

My Project

Generated by Doxygen 1.8.3.1

Tue Dec 3 2013 02:19:11

Contents

1	Hierarchical Index	1
1.1	Class Hierarchy	1
2	Class Index	3
2.1	Class List	3
3	Class Documentation	5
3.1	BarraEstado Class Reference	5
3.1.1	Detailed Description	5
3.1.2	Constructor & Destructor Documentation	5
3.1.2.1	BarraEstado	5
3.1.3	Member Function Documentation	5
3.1.3.1	onMostrar	5
3.2	BoxOpcionesBasicas Class Reference	6
3.2.1	Detailed Description	6
3.2.2	Constructor & Destructor Documentation	6
3.2.2.1	BoxOpcionesBasicas	6
3.3	Celda Class Reference	6
3.3.1	Detailed Description	7
3.4	Columna Class Reference	7
3.4.1	Detailed Description	7
3.4.2	Constructor & Destructor Documentation	7
3.4.2.1	Columna	7
3.4.3	Member Function Documentation	7
3.4.3.1	on_adj_changed	7
3.5	Info Class Reference	7
3.5.1	Detailed Description	8
3.6	MainWindow Class Reference	8
3.6.1	Detailed Description	8
3.7	Menu Class Reference	8
3.7.1	Detailed Description	9
3.8	NoteProbabilidades Class Reference	9

3.8.1 Detailed Description	9
3.9 Persistidor Class Reference	9
3.9.1 Detailed Description	9
3.9.2 Member Function Documentation	9
3.9.2.1 persistir	9
3.10 ProbCeldas Class Reference	10
3.10.1 Detailed Description	10
3.10.2 Constructor & Destructor Documentation	10
3.10.2.1 ProbCeldas	10
3.11 ProbColumnas Class Reference	10
3.12 Probs Class Reference	11
3.12.1 Detailed Description	11
3.13 Tablero Class Reference	11
3.13.1 Detailed Description	12
3.13.2 Member Typedef Documentation	12
3.13.2.1 type_signal_uncheck	12
3.13.3 Constructor & Destructor Documentation	12
3.13.3.1 Tablero	12
3.13.4 Member Function Documentation	12
3.13.4.1 jsonCeldas	12
3.13.4.2 jsonColumnas	12
3.13.4.3 on_adj_changed_tablero	12
3.13.4.4 on_adjCols_changed_tablero	13
3.13.4.5 on_check_button_tablero	13
3.13.4.6 on_cordx_changed	13
3.13.4.7 on_cordy_changed	13
3.13.4.8 on_image_changed_tablero	13
3.13.4.9 on_image_fondo_changed_tablero	13

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

BarraEstado	5
BoxOpcionesBasicas	6
Celda	6
Columna	7
Info	7
Menu	8
NoteProbabilidades	9
Persistidor	9
Probs	11
ProbCeldas	10
ProbColumnas	10
Tablero	11
Window	
MainWindow	8

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

BarraEstado	5
BoxOpcionesBasicas	6
Celda	6
Columna	7
Info	7
MainWindow	8
Menu	8
NoteProbabilidades	9
Persistidor	9
ProbCeldas	10
ProbColumnas	10
Probs	11
Tablero	11

Chapter 3

Class Documentation

3.1 BarraEstado Class Reference

```
#include <barraestado.h>
```

Public Member Functions

- [BarraEstado](#) (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder)
- void [onMostrar](#) (Gtk::Entry *entryArchivo)

3.1.1 Detailed Description

Estatus bar para indicar mensajes de generacion de mapas.

3.1.2 Constructor & Destructor Documentation

3.1.2.1 `BarraEstado::BarraEstado (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > & builder)` `[explicit]`

Constructor del status bar usado para mostrar mensajes

Parameters

<code>builder[in],:</code>	Encargado de levantar el widget desde el archivo de glade.
----------------------------	--

3.1.3 Member Function Documentation

3.1.3.1 `void BarraEstado::onMostrar (Gtk::Entry * entryArchivo)`

Muestra que mapa fue generado

Parameters

<code>entryArchivo[in],:</code>	Gtk::Entry contenedor del nombre del archivo generado.
---------------------------------	--

The documentation for this class was generated from the following files:

