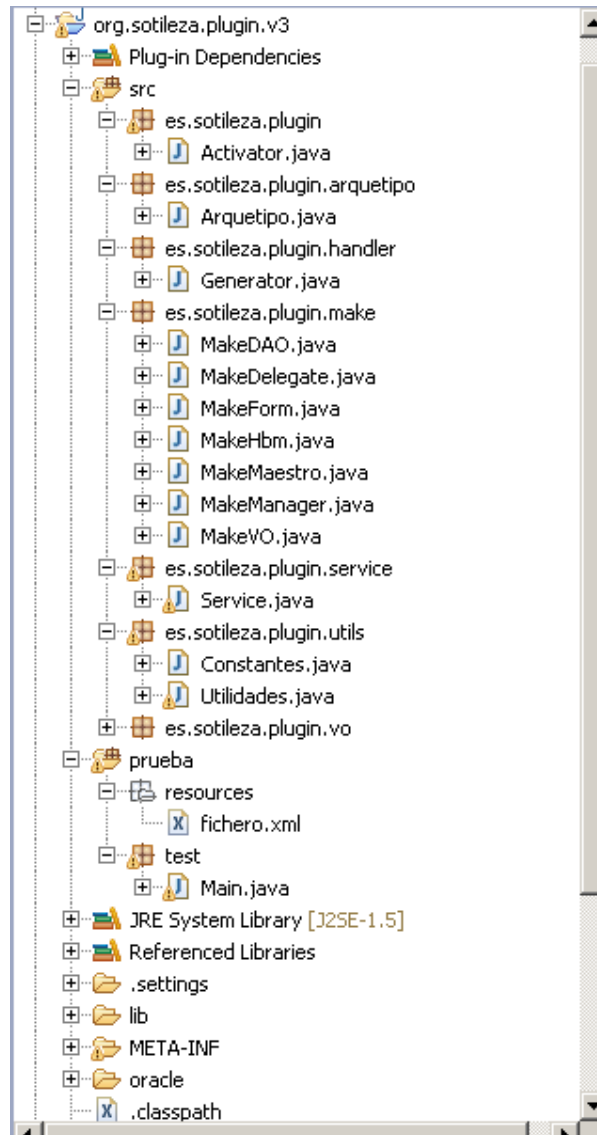


Estructura del plugin

Las fuentes del plugin están contenidas en el fichero org.sotileza.plugin.v3 y presenta la siguiente estructura de paquetes:



Contenido de los paquetes

- **es.sotileza.plugin.arquetipo**
 - o En este paquete se encuentra una clase que contiene los métodos necesarios para generar toda la estructura de carpetas y ficheros que luego van a componer la aplicación final.
- **es.sotileza.plugin.handler**
 - o Este paquete contiene la clase que se ejecutará al lanzar el sotilizador desde el eclipse.

SOTILIZATOR

- **es.sotileza.plugin.make**
 - En este paquete están las clases que se encargarán de generar toda la lógica de negocio de la aplicación. Hay una clase por cada capa.
- **es.sotileza.plugin.service**
 - Este paquete contiene la clase que parsea el fichero.xml inicial y se encarga de obtener de la base de datos todos los campos de la base de datos.
- **es.sotileza.plugin.utils**
 - Aquí hay distintas variables y herramientas de ayuda y que se utilizan en el resto del plugin.
- **es.sotileza.plugin.vo**
 - Aquí están los objetos que luego contendrán la información que se utilizará para generar las aplicaciones. Comentar que:
 - TablaVO: Recoge los datos necesarios de una tabla de la BD.
 - CampoVO: Es cada uno de los campos que componen un tablaVO.
 - FkVO: Se utiliza cuando el campo de la tabla hace referencia a otra tabla. Es decir, es una foreign key.
 - SetVO: Contiene los datos de una colección perteneciente a otra tabla y que está relacionada con la tablaVO.

