# **ADMINISTRACIÓN DE ORACLE 10g**

Este manual de Administración de Oracle 10g está dirigido a todos los profesionales IT que tienen conocimientos de Oracle 10g y desean profundizar en los temas más importates en la administración de una base de datos en Oracle 10g. Además se han colocado ítems y tips de modo que el manual también sea de gran

Además se han colocado ítems y tips de modo que el manual también sea de gran ayuda.

ING. FRANCISCO MARTIN RICCIO CHÁVEZ, certificado en Administración de Oracle 10g.

No está dirigido a las personas que están interesadas en aprender Oracle 10g desde

Cualquier sugerencia o duda favor de escribir al autor al siguiente correo: paco\_jaco@yahoo.com

el inicio.

# **INDICE**

ARQUITECTURA	4
CONCEPTOS	4
PARAMETROS	7
SCRIPTS	
CREACIÓN DE BASE DE DATOS	8
CONCEPTOS	
PARAMETROS	10
SCRIPTS	10
RECOMENDACIONES	10
IMAGENES	10
TABLESPACE - DATAFILE	11
CONCEPTOS	11
PARAMETROS	12
SCRIPTS	12
GRAFICOS	13
RECOMENDACIONES	14
SCHEMA - OBJECTS	15
CONCEPTOS	15
SCRIPTS	15
ORACLE NET SERVICES	17
CONCEPTOS	17
PARAMETROS	18
CONFIGURACIONES	18
RECOMENDACIONES	20
ERRORES COMUNES	20
IMÁGENES	20
ORACLE SHARED SERVER	21
CONCEPTOS	21
SCRIPTS	21
FORMULAS	22
RECOMENDACIONES	23
ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS	24
CONCEPTOS	24
PARAMETROS	25
SCRIPTS	25
RECOMENDACIONES	28
AUDITORIA	29
CONCEPTOS	29
PARAMETROS	29
SCRIPTS	29
RECOMENDACIONES	31
PL/SQL	
CONCEPTOS	
PARAMETROS	
SCRIPTS	
RECOMENDACIONES	
SQL LOADER	
CONCEPTOS	

PASOS	. 35
TABLAS EXTERNAS	. 37
DATA PUMP	. 38
CONCEPTOS	. 38
USOS	. 38
EXPORTAR	. 38
IMPORTAR	
UNDO TABLESPACE - CONSISTENCIA	. 41
CONCEPTOS	. 41
SCRIPTS	. 41
FORMULAS	. 42
RECOMENDACIONES	. 42
BLOQUEOS	
CONCEPTOS	. 43
SCRIPTS	. 43
TUNING	
CONCEPTOS	
PARAMETROS	. 45
SCRIPTS	
RECOMENDACIONES	. 48
BACKUPS	
CONCEPTOS	
PARAMETROS	
SCRIPTS	. 53
RMAN	. 54
IMAGENES	
RECOMENDACIONES	
RECOVERY	
CONCEPTOS	
PARAMETROS	
SCRIPTS	
RMAN	. 58
LOG MINER	. 58
RECOMENDACIONES	. 58

#### **ARQUITECTURA**

### **CONCEPTOS**

- DBA debe: Instalar y configurar el Oracle sofware, seleccionar el hardware, manejar la base de datos y objetos de ella, establecer backups y tuning.
- Arquitectura:
  - <u>User Process</u>: Esta compuesto por un user process y un server process. El user process es usado para soportar la conexión del usuario. La sesion del usuario se almacena en el Oracle Instance. Las variables e información de cada sesión se guarda en el PGA.
  - Oracle Instance: SGA + process background.
    - Redo Log Buffer: Almacena trasnsacciones para propositos de recovery.
    - Streams Pool: Cache de la data asociada a los requerimientos encolados
    - Background process:
      - PMON: No reubica los temporary segments cuando una sesión cerró.
      - SMON: Instance Recovery y maneja espacio en ordenamientos.
      - MMON: Recolecta estadísticas y los almacena en el AWR.
      - Job Queue (J): Ejecuta jobs de la base de datos que han sido shedule.
      - Job Queue Monitor (CJQ): Asigna jobs a la cola de jobs.
      - MMNL (Memory Monitor Light): Recolecta estadísticas para AWR.
      - MMAN (Memory Manager): Es activado en el Database Control y esto permite que el ADDM ajuste database buffer cache según los estadísticas. El MMAN a cada componente del SGA lo dimensiona.
      - Recovery Writer (RVWR): Escribe recovery information cuando se habilita el flash recovery.
      - Change Tracking Writer (CTWR): Mantiene tracks de los bloques cambiados desde un backup incremental por el RMAN.
      - DBWriter baja a disco en las siguientes circunstancias:
        - No hay espacio libre en el buffer cache para nueva data.
        - o Demasiados commits que no han bajado a disco.
        - Usando shutdown o usando checkpoint.
        - El tablespace es puesto en modo backup, offline o readonly.
        - o Un segmento es borrado.
      - LOGWriter baja a disco en las siguientes circunstancias:
        - o Cada 3 segundos.
        - o Cuando se hace un commit.
        - Cuando el redo buffer tiene 1 MB de redo información.
        - o Checkpont.
    - LRU esl el algoritmo para manejar el contenido del Shared Pool y del Database Buffer Cache.

- Cada componente del SGA (Buffer Cache, Shared Pool, etc) trabajan bajo granulas, donde una granula equivale a:
  - 4 mb, si el SGA MAX SIZE < 128.
  - 16 mb, si el SGA\_MAX\_SIZE >= 128.

Mínimo el SGA necesita 12 MB, es decir una granula para el Buffer Cache, 1 granula para el Shared Pool y una granula para el Fixed Cache.

- PFILE es llamado init(nombre de la instancia).ora y spfile(nombre de la instancia).ora tiene mas de 250 parámetros configurables.
- NLS LANGUAGE: Especifica el default del idioma.
- NLS\_TERRITORY: Especifica el default del territorio.
- OPEN\_CURSORS: Especifica el máximo números de cursores de una sesión puede abrir al mismo tiempo.
- SESSIONS: Especifica el máximo número de sesiones al conectarse SGA TARGET.

### o Base de datos:

- Password file: Usado para saber quienes están garantizados con los privilegios de SYSDBA y SYSOPER.
- System tablespace: Almacena las tablas del diccionario de datos.
  - SYSAUX: Almacena segmentos para el AWR, Online Analytical Processing (OLAP).
  - Temp: Operaciones de ordenamiento, es requerido cuando el tablespace es almacenado como local managed sino es opcional.
- Oracle Application 11i es una especie de SAP.
- Oracle Collaboration Suite integra todas las comunicaciones, mail, faxes, wireless, conectividad y conferencias web.
- Oracle soporta 1000 columnas y billones de registros en una tabla.
- Oracle tiene sus system tables que almacenan la información de las tablas del usuario, tipo de datos, permisos, etc. A esas tablas se les conoce como metadata y sus nombres están encriptados como obj\$ y sus columnas también como dataobj#;

#### Tipos de vista de la metadata:

- <u>Data dictionary</u>: Puede ser más de 1300 vistas. Comienzan con dba, all, user. Ejemplo: dba\_users, dba\_views, dba\_tab\_columns, dba\_constraints, dba\_cons\_columns, etc.
- <u>Vistas dinámicas</u>: Son más de 350 vistas dinámicas. Inician con v\$, ejemplo: v\$version ó v\$option.
- <u>Diferencia entre ellos</u>: El data dictionary solo se acceden cuando la base de datos esta en estado open. El data dictionary se mantiene si se apaga la base de datos. El data dictionary devuelve en mayúscula sus resultados.
- Las vistas del diccionario de datos fueron creado por el script catalog.sql. Ojo: Las tablas del diccionario de datos almacenan la definición de todos los objetos como tablespaces, vistas, datafiles, tablas, programas y su tamaño de espacio. Tambien las clausulas de integridad, usuarios, roles, permisos y auditoria.
- El unique permite valores nulos pero el primary key no.
- DELETE CASCADE al crear la tabla permite que cuando sea borrado el padre borre al hijo.
- Un segmento es una entrada que consume espacio físico. Ejemplo: Tablas, índices, rollback o undo. Un segmento puede tener hasta 2 billones de extendidos.

- Lo mínimo de un extendido es 5 database block.
- Los database block pueden ser de: 2 kb, 4kb, 8 kb, 16 kb y 32 kb, etc.
- Un bloque de sistema operativo puede ser de 512 bytes a 2 kb dependiendo del sistema operativo.
- Oracle Discover es un ayudante para consultas via web y Oracle Forms & Reports permite acceder a la base de datos usando formularios web y reportes.
- PL/SQL permite testing, loops y excepciones.
- OCI (Oracle Call Interface) permite a los lenguajes de programación interactuar con la base de datos.

### Instalación:

- Mínimo debe tener la pc con 512 mb de ram, 1 gb de swap, /temp de 300 mb, 1.5 gb es requerido para la instalación. 1 gb más es requerido para crear una base de datos con el DBCA.
- o Al modificar el kernel de Linux se realiza lo siguiente:
  - Especificar el número de procesos que puedan correr en el servidor.
  - Máximo numero de archivos abiertos en la base de datos.
  - Máximo tamaño permitido para segmentos de memoria.

## o OFA:

- Nombramiento de archivos de Linux y puntos de montaje (String + numbers).
- Nombramiento de directorios.
- Nombramiento de archivos de base de datos.
- Localizaciones de los archivos.
- o El grupo Oracle de Linux son llamados dba.
- Carpetas creadas para administración para una base de datos:
  - adump: trace de auditoria.
  - bdump: alert + process background.
  - cdump: Los procesos del sistema operativo escriben sus trace.
  - udump: Traces de los usuarios.
  - create: Tiene el script de la creación de la base de datos.
- Variables del sistema operativo:
  - \$TWO TASK ó %LOCAL%: Establece el default conexión.
  - \$PATH: Dice donde están los binarios de Oracle.
  - LD\_LIBRARY\_PATH: Apunta a \$ORACLE\_HOME/LIB y apunta a la localización de las librerías de objetos compartidos.
- o runinstaller –ignore SysPrereqs: No valida las configuraciones adecuadas en el Linux.
- Oralnventory: Mantiene un track de los productos instalados de Oracle en el servidor.
- sh orainstRoot.sh (corriendolo como root): Crea directorios que son usados para soportar la instalación de Oracle y entrega los permisos adecuados a ellos. Tambien crea un archivo llamado orainst.loc el cual indica al Oracle Installer la localización del inventory localtion.
- sh root.sh (corriendolo como root): Copia algunos archivos afuera y dentro del \$ORACLE\_HOME y entrega los permisos adecuados de ellos. Crea el archivo ORATAB.
- Oratab file es creado en /etc ó /var/opt/oracle cuando se instala Oracle.
   Es utilizado para listar las bases de datos y las versiones de software instaladas en el servidor.
  - Tiene las siguientes entradas: database\_sid:oracle\_home\_dir:Y|N El flag indica si debe iniciarse la base de datos junto en el arranque del servidor.

# **PARAMETROS**

Parámetro	Objetivo
MAX_SGA_SIZE	Especifica el tamaño del SGA.
CORE_DUMP_DEST	Localización del CDUMP.
AUDIT_FILE_DEST	Donde van los trace de auditoria.
DBA_TEMP_FILES	Muestra los tablespaces temporary.
SGA_TARGET	Si es <> 0 el toma el Oracle toma el tamaño de SGA y él redistribuye a cada parte del SGA como él lo crea mejor. Si colocamos algún valor en los componentes del SGA, indica que al menos tendrá ese valor el componente.

# **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Obtiene el spfile del pfile.	create pfile from spfile;
Obtiene el pfile del spfile.	create spfile from pfile;
Muestra el tamaño del SGA.	v\$sga.
Muestra cada componente del SGA.	v\$sga_dynamic_components.
Muestra las configuraciones del pfile ó	v\$parameter ó v\$spparameter.
spfile.	
Muestra las propiedades de la base de	database_properties.
datos.	
Tamaño del buffer cache.	v\$buffer_pool.
Altera el tamaño del SGA. Además cuando	alter system set sga_target = #;
es diferente a 0 habilita a Oracle para que	
administre cada componente	
automáticamente.	

# **CREACIÓN DE BASE DE DATOS**

### **CONCEPTOS**

- Oracle Enterprise Management Framework provee un conjunto de herramientas para tareas típicas de administración.
- El Agent es el responsable de comunicar un servidor con el Oracle Enterprise Management. El Agent es el responsable de coleccionar información de un servidor, el agent se corre sobre cada servidor que se desea monitorear vía Oracle Enterprise Management Framework. El Agent almacena la información recolectada en el Management Repository. El Agent se comunica mediante el Management Service.
- Managed Targets son los servidores que uno desea administrar.
- Mangement Service es un componente web basado en Java que es la interfaz para monitorear y controlar los Managed Targets con el Mangament Framework.
- Management Repository monitorea la información recolectada acerca de un Managed Target que es almacenada en el Management Repository.
   Comprende 2 tablespaces que contiene información sobre los administradores, targets y aplicaciones que son administradas.
- Oracle Enterprise Manager 10g Grid Control es una interfaz web que comunica con todos los componentes de la empresa. Se administra hosts, databases, listeners, application servers, etc.
- Database Control permite administrar y monitorear una instancia Oracle o un Application Real Cluster.
- Application Server Control permite monitorear una instancia de un Oracle Application Server.
- Las base de datos pueden ser administrada centralizadamente mediante un Grid Control (Ahí debemos levantar el Agent por cada servidor) o se puede administrar invididualmente por el Database Control.
- Las plantillas esta guardadas en formato XML. La plantilla muestra información como los parámetros de inicialización, character sets, control files, tablespaces, datafiles y redologs.
- El DBCA permite hacer notificaciones al crear una base de datos notificando cuando un thresholds son alcanzados vía email, también permite generar backups diarios (solicita un usuario del sistema operativo y su password).
- Los usuarios por defecto son: SYS (Es el owner de todas las tablas internas del Oracle que constituyen el data dictionary), SYSTEM (Permite tareas administrativas), DBSNMP (Es el usuario usado para monitorear y recolectar estadísticas de performance en la base de datos) y SYSMAN (Es equivalente al usuario SYS pero en el Database Control).
- Los mecanismos de almacenamiento que presenta DBCA para almacenar los archivos de la base de datos son: File System Storage (El sistema operativo se encarga del manejo de los archivos, el DBCA utiliza OFA para la estructura de la base de datos), ASM (Agrupa discos en grupos lógicos como unidades de almacenamiento y permite mirroring y stripping) y RAW DEVICES (Oracle es el encargado de escribir y leer nativamente el disco de almacenamiento).
- En el DBCA debemos especificar el lugar de nuestro flash\_recovery\_area y podemos también habilitar la opción de archiver log.
- Con el DBCA podemos setear el tamaño del SGA y del PGA, especificar el tamaño del db\_block\_size, el máximo número de procesos simultáneos del sistema operativo que pueden ser conectados al servidor Oracle (Se debe ingresar 6 procesos como mínimo por cada proceso background del Oracle), el

- character set (toma por default la configuración del sistema operativo) y el tipo de conexión (dedicated o shared).
- Las plantillas se almacenan en \$ORACLE\_HOME/assistants/dbca/templates. Las plantillas pueden ser de 2 tipos: SEED (Contiene definición de la base de datos y datafiles con redologs, tiene la ventaja es que el DBCA copia los datafiels y redolog en el archivo de definición y estos son prerreconstruidos haciendo mas rápida la creación. Su extensión es dbc y los archivos asociados a los redo logs y datafiles son de extensión djf y esto solamente hace que el usuario modifique el nombre de la base de datos, la localización de los datafiles, redo logs, control files y parámetros de inicialización), NOSEED (Contiene definición personalizada, esto no viene con datafiles y redo logs pre configurados, su extensión es bdt).
- Los archivos djf contienen los redologs y datafiles predefinidos en un seed template.
- Con el DBCA se puede crear plantillas en base a una plantilla preexistente, de una base de datos (solamente estructura) y de una base de datos con estructura y datos.
- El log de los Database Control se almacena en: \$ORACLE\_HOME/(hostname)/sysman/log.
- La lista de puertos utilizados se encuentra en: \$ORACLE\_HOME/install/portlist.ini.
- El pfile y spfile se ubica en \$ORACLE HOME/dbs/.
- El estado NOMOUNT comienza la instancia sin levantar la base de datos. El spfile o pfile es leído y los procesos background son iniciados. Sirve para crear una base de datos.
- En el estado MOUNT es leído el control file y sirve para recovery, mover files y poner la base de datos en archivelog.
- El estado STARTUP FORCE se usa si estamos en dificultades en comenzar la base de datos, si la base de datos esta abierta le hace shutdown abort (bajada sucia) y levanta la base de datos.
- El estado STARTUP RESTRICT está en modo OPEN y entrega solamente acceso a los usuarios que tiene el privilegio RESTRICTED SESSION.
- SHUTDOWN NORMAL, nuevas conexiones no son permitidas y la base de datos espera que todos los usuarios se desconecten.
- SHUTDOWN TRANSACTIONAL, nuevas transacciones no son permitidas ni nuevas conexiones, una vez que todas las transacciones son completadas las conexiones son desconectadas.
- SHUTDOWN IMMEDIATE, las transacciones son rollback y las sesiones son desconectadas.
- SHUTDOWN ABORT, uncommit data no se rollback.
- El alert log registra los siguientes sucesos:
  - Startup y Shutdown de la base de datos.
  - Ciertos tipos de tareas administrativas hechas con alter system y alter database.
  - o Cierto tipo de errores de base de datos (ORA).
  - o Los valores de inicialización que son diferentes a su default.
  - Si el SYSTEM tablespace esta siendo usado como TEMPORARY tablespaces. (Esto sucede cuando no hay un TEMPORARY tablespaces asignado).
- El archivo oratab ubicado en /etc/ es copiado en el proceso de instalación por el root.sh. En este archivo se ubica el servicio de bd (\$ORACLE\_SID), el \$ORACLE\_HOME y un flag que indica si la base de datos debe iniciarse con el sistema operativo.

