



2º Status Report

É vegano?

Um software para quem se importa com os animais.

Sobre o que falaremos hoje?





1. Equipe One!

Apresentação do time e seus métodos





Guilherme Prado

Analista de Testes
gps2@cin.ufpe.br



Monalisa Sousa

Analista de Requisitos
mmss@cin.ufpe.br



Ricarth Lima

Gerente de Projeto
rrsl@cin.ufpe.br



Warley Souza

Product Owner
wss@cin.ufpe.br

"Nós acreditamos que em uma equipe todos são desenvolvedores."

- Ferramentas de Gestão -



Scrum

Metodologia de desenvolvimento



Google Drive

Repositório de Arquivos



GitHub

Repositório do Projeto



Todoist

Gerenciador de Tarefas



WhatsApp/Telegram

Comunicação Informal



Discord

Reuniões



Lean Startup

Metodologia de desenvolvimento

- Ferramentas de Desenvolvimento -



Scrum

Metodologia de desenvolvimento



GitHub

Versionamento do projeto



Cloud 9

Ambiente de desenvolvimento



Heroku

Hospedagem da aplicação



Ruby on Rails

Linguagem e framework de desenvolvimento



Figma

Protótipo Hi-Fi


1.3 - Agenda de Reuniões

- ▷ Toda segunda, quarta e sexta, de 16:00 às 17:00 no Bloco E;
- ▷ Eventualmente, sábados ou domingos via Discord;
- ▷ **Maratonas de programação, todo sábado;**
- ▷ Reuniões com a cliente eventualmente nas sextas ou sábado.



2. É vegano?

Iteração 00 e 01



2.1 - Linha do tempo

Início da
Ideação



CBL

22/08

Reunião para definição
de Big Idea

27/08

Banco de Questões
Inteligente

30/08

Abandono do CBL para
o uso de **Lean Startup**

05/09

Lista de Compras
Inteligente
+
Consultas para
público vegano

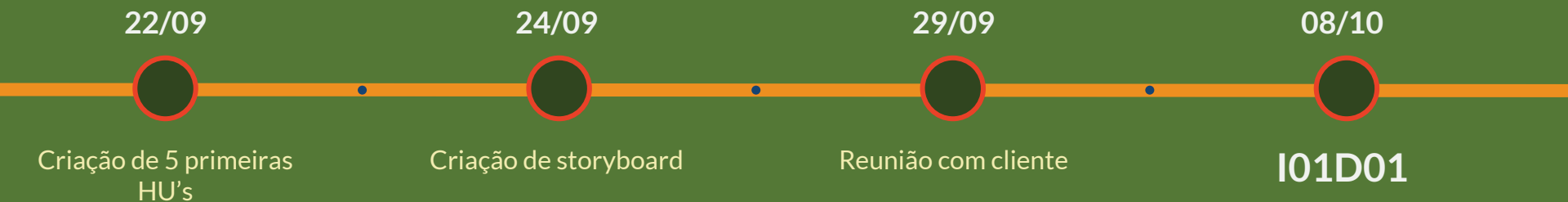
14/09

Definição por
**foco no público
vegano**
+
Definição da PUV

- Proposta Única de Valor -


"Ser um software que entregue ao **público vegano** um método prático de **consultar quais produtos/marcas são ou não veganos** e o motivo."

2.1 - Linha do tempo




2.1 - Linha do tempo





3. Mão na massa!

Iteração 02



3.1 - Backlog

O que foi planejado?	Responsável	O que foi feito	O que não foi feito
Reunir-se com cliente para fazer validações	Warley	x	
Nivelar conhecimento de Ruby on Rails do time	Todos		x
Criação da ID Visual e da Logo do É vegano?	Ricarth	x	
Criação de Protótipos de Alta Fidelidade	Ricarth/Monalisa	x	
Criação de testes (TDD)	Guilherme		x
Criação de testes (BDD)	Monalisa	x	
Criação dos MVCs das entidades básicas	Todos		x
Criação da tela inicial	Warley		x
Criação da tela de cadastro	Ricarth		x
Segundo deploy da aplicação no Heroku	Ricarth		x



Protótipo no Figma

3.2 - Acertos

- ▷ Fizemos o mockup de alta fidelidade;
- ▷ Definimos nossa ID Visual e a Logo;
- ▷ Criamos nossa primeira BDD;
- ▷ **Validamos tudo isso com a cliente;**


3.3 - Erros

- ▷ Existia uma **inconsistência** entre os usuários do **PostgreSQL** e o registro do **Cloud9**.
 - Essa inconsistência nos impedia de usar qualquer comando do Rails que usasse o BD;
 - Entre eles o que era necessário para **inicializar o cucumber**.
 - Resolvemos com pesquisa, mas estamos receosos sobre as **consequências** que isso possa ter.