Por ejemplo: Un autor ha escrito muchos libros. Por lo tanto en TablaVO de autores debería haber un SetVO con los libros de ese autor.
 - ArquetipoVO: Contiene los datos interpretados del fichero.xml

Probando los cambios

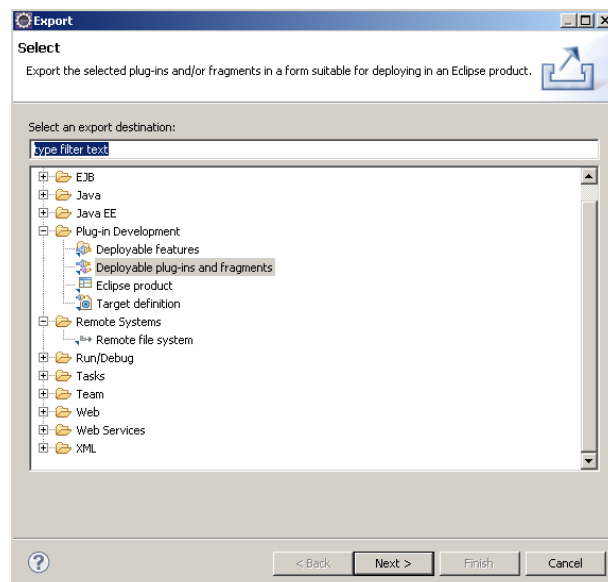
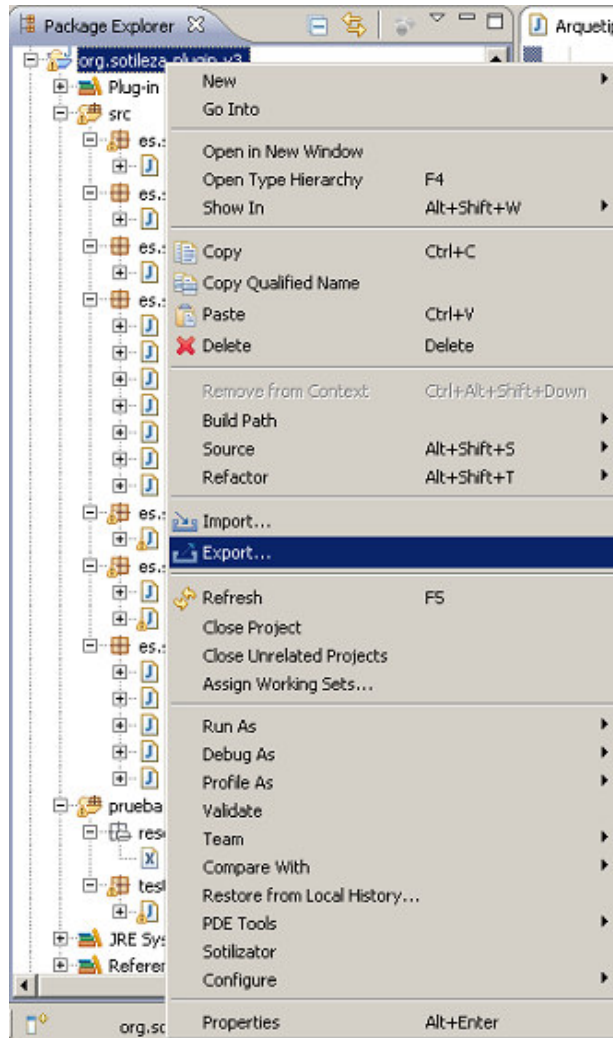
Si realizas algún cambio en el plugin y deseas probarlo, no es necesario que realices todo el proceso de creación del plugin. Basta con que ejecutes el prueba.test.Main.java.

Para que funcione se deben cambiar las líneas: 106 y 68 del fichero Arquetipo.java para que encuentre el directorio del arquetipo *org.sotileza.plugin.resources*. Tal que así:

```
//raiz = new File("plugins/org.sotileza.plugin.resources/resources");  
raiz = new File("C:/Documents and  
Settings/Administrador/Escritorio/eclipse/plugins/org.sotileza.plugin.  
resources/resourcesClases");  
en lugar de:
```

```
raiz = new File("plugins/org.sotileza.plugin.resources/resources");  
//raiz = new File("C:/Documents and  
Settings/Administrador/Escritorio/eclipse/plugins/org.sotileza.plugin.  
resources/resources");
```

Generación de una versión nueva



SOTILIZATOR

