Bild(A) ist ein Underraum von R wenn Ax=b < R"

-> Bild wird aufgespannt erzeugt von den Spabler von A

Spatterroum = Bild(A)

Zeilenraum = Bild (AT)

Kern/Nullraum

Ax=0 Yx ∈ Kem(A)

$$\frac{\text{BSp}}{\text{BSp}} \quad \underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 8 & 46 \\ 3 & 2 & 40 & 43 \end{bmatrix} \quad b_{1} \\ b_{2} \\ b_{3} \\ b_{4} \\ b_{5} - b_{2} - b_{4} \\ b_{6} \\ b_{7} \\ b_{8} \\ b$$

KB: $b_3 - b_2 - b_n = 0$ erfallt for $\underline{b} = 0$

Wahle
$$x_2 = 1$$
, $x_4 = 0$ specially Lsg: $\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$
 $x_2 = 0$, $x_4 = 1$ specially Lsg: $\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Erzeugenden System (ES)

Def Ein Linearer Raum V heisst endlich olimensional, wenn es Va,... Vh EV gibt (undliche Muyh), so dass Va,..., Vn erzeugend für V sind.

Minimales Erzeugendensystem aufgespannt durch kleinstmagliche Anzahl Vektorn

Fundamentalsate der linearen Algebra

$$A = \sum_{k=1}^{k} n$$

(1)
$$\dim \left[\operatorname{Kern} (A) \right] + \dim \left[\operatorname{Bild} (A^T) \right] = k$$

 $\dim \left[\operatorname{Kern} (A^T) \right] + \dim \left[\operatorname{Bild} (A) \right] = n$

Menye an Vektoren

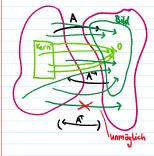
egal welche Vektoren man aus

dieser Herger wimmt, ihr Skalarprodukt ist O

Belief: Kern (A) =
$$\{x \mid \underline{A}\underline{x} = \underline{0}\}$$
 $\Rightarrow \langle x,y \rangle = x^T y = x^T A^T z = (z^T Ax)^T$
Bild (A) = $\{x \mid \underline{A}\underline{z} = x\}$ $\Rightarrow (x,y) = x^T y = x^T A^T z = (z^T Ax)^T$

Bild/Kern einer Lin. Albildung

Bildraum > Bild(A)



AT niment alle Elemente des Bildraumes und bildet sie ab

$$\begin{array}{ccc} \longrightarrow & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 3 & -3 \\ \hline 5 & 4 & 4 & 0 \end{bmatrix} & \overline{x} = \underbrace{0} & \begin{array}{c} x^2 = 4 \in \mathbb{R} \\ x^4 = 2 \in \mathbb{R} \end{array}$$

GEV
$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 3 & -2 \end{bmatrix} \times = \underbrace{0}_{X_1} = \underbrace{5 \in \mathbb{R}}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_1} - \underbrace{3}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_2} - \underbrace{1}_{X_2} - \underbrace{1}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_2} - \underbrace{1}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_2} = \underbrace{1}_{X_2} - \underbrace{1}_$$

Bild(A)

$$b = Ax = x_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \longrightarrow ES$$

-> minimales ES = Basis -> Spacker mit Pirot-Elementen

 $Bild(A) = span \{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} \}$

din Bild(A) = 2, aber dim Bildraun = 3