- Cuando borramos una base de datos con el DBCA esto borra también los files físicamente.
- Cuando creamos una base de datos en la instalación y seleccionamos OMF (Oracle Enterprise Manager) permite que el Database Control y Database Grid Control estén disponible.
- Para instalar el Database Control de una base de datos que no ha sido especificado con OMF se debe realizar una serie de pasos manualmente.
- Para configurar una base de datos para ASM debemos aplicar el comando: emca -a.

### **PARAMETROS**

Parámetro	Objetivo
BACKGROUND_DUMP_DEST = 'ruta'	Especifica la ruta del alert log (BDUMP).

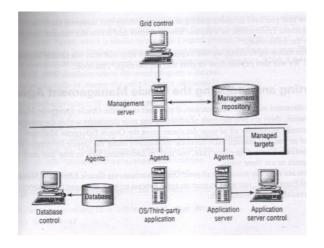
### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Para ver el status del Database Control o	emctl status (agent ó dbconsole).
del Agent.	
Borrar una base de datos. Elimina todos	sqlplus sys/password as sysdba ó sysoper
los archivos asociados si no usa RAW	startup mount.
DEVICES. Quizas no elimina los archived	drop database;
logs.	
Deshabilita la opción de restrict a la base	alter system disable restricted session;
de datos.	
Levanta otra configuración en base a un	startup modo (nomount, mount ó open) pfile ó
spfile o pfile.	spfile = 'ruta';
Sube la instancia a un estado.	alter database mount ó open;

## **RECOMENDACIONES**

- Se debería tener el flash\_recovery\_area en otro disco para tener mayor seguridad y performance.
- Para aplicaciones transaccionales se debería setear el db\_block\_size a 8 kb y para data warehouse a 16 kb a más.
- Limpiar periódicamente el archivo alert\_log puede llenar disco duro.

## **IMAGENES**



### **TABLESPACE - DATAFILE**

### **CONCEPTOS**

- Un tablespace contiene 0 o mas segmentos (Cada segmento reside en un tablespace).
- Un segmento son objetos de esquema, los tipos son: tablas, índices, temporales y rollback; ellos son almacenados fuera del data dictionary. Los constraint y sequences son almacenados en el data dictionary por lo tanto no son segmentos.
- Cada segmento contiene extents. (Cada extents reside en un datafile).
- Una base de datos puede tener maximo 64000 datafiles.
- Un extent contiene data blocks. (Cada data block es un conjunto de bytes de hd).
- SYSTEM y SYSAUX tienen el tamaño default de data block.
- Cada tablespace puede tener diferentes tamaños de data block.
- El tablespace SYSTEM almacena el data dictionary.
- El tablespace SYSAUX almacena objetos para el catalogo del RMAN, el AWR, Data Mining y otros. Fue pensado para reducir objetos que eran colocados en el SYSTEM. Se puede aumentar su tamaño en cualquier momento.
- Opciones de tablespace: Big file o small file, manage extents locally o dictionary y manage segment space automatico o manual.
- Los tablespace bigfile tienen 1 datafile, su tamaño maximo es (4 TB \* Tamaño de un data block, Ejemplo Si 8 KB es el tamaño del data block de un tablespace su tamaño máximo seria 32 TB).
- Los tablespace smallfile pueden tener de 1 a 1022 datafiles para un tablespace. Su tamaño maximo es (4 GB \* Tamaño de un data block, Ejemplo Si 8 KB es el tamaño del data block de un tablespace su tamaño máximo seria 32 GB). SYSTEM y SYSAUX siempre son smallfiles tablespaces.
- OMF (Oracle Managed Files), permite que Oracle se encargue de nombrar y ubicar a nuestros datafiles automáticamente. Por defecto asigna 100 MB y autoextendido.
- Los tablespace pueden ser Data Dictionary (Utiliza un registro de los extents libres y usados mediante las tablas FET\$ y UET\$ en modo recursivo, los extendidos son manejados vía data dictionary provocando contención en el SYSTEM tablespace), Local (Default y utiliza bitmaps (conjunto de bloques) para manejar los extendidos para dejar de utilizar el modo recursivo). Local tiene 2 tipos: UNIFORM (Mantiene los extents del mismo tamaño, default 1 MB, no puede ser aplicado a los undo tablespace y es el default para los Temporary Tablespace) y AUTOALLOCATE (default). Se puede convertir de de Data Dictionary a Local y viceversa. Pero no se puede convertir el Local a Data Dictionary el tablespace SYSTEM y los Temporary Tablespaces.
- Un tablespace Local puede ser MANUAL (Utiliza PCT\_FREE (insert DML) y PCT\_USED (delete o update DML), es el default y es fijo en los Temporary Tablespace y en el SYSTEM Tablespace) o AUTOMATIC (Utiliza bitmaps).
- Los Temporary Tablespaces segments son generados por un order by, group by, create index e inserts a tablas temporales. Los temporary tablespaces son seteados a NOLOGGING. No se puede renombrar un temp file o ponerlo read only. Lo que es válido es llevar el temp file a online u offline pero no el tablespace.
- Undo tablespace sirve para rollback, reconstruir un read-consistent y recover de corrupciones lógicas.
- Un tablespace debe ser llevado a offline para un recover de el tablespace o mover datafiles.

- SYSTEM, UNDO y SYSAUX no pueden ser colocados readonly.
- Un tablespace al ponerlo en offline tenemos 3 opciones: NORMAL, TEMPORARY e IMMEDIATE. El NORMAL hace un checkpoint y asegura que sea escrito en disco, es ideal en NOARCHIVELOG y al ponerlo online no requiere media recovery. El TEMPORARY también hace checkpoint pero no asegura que se haya hecho a todos los datafiles por lo tanto puede ser que haya un media recovery en alguno de los datafiles. IMMEDIATE no hace checkpoint y ejecuta un media recovery al volver a colocar el tablespace en online. El default es normal.
- En versiones inferiores de Oracle 10g R2 no se puede eliminar un datafile.
- El comando ALTER DATABASE DATAFILE 'ruta' OFFLINE DROP indica que el datafile se pondrá en estado offline con la intención de eliminar el tablespace.
- No se puede renombrar el SYSAUX y SYSTEM tablespace.
- Cuando no hay un tablespace temporal en la base de datos, Oracle utiliza el SYSTEM tablespace en reemplazo de este.

#### **PARAMETROS**

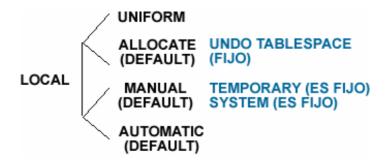
Parametro	Objetivo
db_block_size = valor	Permite especificar el tamaño default de un data block.
db_create_file_dest = ruta	Habilita OMF y especifica el lugar donde Oracle creara los datafiles.
db_create_online_dest_n	Donde n = 15 y es donde se ubicarán los redo logs y control files utilizando OMF.
undo_management = nombre	Define el undo tablespace de la base de datos.
sort_area_retained_size	Tamaño ocupado por ordenamientos.

#### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Crea un big tablespace. (Quitando la	create bigfile tablespace nombre
palabra bigfile se convierte en un smallfile).	datafile 'ruta1' size #, 'rutan' size #
Lo puede crear Local o Uniform.	extent management local autoallocate ó uniform
Opcionalmente, al datafile se le puede	segment space management auto ó manual
habilitar la opción de autoextend.	
Crea un tablespace en OMF.	create tablespace nombre ó create tablespace
	nombre datafile size #;
Crea un Temporary Tablespace.	create temporary tablespace nombre
	tempfile 'ruta' size #
	autoextend on next #(K, M, G) maxsize unlimited;
Crea un Undo Tablespace.	create undo tablespace nombre
	datafile 'ruta' size #;
Seteando el default Temporary	alter database default temporary tablespace
Tablespace.	nombre;
Redimensiona un datafile.	alter database datafile 'ruta' resize #;
Habilita el autoextend en un datafile.	alter database datafile 'ruta' autoextend on next #
Puede ingresarse una cantidad máxima o	maxsize # ó autoextend on maxsize #;
usar la constante UNLIMITED.	
Elimina un tablespace.	drop tablespace nombre;
Elimina un tablespace con sus segmentos	drop tablespace nombre including contents;
(tablas, indices, etc).	drop tablespace nombre including contents and
Elimina un tablespace con sus segmentos	datafiles;

y datafiles físicamente.	
Para eliminar un tablespace sus objetos n	
deben estar en uso.	
Renombrar un tablespace.	alter tablespace nombre1 rename to nombre2;
Agregar datafiles a un tablespace.	alter tablespace nombre
	add datafile 'ruta' size #;
Reubicar un datafile. (Es el mejor modo de	alter database datafile 'ruta1' offline;
renombrar un datafile porque no ponemos	Mover el datafile con el sistema operativo.
el tablespace completamente en offline).	alter database rename file 'ruta1' to 'ruta2';
Solo se puede hacer en modo archiver.	recover datafile 'ruta2'; (Sincroniza la cabecera del
	datafile con la base de datos).
	alter database datafile 'ruta2' online;
Eliminando un datafile. (Valido en 10g R2)	alter tablespace nombre drop datafile 'ruta';
Pone offline u online un tablespace y	alter tablespace nombre offline;
renombrando sus datafiles.	Mover un datafile con el S.O (u otra tarea).
Solo se puede hacer en modo archiver la	alter tablespace nombre rename datafile 'ruta1' to
opción de renombrar un datafile.	'ruta2';
opcion de renombrar un datame.	alter tablespace nombre online;
Pone read only a un tablespace.	alter tablespace nombre read only;
r one read only a diffablespace.	ó alter tablespace nombre read write;
Vistas.	dba_tablespaces (buena información),
VISIAS.	_ ` ` ` `
Musetra información de los Temperary	dba_data_files y dba_temp_files. dba_temp_files ó v\$tempfile.
Muestra información de los Temporary	dba_temp_files o vatempfile.
Tablespace.	alter tableanage nambre
Añade un Temp File al Temporary	alter tablespace nombre
Tablespace.	add tempfile 'ruta' size #;
Elimina un Temp File del Temporary	alter database tempfile 'ruta' drop;
Tablespace.	alter detabase tempfile 'rute' effline é enline:
Pone un Temp File en OFFLINE u ONLINE.	alter database tempfile 'ruta' offline ó online;
	ava quita
Convierte de Data Dictionary a Local.	execute
	dbms_space_admin.tablespace_migrate_to_local(t
Capuiarta da Lagal a Data Distignam:	ablespace_name =>'nombre');
Convierte de Local a Data Dictionary.	execute
	dbms_space_admin.tablespace_migrate_from_loc
Devenite viewelinev lee detefflee energie de e	al(tablespace_name =>'nombre');
Permite visualizar los datafiles asociados a	dba_data_files;
su tablespace.	OF LEGT
Obtiene el PL/SQL de un tablespace.	SELECT
	DBMS_METADATA.GET_DDL('TABLESPACE','no
	mbre') FROM DUAL
Obtiene el esquema de una tabla en	
4 3/8 41	SET LONG #
formato XML.	SET LONG #   SELECT   DBMS_METADATA.GET_XML('TABLE','nombre')

# **GRAFICOS**



#### **RECOMENDACIONES**

- Tener los índices en diferentes tablespace que las tablas y cada tablespace (sus datafiles) en diferente discos duros.
- A veces es recomendable usar tablespace bigfile porque reduce el tiempo de actualización de cabeceras en un checkpoint al existir menos datafiles.
- Para crear un Temporary Tablespace es mejor primero crear un tablespace normal, luego eliminarlo (drop tablespace nombre) y luego crear el Temporary Tablespace pero usando reuse, ejemplo: create temporary tablespace nombre tempfile 'ruta' size # reuse. Con la finalidad que se guarde un espacio desde que se crea el tempfile ya que un Temporary tablespace por default se reserva la primera vez que se hace una operación de ordenamiento y no cuando se crea, haciendolo la primera vez un proceso lento.
- Si nosotros deseamos borrar un datafile que fue agregado por equivocación a un tablespace y este datafile aun no se le ha agregado objetos, la mejor manera de eliminarlo es redimensionar ese datafile a un tamaño menor a 5 bloques de Oracle. Con esto hacemos que nunca sea utilizado para almacenar objetos y luego podemos excluirlo de la base de datos con el tiempo.
- Para hacer un backup de un tablespace:
   alter tablespace nombre begin backup
   copiar los datafiles.
   alter tablespace nombre end backup
   Al tenerlo en begin backup permite que se siga copiando data en los datafiles
   pero se actualizará las cabeceras del datafile.

### **SCHEMA - OBJECTS**

### **CONCEPTOS**

- El tipo de dato LONG no permite que la tabla sea particionada y no puede ser utilizado en subqueries.
- CLOB es el tipo de dato alfanumerico mas grande que el VARCHAR2 y reemplaza al tipo de dato LONG.
- BLOB almacena de forma binaria (muy recomendable) y BFILE es un puntero a un archivo.
- El tipo de dato RAW permite registrar datos binarios de hasta 2000 bytes especificado entre paréntesis, el LONGRAW almacena datos de longitud variable hasta una capacidad de 2 GB.
- Un numeric(x,y) indica que x-y dígitos es la parte entera que puede almacenar e y digitos en la parte decimal.
- ROWID es un tipo de dato que almacena un valor hexadecimal que representa la dirección única de una fila en su tabla.
- Las tablas, vistas, secuencias, synonyms, procedures, functions, packages and data types estan en el mismo namespace.
- No se puede aplicar unique constraint, primary key o foreign key sobre campos CLOB, LONG; BLOB, RAW and timestamp with timezone.
- Cuando se utiliza un nologging en una tabla o índice esto permite que cierta transacciones no generen redo log tales como: alter index rebuild, create table as select y particiones principalmente. Toda operación DML generará redo a pesar que la tabla este en nologging. Si un tablespace tiene nologging por defecto sus objetos lo serán a menos que el objeto se especifique que será lo contrario, ejemplo: create table tabla1 nologging as select \* from tabla2.
- En el EM Database Control se puede administrar las tablas pero no se puede generar los DML que han sido comiteados en las tablas ni tampoco se puede particionar las tablas desde la consola gráfica.
- Cuando se reubica una tabla a otro tablespace logra que sus estadísticas sean inválidas de modo que consigue una bajada de performance.

#### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Crea una tabla en un tablespace	create table nombre_tabla ()
determinado.	nologging compress
El nologging compress permite que ciertas	tablespace nombre_tablespace
transacciones no vayan a los redolog y lo	
que almanace en la tabla sea comprimido.	
Permite crear tablas temporales. Ambas	create global temporary table nombre_tabla ()
perduran pero la información perdura antes	on commit delete rows ó on commit preserve rows;
de un commit ó al cerrar la sesión	
respectivamente.	
Permite asignar un comentario a una tabla	comments on table ó column is 'texto';
o a una columna.	
Permite visualizar los comentarios de las	dba_tab_comments ó dba_col_comments;
tablas y columnas.	
Renombra una tabla.	alter table nombre1 rename to nombre2;
Envia una tabla a otro tablespace.	alter table nombre_tabla move tablespace
	nombre_tablespace;
	Luego reconstruir sus índices.
Permite borrar el detalle de una tabla o lo	alter table nombre_tabla add constraint ()

pone en null a ese foreign key.	on delete cascade ó on delete set null;
Crea un índice en un tablespace	create index nombre_indice ()
determinado.	tablespace nombre_tablespace
Crea un índice de tipo bitmap (Poco	create bitmap index ()
valores ejemplo, sexo: m-f. Usado para	
datawarehouse), existe btree tambien.	
Reconstruye un índice y encoje su tamaño	alter index nombre_indice rebuild;
(lo hace más eficiente). Nota: no utilizar	
coalesce en vez de rebuild, esto no lo hace	
al 100% la reconstrucción.	
Move el índice a otro tablespace.	alter index nombre_indice rebuild tablespace
	nombre_tablespace;
Renombra un tablespace.	alter index nombre1 rename to nombre2;
Recrea una vista.	alter view compile;
Crea una secuencia.	create sequence nombre increment by # start with
	## ó NOMAXVALUE (10 <sup>27</sup> ) # ó NOMINVALUE (-
	10 <sup>26</sup> );
Visualizar las columnas de una tabla.	desc tabla ó dba_tab_columns.
Habilitando los constraint.	alter table table primary key disable ó enable
En el caso de disable:	validate;
<ul> <li>Deshabilita los constraint.</li> </ul>	
<ul> <li>Elimina los índices.</li> </ul>	
<ul> <li>Permite valores que violen el</li> </ul>	
constraint.	

### **ORACLE NET SERVICES**

### **CONCEPTOS**

- Oracle NET es el responsable de comunicar el cliente y el servidor y viceversa.
- Puede estar configurado en el cliente.
- Oracle NET soporta productos middleware como: Oracle Application Manager y el Oracle Connection Manager.
- Oracle NET soporta una variedad de protocolos como TCP y named pipes.
- LDAP es un protocolo que permite el acceso a un servicio de directorio ordenado y distribuido para buscar información en un entorno de red. Habitualmente almacena información de login y password e información personal del usuario. Permite gestionar de forma centraliza la seguridad de una red. Algunas implementaciones de esto es el Active Directory, Novell Directory, RedHat Directory Server y Oracle Internet Directory (http://es.wikipedia.org/wiki/LDAP)
- Oracle Internet Directory utiliza Directory Naming para resolver naming centralizados. Ojo: el cliente solicita la cadena de conexión al Oracle Internet Directory y este le envía la cadena y con la cadena el cliente puede conectarse al servidor Oracle.
- Oracle Connection Manager es una solución middleware (Se ubica entre los clientes y el servidor) y provee ciertas características como: Multiplexación (Agrupa conexiones de cliente y los envía a ellos como una conexión multiplexada), Acceso a la red (Permite establecer reglas para restringir IP's) y además permite usar diferentes protocolos al comunicarse con el cliente y actuar como traductor al servidor. En el corren 2 procesos background llamados CMGW y CMADMIN process.
- Oracle Advanced Security provee herramientas de seguridad para transmitir la información (utiliza mecanismos de encriptación) y mecanismos de autentificación confiable a los usuarios en el Oracle Enterprise.
- Firewalls: Existen 2 categorias: IP-Filtering (Filtra los paquetes que no vienen de un grupo de maquinas) y Proxy-Based (Filtra los paquetes cuyas cabeceras no corresponden a una regla, no es por maquina).
- EXTPROC process es una llamada del Oracle a un procedimiento externo escrito en un lenguaje de programación. El listener es el responsable de abastecer información (nombre del procedimiento, parámetros, etc) al procedimiento.
- Un listener puede escuchar para diversas base de datos y diversos protocolos.
- Los listener deben tener diferentes nombres y puertos entre ellos.
- El registro de servicio dinámico ocurre cuando una base de datos utiliza un listener con la finalidad que los usuarios se puedan conectar a este, sin que estuviera especificado en el listener.ora. Cuando se especifica en el listener.ora se llama registro estático (Default en 8i). PMON es el responsable de registrar la información en el listener, cuando es dinámico. No se verá la asociación del listener a la base de datos en el listener.ora, solamente esto podrá ser visto desde un Isnrctl services.
- Los modos que responde el listener son dedicated connection (direct y redirect (cuando el cliente se conecta desde una diferente pc remota) y shared connection (direct y redirect). Cuando es vía dedicated connection el usuario resuelve el nombre y el listener comienza un dedicated process y envía al cliente la dirección del dedicated process y el cliente establece la comunicación. Lo mismo sucede en un shared connection la diferencia que el listener envía la dirección al cliente de un dispatcher, el cliente establece la comunicación con el dispatcher y este confirma y luego el PMON actualiza al

- listener indicándole la cantidad de conexiones esta siendo servidas por el dispatcher.
- El log del listener almacena las subidas y bajadas del listener, las conexiones que fueron y no fueron satisfactorias y los tipos errores de conexión. Los campos del log están separados por un asterisco.
- Cada paquete en el servidor cuando se habilita el trace tiene un tipo, los cuales pueden ser: 2 (accept), 4 (refuse), 5 (redirect), 7 (data vacía), 9 (abort), 11 (resend) y otros.
- Oracle ofrece 5 métodos para la resolución del nombre del servicio: Oracle Internet Directory (Directory name), External Naming (Utiliza un nombre de resolución externo tal como NIS - Network Information Service, el cual almacena la información del servicio de la base de datos), Hostnaming, Oracle Easy Connect y Localnaming.
- Hostnaming, son para pequeñas redes, reduce la cantidad de configuración necesaria, permite olvidarse de la configuración del cliente.
  Requisitos: Usar TCP/IP, no se debe usar características de red avanzada como Oracle Connection Manager, debe existir una resolución de nombres tal como un DNS o hosts files además lo más importante que el listener debe estar seteado con el parametro GLOBAL\_DBNAME con el nombre de la maquina (Se configura en la sección SID\_LIST\_NOMBRE\_LISTENER). El cliente no requiere configuración, solo ingresar en el sqlnet.ora (HOSTNAME). Si se tiene varias base de datos en una misma maquina hay que especificar en el archivo hosts del cliente 2 entradas con el mismo ip pero diferente alias además cada listener.ora ingresar en el GLOBAL\_DBNAME el nombre del alias correspondiente y el servidor debe tener varios nombres de resolución. Para conectarse: user/password@hostservidor.
- En Easy Connect si el nombre de la instancia es igual al nombre del servidor se omite el nombre del servicio al igual si esta usando el puerto 1521 por default.
- El default localización de los archivos de configuración del cliente se puede cambiar de la variable de entorno TNS\_ADMIN (En Windows: HKEY\_LOCAL\_MACHINE/SOFTWARE/ORACLE).
- Localnaming permite varios protocolos como TCP/IP, Named Pipes, IPC, etc.
- El trisping nos muestra el tiempo que se demora un cliente para comunicarse con el listener de ira y vuelta (round-trip).
- Un servicio denominado unqualified net service es un servicio que no provee un nombre de dominio.
- Cuando el listener no esta levantado no se puede entrar al Database Control.
   Muestra el siguiente error (The network adapter could not establish the connection).

#### **PARAMETROS**

Parametro	Objetivo
local_listener	Permite especificar la localización del listener que
	lo registrará.
instance_name	Indica el nombre del servicio de la base de datos.
service_names	Indica el nombre del servicio acompañado del
	dominio.

## **CONFIGURACIONES**

Objetivo		Script
Partes del listener.	•	NOMBRE_LISTENER = Va el protocolo, host y
		el puerto.

	SID_LIST_NOMBRE_LISTENER = Va a que
	servicio de base de datos debe enviar, el
	global db_name y el oracle_home. (Registro
	estático).
Registro dinámico de servicios.	El parámetro LOCAL_LISTENER setearlo como:
	set LOCAL_LISTENER = "(ADDRESS_LIST =
	(Address = (Protocol = <i>protocolo</i> ) (Host = <i>pc</i> ) (Port
	= #) ) )
	Configurar los parámetros INSTANCE_NAME
	(nombre del servicio de la base de datos) y
	SERVICES_NAMES (nombre del servicio más el
Danématras anaismalas dal listanan	dominio) si no lo estuvieran.
Parámetros opcionales del listener.	INBOUND_CONNECT_TIMEOUT_NOMBRE_
	LISTENER (Especifica cuanto tiene que
	esperar un listener para validar el inicio de una
	sesión, el default es 10 segundos).
	LOG_FILE_NOMBRE_LISTENER (Especifica
	donde se escribira el log del listener, por
	default se guarda en
	\$ORACLE_HOME/network/log/listener.log).
	TRACE_LEVEL_NOMBRE_LISTENER
	(Especifica el nivel del trace de las conexiones,
	valores: off, user, support y admin).
	TRACE_FILE_NOMBRE_LISTENER
	(Especifica al archivo donde se registra los
Comandos sobre el listener.	traces del listener).
Comandos sobre el listener.	Isnrctl status Muestra si el listener esta activo y la
	localización de los log y trace files. Isnrctl services Muestra información acerca de
	los servicios.
	Isnrctl help Muestra todos los comandos
	disponibles.
Opciones sobre el listener.	Lsnrctl> save_config (Copia la configuración al
Operation debits of motorier.	listener).
	Lsnrctl> trace 0 ó 1 ó 2. (Habilita el trace).
	Lsnrctl> show (Muestra todas las opciones
	disponibles).
	Con set se configura el valor.
Multiples listener. (Configuración en el	(FAILOVER=ON), trata cada dirección hasta que
tnsnames.ora)	haya una conexión exitosa (pero en orden).
,	(LÓAD_BALANCE=ON), toma una dirección
	aleatoriamente. (Es la mejor para no saturar un
	listener, de modo que es mas proporcionado la
	carga de los listener).
Verifica los protocolos soportados en el	cd \$ORACLE_HOME/bin
servidor.	./adapters oracle
Prioridad en el sqlnet.ora.	NAMES.DIRECTORY_PATH = (EZCONNECT,
	TNSNAMES, HOSTNAME). Si no se configura el
	default es localnaming, Oracle Internet Directory y
	hostnaming.
Especificando un dominio en el sqlnet.ora.	NAMES.DEFAULT_DOMAIN = dominio.
Configurar el tnsnames.ora.	Tiene 2 secciones: ADDRESS_LIST (Va el
	protocolo, host del servidor y el puerto) y
	CONNECT_DATA (Especifica el nombre del

	servicio y el tipo de conexión). Y ambos sobre un alias definido.
Comunica con el listener.	tnsping servicio ó hostname # (Número de veces que se conectará).

### **RECOMENDACIONES**

- Si la conexión de red está lento puede fallar la conexión. El error es ORA-12535 y ORA-12547, hay que modificar el parámetro INBOUND CONNECT TIMEOUT.
- Revisar si el listener esta generando trace porque podría esto llenar el disco.

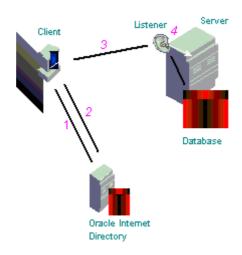
### **ERRORES COMUNES**

ORA-12541 "No listener", especifica que no hay un listener corriendo en el servidor. ORA-12198 "Could not find path to destination" y ORA-12203 "Unable to connect fo destination", especifica que el servicio no corresponde a un servicio valido de base de datos.

ORA-12154 "Cound not resolve connect identifier specified", especifica que no se puede encontrar el archivo tnsnames.ora o que no se encuentra el nombre del servicio especificado en el tnsnames.ora.

### **IMÁGENES**

• Conexión Directory Naming.



### **ORACLE SHARED SERVER**

### **CONCEPTOS**

- En dedicate mode un cliente se asocia a un server process.
- El PGA = cursor state + user session data + stack space. (Dedicate mode).
- El large pool almacena el cursor state y el user session data, el Larga Pool se ubica en el SGA. El stack space solo se queda en el PGA.
- Si no se configura el Large Pool, el UGA pasa a estar en el Shared Pool.
- En el SGA en Shared Server se agregan 2 componentes mas: Request queue y Response queue.
- El memory segment es utilizado para comunicar el cliente y la base de datos.
- El virtual circuit envía y recibe información apropiada por los dispatchers.
- Cuando un cliente se conecta, primero el listener busca el distpatcher menos ocupado y luego envía esta información al cliente que puede conectarse al dispatcher adecuado y este lo hace con el dispatcher adecuado. El PMON registra la conexión asociado al dispatcher en el listener.
- Por defecto cuando se esta en Shared Server, el número de shared servers es
- Share server permite el connection pooling.
- Al añadir nuevos dispatchers estos serán usados por usuarios que inicien sesión no por los que ya estan logeados.
- Otorgando un valor en CIRCUIT ajustamos el total de conexiones de usuarios.
- Aproximadamente cada conexión necesita 1 a 3 mb de ram.
- Con el comando Isnrctl services podemos ver las conexiones por dispatcher, las conexiones rechazadas (debido a una equivocación en el password o se alcanzó el MAX SHARED SERVER).
- Para permitir usuarios se conecten via shared server o dedicated; deben tener configurado en el trusnames.ora el parámetro (SERVER=SHARED ó DEDICATED).

#### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Visualizar numero de conexiones, campos: session_current y session_highwater (número de conexiones desde que levanto la base de datos).	v\$license
Habilita dispatchers con sus protocolos.	alter system set dispatchers =
Habilita connection pool, el tick es el tiempo que se debe tomar para considerar una conexión ociosa. El valor debe ser	'(PROTOCOL=protocolo)(DISPATCHERS=#)';
multiplicado por 10 min. Ejemplo: TICK = 1 indica 10 minutos. El CONNECTIONS indica la cantidad de conexiones concurrentes que puede soportar y SESSIONS indica cuantas sesiones por dispatcher. Indica la cantidad máxima de dispatchers.	alter system set dispatchers = '(PRO=)(DIS=#) (POOL=on)(TICK=#)(CONNECTIONS=#)(SESSIO NS=#)';
	alter system set max_dispatchers = #;
Habilita shared servers en el servidor.	alter system set shared_servers = #;
Indica la cantidad máxima de shared	alter system set max_shared_servers = #;

