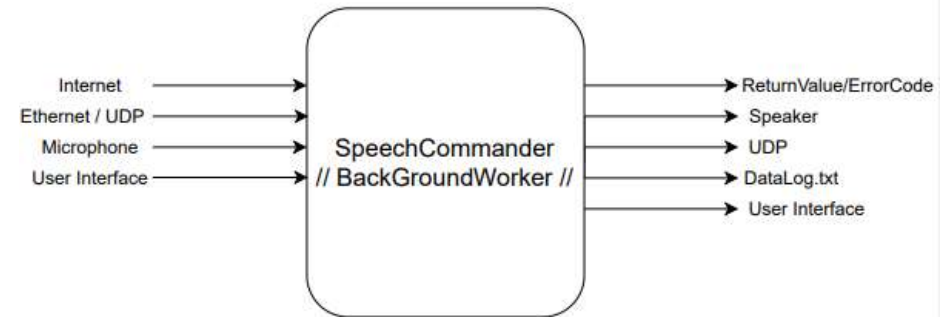


LAYER1

2020. március 3., kedd 14:10

LAYER1 Funkciók

1. Trigger szó figyelés
2. Trigger észlelés hangjelzése
3. Parancs mondat felvétel
4. Parancsmondat szerinti eredmények kiküldése
5. Parancs/kiküldés sikerességének hangjelzése
6. Parancsrészek utáni hangjelzés
7. Lezáró, és megszakítószavak vétele
8. Egy szálon, egy microfonnál (BG worker)



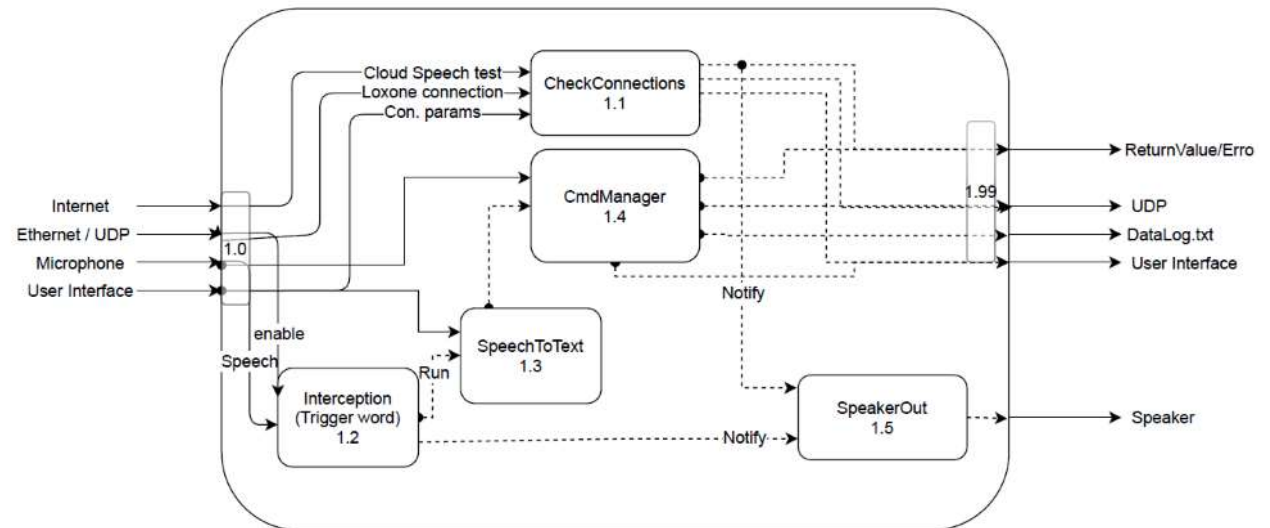
Be-, és kimenetek

BEMENETEK

- Internet (elérhető internetkapcsolat)
- TCP (elérhető ethernethálózat, eszköz)
- Mikrofon (jól működő, minősített mikrofon)
 - Különböző mikrofonok
 - Aktív parancs mikrofon
- Kitüntetett parancsszó (ami offline, és bekapcsolja a hangvezérlést)
- Felvett szöveg
- UDP bemenet
 - Kapcsolati adatok(kitől, milyen porton(?))
 - UDP bemeneti parancsok címe
 - Engedélyező bit
- User Interface
 - Bejelentkezési adatok
 - Felhasználónév
 - Jelszó
 - Futási paraméterek
 - Hangfigyelés engedélyezése
 - Hálózati adatok
 - UDP parancsok címe
 - Parancs adatok
 - Parancsszavak
 - Utasításkészlet
 - Be-, és kimeneti parancsok engedélyezése

KIMENETEK:

- Visszatérési érték/hibakód
- Hangjelzés a különböző állapotokra
- UDP parancsok
 - UDP cím
 - Bitek, byteok
- Console szöveg megjelenítés
 - Be-, és kikapcsolható legyen, alapértelmezés szerint pedig 0
- .txt logolás a beszédfelismeréshe
 - Be-, és kikapcsolható legyen, alapértelmezés szerint pedig 0



Variables

Főosztály	Alosztály 1	Alosztály 2	Alosztály 3		Változó típus	Értékek	Megjegyzés
-----------	-------------	-------------	-------------	--	---------------	---------	------------

Inputs	Microphones	Enable			boolean	true/false	összes mic engedélyezés
		Active			integer	1;2;..	melyikről érkezett a parancs
		Microphone1	Enable		boolean	true/false	adott mic engedélyező bit
			Voice		?	hanganyag	adott mic hangja
	UTP	Enable			boolean		
		Connections			UTP_struct		
		Command			integer		
		Data			double		
	UI	...					
Outputs	ReturnValue				integer	1;2;...	állapot, vagy hibaüzenet kódját tartalmazza
	Speaker	Enable			boolean	true/false	összes speaker engedélyezés
		Active			integer	1;2;..	melyikre menjen a hanganyag
		Speaker1	Enable		boolean	true/false	adott speaker engedélyező bit
			Voice		?	hanganyag	adott speaker hangja
	UTP	Enable			boolean		
		Connections			struct		kapcsolati paraméterek, lpcím,
		Command			integer		
		Data			double		
	Console	Message			string		consolba írandó string
	TXT	Message			string		.txt-be írandó string