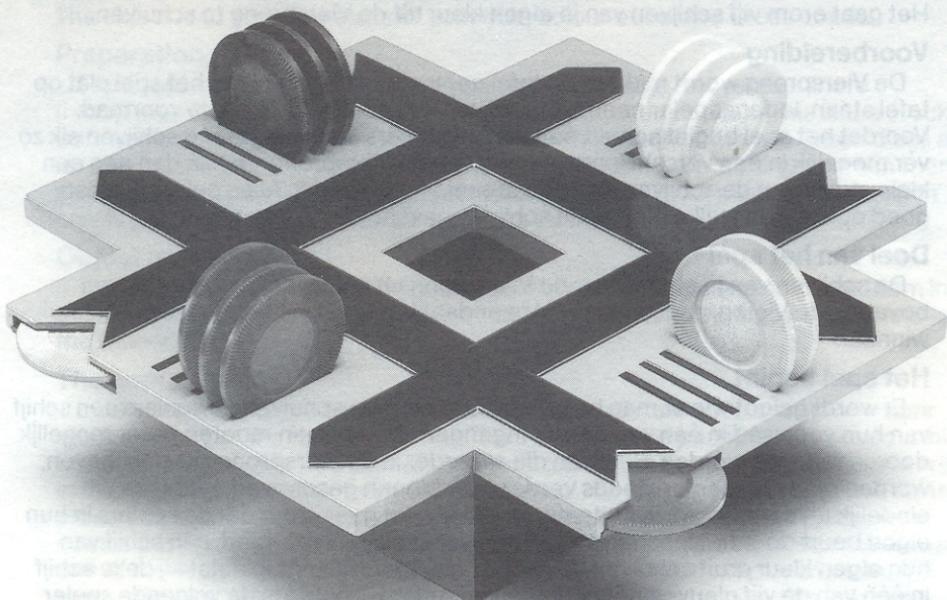


VERSCHIEDENE



**spelregels règles du jeu Spielregeln
rules of the game spelregler spilleregler
regole di gioco**

460



INTER-PISTE

VIERSPRONG

Viersprong is een spel voor 3 of 4 personen. De spelers duwen om beurten een schijf in "de Viersprong". Als de Viersprong vol is vallen er ook weer schijven uit. Het gaat erom vijf schijven van je **eigen** kleur **uit** de Viersprong te schuiven.

Voorbereiding

De Viersprong wordt midden op tafel geplaatst en blijft tijdens het spel plat op tafel staan. Iedere speler neemt 12 schijven van één kleur. Dit is de voorraad. Voordat het spel begint schuift één van de spelers de twee groene schijven elk zo ver mogelijk in een verschillende ingang van de Viersprong. Je kan dan nog een klein stukje van de schijven zien. Zie afbeelding op pag.8 Alle spelers moeten goed opletten in welke ingang de schijven geschoven worden.

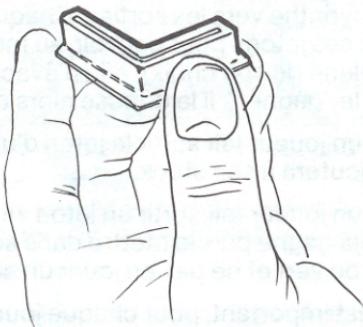
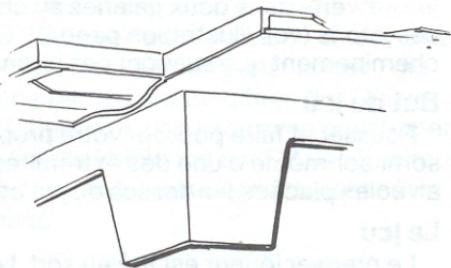
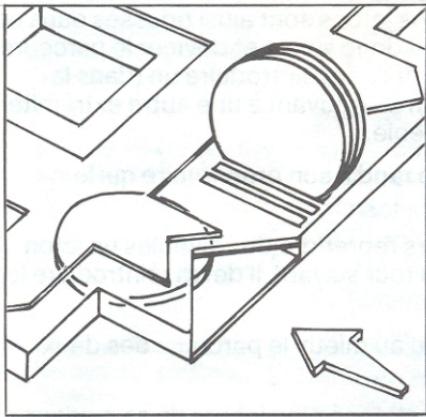
Doel van het spel

De schijven van je eigen kleur de Viersprong **uit** schuiven en in de gleuven bovenop de Viersprong plaatsen. Wie er daar het eerst vijf heeft staan is de winnaar.

Het spel begint

Er wordt geloot wie er mag beginnen. Om beurten schuiven de spelers een schijf van hun voorraad in één van de vier ingangen. De schijven moeten zover mogelijk doorgeschoven worden. Schijven die al eerder in de Viersprong zijn geschoven, worden op deze manier steeds verder naar binnen geschoven, totdat ze uiteindelijk uit één van de vier uitgangen vallen. Het gaat erom dat de spelers in hun eigen beurt door het inschuiven van een schijf uit hun voorraad, een schijf van hun **eigen** kleur eruit schuiven. Als een speler hierin slaagt, plaatst hij deze schijf in één van de vijf gleuven bovenop de Viersprong. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Als een speler een schijf van een andere speler uit de Viersprong schuift, geeft hij deze aan de eigenaar terug. Deze telt dus niet mee. Deze schijf wordt dan ook niet in de gleuven bovenop de baan geplaatst, maar bij de voorraad gelegd. Wanneer een speler een **groene** schijf de baan uitschuift, dan moet hij één schijf van zijn schijven op de Viersprong terugnemen bij zijn voorraad. In zijn volgende beurt moet hij de groene schijf weer in de baan schuiven. Hij mag in die beurt geen schijf van zijn eigen kleur spelen. Het is belangrijk, dat de spelers de plaats en richting van de groene schijven in de Viersprong proberen te onthouden. Zodra een speler erin slaagt de vijfde schijf bovenop de Viersprong te plaatsen, is het spel afgelopen.



Zo wordt een schijf in de 'Viersprong' geschoven.

Comment introduire un jeton dans une des galeries.

This is how a disc is pushed into the "Cross-roads".

Så skjuter man in en skiva Var är du?

Således skubbes en skive ind i 'krydset'.

Ecco come è possibile inserire un gettone nel "Crocevia".