



RMF03: Tutorial (2)

Proyecto web de ejemplo:
Implementación y prueba

Índice



- Antes de nada
- Cambiando el aspecto
- Implementación y prueba
 - El modelo
 - Pruebas del modelo
 - Los controladores y las vistas

Antes de nada



- Esta presentación forma parte de los apuntes del certificado de profesionalidad **IFCD0210 – Desarrollo de aplicaciones con tecnologías web** que imparte Robert Sallent.



- También se incluye como documentación del *framework* RMF.

Antes de nada



- Este documento describe cómo realizar la fase de implementación del proyecto de ejemplo que se inició en la presentación anterior, haciendo uso del *framework RMF*.
- Se da por hecho que se sabe preparar y configurar el *framework*, y que se han realizado las fases de análisis y diseño.
- El entorno de desarrollo utilizado es *Eclipse* para *PHP*.



Cambiando el aspecto

Cómo modificar el aspecto base del *framework* de forma sencilla



Cambiando el aspecto



- Para cambiar el aspecto de la aplicación, podemos editar directamente los siguientes ficheros (o sustituirlos):
 - El fichero `css/estilo.css` con el estilo de la aplicación.
 - El fichero `app/templates/Template.php` contiene patrones para crear de forma rápida las áreas comunes de todas las vistas (*header*, *footer*, *menú*, *login*, *logout*...).
- Además, la carpeta `app/views` es la que contiene las vistas. Podemos modificar las existentes y también tendremos que crear nuevas.

Ejemplo modificar el estilo CSS base





CIFO Anuncios

Para el desarrollo de aplicaciones web

Hola **Administrador** (admin@rmf) , eres administrador [Logout](#)

Inicio ADMIN

Perfil de usuario

i Estos son tus datos de usuario.

Mis datos	
Usuario:	admin
Nombre:	Administrador
Email:	admin@rmf
Fecha de alta:	08/04/2019
Hora de alta:	10:25:18

[Editar mis datos](#)

[Atrás](#) [Inicio](#)

RobS micro Framework para fines docentes.
Creado por Robert Sallent en CIFO del Vallès.



Inspector [Editor de estilos](#) >>

+ ↩

* *estilo.css*

tablet.css

telefono.css

295 padding: 10px;

296 }

297 main table td{

298 padding: 2px;

299 }

300 }

301 main table tr:nth-of-type(even){

302 background-color: #fee;

303 }

304 }

305 main form.formulario{

306 background-color: #fee;

307 padding: 15px;

308 }

309 }

310 main form input

311 margin-top: 5px;

312 padding: 5px;

313 }

> CSS

> *estilo.css*

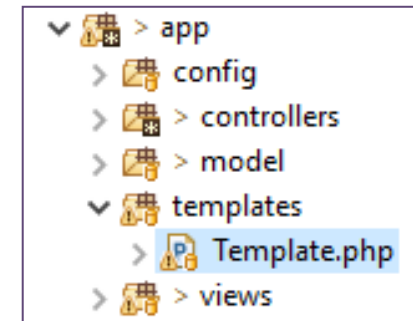
tablet.css

telefono.css

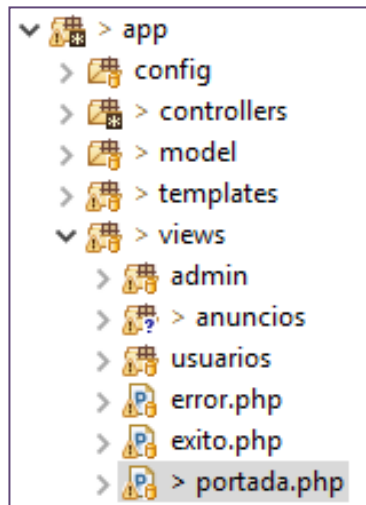
Ejemplo modificar el template



```
// Pone el <header> de la página
public static function header(){?>
    <!-- HEADER DE LA PÁGINA -->
    <header class="flex-container">
        <figure class="flex1">
            <a href="">
                
            </a>
        </figure>
        <hgroup class="flex6">
            <h1><?=Config::get('app_name')?></h1>
            <h2>Tu tienda de confianza</h2>
        </hgroup>
    </header>
<?php }
```



Ejemplo modificar las vistas





CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Administrador** (admin@rmf) , eres administrador [Logout](#)

Inicio [ADMIN](#)

Bienvenido a nuestra tienda

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras vitae pulvinar augue. Pellentesque semper magna in arcu gravida, a vulputate neque dapibus. Integer sollicitudin quam in dolor tempor, non placerat ligula aliquam. Suspendisse vitae velit libero. Sed eget neque enim.

