

1° Status Report

É vegano?

Um software da "Equipe One!" para quem se importa com os animais



Sobre o que falaremos hoje?



Equipe One!

Apresentação do time e seus métodos





Guilherme Analista de Testes gps2@cin.ufpe.br



Monalisa Analista de Requisitos mmss@cin.ufpe.br



Ricarth
Gerente de Projeto
rrsl@cin.ufpe.br



Warley
Product Owner
wss@cin.ufpe.br

"Nós acreditamos que em uma equipe todos são desenvolvedores."





Scrum

Metodologia de desenvolvimento



Google Drive
Repositório de
Arquivos



GitHub Repositório do Projeto



Todoist
Gerenciador de
Tarefas



WhatsApp Comunicação Informal



Discord Reuniões



Metodologia de desenvolvimento





Scrum

Metodologia de desenvolvimento



GitHub Versionamento do projeto



Cloud 9

Ambiente de desenvolvimento



Heroku Hospedagem da aplicação



Ruby on Rails
Linguagem e
framework de
desenvolvimento



1.3 - Agenda de Reuniões

- Eventualmente, sábados ou domingos via Discord;
- Reuniões com a cliente eventualmente nas sextas ou sábado.

Uma grande idéia!

Iteração 00



2.1 - Linha do Tempo

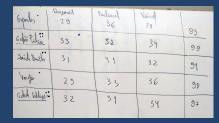




CBL

22/08

Reunião para definição de Big Idea



27/08

Banco de Questões Inteligente

Abandono do CBL para o uso de Lean Startup

30/08



2.1 - Linha do Tempo



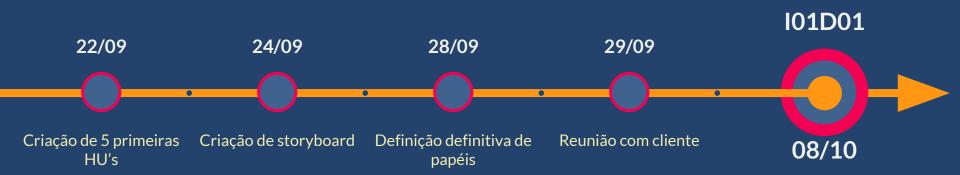


- Proposta Única de Valor -

"Ser um software que entregue ao público vegano um método prático de consultar quais produtos/marcas são ou não veganos e o motivo."



2.1 - Linha do Tempo



Mão na massa!

Iteração 01



3.1 - Backlog

O que foi planejado?	Quem era o responsável?	O que foi feito	O que não foi feito
Reunir-se com cliente para fazer validações	Warley	ж	
Geração de mais duas Histórias do Usuário	Todos	ж	
Atualização do Storyboard	Monalisa	ж	
Criação de Mockups de Alta Fidelidade	Ricarth		ж
Iniciar Rails no Repositório	Ricarth	ж	
Criação de testes (TDD)	Guilherme		х
Criação de testes (BDD)	Monalisa		ж
Criação dos MVCs das entidades básicas	Todos		x
Primeiro deploy da aplicação no Heroku	Ricarth	ж	



3.2 - Acertos

- Definição de cliente para o projeto;
- Reuniões e validações com cliente;
- Homogeneização de conhecimento nas reuniões;
- Definição de papéis entre o time;
- Maior entendimento da ligação entre as ferramentas Cloud9,
 Heroku, Git e Rails;



3.3 - Erros

- Instalamos versões de Ruby, Rails e SQLite3 de forma errada no nosso repositório;
 - Atualizamos para as versões que Heroku aceita.



3.4 - Histórias do Usuário

Como um novo usuário do sistema, para que eu não tenha dificuldades em aprender a usá-lo, quero que ele tenha as funcionalidades principais já na primeira tela. (Intuitivo)

Como um novo usuário, para que eu possa ter detalhes relevantes (nome, marca, reputação da marca, classificação vegana, motivo, componentes, componentes não veganos em destaque) sobre os produtos que eu consumo e perder menos tempo nas compras, eu quero identificar se o produto que está na prateleira do supermercado é vegano, não é, ou talvez seja (questões sobre reputação da marca) usando a câmera do meu celular.