- barraestado.h
- barraestado.cpp

3.2 BoxOpcionesBasicas Class Reference

```
#include <boxopcionesbasicas.h>
```

Public Member Functions

- [BoxOpcionesBasicas](#) (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder, [Tablero](#) *tablero)

Public Attributes

- Glib::RefPtr< Gtk::Adjustment > **adjustment_cordx**
- Glib::RefPtr< Gtk::Adjustment > **adjustment_cordy**
- Glib::RefPtr< Gtk::Adjustment > **adjustment_nivel**

3.2.1 Detailed Description

Panel izquierdo

3.2.2 Constructor & Destructor Documentation

3.2.2.1 BoxOpcionesBasicas::BoxOpcionesBasicas (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > & builder, [Tablero](#) * tablero)

Constructor del panel izquierdo superior usado para la configuracion basica del nivel

Parameters

<i>builder[in],:</i>	Encargado de levantar el widget desde el archivo de glade.
----------------------	--

The documentation for this class was generated from the following files:

- boxopcionesbasicas.h
- boxopcionesbasicas.cpp

3.3 Celda Class Reference

```
#include <celda.h>
```

Public Member Functions

- **Celda** (int x, int y)
- int **getX** ()
- int **getY** ()
- [Info](#) * **getInfo** ()
- void **on_adj_changed** (Gtk::SpinButton *spinbutton, int id)
- void **setImage** (const std::string &fileName)
- void **setHueco** ()
- bool **isHueco** ()
- std::string **getImage** ()

3.3.1 Detailed Description

Representacion de cada casillero del tablero

The documentation for this class was generated from the following files:

- celda.h
- celda.cpp

3.4 Columna Class Reference

```
#include <columna.h>
```

Public Member Functions

- [Columna](#) (int x, Gtk::Button *botonColumna)
- void [on_adj_changed](#) (Gtk::SpinButton *spinbutton, int id)
- Gtk::Button * [get_boton](#) ()
- [Info](#) * [getInfo](#) ()

3.4.1 Detailed Description

Entidad que modela las columnas para la aparicion de caramelos.

3.4.2 Constructor & Destructor Documentation

3.4.2.1 Columna::Columna (int x, Gtk::Button * *botonColumna*)

Crea la columna x, que tenga el botonColumna activado.

Parameters

<i>x</i> ,:	Numero de columna
<i>botonColumna</i> ,:	Boton para activar la columna

3.4.3 Member Function Documentation

3.4.3.1 void Columna::on_adj_changed (Gtk::SpinButton * *spinbutton*, int *id*)

Cambia la probabilidad de la columna.

The documentation for this class was generated from the following files:

- columna.h
- columna.cpp

3.5 Info Class Reference

```
#include <info.h>
```

Public Member Functions

- void **setProb_piezas** (int prob, int x)
- int **getProb_piezas** (int idx)
- int * **getArray** ()

3.5.1 Detailed Description

Clase para modelar las probabilidades

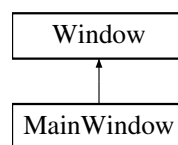
The documentation for this class was generated from the following files:

- info.h
- info.cpp

3.6 MainWindow Class Reference

```
#include <mainwindow.h>
```

Inheritance diagram for MainWindow:



Public Member Functions

- Gtk::Window * **getMainWindow** ()

Protected Attributes

- Gtk::Window * **mainWindow**

3.6.1 Detailed Description

Ventana del editor

The documentation for this class was generated from the following files:

- mainwindow.h
- mainwindow.cpp

3.7 Menu Class Reference

```
#include <menu.h>
```

Public Member Functions

- **Menu** (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder)

3.7.1 Detailed Description

[Menu](#) superior con las opciones de salir, about y help

The documentation for this class was generated from the following files:

- menu.h
- menu.cpp

3.8 NoteProbabilidades Class Reference

```
#include <noteprobabilidades.h>
```

Public Member Functions

- **NoteProbabilidades** (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder, [Tablero](#) *tablero)

3.8.1 Detailed Description

Clase contenedora de las probabilidades de celda y columna dentro del notebook de probabilidades.