Vestibulum lobortis, tortor sit amet laoreet bibendum, neque lacus vulputate lorem, eu sagittis neque dolor et nibh. Pellentesque dictum magna ut volutpat cursus. Nunc dapibus, nisi bibendum varius molestie, quam arcu posuere leo, a cursus ligula turpis vehicula ante.



Scalextric



Consola



Coche

Sed tristique laoreet lacinia. Duis bibendum nulla ac libero vestibulum, quis congue sem faucibus. Pellentesque pretium sit amet nisi bibendum varius. Cras turpis odio, malesuada et maximus sit amet, tristique et diam. Duis aliquet neque pharetra fermentum dignissim. Donec et dignissim neque, at lobortis sem. Cras egestas laoreet mauris, et scelerisque purus sagittis ac.

RobS micro Framework para fines docentes.
Creado por Robert Sallent en CIFO del Vallès.

 **RobS Micro Framework**

Proceso de maquetación



- En la realidad, se deben trasladar los diseños a *HTML* y *CSS* (maquetar) y finalmente convertirlos en las vistas de nuestro proyecto.



Proceso de maquetación



- Necesitaremos maquetar e integrar las vistas para:
 - Listado y búsqueda de anuncios.
 - Listado de “mis anuncios”.
 - Ver anuncio.
 - Formulario de publicación de nuevo anuncio.
 - Formulario de modificación de anuncio.
 - Formulario de confirmación de eliminación de anuncio.
- Dependiendo de la descripción de los casos de uso, puede ser que necesitemos alguna vista menos o alguna vista más.

Implementación

Desarrollando el proyecto web usando arquitectura MVC y el RMF



El modelo

Creando la clase *AnuncioModel* para el modelo de anuncios del MVC

Creando el modelo



- Lo primero que haremos será **centrarnos en el modelo**.
 - Debemos crear la clase `AnuncioModel` en la carpeta `app/model`.
 - Dicha clase permitirá crear y manipular objetos de clase `AnuncioModel`.
 - Dispondrá de los métodos que interactúan con la *BDD* para realizar las operaciones *CRUD* (*Create, Read, Update, Delete*).
- Tras la implementación, probaremos cada uno de los métodos antes de avanzar al siguiente punto.

Creando el modelo



- Como ya pensamos anteriormente, la clase *AnuncioModel* tendrá los ocho métodos siguientes:
 1. `get()`: recupera todos los anuncios.
 2. `getFiltered()`: recupera los anuncios a partir de un filtro.
 3. `getByUser()`: recupera a partir de un id de usuario.
 4. `getById()`: recupera a partir de un id de anuncio.
 5. `total()`: retorna el número total de anuncios.
 6. `guardar()`: guarda un anuncio en la *BDD*.
 7. `actualizar()`: actualiza un anuncio en la *BDD*.
 8. `borrar()`: borra un anuncio de la *BDD*.

Creando el modelo



- Para la ejecución de las consultas en *SQL*, usaré los métodos existentes en la clase *DB* (*core/libraries/DB.php*), que me facilitan la tarea.
- Podéis ver el listado y la descripción de los métodos de esta clase en el anexo al final de esta presentación.

Ejemplo AnuncioModel (1/6)

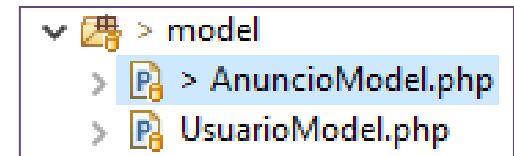


```
class AnuncioModel{

    // PROPIEDADES
    public $id=0;
    public $titulo='';
    public $descripcion='';
    public $precio=0;
    public $imagen=NULL;
    public $idusuario=NULL;
    public $created_at=NULL;
    public $updated_at=NULL;

    // METODOS
    // Método que recupera todos los anuncios
    public static function get():array{
        // preparar la consulta
        $consulta="SELECT * FROM anuncios";

        // ejecutar la consulta y recuperar el resultado
        return DB::obtain($consulta, 'AnuncioModel');
    }
}
```