en el servidor shared.  Específica la cantidad de circuitos virtuales.  Muestra los dispatchers en el Linux.  Muestra los shared server process en iniux.  //isualizar los tiempos de trabajo y ocio de os dispatcher en ciento de segundos.  Muestra un resumen de los dispatchers por protocolo, # de conexiones, etc.  //isualizar ratios de los dispatchers.  Muestra información acerca de los request response queue.  Muestra información acerca de la nformación transmitida del cliente al servidor, etc.  Muestra información transmitida del cliente al servidor, etc.  Alter system set circuits = #;  ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_s  v\$dispatcher (El campo break indica cuantas veces el usuario cerró la aplicación, antes que reciba los datos solicitado de la base de datos).  v\$dispatcher_config  v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  v\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que usuario cerró la aplicación, antes que reciba los datos solicitado de la base de datos).  v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  v\$queue (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que usuario esta solicitando un request).
Muestra los dispatchers en el Linux.  Muestra los shared server process en Linux.  Misualizar los tiempos de trabajo y ocio de os dispatcher en ciento de segundos.  Muestra un resumen de los dispatchers por protocolo, # de conexiones, etc.  Misualizar ratios de los dispatchers.  Muestra información acerca de los request response queue.  Muestra información acerca de la información transmitida del cliente al servidor, etc.  Muestra inspatcher en ciento de segundos.  ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_s    ps -ef  grep ora_s    ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_s    ps -ef  grep ora_s    ps -ef  grep ora_d ps -ef  grep ora_s    ps -ef  grep ora_s
Muestra los shared server process en inux.  //isualizar los tiempos de trabajo y ocio de os dispatcher en ciento de segundos.  //isualizar un resumen de los dispatchers por orotocolo, # de conexiones, etc.  //isualiza ratios de los dispatchers.  //isualiza ratios de los dispatchers por v\$dispatcher_config  //isualiza ratios de los dispatchers por v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  //isualiza ratios de los dispatchers por v\$dispatcher_config  //sualiza ratios de los dispatchers por v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  //squeue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  //scircuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
Avisualizar los tiempos de trabajo y ocio de os dispatcher en ciento de segundos.  Muestra un resumen de los dispatchers por orotocolo, # de conexiones, etc.  Visualizar ratios de los dispatchers.  Muestra información acerca de los request response queue.  Muestra información acerca de la información transmitida del cliente al servidor, etc.  V\$dispatcher (El campo break indica cuantas veces el usuario cerró la aplicación, antes que reciba los datos solicitado de la base de datos).  V\$dispatcher_config  V\$dispatcher_crate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
veces el usuario cerró la aplicación, antes que reciba los datos solicitado de la base de datos). v\$dispatcher_config  volocolo, # de conexiones, etc.  Visualiza ratios de los dispatchers.  v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  v\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
reciba los datos solicitado de la base de datos).  V\$dispatcher_config  v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
Muestra un resumen de los dispatchers por orotocolo, # de conexiones, etc.  //isualiza ratios de los dispatchers.  //isualiza ratios de los despatchers.  //isualiza ratioa de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de request au a respondido frente a un request client en minutos).  //isualiza ratioad de request que ha estan esperando en la cola, el campo totalq indica la c
v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
v\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$dispatcher_rate (El campo cur_msg_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
la cantidad de request que ha enviado un dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  Muestra información acerca de los request response queue.  Muestra información acerca de la información transmitida del cliente al servidor, etc.
dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  Muestra información acerca de los request response queue.  Muestra información acerca de la estado en la cola).  Muestra información transmitida del cliente al servidor, etc.  dispatcher al Shared Server por segundo, y el campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  v\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
campo cur_event_rate indica la cantidad de veces que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
que se ha respondido frente a un request client en minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
minutos).  V\$queue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  V\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
Muestra información acerca de los request vsqueue (El campo queued indica la cantidad de items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  Muestra información acerca de la vscircuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a vssession para saber que
items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  Muestra información acerca de la nformación transmitida del cliente al servidor, etc.  items que estan esperando en la cola, el campo totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
totalq indica la cantidad de mensajes que han estado en la cola).  Muestra información acerca de la v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
estado en la cola).  Muestra información acerca de la  nformación transmitida del cliente al servidor, etc.  estado en la cola).  v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
Muestra información acerca de la v\$circuit (El campo queue nos indica si un request esta siendo procesado y el campo saddr lo podemos relacionar a v\$session para saber que
servidor, etc. podemos relacionar a v\$session para saber que
usuario esta solicitando un request).
Muestra información del numero de v\$shared_sever
equest y cantidad de información
procesada por los shared servers.
Sirve para afinamiento a los Shared v\$shared_server_monitor (El campo MAX_CONN
Server. Muestra la cantidad de conexiones indica la cantidad de conexiones que se han
concurrentes alcanzado, MAX_SESS indica la cantidad de sesiones alcanzadas desde que se inicio el
servidor, debe compararse con el parametro
SHARED_SERVER_SESSIONS).
Setea el tamaño del large pool como   alter syste set large_pool_size = #
nínimo.

## **FORMULAS**

- Calculo de DISPATCHERS = CEIL (Máximo numero de sesiones concurrentes / Numero de conexiones que cada dispatcher manejara (recomendable que el divisor tome el valor de 1000) ).
- Calculo del tiempo ocupado de un Share Server:

select name, busy+idle as TOTAL\_TIME, case busy+idle when 0 then 0 else busy / (busy+idle) \* 100 end as "% BUSSY"

from v\$shared\_server where status <> 'QUIT'

• Calculo del tiempo en cola de los requerimientos (No debe ser mayor a 100 centesimas de segundos, sino aumentar shared\_servers:

select case totalq when 0 then 0 else sum(wait/totalq) end as "Tiempo\_Espera\_Cola (centesimas de seg)" from v\$queue where type = 'COMMON'

group by totalq

• Calculo del tiempo ocupado de los Dispatchers, si es mayor a 50% debemos aumentar dispatchers:

select name, network, (sum(busy) / (sum(busy)+sum(idle)))\*100 as "% BUSSY"

from v\$dispatcher

group by name, network

Calcular la cantidad de memoria ram que debería tener el large pool:

select sum(value)/1024/1024 "MB" from v\$sesstat ss, v\$statname st

where st.name = 'session uga memory max'

and ss.statistic# = st.statistic#;

• Averiguar tamaño disponbile del large pool:

select \* from v\$sgastat where pool = 'large pool';

### **RECOMENDACIONES**

- No se debería hacer tareas como reconstrucción de índices, tablas, estadísticas, carga de data en un Shared Server.
- Se debería tener load balancing en el listener.ora si estamos en Shared Server, lo cual permitiría que el listener haga decisiones acerca de que dispatcher esta menos ocupado y enviarlo al cliente.
- Se debería usar v\$session e ir viendo periódicamente el número de conexiones para determinar un correcto número de distpachers.
- Para aplicaciones web utilizar connection pooling.
- Se debería usar Shared Server cuando se utiliza mas de 200 usuarios.

# ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS

### **CONCEPTOS**

- Oracle ofrece 3 métodos de autentificación: password authentication, external authentication y global authentication.
- El password del usuario por el método password authentication es almacenado en el data dictionary de modo encriptado.
- El Global Authentication permite que Oracle solo verifique que el username sea correcto y la validación se lo deriva a un mecanismo de seguridad avanzada como Kerberos u otros.
- Un perfil sirve para limitar el uso de recursos y además para establecer reglas de passwords.
- El default profile es llamado default.
- Los privilegios permiten que los usuarios puedan acceder a otros objetos que ellos no sean dueños o ejecutar store procedures. Tambien permite al usuario ejecutar operaciones del sistema tal como: conectarse a la base de datos, crear tablas o modificar los parámetros de la base de datos.
- Hay 3 tipos de privilegios: Objetos, Sistema (Creando usuarios, conectarse a la base de datos, alterando la base de datos) y Roles (Objeto + Sistemas agrupados por grupos).
- Cuando se otorga un privilegio de objeto, Oracle registra el que ha garantizado el privilegio y el usuario que se le ha otorgado. Para eliminar un privilegio todos los que han otorgado esos permisos deben ser anulados.
- Cuando se revoca un privilegio de sistema sobre un usuario, todos los privilegios del sistema que este ha otorgado no son revocados a los usuarios porque la base de datos no registra el que otorga el privilegio.
- El comando grant all on objeto otorga permisos totales sobre el objeto.
- Por default el usuario sys tiene los privilegios de SYSDBA y SYSOPER.
- Un usuario que ha sido asignado a un rol hereda un conjunto de privilegios.
- Los profiles sirven para controlar CPU, sesiones, recursos del sistema (memoria, logical reads, etc). Un logical read es una medida de la cantidad de trabajo que la base de datos ejecuta mientras ejecuta un SQL statement.
- Si un usuario es revocado de sus perfiles, el consigue su default perfil.
- Para habilitar la restricción de recursos debemos setear resource limit a true.
- Restricciones:
  - Prohibiendo que los usuarios no puedan acceder al data dictionary.
     (alter system set 07\_dictionary\_accessibility=false;).
  - Revocar los siguientes privilegios a PUBLIC: UTL\_TCP, UTL\_SMTP, UTL\_HTTP, UTL\_FILE, DBMS\_OBFUSCATION\_TOOLKIT y DBMS\_CRYPTO.
- Existen algunos roles predefinidos como: CONNECT (Permite a los usuarios acceder a la base de datos), RESOURCE (Permite a los usuarios crear segmentos, ejemplo: tablas; en cualquier tablespace), DBA, EXP\_FULL\_DATABASE, IMP\_FULL\_DATABASE, DELETE\_CATALOG\_ROLE, EXECUTE\_CATALOG\_ROLE y SELECT\_CATALOG\_ROLE.
- Existen roles ya creado cuando instalamos Oracle como el CONNECT (permite que los usuarios puedan conectarse a la base de datos), RESOURCE (Permite que el usuario pueda crear segmentos) y DBA (Derecho de ser DBA).

# **PARAMETROS**

Parámetro	Objetivo
remote_os_authent;	Este parámetro permite que clientes se puedan conectar desde una estación de la red y sean validados por su propio sistema operativo. Es recomendable setearlo a false. Si se modifica su valor se debe reiniciar la base de datos.
password;	Puede tomar 2 valores SHARED y EXCLUSIVE. El cual cada uno indica si comparte el o no el archivo password file (Archivo donde están includos quienes son DBAs) entre varias bases de datos.
resource_limit;	Indica si se habilita la restricción de recursos. Puede tomar los valores true o false.

# **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Crear un usuario con password	create user usuario identified by clave
authentication.	default tablespace nombre_tablespace
	temporary tablespace nombre_tablespace
	profile nombre_perfil
External authentication:	
<ol> <li>Verificando el prefijo.</li> </ol>	show parameter os_authent_prefix;
<ol><li>Creando el usuario.</li></ol>	create user prefix\$usuario_sistema_operativo
	identified externally;
3. Verificando si los usuarios pueden	show parameter remote_os_authent;
conectarse vía external	
authentication donde el usuario fue	
validado por el sistema operativo	
del cliente.	
4. Conectándose desde el localhost.	sqlplus /
5. Conectándose desde un cliente.	sqlplus /@tnsnames
Seteando un default tablespace para los	alter database default tablespace nombre;
usuarios.	
Modificando el tablespace del usuario.	alter user usuario default tablespace
Cataondo un tomporon tableono co novo	nombre_tablespace;
Seteando un temporary tablespace para los usuarios.	alter database default temporary tablespace
Modificando el temporary tablespace del	nombre; alter user usuario temporary tablespace
usuario.	nombre_tablespace;
Modificando el perfil de un usuario.	alter user usuario profile nombre_perfil;
Eliminando un usuario.	drop user usuario;
Eliminando un usuario con sus objetos.	drop user usuario cascade;
Otorgando un privilegio de objeto.	grant (select, insert, delete, alter, execute, etc) on
El with grant option permite que ese	objeto to (public ó nombre_rol ó usuario) with grant
usuario pueda seguir otorgando ese	option;
privilegio a otros usuarios.	option,
Muestra los 173 privilegios de sistema.	select * from system_privileg_map;
Otorgando un privilegio de sistema.	grant (alter database, create session, audit system,
El with admin option permite que ese	audit any, restricted session, unlimited tablespace,
usuario pueda seguir otorgando ese	create user, analyse any, grant any role, sysdba,
privilegio a otros usuarios.	sysoper y todas las combinaciones de any con

Con el privilegio de sistema create session	tables, views, synonym, flashback, index, job etc)
permitimos que se pueda conectar el	to (public ó nombre_rol ó usuario) <i>with admin</i>
usuario a la base de datos.	option;
Devuelve los usuarios con privilegios	select * from v\$pwfile_users;
SYSDBA y SYSOPER.	Tollock Holli Vapanio_doore,
Establece un password file para la base de	orapwd file=archivo_paswordfile
datos. El campo entries indica la cantidad	password=password_para_user_sys entries=#;
máxima de usuarios con privilegios	para_ara_ara_ara_ara_ara_ara_ara_ara_ara
SYSDBA.	
Conectándose como SYSDBA.	sqlplus user/password as sysdba.
Creando un rol.	create role nombre identified by password;
Habilitando roles.	set role nombre <i>identified by password_rol1</i> , rol2 <i>identified by password_rol2</i> , rol3, roln; ó set role nombre all except rol1, roln;
Deshabilitando roles.	set role none;
Nota 1 Si un rol fue habilitado en el set y	
de ahí se ha vuelto a usar el comando set	
se debe volver a especificar el rol para	
habilitarlo.	
Nota 2 Todos los privilegios con WITH	
ADMIN OPTION que se han agregado a un	
rol no se eliminan en cascada.	
Seteando los roles para un usuario.	alter user usuario default role all except
	nombre_rol;
	Nota: Si hacemos grant nombre_rol to usuario,
	automáticamente el usuario tendrá habilitado ese
Maratas las reles nans la casalan	rol cuando inicie sesión.
Muestra los roles para la session.	select * from session_roles;
Muestra los roles disponibles para el	select * from user_role_privs;
usuario. (Existe dba_role_privs).	,
Seteando la quota de un usuario.	alter user usuario quota (# ó unlimited) on
·	nombre_tablespace;
Habilita la restricción de recursos.	alter system set resource_limit = true;
Creando un perfil.	create profile nombre limit;
Restricciones de recursos:	
connect time: Especifica el tiempo de vida de una conexión. Oracle	alter profile nombre limit connect_time # ó unlimited; El tiempo está en minutos.
cierra la conexión y rollback sus	
transacciones.	alter profile numbre limit and per coories # f
cpu per session: Limita la cantidad     CPI timo que puede ser	alter profile nombre limit cpu_per_session # ó
de CPU time que puede ser consumida por una sesión.	unlimited; El valor está en 1/100 segundos. Este tiempo es por un parse, execute y fetch.
3. <u>cpu per call</u> : Limita la cantidad de	alter profile nombre limit cpu_per_call # ó
cpu que puede ser consumida por	unlimited; El valor está en 1/100 segundos. Este
una llamada a la base de datos.	tiempo es por un parse, execute y fetch.
4. <u>idle_time</u> : Limita el tiempo de	alter profile nombre limit idle_time # ó unlimited; El
duración entre llamadas a la base	tiempo está en minutos.
de datos.	assupp odia on minutos.
5. logical_read_per_call: Limita la	alter profile nombre limit logical_reads_per_call # ó
cantidad de logical reads que	unlimited; El valor está en unidades de logical
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	aa, E. rais. Joia on anidadoo do logical
puede hacer una llamada de base	reads.
puede hacer una llamada de base de datos.	reads.

cantidad de logical reads que	unlimited; El valor está en unidades de logical
puede consumir una sesión.	reads.
7. <u>private sga</u> : Limita la cantidad de PGA del usuario.	alter profile nombre limit private_sga # ó unlimited; El valor está en bytes.
8. <u>session_per_user</u> : Indica la	alter profile nombre limit session_per_user # ó
cantidad de sesiones concurrentes	unlimited; El valor está en unidades de sesiones.
por usuario.	,
Todos los valores pueden tomar el valor	
default.	
Asignando un usuario a su profile.	alter user usuario profile nombre_profile;
Mostrando los privilegios que el sysdba a	select * from dba_tab_privs p, dba_objects o
otorgado a los usuarios con sus objetos relacionados.	where p.owner = o.owner and p.table_name = o.object_name and p.owner = 'SYS' and p.grantee
Telacionados.	= 'PUBLIC';
Bloquea una cuenta y expira su password.	alter user usuario password expire account lock;
	Con unlock lo desbloqueamos.
Implementación de passwords:	create profile nombre limit
Bloqueo de una cuenta si falla n	failed_login_attempts n1
veces consecutivas su logueo.	password_lock_time n2;
	* Donde n1 es el número de veces consecutivas que falla al loguearse y n2 es el tiempo que se
	bloquea la cuenta.
	failed_login_attempts unlimited; (Deshace el
	bloqueo de cuentas por logueos fallados).
2. Obliga al usuario cambiar su	password_life_time # ó unlimited
password después de n1 días.	password_grace_time # ó unlimited;
Además le permitirá loguearse después de n2 dias después del	
primer logueo exitoso después que	
se venció.	
3. Obliga que un password no sea	password_reuse_time n1 ó unlimited
utilizado después de n2 veces	password_reuse_max n2;
donde además no sea utilizando antes de n1 días.	
antes de mi dias.	
4. Incluyendo una función de	password_verify_function nombre_funcion;
verificación de password.	* La función debe aceptar 3 parámetros de tipo
·	varchar2 (usuario, new_password y old_password)
	además el owner debe ser sys. Normalmente sirve
	para validar longitud del password ó complejidad
	con regular expresion.
	Para agregar la función a un perfil: create profile nombre limit
	password_verify_function nombre_funcion;
Muestra los primeros 1000 caracteres de	v\$sql.
un SQL Statement de la base de datos.	
Muestra un SQL Statement de la base de	v\$sqltext.
datos completamente.	dha tab priva
Muestra los permisos y privilegios sobre objetos.	dba_tab_privs.
Muestra los permisos y privilegios de	dba_sys_privs.
sistema.	
Indica los perfiles de la base de datos y	dba_profiles.

sus límites.	
Muestra los roles creados.	dba_roles.
Muestra la relación de otorgación de	dba_ts_quotas.
cuotas en cada tablespace por usuario.	

## **RECOMENDACIONES**

- Si creamos un script administrativo donde no debemos colocar nuestro password, la mejor alternativa es usar una cuenta externa.
- Nunca se debería dar permisos de un alter system a un usuario externo.
- Setear la variable remote\_os\_authent a false.
- Todas las cuentas que se crean en el DBCA deberían estar bloqueadas.
- Debemos tener cuidado a los usuarios que tengan los privilegios create any job o procedure y además alter user porque ellos pueden correr programas con privilegios de otros usuarios.

