

# Digitális képfeldolgozás Python modulok használata

Horváth András, SZE GIVK FKT

v 1.0



*Oktatási célra szabadon terjeszthető*

# Alapgondolat

A Python alaprendszere csak az elemi dolgokat ismeri.

**Speciális tudás:** „csomagokban”, úgynevezett „**modul**”-okban.

# Alapgondolat

A Python alaprendszere csak az elemi dolgokat ismeri.

**Speciális tudás:** „csomagokban”, úgynevezett „**modul**”-okban.

Már használtunk ilyet eddig is, pl. az OpenCV csomag rutinjait az „`import cv2`” utasítással töltöttük be.

E prezentáció témája:

- **Hogyan tölthetünk be mások által írt modulokat.** (kötelező tudni)
- **Hogyan tehetjük saját eljárásainkat modulokba.** (hasznos tudni)

## Mások által írt modulok használata

Többféleképp is behívhatjuk a modulokat. **Példa: matematikai modul.**

## Mások által írt modulok használata

Többféleképp is behívhatjuk a modulokat. **Példa: matematikai modul.**

`„import math”:` A modul eljárásai és változói a „math.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `math.sin()`, `math.e`, ...

## Mások által írt modulok használata

Többféleképp is behívhatjuk a modulokat. **Példa: matematikai modul.**

**„import math”:** A modul eljárásai és változói a „math.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `math.sin()`, `math.e`, ...

**„import math as m”:** A modul eljárásai és változói az „m.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `m.sin()`, `m.e`, ...

# Mások által írt modulok használata

Többféleképp is behívhatjuk a modulokat. **Példa: matematikai modul.**

**„import math”:** A modul eljárásai és változói a „math.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `math.sin()`, `math.e`, ...

**„import math as m”:** A modul eljárásai és változói az „m.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `m.sin()`, `m.e`, ...

**„from math import \*”:** A modul eljárásai és változói a előtag nélkül érhetők el.  
Pl.: `sin()`, `e`, ...

## Mások által írt modulok használata

Többféleképp is behívhatjuk a modulokat. **Példa: matematikai modul.**

**„import math”:** A modul eljárásai és változói a „math.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `math.sin()`, `math.e`, ...

**„import math as m”:** A modul eljárásai és változói az „m.” előtaggal érhetők el.  
Pl.: `m.sin()`, `m.e`, ...

**„from math import \*”:** A modul eljárásai és változói a előtag nélkül érhetők el.  
Pl.: `sin()`, `e`, ...

**„from math import sin,cos”:** Csak a megadott eljárások érhetők el.  
Pl.: `sin()`, `cos()`, de a többi nem.



# Mire jó ez?

A modulok többféle betölthetősége segít elkerülni a névütközéseket.

„`from math import *`”: lesz egy „`e`” és egyből „`pi`” nevű változónk a nevezetes állandók értékével, de ezt akármikor felülírhatjuk, fontos információt elvesztve ezzel.

Az „`import math`”: a  $\pi$ -re mindig „`math.pi`”-ként hivatkozhatunk, ami csökkenti a véletlen felülírás esélyét.

# Mire jó ez?

A modulok többféle betölthetősége segít elkerülni a névütközéseket.

„`from math import *`”: lesz egy „`e`” és egyből „`pi`” nevű változónk a nevezetes állandók értékével, de ezt akármikor felülírhatjuk, fontos információt elvesztve ezzel.

Az „`import math`”: a  $\pi$ -re mindig „`math.pi`”-ként hivatkozhatunk, ami csökkenti a véletlen felülírás esélyét.

„`import math as m`”: hasznos, mert kevesebbet kell gépelni. („`m.pi`”).  
De ekkor vigyázzunk, nehogy más modult is „`m`” néven importáljunk!

# Mire jó ez?

A modulok többféle betölthetősége segít elkerülni a névütközéseket.

„`from math import *`”: lesz egy „`e`” és egyből „`pi`” nevű változónk a nevezetes állandók értékével, de ezt akármikor felülírhatjuk, fontos információt elvesztve ezzel.

Az „`import math`”: a  $\pi$ -re mindig „`math.pi`”-ként hivatkozhatunk, ami csökkenti a véletlen felülírás esélyét.

