



3º Status Report

# É vegano?

Um software para quem se importa com os animais.

# Sobre o que falaremos hoje?





# 1. Equipe One!

**Apresentação do time e seus métodos**





**Guilherme Prado**

*Analista de Testes*  
gps2@cin.ufpe.br



**Monalisa Sousa**

*Analista de Requisitos*  
mmss@cin.ufpe.br



**Ricarth Lima**

*Gerente de Projeto*  
rrsl@cin.ufpe.br



**Warley Souza**

*Product Owner*  
wss@cin.ufpe.br

"Nós acreditamos que em uma equipe todos são desenvolvedores."

- Ferramentas de Gestão -



**Scrum**

Metodologia de desenvolvimento



**Google Drive**

Repositório de Arquivos



**GitHub**

Repositório do Projeto



**Todoist**

Gerenciador de Tarefas



**WhatsApp/Telegram**

Comunicação Informal



**Discord**

Reuniões



**Lean Startup**

Metodologia de desenvolvimento

- Ferramentas de Desenvolvimento -



**Scrum**

Metodologia de  
desenvolvimento



**GitHub**

Versionamento do  
projeto



**Cloud 9**

Ambiente de  
desenvolvimento



**Heroku**

Hospedagem da  
aplicação



**Ruby on Rails**

Linguagem e  
framework de  
desenvolvimento



**Figma**

Protótipo Hi-Fi


## 1.3 - Agenda de Reuniões

- ▷ Toda segunda, quarta e sexta, de 16:00 às 17:00 no Bloco E;
- ▷ Eventualmente, sábados ou domingos via Discord;
- ▷ **Maratonas de programação, todas quartas e eventualmente aos sábados;**
- ▷ Reuniões com a cliente eventualmente nas sextas ou sábado.



## 2. É vegano?

Iteração 00, 01 e 02





## 2.1 - Linha do tempo

Início da  
Ideação



CBL

22/08

Reunião para definição  
de Big Idea

27/08

Banco de Questões  
Inteligente

30/08

Abandono do CBL para  
o uso de **Lean Startup**

05/09

Lista de Compras  
Inteligente  
+  
Consultas para  
público vegano

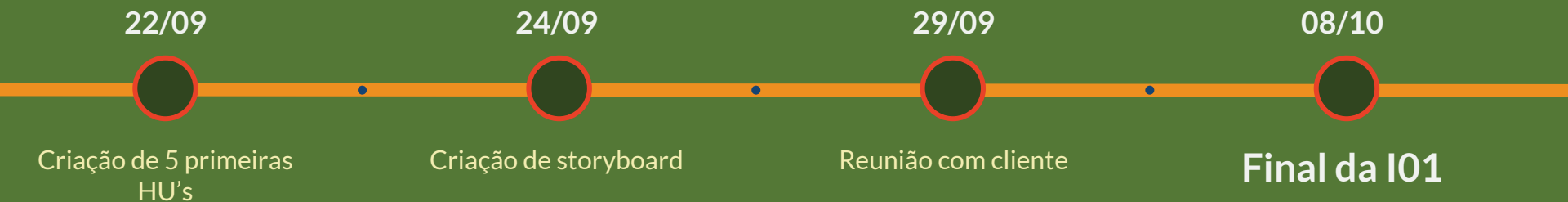
14/09

Definição por  
**foco no público  
vegano**  
+  
Definição da PUV

- Proposta Única de Valor -

"Ser um software que entregue ao **público vegano** um método prático de **consultar quais produtos/marcas são ou não veganos** e o motivo."