## **AUDITORIA**

### **CONCEPTOS**

- Los registros de auditoria pueden ser registrados en la base de datos o en archivos del sistema operativo para mayor seguridad.
- Por default la tabla de auditoria sys.audit\$ se guarda en el tablespace SYSTEM.
- FGA (Fine Grained Auditing) permite auditar a nivel de campos, incluso por filtros en el campo. Audita a nivel de contenidos de la data.
- Si estamos haciendo un direct path insert en una tabla particionada que esta siendo auditada con FGA causa que se produzcan inserts normales.

## **PARAMETROS**

Parametro	Objetivo
	Especifica donde se guardarán los registros los archivos de auditoria si se especifico guardar en el sistema operativo.

## **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Especificando el lugar donde se registrará la auditoria. El DB_EXTENDED incluye la sentencia en el campo SQL_TEXT.	alter system set audit_trail=DB ó DB_EXTENDED ó OS scope=spfile;
Establece auditoria automatica a los usuarios con privilegios de sysdba, sysoper o al usuario sys. La auditoria no será registrada en sys.aud\$ sino en archivos del sistema operativo.	alter system set audit_sys_operations=false ó true scope=spfile;
Muestra los registros de auditoria si se especifico que se guardará los registros en la base de datos.	select * from sys.aud\$;
Statement Auditoria Agrega un statement de auditoria. La mayoría se basa en create, drop, alter, grant y revoke. El session indica cuando el usuario se logea.  Muestra los statement de auditoria publicados.	audit (table, view, index, function, procedure, package, trigger, user, tablespace, session, sequence, role, profile, not exist, grant (procedure - table - sequence), (select - update - insert - delete - lock) table y system audit)) by user whenever select * from dba_stmt_audit_opts;
Examinando la auditoria.	select * from dba_audit_trail; select * from dba_audit_session; select * from dba_audit_statement; select * from dba_audit_object; select * from dba_audit_exists;
Deshabilitando la auditoria. Si no se ingresa whenever automáticamente se desactivan ambos (successful y not successful). Si se esta auditando un usuario determinado y se	noaudit (table ó view) by user, noaudit (table ó view) by user whenever not successful; noaudit (table ó view) by user whenever successful;

desea deshabilitar ese criterio de auditoria,	
hay que especificar el usuario para	
deshabilitar la auditoria.  Auditando Privilegios	
Agrega una auditoria de privilegio. La	audit (create any table, delete any table, etc) by
mayoría se basa en create any table,	user by access ó session;
delete any table, etc.	doct by doctor o cocoron,
Muestra los privilegios de auditoria	select * from dba_priv_audit_opts;
publicados.	2.00 (2.10.0)
Auditando Objetos	
Agrega una auditoria de objeto. Select, insert, delete, update y execute. Esto es habilitado para todos los usuarios o para ninguno, no se puede auditar para un usuario determinado.	audit (select, insert, delete, update ó execute) on objeto by access ó session whenever successful ó not successful;
Muestra los objetos de auditoria	select * from dba_obj_audit_opts; Donde el / en el
publicados.	resultset indicará los successful y los not successful respectivamente. El A indica by access y S indica by session.
Limpiando el audit. trail.	delete from sys.audit\$ where timestamp# <
Limpiando el addit. trail.	sysdate - (# dias);
Generando auditoria sobre la tabla	audit all on sys.aud\$ by access;
sys.audit\$, en caso que alguien lo limpie.	
Consultando usuario vs acciones.	select name "action", userid "user", terminal "terminal", timestamp# "time" from sys.audit_actions, sys.aud\$ where action# = action;
FGA	EVEO
1. Creando una política FGA.	EXEC
<ol> <li>Creando una política FGA.</li> <li>En el parámetro audit_condition</li> </ol>	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user
<ol> <li>Creando una política FGA.</li> <li>En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no</li> </ol>	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no
Creando una política FGA.     En el parámetro audit_condition     podemos usar AND, OR, etc. Pero no     podemos utilizar las funciones sysdate,	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1,
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó
Creando una política FGA.     En el parámetro audit_condition     podemos usar AND, OR, etc. Pero no     podemos utilizar las funciones sysdate,	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1,
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete,
Creando una política FGA.     En el parámetro audit_condition     podemos usar AND, OR, etc. Pero no     podemos utilizar las funciones sysdate,     user, rownum ni usar subqueries.     Los handle permiten ejecutar un     procedure.     Existe un parámetro llamado     audit_column_ops el cual puede	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1,
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores:	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
Creando una política FGA.     En el parámetro audit_condition     podemos usar AND, OR, etc. Pero no     podemos utilizar las funciones sysdate,     user, rownum ni usar subqueries.     Los handle permiten ejecutar un     procedure.     Existe un parámetro llamado     audit_column_ops el cual puede     tomar 2 valores:     DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el     cual obliga que todos los campos	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
Creando una política FGA.     En el parámetro audit_condition     podemos usar AND, OR, etc. Pero no     podemos utilizar las funciones sysdate,     user, rownum ni usar subqueries.     Los handle permiten ejecutar un     procedure.     Existe un parámetro llamado     audit_column_ops el cual puede     tomar 2 valores:     DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el     cual obliga que todos los campos     deben ser mencionados para	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC  DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam e=>'nombre_politica');
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS. 2. Activando una política.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS. 2. Activando una política.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC  DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam e=>'nombre_politica');  EXEC  DBMS_FGA_DISABLE_POLICY(object_schema=
<ol> <li>Creando una política FGA.         <ul> <li>En el parámetro audit_condition</li> <li>podemos usar AND, OR, etc. Pero no</li> <li>podemos utilizar las funciones sysdate,</li> <li>user, rownum ni usar subqueries.</li> <li>Los handle permiten ejecutar un procedure.</li> <li>Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores:</li> <li>DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS.</li> </ul> </li> <li>Activando una política.</li> </ol> 3. Desactivando una política.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_name=>'nombre_politica');  EXEC DBMS_FGA_DISABLE_POLICY(object_schema=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_na
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS. 2. Activando una política.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC  DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam e=>'nombre_politica');  EXEC  DBMS_FGA_DISABLE_POLICY(object_schema=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_na me=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_na me=>'nombre_politica');
<ol> <li>Creando una política FGA.         <ul> <li>En el parámetro audit_condition</li> <li>podemos usar AND, OR, etc. Pero no</li> <li>podemos utilizar las funciones sysdate,</li> <li>user, rownum ni usar subqueries.</li> <li>Los handle permiten ejecutar un procedure.</li> <li>Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores:</li> <li>DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS.</li> </ul> </li> <li>Activando una política.</li> </ol> 3. Desactivando una política.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC  DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam e=>'nombre_politica');  EXEC  DBMS_FGA_DISABLE_POLICY(object_schema=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_na me=>'nombre_politica');  EXEC
1. Creando una política FGA. En el parámetro audit_condition podemos usar AND, OR, etc. Pero no podemos utilizar las funciones sysdate, user, rownum ni usar subqueries. Los handle permiten ejecutar un procedure. Existe un parámetro llamado audit_column_ops el cual puede tomar 2 valores: DBMS_FGA.ALL_COLUMNS (el cual obliga que todos los campos deben ser mencionados para registrarlo en la tabla de auditoria y DBMS_FGA.ANY_COLUMNS. 2. Activando una política.  3. Desactivando una política.	DBMS_FGA.ADD_POLICY(object_schema=>'user ',object_name=>'objeto_auditar',policy_name=>'no mbre_politica',audit_column=>'campo1, campon',enable=>(TRUE ó FALSE),statement_types=>'select, insert, delete, update',audit_condition=>'campo1>valor1, campon<>valorn',handler_schema=>'owner_proce dure',handler_module=>'procedure');  EXEC  DBMS_FGA_ENABLE_POLICY(object_schema=>' user',object_name=>'objeto_auditado',policy_nam e=>'nombre_politica');  EXEC  DBMS_FGA_DISABLE_POLICY(object_schema=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_na me=>'user',object_name=>'objeto_auditado',policy_na me=>'nombre_politica');

<ol><li>Consultando las políticas</li></ol>	>'nombre_politica');
registradas.	select * from dba_audit_policies;
<ol><li>Consultando los registros FGA.</li></ol>	
<ol><li>Limpiando los registros FGA.</li></ol>	select * from dba_fga_audit_trail;
	truncate table sys.fga_log\$;
Muestra las acciones disponibles.	select * from sys.audit_actions;
Vista de los registros FGA + registros de	dba_common_audit_trail;
auditoria comunes.	

### **RECOMENDACIONES**

- Mover la tabla sys.aud\$ a otro tablespace.
- Auditar la tabla sys.aud\$.

### PL/SQL

## **CONCEPTOS**

- MTTR = Tiempo para un recovery, MTBF = El tiempo de diferencia entre una falla y otra.
- PL/SQL maneja secuencias, condiciones de control, loops, excepciones, colecciones, métodos, herencia, etc.
- Un paquete tiene registros, cursores, variables, constantes, procedures y funciones.
- Cuando se garantiza permisos sobre un package se entrega permisos sobre sus objetos por default. No se puede garantizar permisos a un exclusivo objeto de un package.
- DML triggers no pueden ser especificados en SYS-owned objects.
- Los eventos de un trigger pueden ser por DDL, DML y BD.
- Los directorios no son objetos de esquemas como las tablas etc. Son perfiles o roles los cuales tiene como dueño a la base de datos.
- Cuando un MERGE se ejecuta hace lo siguiente:
  - o Parse: Revisa sintaxis, privilegios y plan de ejecución.
  - o Bind: Asigna valores a algunas variables.
  - Execute: Es recibida del database buffer cache cuando se ejecuta un statement.

• Cuando hay un ordenamiento que excede el tamaño del TEMPORARY tablespace ó un bloque de transacciones que genera más undo segments de los que hay ó un create table as select \* from tabla ó un create index ó mover una tabla, importar o exportar puede existir problemas de resumable space management, para evitar este problema debemos crear un trigger que se ejecute despues de un after suspend on database y ejecutar dbms\_resumable.set\_timeout(# en segundos) y la sesión debe tener un alter session enable resumable. Buena práctica es hacerlo desde un trigger que se ejecute en el after logon on database y llame al execute immediate 'alter session enable resumable'.

## **PARAMETROS**

Parámetros	Objetivo
ERROR	Muestra el error producido al crear un PL/SQL.
PLSQL_WARNING	Ayuda a identificar problemas en el desarrollo.  Debe estar seteado a 'DISABLE:ALL'.
PLSQL_DEBUG	Fuerza a todos los codigos a ser interpretados y se incluye extra información de debugging. Debe ser seteado a FALSE.
PLSQL_OPTIMIZE_MODE	Permite compilaciones rápidas. Por default tiene el valor de 1, debemos pasarlo al valor de 2.
PLSQL_CODE_TYPE	Si lo seteamos a NATIVE debemos tener el compilador C++ y recrear los procedures y funciones y setear la variable PLSQL_NATIVE_LIBRARY_DIR.

### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Multiples inserts, es más rápido que estar	insert first
ingresando 2 inserts.	when condicion1 then
	into tabla1 values (campos_tabla2 o constantes)
	when condicionn then
	into tabla1 values (campos_tabla2 o constantes)
	select * from tabla2;
Muesta el rowid de una fila.	select rowid from tabla;
Muestra todos los procedures de la base	dba_sources.
de datos.	
Muestra todos los triggers de la base de	dba_triggers.
datos.	
Devuelve un valor deseado de una fecha.	to_date(variable_fecha,'valor'), donde el valor
	puede ser year, day, month, etc.
Funciones.	CREATE OR REPLACE FUNCTION nombre (par1
Nota 1 - Si la función no tiene parámetros	tipo_dato, parn tipo_dato) return tipo_dato IS
no incluir paréntesis vacíos.	var1 tipo_dato default valor
Nota 2 Para asignar un valor a una	BEGIN acciones
variable, debe usarse :=.	return valor;
Nota 3 Para recoger los valores de un	END;
select debemos poner into var1, var2, etc	
entre el select y el from.	
Procedures.	CREATE OR REPLACE PROCEDURE nombre
	(par1 tipo_dato, parn_dato) IS
	var1 tipo_dato default valor

	BEGIN
	END;
Packages.	
Cabeceras.	CREATE OR REPLACE PACKAGE nombre IS functions procedures END;
Body.	CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY nombre IS functions procedures END;
Compila un package.	ALTER PACKAGE nombre COMPILE BODY;
Triggers DML.	CREATE OR REPLACE TRIGGER nombre
Nota 1 INSERTING, UPDATING,	(BEFORE 6 AFTER) (INSERT, DELETE, UPDATE
	OF nombre campo)
DELETING son constantes para	= ' '
identificar el tipo de operación que se esta haciendo.	ON tabla FOR EACH ROW BEGIN
Nota 2 Podemos usar OR para referirnos	
	END;
a varias operaciones en un mismo trigger,	/
ejemplo: INSERT OR DELETE etc.	
Nota 3 El nuevo valor es :NEW y el viejo valor es :OLD. Para referirnos a ellos debemos especificar su campo, ejemplo: :NEW.campo:=valor;	
Triggers DDL.	CREATE OR REPLACE TRIGGER nombre
Las acciones pueden ser: ALTER, CREATE, DROP, TRUNCATE, COMMENTS, ANALYZE Ó ASSOCIATE	(BEFORE ó AFTER) (ACCION) on (DATABASE ó nombre_schema.SCHEMA) BEGIN
STATISTICS, DISASSOCIATE STATISTICS, NOAUDIT, AUDIT, GRANT, REVOKE Y RENAME.	END; /
Triggers BD. Las acciones pueden ser: AFTER LOGON, BEFORE LOGOFF, AFTER STARTUP, BEFORE SHUTDOWN, AFTER SERVERERROR y BEFORE ó AFTER SUSPEND.	CREATE OR REPLACE TRIGGER nombre (ACCION) ON DATABASE BEGIN END; /
Habilita o deshabilita un trigger.	ALTER TRIGGER nombre DISABLE ó ENABLE; ALTER TABLE nombre_tabla ENABLE ó DISABLE ALL TRIGGERS;
Condicionales	
	IF Condicion THEN ELSE END IF. CASE Valor WHEN valor1_comparar THEN RETURN valor1; WHEN valorn_comparar THEN RETURN valorn; ELSE RETURN valor; END CASE;
Bucles.	
Condición dentro del bucle.	LOOP END LOOP; Para salir del LOOP usar EXIT.

Condición al comenzar el bucle.	WHILE Condicion LOOP END LOOP.
	FOR Contador IN valor_minvalor_max LOOP
	END LOOP.
Muestra valores en la consola.	exec dbms_output.put_line('valor');
Crea un statement en tiempo de ejecución.	set serveroutput on
Lo unico que no se puede hacer es	begin
devolver multiples registros como un	exec immediate 'statement_generado';
select.	end;
	/
Lanza un error.	raise_application_error(#,'valor');
Devuelve true o false si el error que se ha	is_servererror(#);
generado en el servidor es un código	
determinado.	
Visualizar las modificaciones de los	dba_objects (En los campos: created,
objetos.	last_ddl_time podemos visualizar los cambios
_	hechos en los objetos).
Crea un directorio.	create directory nombre as 'ruta';
Otorga permisos sobre un directorio.	grant read, write on directory directory
	nombre_directorio to public or nombre_usuario,
	etc.
Muestra las sesiones que tienen el	select * from dba_resumable;
resumable habilitado.	
Visualiza el codigo fuente de los triggers.	dba_triggers.
Visualiza el codigo fuente de los	dba_source.
procedures, triggers, etc.	

# **RECOMENDACIONES**

- Para conseguir una mejor performance en las aplicaciones debemos tener seteado lo siguiente:
  - o PLSQL\_CODE\_TYPE = NATIVE.
  - o PLSQL\_DEBUG = FALSE.
  - o PLSQL\_OPTIMIZE\_MODE = 2.
  - PLSQL\_WARNING = DISABLE:ALL.

#### **SQL LOADER**

### **CONCEPTOS**

 SQL Loader Direct es más rápido que el convencional. El convencional pasa a la memoria y utiliza undo data porque utiliza inserts convencionales. Con el Direct utiliza APIS el cual permiten grabar directamente en los datafiles no pasando por el buffer cache. En conclusión el directo no genera redo, no lanza triggers y va directo a disco. El problema de usar Direct es que bloqueamos la tabla.

