2º Status Report

É vegano?

Um software para quem se importa com os animais.

Sobre o que falaremos hoje?

1. Equipe One!
2. É vegano?
3. Mão na massa!
4. Próximos Passos!
5. Conclusão

1.
Equipe One!

Apresentação do time e seus métodos

Guilherme Prado
Analista de Testes
gps2@cin.ufpe.br

Monalisa Sousa
Analista de Requisitos
mmss@cin.ufpe.br

Ricarth Lima
Gerente de Projeto
rrsl@cin.ufpe.br

Warley Souza
Product Owner
wss@cin.ufpe.br

"Nós acreditamos que em uma equipe todos são desenvolvedores."

- Ferramentas de Gestão -

Scrum
Metodologia de desenvolvimento

Google Drive
Repositório de Arquivos

GitHub
Repositório do Projeto

Todoist
Gerenciador de Tarefas

WhatsApp/Telegram
Comunicação Informal

Discord
Reuniões

Lean Startup
Metodologia de desenvolvimento

- Ferramentas de Desenvolvimento -

Scrum
Metodologia de desenvolvimento

GitHub
Versionamento do projeto

Cloud 9
Ambiente de desenvolvimento

Heroku
Hospedagem da aplicação

Ruby on Rails
Linguagem e framework de desenvolvimento

NOVO

Figma
Protótipo Hi-Fi

1.3 - Agenda de Reuniões

- Toda segunda, quarta e sexta, de 16:00 às 17:00 no Bloco E;
- Eventualmente, sábados ou domingos via Discord;
- **Maratonas de programação, todo sábado;**
- Reuniões com a cliente eventualmente nas sextas ou sábado.

2.
É vegano?

Iteração 00 e 01

2.1 - Linha do tempo

Início da Ideação

CBL

22/08

Reunião para definição de Big Idea

27/08

Banco de Questões Inteligente

30/08

Abandono do CBL para o uso de **Lean Startup**

05/09

Lista de Compras Inteligente
+
Consultas para público vegano

14/09

Definição por **foco no público vegano**
+
Definição da PUV

- Proposta Única de Valor -

"Ser um software que entregue ao **público vegano** um método prático de **consultar quais produtos/marcas são ou não veganos** e o motivo."

2.1 - Linha do tempo

22/09

Criação de 5 primeiras HU's

24/09

Criação de storyboard

29/09

Reunião com cliente

08/10

I01D01

2.1 - Linha do tempo

07/10
Criação de 2 novas HU's

08/10
Atualização do storyboard

08/10
Iniciação correta do Rails no repositório

08/10
Deploy no Heroku

I01D02
08/10

3.
Mão na massa!

Iteração 02

3.1 - Backlog

O que foi planejado?	Responsável	O que foi feito	O que não foi feito
Reunir-se com **cliente** para fazer validações	Warley	x	
Nivelar conhecimento de Ruby on Rails do time	Todos		x
Criação da ID Visual e da Logo do É vegano?	Ricarth	x	
Criação de Protótipos de Alta Fidelidade	Ricarth/Monalisa	x	
Criação de testes (TDD)	Guilherme		x
Criação de testes (BDD)	Monalisa	x	
Criação dos MVCs das entidades básicas	Todos		x
Criação da tela inicial	Warley		x
Criação da tela de cadastro	Ricarth		x
Segundo **deploy da aplicação** no Heroku	Ricarth		x

3.2 - Identidade Visual

coolors

coolors.co/88c057-a4e869-ed8f20-f7d291-e3aa75

HEX	#88c057	HEX	#a4e869	HEX	#ed8f20	HEX	#f7d291	HEX	#e3aa75
RGB	136 192 87	RGB	164 232 105	RGB	237 143 32	RGB	247 210 145	RGB	227 170 117
HSV	92 55 75	HSV	92 55 91	HSV	32 86 93	HSV	38 41 97	HSV	29 48 89
CMYK	29 0 55 25	CMYK	29 0 55 9	CMYK	0 40 86 7	CMYK	0 15 41 3	CMYK	0 25 48 11

Protótipo no Figma

3.2 - Acertos

- Fizemos o mockup de alta fidelidade;
- Definimos nossa ID Visual e a Logo;
- Criamos nossa primeira BDD;
- **Validamos tudo isso com a cliente;**

3.3 - Erros

- Existia uma **inconsistência** entre os usuários do **PostgreSQL** e o registro do **Cloud9**.
  - Essa inconsistência nos impedia de usar qualquer comando do Rails que usasse o BD;
  - Entre eles o que era necessário para **inicializar o cucumber**.
  - Resolvemos com pesquisa, mas estamos receosos sobre as **consequências** que isso possa ter.

4.
Próximos Passos!

Iteração 03

4.1 - Backlog

O que planejamos?	Quem será o responsável?
Tela inicial da aplicação	Warley
Novas reuniões com a cliente para validação	Warley
Criação e aplicação de testes (TDD)	Guilherme
Criação e aplicação de testes (BDD)	Monalisa
Desenvolvimento das funcionalidades descritas nas HUs	Todos
Estudo de APIs e Gems de Autenticação	Todos
Estudo de APIs de Código de Barras e Reconhecimento de Imagens	Todos
Povoamento do Banco de Dados	Todos
Segundo **deploy da aplicação** no Heroku	Ricarth

O backlog completo pode ser encontrado em: http://equipeone.com.br/evegano/backlog

4.2 - Cronograma

Reuniões de time toda segunda, quarta e sexta. 16:00 - 17:00. 1º Andar - Bloco E				
Contato com Vinícius (Professor), Lucas e Lerisson (Monitores) via Telegram				
Reuniões com a cliente semanalmente				
Iteração 0	**Iteração 1**	**Iteração 2**	**Iteração 3**	**Iteração 4**
27/08 - Definição do time	01/10 - Início do desenvolvimento	15/10 - Continuação do desenvolvimento	**27/10 - "Hackathon" para desenvolvimento.**	21/11 - Finalização do desenvolvimento
17/09 - Definição do escopo do projeto	08/10 - Primeiro deploy no heroku	22/10 - Criação de testes; Postmortem da iteração 2	**31/10 - "Hackathon" para desenvolvimento.**	28/11 - Criação de testes; Postmortem da iteração 4
24/09 - Criação de HUs iniciais	08/10 - Criação de 2 novas HU's		07/11 - Continuação do desenvolvimento	
29/09 - Primeira reunião com a cliente	08/10 - Postmortem da iteração 1		14/11 - Criação de testes; Modelo ER; Postmortem da iteração 3	

5.
Conclusão

Sobre o que falamos hoje?

Sobre o que conversamos?

1. Equipe One!
2. É vegano?
3. Mão na massa!
4. Próximos Passos!
5. Conclusão

"Haverá um tempo em que os seres humanos se contentarão com uma alimentação vegetariana e julgarão a matança de um animal inocente da mesma forma como hoje se julga o assassino de um homem."

- Frase atribuída a Leonardo Da Vinci

Equipe One!

Guilherme Prado
Analista de Testes
gps2@cin.ufpe.br

Monalisa Sousa
Analista de Requisitos
mmss@cin.ufpe.br

Ricarth Lima
Gerente de Projeto
rrsl@cin.ufpe.br

Warley Souza
Product Owner
wss@cin.ufpe.br

Equipe One!

Obrigado!

Perguntas?

Mais informações sobre o projeto em:

http://www.equipeone.com.br/evegano/github

Você pode nos contactar em:

contato@equipeone.com.br