

バーニーの夢のクルーズ攻略ガイド

制作者:リカード・スワン(Gubbi Games)

バージョン:1.1

基本的なヒント

- 困ったとき、アーサーが進むべき方向を示してくれることがあります。
- 初めのうちには利用できないものもあり、その場合、先に他のことをする必要があります。例えば手紙は、ゲーム中でキーとなることをした後に届きます。なので、ゲーム中の課題をクリアしたら、頻繁にポストをチェックするようにしましょう。

攻略ガイド

ベッドの上にある写真を見ます。写真に写っている犬の名前(「Shadow」)をメモします。部屋を出ます(右に)。

左下にあるドアを開けて中に入ります。机の上にあるペンを拾います。部屋を出ます。

階段を降り、左側にあるドアを出ます。廃車のトランクを開け、中にあるボールを拾います。左側にある道路に出ると、マップが表示されます。

マップ上で、アーサーの家まで歩きます。ドアのすぐ内側の机の上にあるコーヒーポットを拾います。もう一度マップに出ます。

おばあちゃんの農場まで歩きます。ゴミ箱をクリックして、ゴム手袋を拾います。野菜畑のすぐ外の地面に落ちている石を拾います。

おばあちゃんの家まで歩きます。ドアをノックし、最近どうしていたかを聞き、そのうち家に来てもいいよと伝えます。おばあちゃんは今日行くからと言い、その後おばあちゃんが家にやってきます。もう一度マップに出ます。

マイケルの家まで歩きます。刈られていない草の上に石を使います。マイケルは石を轆いて芝刈り機を壊してしまい、家の中に入っていきます。マイケルのゴミ箱を開けて、ラジコン飛行機のレシートを拾います。もう一度マップに出ます。

バーニーの家まで歩きます。家に入って、右に歩くか階段を上ります。おばあちゃんがドアを開け中に入ってきて、机の前に座ります。キッチンエリアにあるストーブまで歩きます。コーヒーをストーブの上に使って温めます。おばあちゃんにコーヒーを使います。

おばあちゃんをクリックし、会話を始めます。彼女に調子はどうと聞いたあと、何か悩みでもあるのと聞きます。そして、「もちろん！家に来てくれてうれしいよ！」と答えます。彼女は自信を深め、バーニーの方まで歩いてきて、二人の間に何か特別な感情があるかと聞いてきます。否定的な応答の一つを選び、彼女に帰るように言います。おばあちゃんは激怒し、帰る前にトイレを使わせてと言います。彼女がトイレに入ったら、もう一度マップに出ます。

もう一度おばあちゃんの農場まで歩き、そこから彼女の家まで歩きます。ベルを鳴らします。お昼ご飯の時間だと思ったボビーが歩いてきます。ボビーが休んでいた場所に戻ります。左側にあるじょうろと、その隣にあるクラッカーを拾います。マップに出ます。

ショッピングセンターまで歩きます。ショッピングセンターの中を歩きます。入り口の内側にある掲示板を見ます。占い師と薬物情報ラインの電話番号をメモします。左に歩き、銀行を通り過ぎ、ショッピングセンターの反対側に歩きます。

ホビーショップに入り、部屋の左上の方にあるラジコン飛行機を拾います。飛行機を店員に使います。店員に飛行機を返却したいと伝えます。レシートを持っていると答えます。飛行機のお金が払い戻され、お金は口座に送られます。マップに出ます。

バーニーの家まで歩きます。ポストを開け、届いた生活保護の用紙を拾います。用紙にペンを使います。もう一度マップに出ます。

もう一度ショッピングセンターに歩きます。画面上部の赤いポストに記入済みの用紙を使います。ドニーの家まで歩きます。ポストを開け、靴のセールの広告を拾います。マップに出ます。

バーニーの家まで歩きます。ポストを開け、生活保護給付小切手を拾います。マップに出ます。

ショッピングセンターまで歩き、中に入ります。銀行に入り、カウンターの前にいるおばあさんに広告チラシを渡します。おばあさんが去っていったら、給付小切手を銀行員に使います。小切手は現金化され、口座に送られます。銀行を出ます。

