentários sobre o código

A aplicação foi separada em diversos arquivos para que fique mais fácil identificar um problema ou fazer uma melhoria. Os nomes dos arquivos foram escolhidos para facilitar o acesso ao código.

4. Testes

Os testes serão realizados utilizando o JUnit para o backend e smoke testes para o front-end.

5. Resultado dos testes

Os testes estão sendo criados ainda.

6. Procedimento para executar o projeto

Para executar o projeto basta executar o arquivo index.html da pasta com o nome de principal do projeto.

7. Problemas

Os problemas que identificamos são com relação às medidas do rosto da pessoa e como as mesmas preferem o uso das máscaras para melhor conforto.

Outro problema é que ainda não definimos bem o framework que iremos utilizar no projeto para nos auxiliar.

8. Comentários

Algumas ferramentas que iremos utilizar estão sendo discutidas ainda e, por enquanto, estamos utilizando um modelo básico de desenvolvimento.