Las restricciones que tiene el SQL Loader Direct son las siguientes:

- No trabaja sobre tablas particionadas.
- o Los constraint de foreign key son deshabilitados durante la carga.
- Los constraint de unique no son considerados y son dejados invalid después de la carga.
- o No puede realizarse si hay transacciones activas sobre la tabla.
- El archivo bad file indica cuales son los registros que han fallado al realizarse la delimitación.
- El archivo log file indica cuales son los registros que no han cumplido con las reglas de validación.
- Una manera de conseguir mayor performance en la carga sin usar Loader Direct es incrementar el bind size (parametro bindsize=#, por default es 256 KB, el cual indica el tamaño del arreglo en bytes), lo cual provoca que no haya tantos viajes por la red.

#### **PASOS**

- Crear un archivo control con extensión ctl.
- Para ejecutar el sqlldr se usa el siguiente comando:
   C:> sqlldr user/password archivo.ctl errors=#
   Indicando un número en errors estamos estableciendo la cantidad de errores tolerados, este parámetro es opcional.
- El contenido del archivo control:

```
OPTIONS (DIRECT=FALSE 6 TRUE)
CONTINUE LOAD DATA
INFILE * ó archivo_fuente_datos
DISCARDMAX #
     INTO TABLE tabla1 (TRUNCATE, INSERT, APPEND 6 DELETE)
WHEN (#) ='valor' (or ó and) ...
TRAILING NULLCOLS
      CAMPO POSITION(X:Y) (CHAR, INTERGER EXTERNAL 6 DECIMAL
     EXTERNAL),
     )
     INTO TABLE tablan (TRUNCATE, INSERT, APPEND 6 DELETE)
WHEN CAMPO! ='valor' (or ó and) ...
FIELDS TERMINATED BY ","
TRAILING NULLCOLS
CAMPO (CHAR, INTERGER EXTERNAL 6 DECIMAL EXTERNAL) NULLIF
CAMPO=BLANKS
```

```
)
BEGINDATA
valora1,valorb2
valoran,valorbn
```

<u>OPTIONS</u>.- Por default es FALSE. Indica si vamos a utilizar Direct Path Loading si es TRUE, si es FALSE indica que vamos a utilizar el convencional.

<u>CONTINUE</u>.- Se utiliza cuando ya ha habido una carga de datos antes y se desea continuar con la carga que ha sido interrumpida.

<u>INFILE</u>.- Indica donde se encuentran los datos. Si ponemos \* indica que los datos están dentro del mismo archivo y utiliza la sección BEGINDATA para tomar los datos, en caso contrario lee los datos en el archivo\_fuente\_datos.

<u>DISCARDMAX</u>.- Indica hasta cuantos registros que no cumplan con las reglas aplicadas serán tolerados para no parar la carga, por default si deseamos que no pare la carga por n registros que no cumplan las condiciones no debemos escribir la sección DISCARDMAX. Opcional.

TRUNCATE, INSERT, APPEND ó DELETE. - Truncate limpiará la tabla antes de comenzar la carga. Para utilizar insert la tabla debe estar vacía.

<u>WHEN(#) = 'valor'</u>.- Filtramos datos, en el cual indica que las filas cuya posición # tenga el valor indicado, ejemplo WHEN(2)='a' indica que solo los registros cuyas filas tengan en la posición 2 el valor de a ingresa en la carga. Podemos filtrar también por campos. Opcional.

TRAILING NULLCOLS.- Indica que toda columna que sea NULL la inserte en el registro como NULLS. Lo mismo provoca si agregamos la siguiente línea a los campos NULLIF CAMPO=BLANKS.

<u>DELIMITACION</u>.- La delimitación de campos se puede hacer por rangos es decir posición 1 al 10 y el siguiente a la posición 11 al 35 ó lo podemos hacer por separación por comas, etc, ejemplo: FIELDS TERMINATED BY ",".

# **TABLAS EXTERNAS**

# Pasos:

```
    Crear un directorio:
        CREATE DIRECTORY BDUMP AS 'ruta_directorio';
    Crear una tabla:
        CREATE TABLE nombre
        (
            CAMPO VARCHAR2(#)
        )
        ORGANIZATION EXTERNAL
        (
            TYPE ORACLE_LOADER
            DEFAULT DIRECTORY BDUMP
            ACCESS PARAMETERS
        (
            RECORDS DELIMITED BY NEWLINE
            BADFILE 'TABLE nombre'
            LOGFILE 'TABLE nombre'
            FIELDS TERMINATED BY ','
        )
        LOCATION ('nombre_archivo_cargar')
        ) REJECT LIMIT UNLIMITED;
```

<sup>\*.-</sup> Donde la delimitacion puede ser por la , o por otro carácter.

#### **DATA PUMP**

#### **CONCEPTOS**

- En caso de los índices al exportar solo se exporta definición y al importar se reconstruye los índices.
- Para exportar una base de datos o exportar un esquema que no sea el nuestro o exportar tablespaces debemos tener los privilegios de EXP\_FULL\_DATABASE rol y para importar IMP\_FULL\_DATABASE rol.
- Los archivos de exportación residen en el servidor.
- Datapump permite una transferencia de datos entre base de datos de modo rápido.
- Debemos tener un objeto directorio como requisito para usar data pump.

#### USOS

## **EXPORTAR**

Exportación de una base de datos.

expdp user/password full=Y directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo%U.dmp filesize # parallel=# logfile=nombre\_archivo.log

Exportación de schemas.

expdp user/password schemas=esquema1, ...,esqueman directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo%U.dmp filesize # parallel=# logfile=nombre\_archivo.log

Exportación de tablas.

expdp user/password tables=tabla1,...,tablan content=data\_only ó metadata\_only ó ALL directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo%U.dmp filesize # parallel=# logfile=nombre\_archivo.log

Exportación de tablespaces.

expdp user/password tablespaces=tablespace1, ...,tablespacen directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo%U.dmp filesize # parallel=# logfile=nombre\_archivo.log

- Opciones adicionales.
  - Leyendo de un archivo todos los parámetros para exportar: expdp user/password parfile=archivo
  - Usando la ayuda. expdp help=Y
  - No generando el archivo log y visualizandolo en la pantalla. expdp ... nologfile=Y
  - Se acceda a una base de datos remota para la exportación. expdp network\_link=dblink
  - Setear un nombre a la exportación.

expdp job name=nombre

 Seteamos cierta cantidad de procesos para ejecutar la exportación, el default es 1.
 expdp parallel=#

#### **IMPORTAR**

• Importación de una base de datos.

impdp user/password full=Y directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo nologfile=Y

Importación de schemas.

impdp user/password schemas=esquema1, ...,esqueman remap\_schema="user\_origen:user\_destino" content=data\_only ó metadata\_only ó ALL directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo nologfile=N

Importación de tablas.

impdp user/password tables=tabla1,...,tablan content=data\_only ó metadata\_only ó ALL remap\_schema="user\_origen:user\_destino" directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo nologfile=N

Importación de tablespaces.

impdp user/password tablespaces=tablespace1, ...,tablespacen directory=directorio\_object dumpfile=nombre\_archivo nologfile=N

- Opciones adicionales.
  - Content: Podemos importar data, metadata o ambos. impdp user/password content=DATA\_ONLY ó METADATA\_ONLY ó ALL.
  - Usando la ayuda. impdp help=Y
  - No generando log y visualizandolo en la pantalla. impdp ... nologfile=Y
  - Se acceda a una base de datos remota para la importación. impdp network link=dblink
  - Setear un nombre a la importación. impdp job\_name=nombre
  - Seteamos cierta cantidad de procesos para ejecutar la importación, el default es 1.

impdp parallel=#

- Consiguiendo los DDL statment.
   impdp sqlfile = archivo. (El parallel debe estar seteado a 1).
- Cambiando de schema, datafile y tablespace. Esto transfiere los objetos de un lado a otro.
  - impdp remap\_(schema ó datafile ó tablespace)="user\_origen:user\_destino"
- Reglas de inclusión y exclusión.
   impdp include=(PROCEDURE ó TABLE ó VIEW etc):"LIKE ó = 'valor%"

Si no se pone el filtro (a partir del :), se considera todas las tablas ó vistas etc que se desea importar. Se puede poner varios includes, uno debajo del otro.

 Reusando datafiles. impdp reuse\_datafiles=Y

Nota.- La vista dba\_datapump\_jobs muestra el monitoreo de los jobs datapump.

## **UNDO TABLESPACE - CONSISTENCIA**

#### **CONCEPTOS**

- El undo data permite hacer un rollback a la transacción del usuario.
- El Undo Adviser recoje estadísticas para recomendar el tamaño del undo tablespace y con tensión del undo tablespace.
- Dependiendo del undo puede llegar a usarse el flashback query.
- Los undo segments son llamados tambien rollback segments.
- Los undo segments crecen y se encojen automáticamente.
- Toda transacción es asignada a un solo undo segment, si le falta espacio se ubica un nuevo extent al undo segment. Puede darse el caso que varias transacciones uitlicen el mismo extent.
- El owner de los undo segments es el usuario SYS.
- Para recuperar un undo tablespace debe estar en modo MOUNT y lo hace atraves de los online redo log ó de los archived redo log.
- Los usuarios SYS o SYSTEM tiene un segmento especial reservado, con el código USN = 0. Tambien utilizan este segmento especial aquellos cambios que se realicen sobre el tablespace SYSTEM.
- En el undo data va el viejo valor de la data de una tabla o un índice.
- Genera undo el delete, insert, update y el merge.
- Cuando se hace rollback se liberan los bloqueos de la fila.
- Los inserts usan poco undo segment porque se almacena un puntero a la nueva fila y la elimina si la transacción es rollback.
- Al modificar un usuario con alter user tambien genera transacción porque modifica las tablas de diccionario.
- Cuando se cambia de auto o manual el UNDO\_MANAGMENT debe ser reiniciado la instancia.
- Las alertas generadas por insuficiencia de espacio por el undo\_retention es lanzada 1 vez cada 24 horas.
- El tablespace undo esta por default NOGUARANTEE.
- Cuando se cambia de undo tablespace se mantiene aún el viejo undo tablespace hasta que este no tenga transacciones pendientes. Las nuevas transacciones utilizarán el nuevo undo tablespace.
- Si no especificamos el parametro UNDO\_TABLESPACE y estamos seteando el parámetro UNDO\_MANAGEMENT = AUTO, Oracle creará un tablespace llamado SYS UNDOTS (Esto cuando se creá la base de datos).

#### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Mostrar los undo segments.	v\$rollname.
Indicar un nombre a una transacción.	set transaction name 'nombre'; (updates, delete, etc).
Mostrar la relación entre una transacción y el undo segment asignado.	select xid, status, start_time, xidusn as seg_num, r.name as seg_name from v\$transaction t join v\$rollname r on t.xidusn = r.usn where t.name = 'nombre;
Prohibir operaciones de DML en una sesión.	set transaction read only;
Configurar el undo tablespace.	UNDO_MANAGEMENT = AUTO; Para este paso se debe reiniciar la instancia (scope = spfile). UNDO_TABLESPACE = nombre; Especifica el

	undo tablecasco
	undo tablespace.
	UNDO_RETENTION = #; El valor de 0 indica un
	tiempo asignado por Oracle.
Muestra el trabajo del tablespace undo	select to_char(begin_time,'yyyy-mm-dd
cada 10 minutos.	hh24:mi:ss') as starttime,
Donde:	to_char(end_time,'yyyy-mm-dd hh24:mi:ss') as
<ul> <li>Undoblks: Representa el total de</li> </ul>	endtime,
undo blocks consumidos.	undoblks, maxquerylen
Maxquerylen: Representa la	from v\$undostat;
cantidad de segundos del mas	Esto es solo utilizado para estimar el tamaño del
largo query en un intervalo de	undo tablespace.
tiempo. (Se cuenta desde que se	·
abre el cursor hasta el último fetch).	
Muestra el tamaño del undo tablespace.	select sum(a.bytes)/1024/1024 "MB UNDO_SIZE"
Viene ser igual a la suma de bytes de los	from v\$datafile a, v\$tablespace b,
datafiles que conforman el tablespace.	dba_tablespaces c
datanies que comorman el tablespace.	where c.contents = 'UNDO' and c.status =
	'ONLINE' and b.name = c.tablespace_name and
	a.ts# = b.ts#;
Poner un tablespace en guarantee.	alter tablespace nombre retention guarantee;
Poner un tablespace en noguarantee.	alter tablespace nombre retention noguarantee;
Visualizar si el tablespace esta en	select tablespace_name, contents, block_size,
guarantee o no.	retention from dba_tablespaces;

## **FORMULAS**

Para estimar el tamaño necesario del undo tablespace: size = UR (# de undo retention, ejemplo: 1000) \* UPS (La máxima cantidad de undo blocks utilizado, sale en consecuencia de utilizar la vista v\$undostat en el campo undoblks) \* tamaño del bloque en el tablespace (Ejemplo: 8192 bytes es decir 8k, se puede conseguir de: select tablespace\_name block\_size from dba\_tablespaces).

Al tamaño obtenido agregarle 10% o 20% más en caso de subidas de piques en el undo usado.

Nota: La respuesta esta en bytes si se ingresa el tamaño del bloque en bytes, si se ingresa en kb la respuesta esta en kb.

## **RECOMENDACIONES**

• Los datafiles se deberian tener en autoextend hasta un tiempo y una vez que ya es constante el tamaño se le deberia quitar lo la opción de autoextend.

#### **BLOQUEOS**

# **CONCEPTOS**

- En Oracle se puede bloquear en una o varias filas o la tabla completa.
- Cuando se genera un deadlock, esto es escrito en el alert de la base de datos y ademas se genera un archivo trace en el udump detallando el error. Además la primera sesión que inicio el bloque de transacciones, su ultima transacción es anulada y la otra sesión queda en espera.
- Los bloqueos pueden ser exclusivos el cual no permite que la tabla sea modificada y share el cual permite que otros usuarios puedan bloquear partes del mismo recurso (Ejemplo: cuando hacemos un insert solo bloqueamos una fila pero otro usuario podria bloquear otra fila).
- Las vistas de referencia a bloqueos son v\$lock y v\$locked\_object.
- El comando nowait permite que una sesión no se quede esperando un tiempo infinito al solicitar un recurso bloqueado. Ejemplo: select \* from tabla for upate nowait:
- Para cancelar un bloqueo se hace mediante un rollback o commit.
- En el Enterprise Manager se puede visualizar las sesiones que bloquean recursos. Lo mismo lo podemos conseguir por la vista v\$locked\_object pero no muestra quienes están esperando por recursos.

## **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Permite indicar que usuarios estan	select lpad('
teniendo problemas con bloqueo de	',decode(l.xidusn,0,3,0))  l.oracle_username
recursos. Los que no aparecen con	"Usuario",
espacios en blanco indica que ellos son los	o.owner, o.object_name, o.object_type
que causan los problemas de bloqueo en	from v\$locked_object I, dba_objects o
la consulta presentada.	where I.object_id = o.object_id
	order by o.object_id, 1 desc;
Permite mostrar cuales son las sesiones	select sid,serial#, username, terminal, status from
en el servidor de base de datos.	v\$session where username is not null;
Aniquila una sesión.	alter system kill session '#sid,#serial';
Seleccionar registros y bloquearlos.	select * from tabla for update;
Bloquea una tabla en modo explícito,	lock table tabla in nombre_modo mode;
donde el modo puede ser: Exclusive,	
share, row share, row exclusive y share	
row exclusive.	