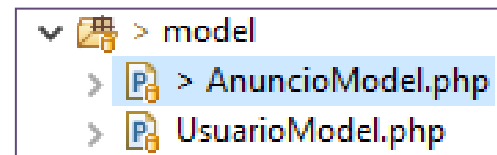
Ejemplo AnuncioModel (2/6)

```
// Método que recupera los anuncios mediante un filtro
public static function getFiltered($campo='titulo', $valor=''):array{
    // preparar la consulta
    $consulta="SELECT * FROM anuncios WHERE $campo LIKE '%$valor%'";

    // ejecutar la consulta y recuperar el resultado
    return DB::obtain($consulta, 'AnuncioModel');
}

// Método que recupera los anuncios por idusuario
public static function getByUser($idusuario=0):array{
    // preparar la consulta
    $consulta="SELECT * FROM anuncios WHERE idusuario=$idusuario";

    // ejecutar la consulta y recuperar el resultado
    return DB::obtain($consulta, 'AnuncioModel');
}
```



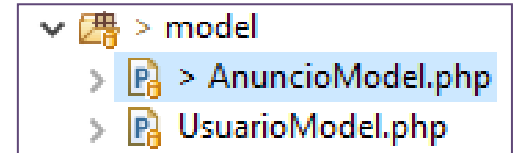
Ejemplo AnuncioModel (3/6)



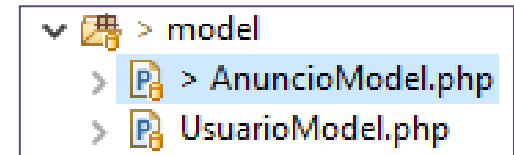
```
// Método que recupera un anuncio por id
public static function getById($id=0):?AnuncioModel{
    // preparar la consulta
    $consulta="SELECT * FROM anuncios WHERE id=$id";

    // ejecutar la consulta y recuperar el resultado
    return DB::obtainOne($consulta, 'AnuncioModel');
}

// Método que me recupera el total de anuncios en la BDD
public static function total():int{
    return DB::total('anuncios');
}
```



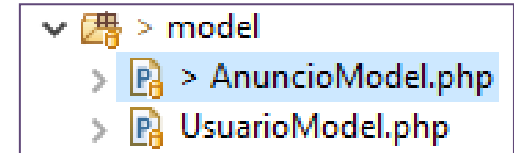
Ejemplo AnuncioModel (4/6)



```
// Método para guardar un anuncio
public function guardar(){
    // preparar la consulta, será diferente si hay imagen o no
    $consulta = empty($this->imagen)?
        "INSERT INTO anuncios(titulo, descripcion, precio, idusuario)
        VALUES ('$this->titulo', '$this->descripcion',
                $this->precio, $this->idusuario)"
        :
        "INSERT INTO anuncios(titulo, descripcion, precio, idusuario, imagen)
        VALUES ('$this->titulo', '$this->descripcion',
                $this->precio, $this->idusuario, '$this->imagen')";

    // ejecutar la consulta contra la BDD y retornar el resultado
    return DB::insert($consulta);
}
```

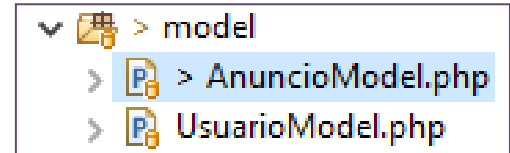
Ejemplo AnuncioModel (5/6)



```
// Método para actualizar un anuncio
public function actualizar(){
    // preparar la consulta, será diferente si hay imagen o no
    $consulta = empty($this->imagen)?
    "UPDATE anuncios SET titulo='$this->titulo', descripcion='$this->descripcion',
    precio=$this->precio, idusuario=$this->idusuario
    WHERE id=$this->id"
    :
    "UPDATE anuncios SET titulo='$this->titulo', descripcion='$this->descripcion',
    precio=$this->precio, idusuario=$this->idusuario, imagen='$this->imagen'
    WHERE id=$this->id";

    // ejecutar la consulta contra la BDD y retornar el resultado
    return DB::update($consulta);
}
```

Ejemplo AnuncioModel (6/6)



```
// Método para eliminar un anuncio de la BDD
public function borrar(){
    // preparar la consulta
    $consulta = "DELETE FROM anuncios WHERE id=$this->id;";

    // ejecutar la consulta contra la BDD y retornar el resultado
    return DB::delete($consulta);
}
}
```

Pruebas del modelo

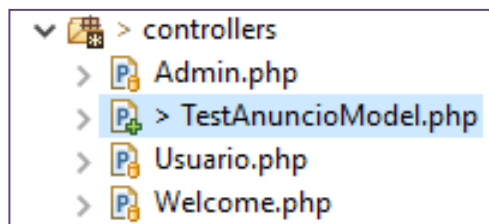
Probando que funcionen correctamente los
métodos del modelo