The documentation for this class was generated from the following files:

- noteprobabilidades.h
- noteprobabilidades.cpp

3.9 Persistidor Class Reference

```
#include <persistidor.h>
```

Static Public Member Functions

- static void [persistir](#) (Json::Value &nivel, const std::string &nombre)

3.9.1 Detailed Description

Clase encargada de volcar la informacion de los mapas a un archivo

3.9.2 Member Function Documentation

3.9.2.1 static void Persistidor::persistir (Json::Value & *nivel*, const std::string & *nombre*) `[inline]`, `[static]`

Persiste el mapa.

Parameters

<i>nivel</i> ,:	Nivel a persistir.
<i>nombre</i> ,:	Nombre del mapa a persistir.

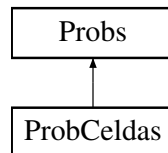
The documentation for this class was generated from the following file:

- `persistidor.h`

3.10 ProbCeldas Class Reference

```
#include <probceldas.h>
```

Inheritance diagram for ProbCeldas:



Public Member Functions

- [ProbCeldas](#) ([Tablero](#) *tablero, Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder)

Additional Inherited Members

3.10.1 Detailed Description

Clase contenedora de las opciones de la celda

3.10.2 Constructor & Destructor Documentation

3.10.2.1 `ProbCeldas::ProbCeldas (Tablero * tablero, Glib::RefPtr< Gtk::Builder > & builder)`

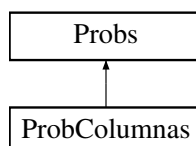
Se crea el frame con un filechooser, un boton para el hueco y se conectan los spinbuttons.

The documentation for this class was generated from the following files:

- `probceldas.h`
- `probceldas.cpp`

3.11 ProbColumnas Class Reference

Inheritance diagram for ProbColumnas:



Public Member Functions

- **ProbColumnas** ([Tablero](#) *tablero, Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder)

Additional Inherited Members

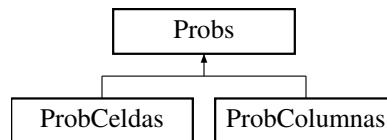
The documentation for this class was generated from the following files:

- probcolumnas.h
- probcolumnas.cpp

3.12 Probs Class Reference

```
#include <generalprobs.h>
```

Inheritance diagram for Probs:



Public Member Functions

- **Probs** ([Tablero](#) *tablero, Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder, int startNumber, int finalNumber, std::string frameName)

Protected Member Functions

- void **cargarBotones** (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder, int firstbutton, int lastbutton)

Protected Attributes

- [Tablero](#) * **tablero**
- std::vector< Gtk::SpinButton * > **spinbuttons**
- std::vector< Glib::RefPtr< Gtk::Adjustment > > **adjustments**

3.12.1 Detailed Description

Clase abstracta para el manejo de probabilidades de celda y columna

The documentation for this class was generated from the following files:

- generalprobs.h
- generalprobs.cpp

3.13 Tablero Class Reference

```
#include <tablero.h>
```

Public Types

- typedef sigc::signal< void > [type_signal_uncheck](#)

Public Member Functions

- [Tablero](#) (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > &builder)
- void [on_adjCols_changed_tablero](#) (Gtk::SpinButton *spinbutton, int id)
- void [on_cordx_changed](#) (Gtk::SpinButton *spin_x)
- void [on_cordy_changed](#) (Gtk::SpinButton *spin_y)
- void [on_adj_changed_tablero](#) (Gtk::SpinButton *spinbutton, int id)
- void [on_image_changed_tablero](#) (Gtk::FileChooser *fileChooser)
- void [on_image_fondo_changed_tablero](#) (Gtk::FileChooser *fileChooser)
- void [on_check_button_tablero](#) ()
- void [jsonCeldas](#) (Json::Value &nivel, const std::string &nombre)
- void [jsonColumnas](#) (Json::Value &nivel, const std::string &nombre)
- [type_signal_uncheck](#) **signal_uncheck** ()

3.13.1 Detailed Description

[Tablero](#) de juego .

3.13.2 Member Typedef Documentation

3.13.2.1 typedef sigc::signal< void > [Tablero::type_signal_uncheck](#)

Senal que se emite despues de hacer click

3.13.3 Constructor & Destructor Documentation

3.13.3.1 [Tablero::Tablero](#) (Glib::RefPtr< Gtk::Builder > & *builder*) [explicit]

Constructor de tablero.