#### TUNING

## **CONCEPTOS**

- Existen 2 procesos MMON y el MMNL (Memory Monitor Light) recolectan estadísticas directamente del SGA.
- El MMON recolecta estadísticas cada 60 minutos (no genera estadísticas) y
  estas perduran una semana por default. El recolecta información de las vistas
  de diccionario, vistas dinámicas, vistas de performance y la almacena en tablas
  denominadas AWR que se ubican en el tablespace SYSAUX y su owner es
  SYSMAN.
- El ADDM analiza el snapshot y lo compara con los 2 anteriores. Identifica problemas como: CPU, cuellos de botella de I/O, PL/SQL que demandan gran trabajo, bloqueos y la utilización del SGA. La meta del ADDM es minimizar el DBTime. El ADDM publica su resumen en el Database Control.
- El DBTime esta compuesto por el CPU time y el tiempo en espera. El cual indica el tiempo gastado usando recursos del CPU y el tiempo en espera para acceder a algun recurso. Cuando incrementa el dbtime indica que los usuarios necesitan utilizar más recursos ó que los usuarios estan esperando por aquellos recursos.
- Los advisors son los siguientes: SQL Tuning, SQL Access Advisor, Memory Advisor, Mean Time to Reover Advisor, Segment Advisor y el Undo Management Advisor.
- El SQL Tuning Advisor permite afinar los SQL statement que estan contribuyendo a incrementar el DBTime.
- El SQL Access Advisor provee otras maneras de reducir la cantidad de I/O o de CPU o de wait time, etc.
- Ambos el SQL Tunning Advisor y el SQL Access no trabajan ni avisan sobre indices fragmentados y sobre los queries que trabajan sobre ellos. Esto solo lo hace el Segment Advisor.
- Memory Advisor se encarga de aconsejar sobre el SGA y el PGA. En la pantalla del Control Manager en el Memory Advisor hay un botón llamado Automatic Shared Memory Management (Disable – Enable), esto permite que ADDM puede automaticamente ajustar.
- MTTR (Mean Time to Recover) Advisor aconseja sobre el tiempo de un instance recoery. El FAST\_START\_MTTR\_TARGET no debe estar seteado a cero.
- Segment Advisor, identifica los segmentos que pueden ser encojidos. Existe 2 opciones en el Segment Advisor para encojer: Compact Segments (Encoje pero no libera el espacio encojido) y Compac Segments and Release Space (esto si lo hace). Detecta problemas de fragmentación.
- El Undo Advisor nos permite que los usuarios siempre encuentre undo segments disponibles para sus transacciones, que la base de datos siempre consigue read-consistent y que la base de datos no genere inncesarios de I/O. Detecta además problemas de contención en el UNDO tablespace.
- El ADDM envía alertas notificando problemas para acciones correctivas.
- Las metricas son medidas que son almacenadas en el AWR. Al generar estadísticas, el ADDM compara las metricas con los baseline. Podemos crear nuestros propios baseline de un día óptimo.
- El ADDM detecta:
  - Lock contention.
  - o Cuellos de botellas de CPU.
  - o Altos tiempos de ejecución de los PL/SQL y Java.
  - o I/O capacidad.

- o Altos SQL stament y sus ejecuciones.
- o Muy seguidos check points.
- o Mal dimensionado las estructuras de memorias.
- Aproximadamente son más de 350 vistas dinamicas de performance.
- Al tener estadísticas permite generar eficientes planes de ejecución para cada SQL statement.
- Las estadísticas las podemos poner en shedule desde el Database Control (Mantenimiento\Recompilar Estadísticas).
- Cuando recompilamos estadísticas tenemos 2 opciones: Compute statistics (Genera estadísticas a todo el objeto) ó estimate statisticas (Toma una muestra que le indiquemos o una muestra que Oracle determine aceptable para generar estadísticas).
- Una metrica importante es throughtput que indica el rendimiento de procesamiento ó la cantidad de trabajo que el sistema puede ejecutar en un determinado tiempo (es considerado para la escabilidad del sistema) y otra metrica es importa es el response time el cual indica el tiempo que demora un request de un usuario en cumplirlo. Estas métricas se ven en el Database Control en la sección Todas las métricas.
- Los jobs scope pueden ser limited scope (tiene menor impacto en el sistema) y comprehensive scope.
- Al crear una base de datos con DBCA esta configurada para recolectar estadísticas de tablas y estadísticas entre 10 pm y 6 am.
- Si especificamos un warning threshold de 200% en una métrica, significa que notificará cuando la métrica sea el doble de la línea base.

#### **PARAMETROS**

Parámetro	Objetivo
STATISTICS_LEVEL = (BASIC, TYPICAL, ALL). ALL se utiliza cuando se pasa de desarrollo a producción y cuando ya se	Especifica el nivel de recolección de las estadísticas.
tiene la base de datos estable.	
LOCK_SGA	Evitamos usar memoria SWAP. Debemos tener cuidado porque podemos conseguir el siguiente error: ORA-27102: out of memory, ahí debemos disminuir el LARGE_POOL_SIZE.
BACKGROUND_DUMP_DEST y USER_DUMP_DEST	Muestra la ruta donde se guardan los traces generados por el usuario o por los server process. Usualmente los traces se utilizan encontrar problemas de performance y encontrar cuellos de botella.

#### **SCRIPTS**

Objetivo	Script
Especifica un nuevo tiempo de recolección y de retención de una foto.	EXEC DBMS_WORKLOAD_REPOSITORY.MODIFY_SN APSHOT_SETTINGS(INTERVAL=>#,RETENTION =>#); Los números están expresados en minutos. Si se ingresa un valor con null se mantiene el valor por defecto.
Muestra la configuración del AWR.	select snap_interval, retention from
Muestra la lista de los snapshots	dba_hist_wr_control; select snap id, begin interval time,

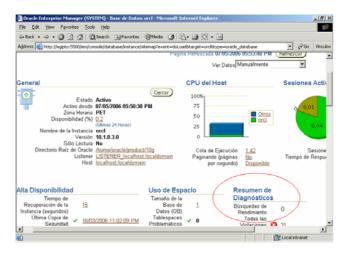
generados.	end_interval_time from dba_hist_snapshot;
Muestra información de los baseline.	dba_hist_baseline.
Genera un reporte del ADDM en un	sqlplus user/password
intervalo de snapshots.	@?/rdbms/admin/addmrpt.sql
Genera un reporte sin usar el script addmrpt.sql. Utiliza 2 intervalos de snapshots.	1. EXEC DBMS_ADVISOR.CREATE_TASK(ADVISOR_NA ME=>'ADDM',TASK_NAME=>'nombre_tarea',TAS
	K_DESC=>'descripcion'); 2. EXEC
	DBMS_ADVISOR.RESET_TASK(TASK_NAME=>' nombre_tarea'); 3.
	EXEC DBMS_ADVISOR.SET_TASK_PARAMETER(TAS K_NAME=>'nombre_tarea',PARAMETER=>'STAR T_SNAPSHOT',VALUE=>#); # del snapshot inicial. 4.
	EXEC DBMS_ADVISOR.SET_TASK_PARAMETER(TAS K_NAME=>'nombre_tarea',PARAMETER=>'END_ SNAPSHOT',VALUE=>#); # del snapshot final. 5.
	EXEC DBMS_ADVISOR.EXECUTE_TASK(TASK_NAME =>'nombre_tarea'); 6.
	SELECT DBMS_ADVISOR.GET_TASK_REPORT('nombre_tarea') FROM DUAL;
Tomar una foto.	EXEC DBMS_WORKLOAD_REPOSITORY.CREATE_SN APSHOT;
Elimina un intervalo de fotos.	EXEC DBMS_WORKLOAD_REPOSITORY.DROP_SNA PSHOT_RANGE(LOW_SNAP_ID=>#,HIGH_SNA P_ID=>#);
Crear un baseline.	BEGIN DBMS_WORKLOAD_REPOSITORY.CREATE_BA SELINE(START_SNAP_ID=>#,END_SNAP_ID=># ,BASELINE_NAME=>'nombre'); END; BEGIN
Elimina un baseline.	DBMS_WORKLOAD_REPOSITORY.DROP_BAS ELINE(BASELINE_NAME=>'nombre',CASCADE= >FALSE); END; (Si es TRUE elimina tambien los snapshots).
Genera estadísticas manualmente. (DBMS_STATS).	EXEC DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA ó DATABASE ó SYSTEM ó TABLE ó INDEX_STATS('owner', 'nombre_objeto', OPTIONS =>'GATHER AUTO'); Con la opción GATHER AUTO solo recolecta estadísticas a los que necesitan, es el default y no es para todas las
	opciones como TABLE, INDEX, etc. Existe el parámetro ESTIMATE_PERCENT = # el cual nos

	normita no analizar tada al abieta
	permite no analizar todo el objeto.
Genera estadísticas manualmente.	ANALYZE TABLE 6 INDEX nombre COMPUTE
(ANALYZE).	STATISTICS;
	ANALYZE TABLE 6 INDEX nombre ESTIMATE
	STATISTICS SAMPLE # ROWS;
	ANALYZE TABLE 6 INDEX nombre ESTIMATE
	STATISTICS SAMPLE # PERCENT;
Vistas de performance.	dba_advisor_findings (Muestra los problemas
	encontrados para afinar, tomar el campo task_id,
	type, message).
	dba_advisor_objects (Describe los objetos que
	están involucrados por el task_id, tomar los
	campos attr).
	dba_advisor_recommendations (Describe los
	cambios que se deben realizar por el task_id,
	tomar los cambos attr).
	dba_advisor_rationale (Describe la explicación de
	porque se recomienda los cambios de un task_id,
	tomar el campo message).
Performance de un query.	1.
	DECLARE I_sql VARCHAR2(500);
	BEGIN
	I_sql:=DBMS_SQLTUNE.create_tuning_task (
	sql_text=>'qry',user_name=>'usuario',
	scope=>DBMS_SQLTUNE.scope_comprehensive,
	time_limit=>#,task_name=>'nombre',
	description=>'descripcion'); END;
	2.
	exec dbms_sqltune.execute_tuning_task
	('nombre');
	3.
	set serveroutput on size 999999
	set long 999999
	select dbms_sqltune.report_tuning_task('nombre')
	from dual;
	4.
	exec dbms_sqltune.drop_tuning_task ('nombre');
Especifica que Oracle puede mover los	alter table nombre enable row movement;
segmentos y borrarlos y agregarlos en pro	and table nombre enable few movement,
de dejar el espacio libre al final y además	
deja habil para actualizar el water mark.	
Encoje una tabla.	alter table nombre shrink space cascade;
	(Requisito, la tabla debe estar con enable row
	movement). El cascade se usa para las
	dependencias de la tabla.
Vietae importantee	V\$SGASTAT = Información del SGA.
Vistas importantes.	V\$EVENT y V\$SYSTEM_EVENT = Muestra los
	sucesos de la base de datos.
	V\$SYSSTAT = Muestra información de todos los
	· ·
	aspectos de la base de datos. (La mas principal).
	DBA_TABLES, DBA_INDEXES,
	DBA_SEGMENTS, DBA_DATA_FILES,
	DBA_OBJECTS (Importante) son vistas donde
	recojemos información adecuada. En el caso de
	las tablas se actualiza la fecha analizada, la

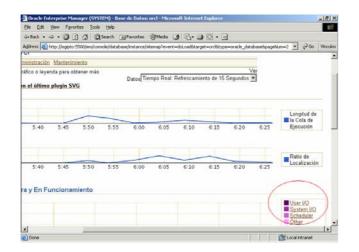
	cantidad de blocks consumidos y el total de registros. Y en caso de los índices se actualizan el LEAF_BLOCKS, BLEVEL y otros.  DBA_THESHOLDS = Muestra las métricas con los warnings y valores críticos.
Establece la velocidad promedio de lectura	EXEC
de un simple bloque database. Esto	DBMS_ADVISOR.SET_DEFAULT_TASK_PARAM
permite indicarle al ADDM la velocidad de	ETER('ADDM','DBIO_EXPECTED',#); El número
lectura el cual lo tomará para sus calculos	esta expresado en milisegundos. El default es
y recomendaciones.	7000 milisegundos.
Activar y desactivar la visualización del	set autotrace traceonly;
plan de ejecución para los queries.	set autotrace off;
Setea la pantalla del SQL Plus para los	SET SERVEROUTPUT ON SIZE 999999
reportes.	SET LONG 999999

## **RECOMENDACIONES**

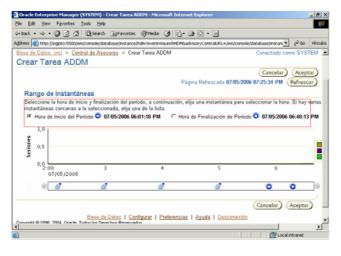
- No se debe usar memoria SWAP en el SGA.
- No se debería ir más alla del 60% de la memoria RAM.
- Al ingresar al Database Control hay un link llamado Resumen de Diagnóstico donde este tiene un link llamado Busquedas de Rendimiento (Performance Findings), ahí nosotros podemos dar click y nos motrará los problemas de performance encontrados para afinar.



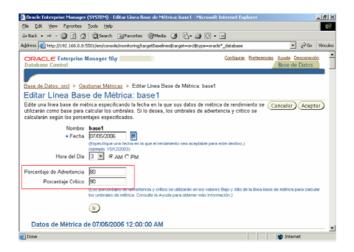
 En el Database Control hay un tab llamado Rendimiento donde se encuentra una tabla con todos los aspectos que se pueden analizar información importante.



Para realizar un reporte personalizado de un snapshot con respecto a los n anteriores ingresar al Database Control luego al tab Rendimiento, luego en la opción Central de Asesores (Parte inferior) y luego en el link ADM. Luego seleccionar una hora de inicio y una hora final para el análisis. Para generar el reporte hay que dar clic en el botón Ver Informe. En la pantalla si se toma como base 2 snapshots mostrará la misma información localizada al iniciar el Database Control llamado Resumen de Diagnóstico.



 Creando un base line. Al ingresar el porcentaje cuando sea un warning o crítico automáticamente lo considera para todas las métricas de ese baseline. Al ingresar un porcentaje se lanzara el warning o el critical cuando la cantidad llegue al valor de la metrica \* 1.n, donde n es el porcentaje de la métrica.



- Debemos ubicar los objetos que están en estado INVALID ó UNUSABLE en la base de datos para corregirlos.
  - select owner, object\_name, object\_type from dba\_objects where status"INVALID" or 'UNUSABLE';
  - o alter view ó procedure ó trigger etc nombre\_objeto compile;
  - o alter index nombre rebuild; (Nota: Al hacer rebuild, el índice crece en un 50% su tamaño temporalmente).

#### **BACKUPS**

# **CONCEPTOS**

- MTTR = Tiempo para un recovery, MTBF = El tiempo de diferencia entre una falla y otra.
- Con Real Application Cluster (RAC) y Oracle Streams (Replicación) conseguimos mayor escabilidad.
- Debemos dismimuir el MTTR (Tiempo de recovery).
- Eliminamos la perdida de trasacciones comiteadas utilizando archived redo logs, standy databases (registra los archivers redologs) y Oracle Data Guard.
- Los control files son archivos binarios que contienen la estructura de la base de datos. El control files es actulizado cuando hay cambios fisicos, ejemplo: renombrar un datafile. Los control files almacenan el nombre de la base de datos y su creación, la localización de los datafiles, redo logs, lista de los tablespaces, el log secuencia (es incrementado cuando hay un switch de log files), el más reciente check point, el inicio y final de los undo segments y información del último backup.
- Cuando no esta en modo archiver el Log Writer Process es el que escribe en el control file cual es el actual log file y cuando se esta en modo archiver el CKPT Process es el responsable de hacer esto.
- El control file tiene 2 secciones llamadas reusable y no reusable, cuando se utiliza RMAN sin catalog la información se almacena en la sección reusable.
- El CKPT process controla la cantidad requerida para un instance recovery.
- Un checkpoint, el CKPT actualiza el control file y las cabeceras de los datafiles para que reflejen el mismo SCN. Todo los dirty buffer blocks son bajados a disco por el DBWriter. Ocurre esto cuando un tablespace es puesto a readonly, offline ó backup. Tambien ocurre cuando ocurre un switch entre los log files.
- Los redo logs registran los cambios de la base de datos y en algunos casos antes de ser escrita en los datafiles. Los redo log son llenados con redo records.
- Los procesos Redo Log Writer escriben la información del redo log buffer a los online redo log por las siguientes circunstancias: cuando se hace un commit, cuando el log buffer esta 1/3 de lleno y cuando el buffer alcanzó 1 MB de registros actualizados (no insertes ni deletes) solo updates. El Redo Log Writer escribe en los redolog files antes que el DBWriter escriba del Buffer Cache a los datafiles.
- La caída del LGWR o el ARC# produce una caída de la base de datos pero gracias a los redologs no perdemos las transacciones comiteadas.
- Cada instancia en un ambiente RAC tiene 1 online redo thread.
- Cuando se genera un switch entre los logfile; Oracle escribe en el alert de la base de datos y genera un nuevo log secuencia y lo asigna a un grupo de logfile.
- Un v\$log con el status current indica que es el actual logfile que se está
  escribiendo. Si v\$logfile con el status activo indica que el logfile es requerido
  para instance recovery, si esta invalid significa que esta perdido, si es deleted
  significa que el redo log ya no será usado, stale significa que el miembro del
  grupo es nuevo y no ha sido usado y el status blank indica que el file esta en
  uso.
- Si falla un miembro de los logfiles no afecta a la base de datos. Al menos debe tener 1 miembro cada grupo para que la base de datos no falle.
- Cuando se agrega un miembro a un grupo no se especifica el tamaño porque este adopta el tamaño de los miembros del grupo.