„`import math as m`”: hasznos, mert kevesebbet kell gépelni. („`m.pi`”).  
De ekkor vigyázzunk, nehogy más modult is „`m`” néven importáljunk!

A „`from math import *`” változat nagyon veszélyes! Próbáljuk elkerülni, ha csak lehet.

# Elnevezés: névtér

Az előzőeket úgy szokás mondani, hogy:

„`from math import *`”: a `math` modul objektumait beemeltük a közös névtérbe.

„`import math`”: a `math` modul objektumait saját névtérben érjük el.

„`import math as m`”: a `math` modul objektumait az „`m`.” névtérben érjük el.

# Elnevezés: névtér

Az előzőeket úgy szokás mondani, hogy:

„`from math import *`”: a `math` modul objektumait beemeltük a közös névtérbe.

„`import math`”: a `math` modul objektumait saját névtérben érjük el.

„`import math as m`”: a `math` modul objektumait az „`m`.” névtérben érjük el.

Többi modul: ugyanígy működik.

„`cv2`” = „OpenCV”

Szokás: „`import cv2`” (vagy az újabb divat: „`import cv2 as cv`”)

„`numpy`” = „Numerical Python”

Szokás: „`import numpy as np`” (de van aki szeret gépelni: „`import numpy`”)

# Saját modulok írása

Saját Python változóinkat és függvényeinket célszerű modulokba szervezni.

Fő lépések:

- ➊ Megszerkesztjük a modul tartalmát és elmentjük a merevlemezre mondjuk „`mymodul.py`” néven.  
(IDLE-ben új ablakban, de akár a Notepad-del is.)
- ➋ Ahonnan hívni akarjuk a modult, ott kiadjuk az „`import mymodul`” parancsot.  
(vagy más névtérben: „`import mymodul as mymo`”)
- ➌ Használjuk a modul változóit, eljárásait.

De honnan tudja a rendszer, hol keresse a mi modulunkat?

# A modulok elérése

Nem lenne jó, ha minden „import” parancs mindenütt keresné a modult a merevlemezén.

Python: `sys` modul `path` nevű listája tartalmazza a felkeresett könyvtárneveket.

`import sys` : hívjuk be a modult saját névtérbe.

`print(sys.path)` : nézzük meg, mi van most a listán.

`sys.path+=["C:..."]` : kibővítjük a listát azzal a könyvtárral, ahol a mi modulunk található.

(Vagy: `sys.path.append("C:...")`)

Megjegyzés: a legtöbb Python telepítéskor a munkakönyvtár belekerül a `sys.path`-ba:

⇒ Ha a hívó program és a modul ugyanabban a könyvtárban van, nem kell `sys.path`-t állítani.

# A modulok újra betöltése interaktív módban

Saját modult gyakran sokszor átszerkesztünk.

Az új tartalom érvényessé tétele: „reload” parancs:

```
reload(mymodul)
```



# A modulok újra betöltése interaktív módban

Saját modult gyakran sokszor átszerkesztünk.

Az új tartalom érvényessé tétele: „reload” parancs:

```
reload(mymodul)
```

(Az utasítás arra is jó, hogy ha véletlen felülírtunk egy modul változót, akkor ez kijavítja.)

Ennek csak interaktív módban van értelme.

# Megjegyzések

- ❶ A rendszerrel érkező modulok olyan helyre kerülnek, melyek eleve a „`sys.path`” részei.
- ❷ Saját modult rendszerterületre téve nem kell bajlódni a „`sys.path`”-szal. (Akkor célszerű, ha egy ideig nem nyúlunk a modulhoz.)
- ❸ Célszerű a kicsit is bonyolultabb dolgokat modulba írni és az interaktív felületről ezeket csak használni.
- ❹ Ha a saját modul függvényeibe a „`def`” utáni sorba egy stringet teszünk, az a függvény rövid dokumentációja és ezt az IDLE buboréksúgóban megmutatja nekünk.
- ❺ Lehet modult írni nemcsak Pythonban, de mi ekkor is Python utasításokkal érhetjük el. (Pl. az OpenCV rutinjai C++-ban vannak megírva.)