

Ausgleichsrechnung

Methode der kleinsten Quadrate

Gegeben: Überbestimmtes LGS $Ax = b$

Gesucht: \underline{x} , so dass $\|Ax - b\|_2^2$ minimal ist.

→ Löse $A^T Ax = A^T b$

bzw. mit QR-Zerlegung: $Rx = Q^T b$

Bsp $\begin{matrix} \overbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}}^{A \text{ (Rang}=2)} \underline{x} = \overbrace{\begin{bmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}}^b$

Variante 1

$$\underline{A}^T \underline{A} = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \quad \underline{A}^T \underline{b} = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$A^T A x = A^T b$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 6 \\ -6 \end{bmatrix} \Rightarrow 3x_1 + 3(-3) = 6 \Rightarrow x_1 = 5 \Rightarrow \underline{x} = \begin{bmatrix} 5 \\ -3 \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow x_2 = -3 \end{aligned}$$

Variante 2: QR

→ QR-Zerlegung mit GV

$$Q = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 0 & -2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \end{bmatrix}$$

Q_0

orthonormale Spalte,
mittels Vektorprodukt
⇒ aber sowieso irrelevant
wegen Reduktion auf Q_0

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ 0 & \sqrt{2} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} R_0$$

Hilfsrechnungen:

$$GV: \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} \right\rangle \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$r_{11} = \langle q_1, a_1 \rangle = \sqrt{3}$$

$$r_{12} = \langle q_1, a_2 \rangle = \sqrt{3}$$

$$r_{22} = \langle q_2, a_2 \rangle = \sqrt{2}$$

⇒ Problem: R nicht invertierbar

→ R auf 2×2 -Matrix reduzieren ⇒ R_0

⇒ Dimension von Q anpassen, dann $R_0 x = Q_0^T b$ lösen

$$R_0 x = Q_0^T b$$

$$\begin{bmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ 0 & \sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ 0 & \sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ -3\sqrt{2} \end{bmatrix} \Rightarrow \sqrt{3}x_1 + \sqrt{3}(-3) = 2\sqrt{3} \Rightarrow x_1 = 5 \\ &\Rightarrow x_2 = -3 \Rightarrow \underline{x} = \begin{bmatrix} 5 \\ -3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

→ vgl. Ausgleichsrechnung mit SVD