- Si eliminamos un grupo logfile o un miembro, el grupo debe tener el status de INACTIVO. Si solo hay 2 grupos no deberiamos borrar el último miembro del grupo.
- Si uno de los procesos de archiver falla, la instancia tambien fallará.
- Con RMAN podemos establecer políticas para definir el numero de días para que un backup sea obsoleto (window policy) o reundancty policy (multiples copias de cada backup) en pro de no tener problemas de el espacio que usará el archivers.
- Para poner una base de datos en modo archiver debemos estar en modo MOUNT.
- El Flash Recovery Area es un area que unifica todos los archivos relacionados a actividades de recovery del Oracle. Puede ser compartido por varias bases de datos. Ahí se almacen la primera vez que se crea la base de datos una copia del control file. Además el parametro ARCHIVE\_DEST\_10 apunta a la carpeta del Flash Recovery Area y tambien los archivos relacionados a la tecnologia Flash Back. Si nos quedamos sin espacio para almacenar más archiverlogs la base de datos estara indisponible.
- Cuando en el RMAN se habilita la opción Control File Autobackup, esto permite que cualquier backup a la base de datos o parte de ella el control file es incluido dentro del backup.
- En un ambiente RAC todas las instancias deben tener el mismo valor del DB\_RECOVERY\_FILE\_DEST\_SIZE y el DB\_RECOVERY\_FILE\_DEST.
- Cuando archivos son borrados del Flash Recovery Area por ser obsoletos es registrado en el alert. Si no hay archivos por eliminar y el Flash Recovery alcanza un 85% o un 97% es colocado en el alert tambien.
- Los tipos de backups son: whole database (Todos los datafiles y un control file, online redo log nunca son copiados) y partial (Cero o más datafiles). Además full (Incluye todos los bloques de cada datafile en un whole o partial base de datos) o incremental (Solo copia los bloques cambiados desde un ultimo backup). Tambien pueden ser consistente (Conocido como un offline backup, es llevado mientras la base de datos no esta open, es consistente porque el SCN es el mismo en el control file y en las cabeceras de los datafiles) e inconsistentes (Conocido como online backup, es ejecutado mientras la base de datos esta en open y disponible para los usuarios, es incosistente porque el SCN no esta sincronizado).
- Oracle tiene 4 niveles de backups incrementales. El nivel 0 es considerado un base line o full backup.
- Cuando se genera un backup del controlfile se guarada en el USER DUMP DEST.
- Los tipos de disk backup son: image copy, backup set y compressed backup set. Los backup set hacen backup a los bloques utilizados unicamente y puede ser redireccionado a un tape backup.
- Un Incrementally Updated Backup es crear un image backup de los datafiles y luego progresivamente actualizar las copias de los datafiles con backups incrementales. Esto permite utilizar menos redos para un recovery.
- Solo se puede hacer backups incrementales a un tablespace, datafiles y a una base de datos completa.
- Un backup hecho en NOARCHIVE no puede ser usado en modo ARCHIVE para recover.
- Si estoy en modo NOARCHIVE y los redo no han hecho un ciclo de switch, puedo restaurar hasta la ultima transacción a pesar que se esta en modo NOARCHIVE.

- En el EM Database Control en la sección Estrategia Shedule Backup solo podemos hacer backup a los siguientes objetos: datafiles, archive logs, tablespaces y la base de datos completa.
- En modo NOARCHIVE solo se puede hacer backups completos.
- Si hacemos un backup por el sistema operativo podemos usar el comando CATALOG de RMAN para ingresarlo al repositorio del mismo.

# **PARAMETROS**

Parametro	Objetivo
CONTROL_FILE_RECORD_KEEP_TIME	Indica el tiempo que se almacena una
= #	información en la sección reusable del control file.
	El default es 7 días.
MAXLOGFILES = #	Indica la cantidad de logfiles como maximo que
	se puedan asignar a la base de datos.
MAXLOGMEMBERS = #	Especifica la cantidad maxima de miembros en
	un grupo.
FAST_START_MTTR_TARGET = #	Asegura que el tiempo de un instance recovery
	no exceda.
LOG_ARCHIEVE_MIN_SUCCEED_DEST	Indica cuantos destinos deben grabarse los
=#	archiver logs satisfactoriamente.
LOG_ARCHIVE_FORMAT = "%d(id de la	Especifica el formato de los archive logs para
ase de datos)_%s(número de log	asegurarse que no sean sobre escritos.
secuencia)_%t_%r(asegura un número	
único)"	

# **SCRIPTS**

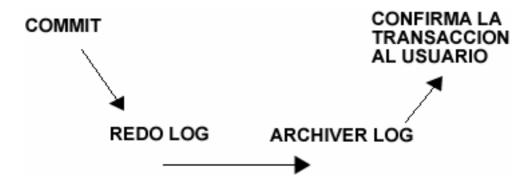
Objetivo	Script
Modifica la ubicación y numeros de control	ALTER SYSTEM SET
files de la base de datos.	CONTROL_FILES='ruta1','rutan' SCOPE=SPFILE;
Genera un switch.	ALTER SYSTEM SWITCH LOGFILE;
Ordena un checkpoint.	ALTER SYSTEM CHECKPOINT;
Muestra los grupos activos de los redo log.	v\$logfile;
Crea un nuevo grupo de logfile.	ALTER DATABASE ADD LOGFILE <i>GROUP</i> #
	('ruta1','rutan') SIZE # ó REUSE;
Agregando un miembro a un grupo.	ALTER DATABASE ADD LOGFILE MEMBER
	'ruta' TO GROUP #;
Eliminando un grupo.	ALTER DATABASE DROP LOGFILE GROUP #;
	Luego eliminar mediante el S.O.
Eliminando un miembro.	ALTER DATABASE DROP LOGFILE MEMBER
	'ruta';
	Luego eliminar mediante el S.O.
	Si estamos en archiverlog antes de borrar el
	miembro el grupo debe ser guardado.
Limpia los online redo logs.	ALTER DATABASE CLEAR LOGFILE GROUP #;
	ALTER DATABASE CLEAR UNARCHIVED
	LOGFILE GROUP #; (Antes de usar el
	UNARCHIVED es mejor hacer backup completo).
Guarda un grupo.	ALTER SYSTEM ARCHIVE LOG GROUP #;
Agregando un destino a los archiver log.	ALTER SYSTEM SET
	LOG_ARCHIVE_DEST_n="(LOCATION='ruta')
	MANDATORY REOPEN)";
	La opción mandatory indica que la grabación en

	ese destino se debe realizar. La opción REOPEN que si no se realizó la anterior
	vez, esta vez debe realizarse.
Visualizar si la base de datos esta en modo archiver.	v\$database (log_mode)
Poner la base de datos en modo archiver.	ALTER DATABASE NOARCHIVELOG;
	(En estado mount).
Especifica la ruta del Flash Recovery Area.	ALTER SYSTEM SET
	DB_RECOVERY_FILE_DEST = 'ruta';
Especifica el tamaño del Flash Recovery	ALTER SYSTEM SET
Area.	DB_RECOVERY_FILE_DEST_SIZE = #;
Muestra los warnings publicados en el alert por el Flash Recovery Area.	SELECT * FROM DBA_OUTSTANDING_ALERTS;
Backup del controlfile y lo guarda en el USER DUMP DEST.	ALTER DATABASE BACKUP CONTROLFILE TO TRACE;
Consiguiendo el script del control file	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
podemos restaurar el control file en caso	
de perderlo ó podemos usarlo para	
cambiarle el nombre a la base de datos.	

# RMAN

Objetivo	Comando
Ingresando al RMAN.	rman target /
Muestra todas las configuraciones disponibles.	RMAN> show all;
Muestra información de los archive logs.	SQL> archive log list;
Lista los backups realizados.	RMAN> list backup; ó RMAN> list backup of database ó datafile 'ruta'.
Lista todos los archive	RMAN> list archivelog all;
Lista un resumen.	RMAN> list backup summary;
Lista los archivos que necesitan hacerle	RMAN> report need backup; ó RMAN>
backup.	report need backup level ó 1.
Lista los backups obsoletos.	RMAN> report obsolete;
Permite generar backups incrementales level 0 ó 1.	RMAN> backup incremental level 0 ó 1 as compressed backupset database;
Elimina todos los backups que no son necesarios.	RMAN> delete noprompt obsolete;
Información de los backups.	V\$recovery_file_dest. (Campos: name, space_limit, space_used, space_reclaimable y number_of_files).
Realiza un bakup incremental.	RMAN> backup incremental level # tablespace nombre datafile 'ruta1, ruta2, rutan' ó database, etc.

# **IMAGENES**



# **RECOMENDACIONES**

- Los logfiles deberian tener el mismo tamaño como recomendación.
- Tener cada miembro de los redolog en disco separados, si en caso tenemos un redolog y un datafile en el mismo disco no debemos poner el UNDOTBS, SYSAUX, SYSTEM y algun tablespace asignado para índices en el mismo disco.

#### **RECOVERY**

## **CONCEPTOS**

- Media failure es cuando uno o mas archivos de la base de datos son perdidos o llegan a estar corruptos.
- Instance failure es cuando la instancia de la base hace shutdown y los archivos de la base de datos no estan sincronizados. Esto requiere un recovery la siguiente vez que se levante la instancia. Esto ocurre cuando un process background cae, un shutdown abort o caida del sistema operativo.
- Un objeto eliminado se ubica en el recycle bin y es almacenado en una sección del tablespace hasta que el tablespace necesite de ese espacio para otros objetos.
- Cuando deseamos entrar a la fase NOMOUNT se lee el archivo pfile o spfile, en la fase MOUNT se busca los controlfiles y deben estar todos los controlfiles multiplexados y OPEN donde todos los datafiles cn estado online deben estar disponibles y al menos un miembro de cada grupo de los redo log debe estar disponible.
- Los datafiles pertenecientes a los tablespaces SYSTEM y UNDO no puede ser puestos en offline.
- Si Oracle no puedes sincronizar el SCN utilizando los redologs (instance recovery) pasa a necesitar un media recovery utilizando los archivers redo logs.
- La instancia cae cuando uno de los control files se pierde, un grupo de redo logs esta perdido y cuando uno de los datafiles del tablespace SYSTEM y del UNDO es perdido.
- STARTUP FORCE = SHUTDOWN ABORT + STARTUP.
- El instance recovery es ejecutado en la fase OPEN y previamente ya se levantó las transacciones commit y uncommit de los redo log files. Despues del OPEN se usa el undo para rollback las transacciones uncommit.
- El recycle bin es un estructura logica dentro de cada tablespace que lleva las tablas borradas y los objetos relacionados a la tabla como los índices. Cuando ya no hay espacio disponible para el tablespace para ingresar nuevos objetos, Oracle comienza a eliminar (Modo FIFO) los objetos del recycle bin. Las restricciones que tiene son las siguientes:
  - Los SYSTEM locally managed tablespace no pueden tener recycle bin, por lo tanto no se envian objetos que se ubiquen en el tablespace system al recycle bin cuando se eliminan.
  - Los objetos dependientes de una tabla son llevados al recycle bin si se elimina primero la tabla. Por ejemplo: Si primero se elimina un índice este no es llevado al recycle bin. No se cumple para los bitmap indices, referencia de integridad referencial y log de las vistas materializadas.

El recycle bin se utiliza para hacer los flashback drop.

- El FlashBack table utiliza los segmentos undo para hacer rollback a la tabla hasta un tiempo determinado.
- Los datafiles críticos en la base de datos son SYSTEM y UNDO y provoca la caida de la base de datos.
- En modo noarchivers se tiene que restaurar toda la base de datos y no una parte de ella.
- Para recuperar un datafile crítico debemos bajar a MOUNT si estamos en modo archiver.
- Cuando se llena la carpeta del flash\_recovery\_area la base de datos se detendrá. En el flash\_recovery\_area esta los archive logs, los control files y los backups de la base de datos.

• En un proceso de recovery, para el Oracle es más facil hacer recovery a un image copy que un backup set, porque hay un proceso de extracción de los datafiles en el dataset.

# **PARAMETROS**

Parametro	Objetivo
FAST_START_MTTR_TARGET = #	Indica el tiempo que se demora para hacer un
	instance recovery o un check point.

# SCRIPTS

Objetivo	Script
Muestra todos los datafiles que no se	v\$recovery. (El campo file# nos da el número de
pueden leer al querer levantar la base de	datafile que se refiere, asociarlo con la vista
datos en estado open.	v\$datafile).
Tamaño recomendable del redo log.	v\$instance_recovery (El campo
	OPTIMAL_LOGFILE_SIZE indica el tamaño
	recomendable en megas del redo log, el campo
	ESTIMATED_MTTR indica el tiempo para
	recuperar una instancia en ese momento).
Consultando una tabla en el tiempo.	select * from tabla as of timestamp (valor en
	timestamp).
Indica la cantidad de espacio libre en el	dba_free_space.
tablespace.	·
Consultamos el recycle bin.	select * from recycle_bin ó dba_recyclebin;
Limpia el recyclebin.	purge recyclebin;
Limpia un objeto del recyclebin.	purge table "BIN\$xxxxx";
Permite recuperar una tabla que se	flashback table nombre ó "BIN\$/xxxxx" to before
encuentra en el recycle bin.	drop rename to nombre_alternativo;
Permite recuperar uno o varias tablas que	alter table tabla enable row movement;
se encuentra en el undo.	flashback table tabla1, tablan to timestamp (valor
	en timestamp) ó to scn #;
	Ejemplo: flashback table tabla to timestamp '2006-
	05-12 10:00:00';
Devuelve información (Ejemplo: Espacio	v\$type_size
que ocupa, etc) sobre los tipo de datos.	
Devuelve el actual SCN de la base de	v\$database (Campo current_scn).
datos.	
Devuelve el valor del id de la transacción	select versions_xid, versions_operation
generado al hacer una operación DML.	from tabla versions between SCN minvalue and
	maxvalue;
Devuelve la sentencia SQL que provoca	select operation, undo_sql, logon_user
deshacer la sentencia DML ingresada por	from flashback_transaction_query
el id de una transacción.	where xid =
	HEXTORAW('valor_row_id_transaccion');
Asociación de un indice con una tabla.	dba_ind_columns;
Muestra los valores del spfile.	v\$spparameter (campos: name, value).
Devuelve la asociación de los tablespaces	select t.name, d.name from v\$tablespace t join
con sus datafiles.	v\$datafile d using (ts#);
Indica el estado de los archive process.	v\$archive_processes.
Hace un media recovery a un datafile.	alter database recover datafile 'ruta';

#### **RMAN**

Objetivo	Comando
Restaura un datafile.	RMAN> run {sql 'alter database datafile # offline';
	restore datafile #,n; recover datafile #,n; sql 'alter database datafile
	# online';
	}

## **LOG MINER**

- Setear el parametro utl\_file\_dir a un directorio. (ALTER SYSTEM SET UTL\_FILE\_DIR = 'carpeta' SCOPE=SPFILE;
- Copiar los redo logs a examinar a la carpeta del utl\_file\_dir.
- EXEC SYS.DBMS\_LOGMNR\_D.BUILD('dictionary.ora', 'carpeta');
- EXEC
  - SYS.DBMS\_LOGMNR.ADD\_LOGFILE('ruta\_logfile1',SYS.DBMS\_LOGMNR.N EW):
- Si hubiera mas redo logs:
  - **EXEC**
  - SYS.DBMS\_LOGMNR.ADD\_LOGFILE('ruta\_logfile1',SYS.DBMS\_LOGMNR.ADDFILE);
- Para comenzar el analisis:
  - **EXEC**
  - SYS.DBMS\_LOGMNR.START\_LOGMNR(DICTFILENAME=>'ruta\_utl\_file\_dir/d ictionary.ora');
- SELECT \* FROM v\$LOGMNR\_CONTENTS; Campos importantes: TIMESTAMP, SEG\_OWNER, SEG\_NAME, OPERATION, SQL\_REDO, SQL\_UNDO.

#### **RECOMENDACIONES**

- No debemos tener mas del 90% del tamaño del redo log más pequeño sin hacer un checkpoint.
- Oracle recomienda tener los siguientes parámetros desabilitados:
  - LOG\_CHECKPOINT\_TIMEOUT, indica la cantidad de segundos que un nuevo bloque modificado o nuevo en el buffer cache espera para ser escrito en disco.
  - o LOG\_CHECKPOINT\_INTERVAL.
  - FAST\_START\_IO\_TARGET, indica lo mismo que el FAST\_START\_MTTR pero el número indica el número de I/O en lugar de segundos para finalizar un instance recovery.
- Para recuperar un miembro redo log.
  - Visualizar cual es el miembro perdido: select \* from v\$logfile;
  - o alter system archive log group #;
  - o alter database clear logfile group #;