Probando el modelo

- Probemos los métodos creados en el modelo de anuncios.
- Para hacer la prueba, podemos crear un controlador *TestAnuncioModel* en la carpeta *app/controllers* (que no existirá en la máquina de producción).
- Este controlador tendrá un método por cada método del modelo que queremos probar.
- Esto permitirá realizar pruebas escribiendo en la *URL* direcciones del navegador cosas como:
`anuncios.local/testAnuncioModel/getById.`

Ejemplo pruebas (1/8)



① `anuncios.local/testAnuncioModel/get`

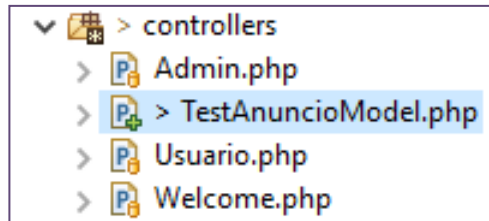
Prueba el método get()

```
array(10) {  
  [0]=>  
  object (AnuncioModel)#5 (8) {  
    ["id"]=>  
    string(1) "1"  
    ["titulo"]=>  
    string(15) "Mesa escritorio"  
    ["descripcion"]=>  
    string(20) "Escritorio de madera"  
    ["precio"]=>  
    string(3) "100"  
    ["imagen"]=>  
    NULL  
    ["idusuario"]=>  
    string(1) "2"  
    ["created_at"]=>  
    string(19) "2019-04-09 15:19:06"  
    ["updated_at"]=>  
    NULL  
  }  
}
```



```
// Clase para testear el modelo AnuncioModel  
class TestAnuncioModel{  
  
  public function get(){  
    echo "<h2>Prueba el método get()</h2>";  
    echo "<pre>";  
    var_dump(AnuncioModel::get());  
    echo "</pre>";  
  }  
}
```

Ejemplo pruebas (2/8)



```
public function getFiltered(){  
    echo "<h2>Prueba el método getFiltered()</h2>";  
    echo "<pre>";  
    var_dump(AnuncioModel::getFiltered('titulo','coche'));  
    echo "</pre>";  
}
```



 anuncios.local/testAnuncioModel/getFiltered

Prueba el método getFiltered()

```
array(2) {  
    [0]=>  
    object(AnuncioModel)#5 (8) {  
        ["id"]=>  
        string(1) "6"  
        ["titulo"]=>  
        string(10) "Coche Ford"  
        ["descripcion"]=>  
        string(25) "Ford Focus 2012 60000 kms"  
        ["precio"]=>  
        string(5) "55000"
```

Ejemplo pruebas (3/8)



```
▼ > controllers
  > Admin.php
  > TestAnuncioModel.php
  > Usuario.php
  > Welcome.php
```

① `anuncios.local/testAnuncioModel/getByUser`

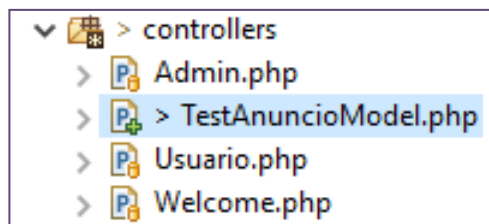
```
public function getByUser(){
    echo "<h2>Prueba el método getByUser()</h2>";
    echo "<pre>";
    var_dump(AnuncioModel::getByUser(2));
    echo "</pre>";
}
```



Prueba el método getByUser()

```
array(3) {
  [0]=>
  object(AnuncioModel)#5 (8) {
    ["id"]=>
    string(1) "1"
    ["titulo"]=>
    string(15) "Mesa escritorio"
    ["descripcion"]=>
    string(20) "Escritorio de madera"
    ["precio"]=>
    string(3) "100"
    ["imagen"]=>
    NULL
    ["idusuario"]=>
    string(1) "2"
    ["created_at"]=>
    string(19) "2019-04-09 15:19:06"
    ["updated_at"]=>
    NULL
  }
}
```

Ejemplo pruebas (4/8)



anuncios.local/testAnuncioModel/getById

```
public function getById(){  
    echo "<h2>Prueba el método getById()</h2>";  
    echo "<pre>";  
    var_dump(AnuncioModel::getById(3));  
    var_dump(AnuncioModel::getById(300));  
    echo "</pre>";  
}
```