## 2.1 - Linha do tempo




## 2.1 - Linha do tempo




## 2.1 - Linha do tempo





# 3. Mão na massa!

Iteração 03



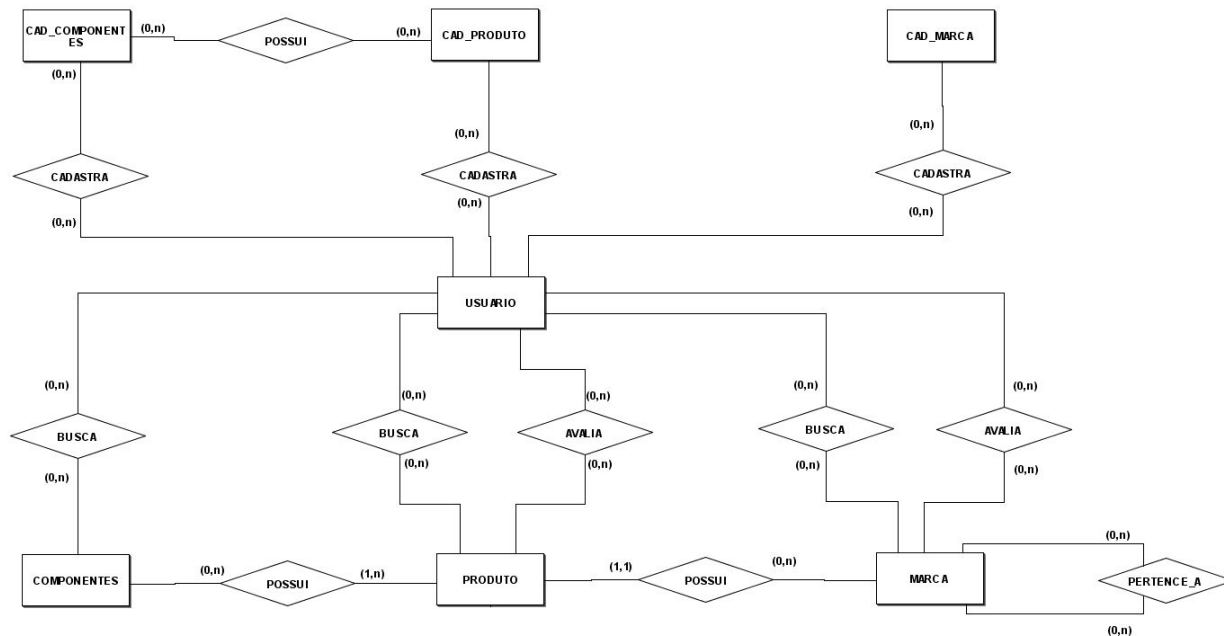
## 3.1 - Backlog

O que foi planejado?	Responsável	O que foi feito	O que não foi feito
Criar testes com RSPEC	Guilherme	x	
Criar features com Cucumber	Monalisa	x	
Criar steps das Features	Monalisa	x	
Autenticação com o Devise	Warley	x	
Reuniões de validação com cliente	Warley		x
Tela de login	Warley	x	
Modelo DER	Warley/ Ricarth	x	
Tela principal	Ricarth	x	
Criação dos CRUDs dos relacionamentos principais	Ricarth	x	
Criação do Console do Desenvolvedor	Ricarth	x	

## 3.2 - Nosso sistema







#### ATRIBUTOS

##### USUARIO

- email (login, PK)
- senha
- primeiro nome
- sobrenome
- caminho\_foto
- cep
- país
- telefone
- tipo\_usuario

##### PRODUTO e CAD\_PRODUTO

- cod\_id (PK)
- cod\_barras
- nome

##### CAD\_MARCA

- cod\_marca
- descricao
- class\_vegan
- justificativa

##### MARCA e CAD\_MARCA

- cod\_id (PK)
- nome
- nome\_alternativo (0,n)
- descricao
- class\_vegan
- justificativa

##### COMPONENTE e CAD\_COMPONENTE

- cod\_id
- cod\_europeu
- cod\_INS
- nome
- nome\_alternativo (0,n)
- descricao
- class\_vegan
- justificativa

##### HISTORICO\_PRECOS

- preco
- dt\_registro
- localizacao

##### AVALIA

- estrelas
- comentario
- data

##### BUSCA

- dt\_busca
- CADAstra
- dt\_cadastro

## 3.3 - Acertos

- ▷ Criação das steps definitions com o BDD;
- ▷ Criação de testes com RSPEC;
- ▷ Autenticação com o Devise;
- ▷ Continuação dos hackathons;
- ▷ Criação do “Dev Console”

## 3.4 - Erros/Dificuldades

- ▷ Falta de aprofundamento nos testes RSpec e Cucumber;
- ▷ Falta de contato frequente com a cliente