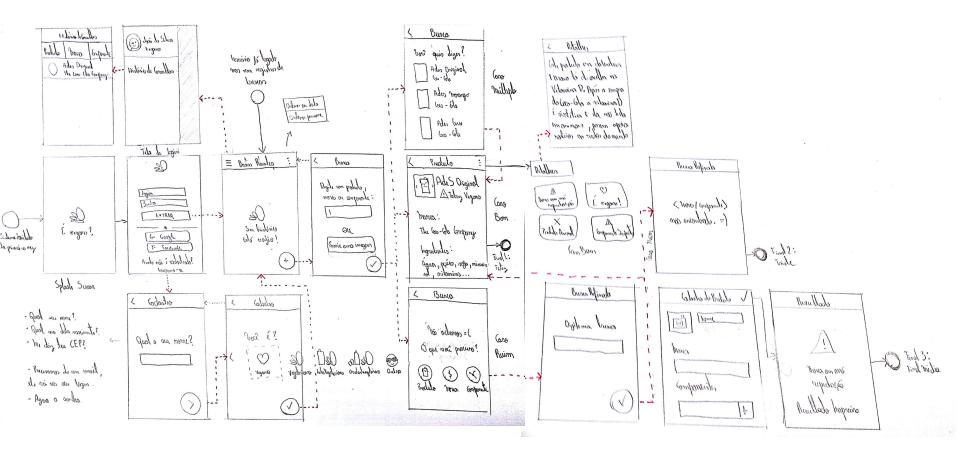


3.4 - Histórias do Usuário

Como um chef de um restaurante vegano, para que eu possa ver informações detalhadas da justificativa da classificação vegana dos produtos, eu quero um botão que me leve para uma tela essa informações.

Como uma mãe de uma filha vegana, para que eu possa ver as marca/empresas "veganas", eu quero poder consultar diretamente as informações da marca em até 3 cliques.

Como um usuário vegano, para que eu possa saber sempre que meus produtos favoritos abaixarem de preço em locais próximos a mim, eu quero receber uma notificação com o nome do produto, preço do produto e a distância de mim.



Próximos Passos!

Iteração 02



4.1 - Backlog

O que planejamos?	Quem será o responsável?
Tela inicial da aplicação	Warley
Novas reuniões com a cliente para validação	Warley
Criação e aplicação de testes (TDD)	Guilherme
Criação e aplicação de testes (BDD)	Monalisa
Criação de Mockups de Alta Fidelidade	Ricarth
Criação dos MVCs das entidades básicas (CRUD Views)	Todos
Criação da logo e da ID Visual do "É vegano?"	Ricarth
Segundo deploy da aplicação no Heroku	Ricarth



4.2 - Cronograma

Reuniões de time toda segunda, quarta e sexta. 16:00 - 17:00. 1º Andar - Bloco E

Contato com Vinícius (Professor), Lucas e Lerisson (Monitores) via Telegram

Reuniões com a cliente semanalmente

lteração 0	Iteração 1	Iteração 2	Iteração 3	Iteração 4
27/08 - Definição do time	01/10 - Início do desenvolvimento	15/10 - Continuação do desenvolvimento	07/11 - Continuação do desenvolvimento	21/11 - Finalização do desenvolvimento
17/09 - Definição do escopo do projeto	08/10 - Primeiro deploy no heroku	31/10 - Criação de testes; Postmortem da iteração 2	14/11 - Criação de testes; Modelo ER; Postmortem da iteração 3	28/11 - Criação de testes; Postmortem da iteração 4
24/09 - Criação de HUs iniciais	08/10 - Criação de 2 novas HU's			
29/09 - Primeira reunião com a cliente	08/10 - Postmortem da iteração 1			

5. Conclusão

Sobre o que falamos hoje?



Sobre o que conversamos?







Guilherme Analista de Teste gps2@cin.ufpe.br



Monalisa Analista de Requisitos mmss@cin.ufpe.br



Ricarth Gerente de Projeto rrsl@cin.ufpe.br



Warley
Product Owner
wss@cin.ufpe.br



Equipe One!

Obrigado!

Perguntas?

Mais informações sobre o projeto em:

http://www.equipeone.com.br/evegano/github

Você pode nos contactar em:

contato@equipeone.com.br