4. Próximos Passos!

Iteração 03



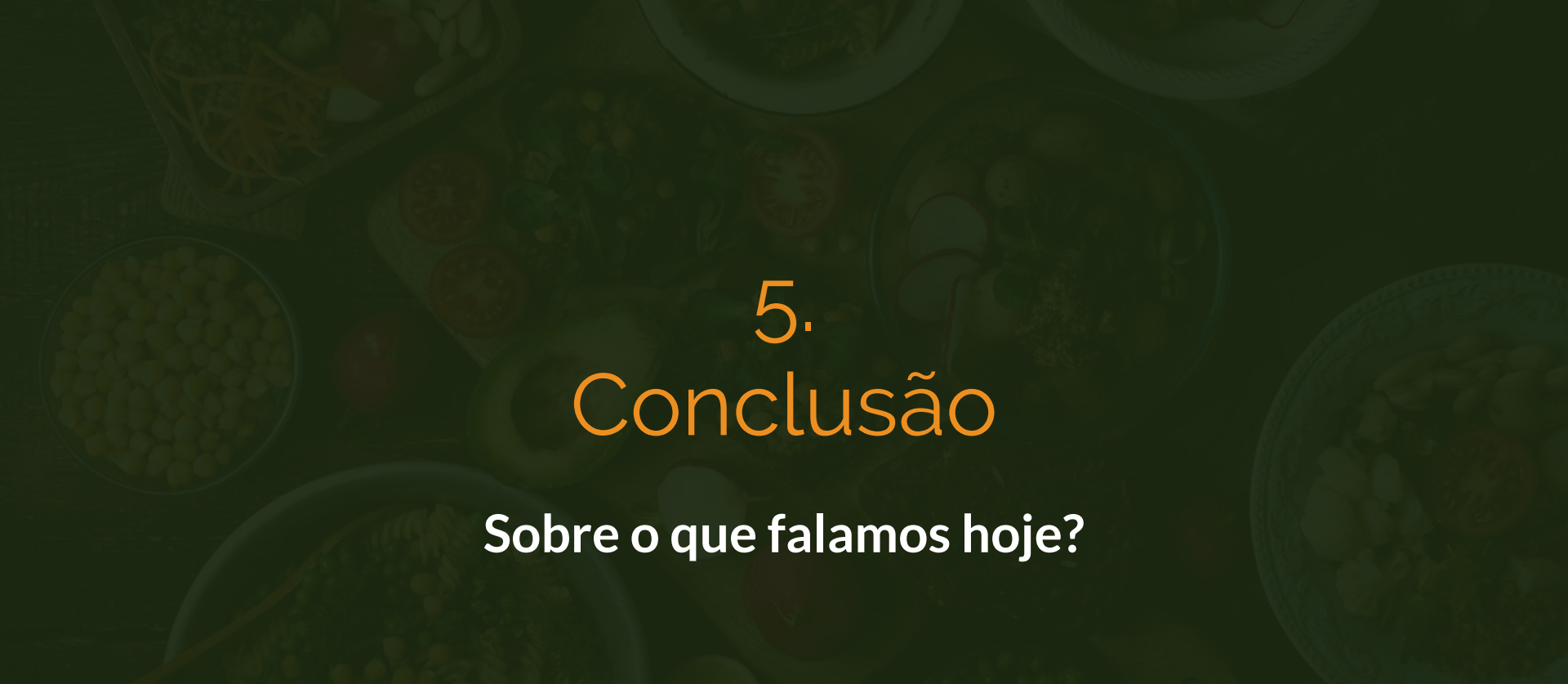
4.1 - Backlog

O que planejamos?	Quem será o responsável?
Tela inicial da aplicação	Warley
Novas reuniões com a cliente para validação	Warley
Criação e aplicação de testes (TDD)	Guilherme
Criação e aplicação de testes (BDD)	Monalisa
Desenvolvimento das funcionalidades descritas nas HUs	Todos
Estudo de APIs e Gems de Autenticação	Todos
Estudo de APIs de Código de Barras e Reconhecimento de Imagens	Todos
Povoamento do Banco de Dados	Todos
Segundo deploy da aplicação no Heroku	Ricarth

O backlog completo pode ser encontrado em: <http://equipeone.com.br/evegano/backlog>

4.2 - Cronograma

Reuniões de time toda segunda, quarta e sexta. 16:00 - 17:00. 1º Andar - Bloco E				
Contato com Vinícius (Professor), Lucas e Lerisson (Monitores) via Telegram				
Reuniões com a cliente semanalmente				
Iteração 0	Iteração 1	Iteração 2	Iteração 3	Iteração 4
27/08 - Definição do time	01/10 - Início do desenvolvimento	15/10 - Continuação do desenvolvimento	27/10 - "Hackathon" para desenvolvimento.	21/11 - Finalização do desenvolvimento
17/09 - Definição do escopo do projeto	08/10 - Primeiro deploy no heroku	22/10 - Criação de testes; Postmortem da iteração 2	31/10 - "Hackathon" para desenvolvimento.	28/11 - Criação de testes; Postmortem da iteração 4
24/09 - Criação de HUs iniciais	08/10 - Criação de 2 novas HU's		07/11 - Continuação do desenvolvimento	
29/09 - Primeira reunião com a cliente	08/10 - Postmortem da iteração 1		14/11 - Criação de testes; Modelo ER; Postmortem da iteração 3	

