

Computer Science

East China University of Science and Technology

景目

Ι	操化	羊系统	2
1	计算	机系统概述	3
	1.1	操作系统的基本概念	3
	1.2	操作系统发展历程	3

Part I 操作系统

Chapter 1

计算机系统概述

1.1 操作系统的基本概念

- **03** A. 没有任何软件支持的计算机是裸机,外面是操作系统,操作系统提供资源管理功能和用户服务. 覆盖了软件的机器被称为扩充机,**管理计算机裸机是操作系统关心的问题**.
- D. **编译器实际上就是一段代码**,操作系统只关心计算机中的文件的逻辑结构/物理结构/文件内部结构/多文件之间的组织问题,**不会关心文件的具体内容**.
- 05 C. 并发性指的是若干事件在同一时间间隔(段)内发生.
- **08** C. 系统调用是程序接口中的命令
- 13 A.shell 是命令解释器, 命令接口.
 - D. 缓存全部是由系统管理的, 不提供用户接口

1.2 操作系统发展历程

- **07** B. 操作系统追求的目标是及时快速可靠响应, 不要求提高利用率.
- **09** A. 加大时间片会增加系统的响应时间.
- B. 静态页式管理: 预先给作业或者作业分配足够的内存空间, 和响应时间无关.
- C. 优先级 + 非抢占式调度算法: 可以让重要的作业得到及时响应, 有可以保证次要的作业得不到系统及时响应.

- D. 代码可重入: 又叫作纯代码, 指一种允许多个进程同时访问的代码.
- **14** III. 当一个进程因 IO 请求而暂停的时候, 系统就会通过中断执行另一个进程.