# 4. Próximos Passos!

Iteração 04

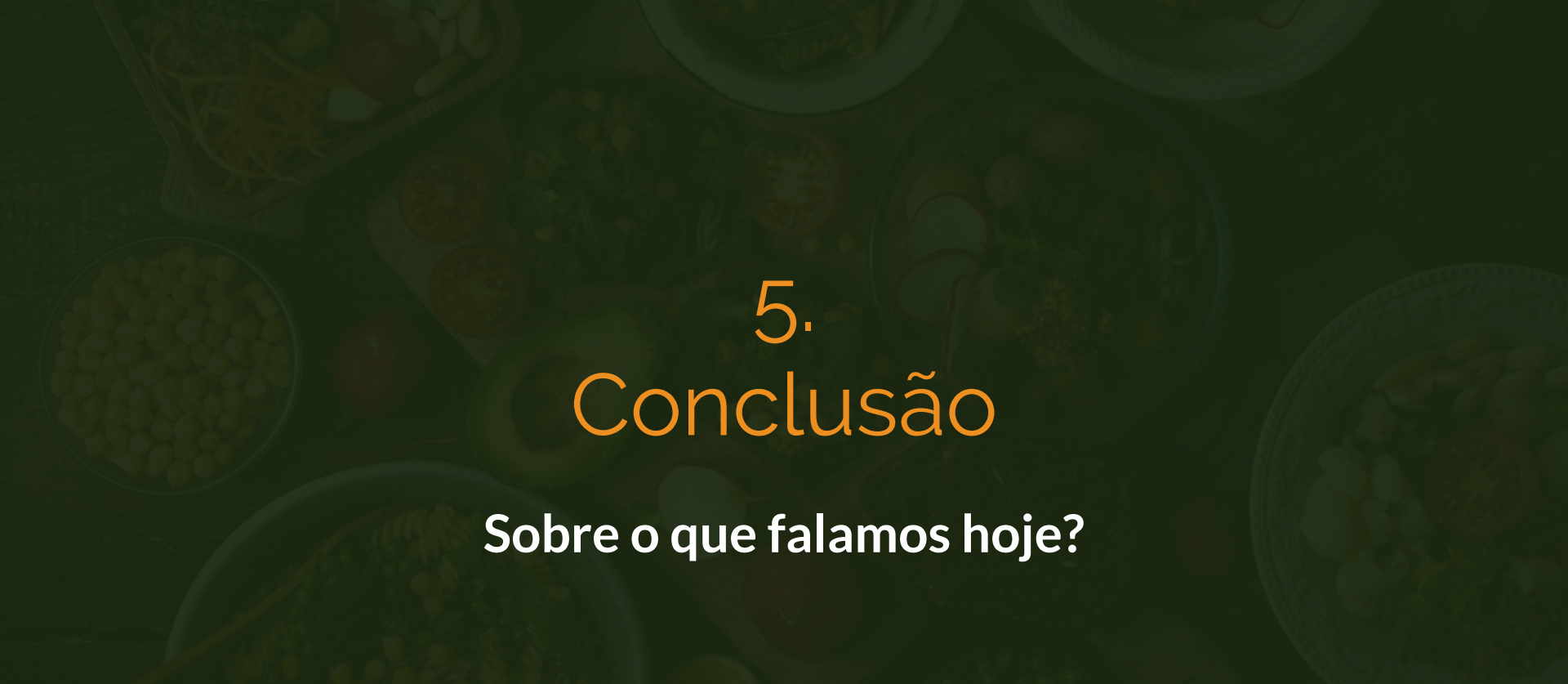


## 4.1 - Backlog

O que planejamos?	Quem será o responsável?
Desenvolver o cadastro/login com o Facebook	Monalisa
Desenvolver o cadastro/login com o Google	Guilherme
Desenvolver a feature de análise de rótulos	Warley
Desenvolver a feature de análise de código de barras	Warley
Desenvolver a busca (textual) por Produto, Marca ou Componente	Ricarth
Desenvolver as telas de Caso Bom	Ricarth
Desenvolver a tela de Caso Múltiplo	Ricarth
Desenvolver a tela de Caso Ruim	Ricarth
Gerenciar autenticação nas páginas de Dev Console	Todos
Povoar o banco	Todos

## 4.2 - Cronograma

Reuniões de time toda segunda, quarta e sexta. 16:00 - 17:00. 1º Andar - Bloco E				
Contato com Vinícius (Professor), Lucas e Lerisson (Monitores) via Telegram				
Reuniões com a cliente semanalmente				
Iteração 0	Iteração 1	Iteração 2	Iteração 3	Iteração 4
27/08 - Definição do time	01/10 - Início do desenvolvimento	15/10 - Continuação do desenvolvimento	27/10 - "Hackathon" para desenvolvimento.	14/11 - "Hackathon" para desenvolvimento.
17/09 - Definição do escopo do projeto	08/10 - Primeiro deploy no heroku	22/10 - Criação de testes; Postmortem da iteração 2	31/10 - "Hackathon" para desenvolvimento.	21/11 - Finalização do desenvolvimento
24/09 - Criação de HUs iniciais	08/10 - Criação de 2 novas HU's		07/11 - Continuação do desenvolvimento; Postmortem da iteração 3	28/11 - Criação de testes; Postmortem da iteração 4
29/09 - Primeira reunião com a cliente	08/10 - Postmortem da iteração 1			



# 5. Conclusão

Sobre o que falamos hoje?

# Sobre o que conversamos?







*“Primeiro foi necessário **civilizar o homem** em relação  
ao **próprio homem**. Agora é necessário civilizar o  
homem em relação à **natureza e aos animais**.”*

Victor Hugo



## Equipe One!



**Guilherme Prado**

*Analista de Testes*  
gps2@cin.ufpe.br



**Monalisa Sousa**

*Analista de Requisitos*  
mmss@cin.ufpe.br



**Ricarth Lima**

*Gerente de Projeto*  
rrsl@cin.ufpe.br



**Warley Souza**

*Product Owner*  
wss@cin.ufpe.br



**Equipe One!**

# Obrigado!

## Perguntas?

Mais informações sobre o projeto em:

<http://www.equipeone.com.br/evegano/github>

Você pode nos contactar em:

[contato@equipeone.com.br](mailto:contato@equipeone.com.br)