ホビーショップに戻ります(左へ)。部屋の左奥に積んであるモデムを拾います。モデムを店員に使います。これを買いたいと言い、値段を受け入れます。マップに出ます。

バーニーの家まで歩きます。中に入り、二階に上がります。オフィスに入ります(左下のドア)。モデムを机の上にある壊れたモデムに使います。パソコンをクリックします。

パソコンのパスワードは、ゲームのはじめに寝室で見た犬の名前です(「Shadow」)。1階に降りて、占い師(555-48863)に電話をすることでもパスワードのヒントが得られることを覚えておきましょう。

メールボタンをクリックして、「マリファナ・ヘブン」のメールをクリックします。「商品にアクセス！」をクリックします。画面左上にある大麻の種のボタンをクリックします。購入を確認します。パソコン画面右上の隅にあるXをクリックして、パソコンを閉じます。オフィスを出て、一階に降ります。

トイレに入ります。トイレの横の床に落ちているヘアピンを拾います。トイレからうんちを拾うために、ゴム手袋をトイレに使います。トイレを出ます。

外に出ます。ポストを開け、注文した大麻の種を拾います。その後、じょうろを家に取り付けられているオレンジのガーデンホースに使います。マップに出ます。

おばあちゃんの農場まで歩きます。左の方にある野菜畑に入り、画面左下の空いている土壌に大麻の種を使います。植えられた種にじょうろを使います。マップに出ます。

アーサーの家まで歩きます。右の方に歩き、育たない植物についてアーサーにアドバイスを求めます。アーサーは、超特製肥料に取り組んでいるが、今は執事ロボットの制作で忙しいと言います。会話を終えます。

アーサーが右の方に行き、レンチでロボットを調整するのに夢中になっている間、ペンをボードに使って彼のロボットの計画を妨害します。ロボットは爆発し、アーサーが超特製肥料に取り組む時間ができます。もう一度アーサーに話しかけ、育たない植物についても一度アドバイスを求めます。アーサーは、超特製肥料に取り組む時間はあるが、そのために一つ成分が欠けていると言います。その後、アーサーは左の方にある仕事場の机に移動して作業を始めます。

アーサーが机に着いたら、うんちをアーサーに使います。アーサーは、うんちを超特製肥料の製法に加えてテストします。製法は上手いき、バーニーは超特製肥料のサンプルを手に入れます。もう一度マップに出ます。

おばあちゃんの家まで歩きます。植えられた種(左側にある庭)に超特製肥料を使います。大きな大麻の植物を拾い、マップに出ます。

マイケルの家まで歩きます。マイケルの車のトランクにヘアピンを使います。大麻の入った袋を開いているトランクに使います。マップに出ます。

バーニーの家まで歩き、家の中を歩きます。ドアの内側の壁の電話を使います。薬物情報ライン(555-37847)に電話します。情報を持っていると伝えます。マイケルが逮捕され、やるべきことリストの最初の項目が完了します。地図に出ます。

マイケルの家まで歩きます。マイケルの家の玄関のドアにボールを使います。家の中に入ります。ドアの内側の画面上部にある歪んだ絵画をクリックします。絵画の後ろの金庫が現れます。金庫をクリックすると金庫が拡大表示されます。

金庫は暗証番号で保護されており、入力しようすると、6桁の暗証番号であることがわかります。右下のボタンを押し、金庫画面を終了します。

右に歩き、ドアからキッチンに入ります。オウムにクラッカーを使います。オウムに話しかけ、「こんにちは」と言ってから、「暗証番号」の選択肢を選びます。オウムが暗証番号をなぞなぞの形で教えてくれます。

なぞなぞは、「1は2で4は5!」と始まります。つまり、2が1に代わり、5が4に代わるということです。

オウムは続けて、「ぼくは8から始まり9で終わる!」と言います。暗証番号の長さは6桁なので、8xxxx9(xがわからない所)だということがわかります。

オウムは続けてこう言います:「8のあとには4があり、残りは1、これ以上は言えない!」5が4に代わり、2が1に代わるので、暗証番号は852229であるということになります。オウムとの会話を終えます。

リビングに戻り、金庫に戻ります。暗証番号を入力します。金庫が開きます。クルーズのチケットを拾い、金庫画面を終了します。マップに出ます。

ドニーの家まで歩き、ドアをノックします。なぜ悲しい顔をしているのかを聞きます。マイケルの逮捕について話す選択肢を選んでから、誕生日プレゼントを用意していることを伝えます。彼のためにクルーズのチケットを手に入れたことを伝えます。この後エンディングシーンが流れます。