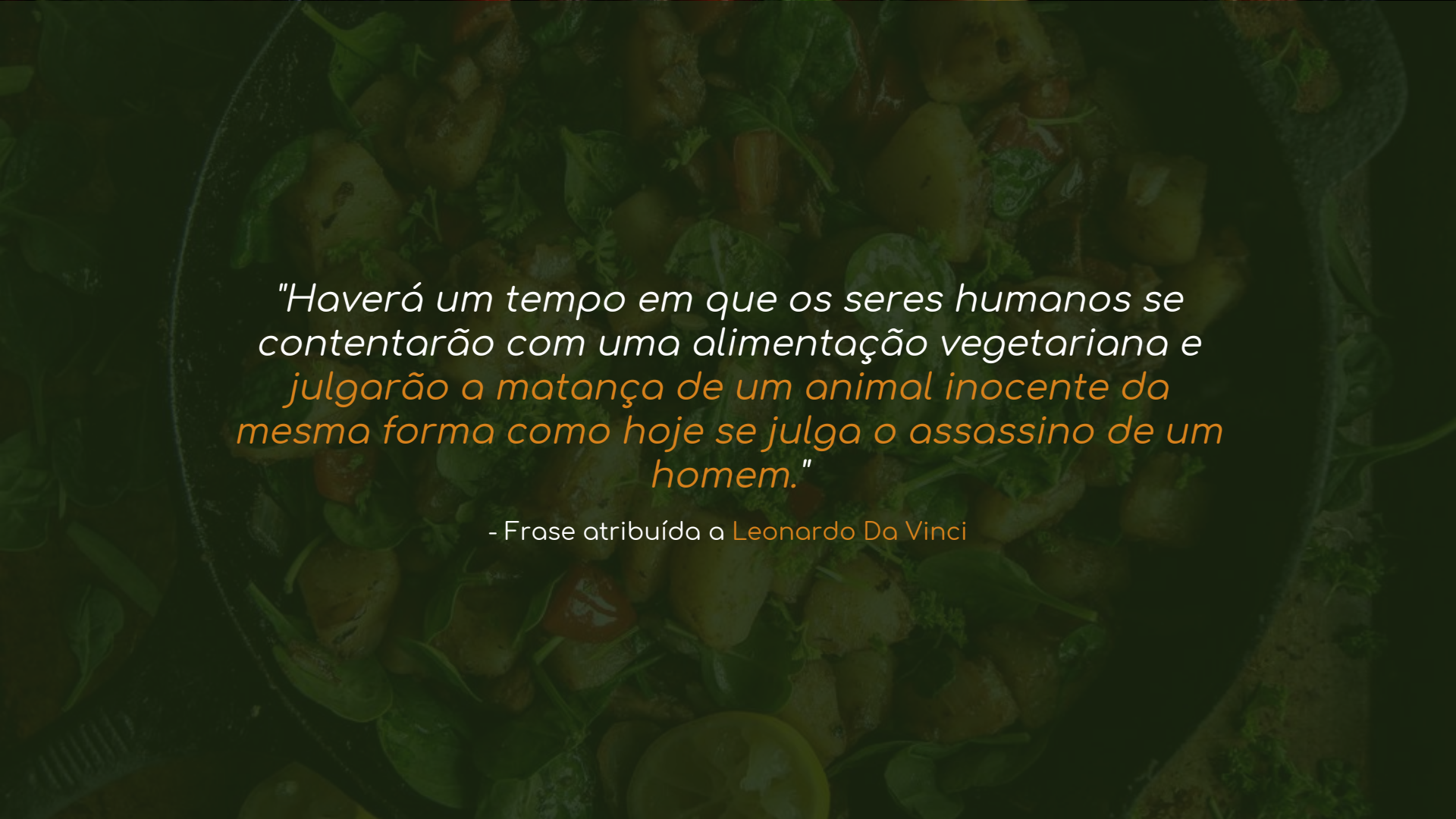


5. Conclusão

Sobre o que falamos hoje?

Sobre o que conversamos?





*"Haverá um tempo em que os seres humanos se
contentarão com uma alimentação vegetariana e
julgarão a matança de um animal inocente da
mesma forma como hoje se julga o assassino de um
homem."*

- Frase atribuída a **Leonardo Da Vinci**



Equipe One!



Guilherme Prado

Analista de Testes
gps2@cin.ufpe.br



Monalisa Sousa

Analista de Requisitos
mmss@cin.ufpe.br



Ricarth Lima

Gerente de Projeto
rrsl@cin.ufpe.br



Warley Souza

Product Owner
wss@cin.ufpe.br



Equipe One!

Obrigado!

Perguntas?

Mais informações sobre o projeto em:

<http://www.equipeone.com.br/evegano/github>

Você pode nos contactar em:

contato@equipeone.com.br