Parameters

<i>builder,:</i>	Utilizado para levantar widgets del archivo de glade
------------------	--

3.13.4 Member Function Documentation

3.13.4.1 void [Tablero::jsonCeldas](#) (Json::Value & *nivel*, const std::string & *nombre*)

Serializa la informacion de las celdas.

3.13.4.2 void [Tablero::jsonColumnas](#) (Json::Value & *nivel*, const std::string & *nombre*)

Serializa la informacion de las celdas.

3.13.4.3 void [Tablero::on_adj_changed_tablero](#) (Gtk::SpinButton * *spinbutton*, int *id*)

Se encarga de poner probabilidades por celda.

Parameters

<i>spinbutton,:</i>	SpinButton que cambio.
<i>id,:</i>	Numero de SpinButton que cambio.

3.13.4.4 void Tablero::on_adjCols_changed_tablero (Gtk::SpinButton * *spinbutton*, int *id*)

Se encarga de poner probabilidades por columna cuando un spinbutton cambia de valor.

Parameters

<i>spinbutton</i> ,:	Spinbutton que cambio de valor.
<i>id</i> ,:	Numero de spinbutton que cambio de valor.

3.13.4.5 void Tablero::on_check_button_tablero ()

Pone un hueco en la celda que este seleccionada.

3.13.4.6 void Tablero::on_cordx_changed (Gtk::SpinButton * *spin_x*)

Guarda el valor de *spin_x* que contiene la cantidad de filas seleccionada.

3.13.4.7 void Tablero::on_cordy_changed (Gtk::SpinButton * *spin_y*)

Guarda el valor de *spin_y* que contiene la cantidad de columnas seleccionada.

3.13.4.8 void Tablero::on_image_changed_tablero (Gtk::FileChooser * *fileChooser*)

Pone una imagen a una celda.

Parameters

<i>fileChooser</i> ,:	FileChooser que contiene el archivo seleccionado.
-----------------------	---

3.13.4.9 void Tablero::on_image_fondo_changed_tablero (Gtk::FileChooser * *fileChooser*)

Pone una imagen de fondo al tablero.

Parameters

<i>fileChooser</i> ,:	FileChooser que contiene el archivo seleccionado.
-----------------------	---

The documentation for this class was generated from the following files:

- tablero.h
- tablero.cpp

Index

- BarraEstado, [5](#)
 - BarraEstado, [5](#)
 - BarraEstado, [5](#)
 - onMostrar, [5](#)
- BoxOpcionesBasicas, [6](#)
 - BoxOpcionesBasicas, [6](#)
 - BoxOpcionesBasicas, [6](#)
- Celda, [6](#)
- Columna, [7](#)
 - Columna, [7](#)
 - on_adj_changed, [7](#)
- Info, [7](#)
- jsonCeldas
 - Tablero, [12](#)
- jsonColumnas
 - Tablero, [12](#)
- MainWindow, [8](#)
- Menu, [8](#)
- NoteProbabilidades, [9](#)
- on_adj_changed
 - Columna, [7](#)
- on_adj_changed_tablero
 - Tablero, [12](#)
- on_adjCols_changed_tablero
 - Tablero, [12](#)
- on_check_button_tablero
 - Tablero, [13](#)
- on_cordx_changed
 - Tablero, [13](#)
- on_cordy_changed
 - Tablero, [13](#)
- on_image_changed_tablero
 - Tablero, [13](#)
- on_image_fondo_changed_tablero
 - Tablero, [13](#)
- onMostrar
 - BarraEstado, [5](#)
- Persistidor, [9](#)
 - persistir, [9](#)
- persistir
 - Persistidor, [9](#)
- ProbCeldas, [10](#)
 - ProbCeldas, [10](#)
 - ProbCeldas, [10](#)
- ProbColumnas, [10](#)
- Probs, [11](#)
- Tablero, [11](#)
 - jsonCeldas, [12](#)
 - jsonColumnas, [12](#)
 - on_adj_changed_tablero, [12](#)
 - on_adjCols_changed_tablero, [12](#)
 - on_check_button_tablero, [13](#)
 - on_cordx_changed, [13](#)
 - on_cordy_changed, [13](#)
 - on_image_changed_tablero, [13](#)
 - on_image_fondo_changed_tablero, [13](#)
 - Tablero, [12](#)
 - type_signal_uncheck, [12](#)
- type_signal_uncheck
 - Tablero, [12](#)