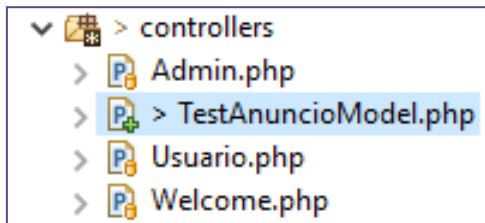
Prueba el método getById()

```
object(AnuncioModel)#5 (8) {  
    ["id"]=>  
    string(1) "3"  
    ["titulo"]=>  
    string(14) "Mesa de billar"  
    ["descripcion"]=>  
    string(24) "Mesa de billar americano"  
    ["precio"]=>  
    string(3) "200"  
    ["imagen"]=>  
    NULL  
    ["idusuario"]=>  
    string(1) "3"  
    ["created_at"]=>  
    string(19) "2019-04-09 15:19:06"  
    ["updated_at"]=>  
    NULL  
}
```

Ejemplo pruebas (5/8)



```
public function total(){  
    echo "<h2>Prueba el método total(</h2>";  
    echo "<p>";  
    echo "Hay un total de ".AnuncioModel::total()." anuncios";  
    echo "</p>";  
}
```



① anuncios.local/testAnuncioModel/total



Prueba el método total()

Hay un total de 10 anuncios

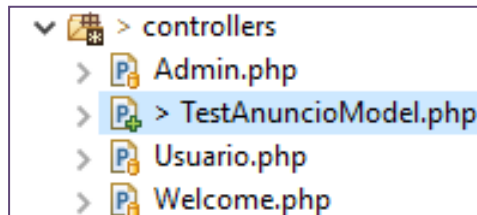
Ejemplo pruebas (6/8)



```
public function guardar(){
    echo "<h2>Prueba el método guardar()</h2>";
    $anuncio=new AnuncioModel();
    $anuncio->titulo='Juego de XBOX';
    $anuncio->descripcion='Juego de Batman para XBOX ONE';
    $anuncio->precio=10.00;
    $anuncio->idusuario=2;
    echo $anuncio->guardar()? "<p>Guardar OK</p>":"<p>Guardar ERROR</p>";

    $id=DB::get()->insert_id;
    $nuevo=AnuncioModel::getId($id); // recupera nuevo anuncio de la BDD

    echo "<pre>";
    var_dump($nuevo);
    echo "</pre>";
}
```



① anuncios.local/testAnuncioModel/guardar



Prueba el método guardar()

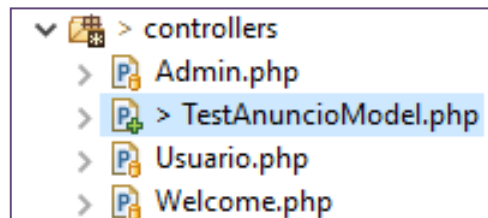
Guardar OK

Ejemplo pruebas (7/8)



```
public function actualizar(){
    echo "<h2>Prueba el método actualizar()</h2>";
    $anuncio=AnuncioModel::getId(10);
    $anuncio->titulo='Juego de PS4';
    $anuncio->descripcion='Juego de Spiderman para PS4';
    $anuncio->precio=15.00;
    $anuncio->idusuario=2;
    echo $anuncio->actualizar()? "<p>Actualizar OK</p>":"<p>Actualizar ERROR</p>";

    echo "<pre>";
    var_dump(AnuncioModel::getId(10)); // recupera el anuncio de la BDD
    echo "</pre>";
}
```



anuncios.local/testAnuncioModel/actualizar



Prueba el método actualizar()

Actualizar OK

Ejemplo pruebas (8/8)



```
public function borrar(){
    echo "<h2>Prueba el método borrar()</h2>";
    $anuncio=AnuncioModel::getId(10);
    echo $anuncio->borrar()? "<p>Borrar OK</p>":"<p>Borrar ERROR</p>";

    echo "<pre>";
    var_dump(AnuncioModel::getId(10)); // recupera el anuncio de la BDD
    echo "</pre>";
}
}
```

① [anuncios.local/testAnuncioModel/borrar](#)

▼ > controllers
> Admin.php
> > TestAnuncioModel.php
> Usuario.php
> Welcome.php



Prueba el método borrar()

Borrar OK

NULL

Controlador

El controlador Anuncio y las vistas asociadas a las diferentes operaciones

Controlador Anuncio



- El controlador Anuncio se implementará mediante la clase Anuncio, en el fichero `app/controllers/Anuncio.php`.
- A continuación se describen todos los métodos, que se corresponden con las operaciones que se pueden hacer con los anuncios.
- También se incluye parte de las vistas necesarias y el ejemplo del resultado.

Controlador anuncio (nuevo)



- La operación de **guardar un anuncio nuevo** se implementa en dos pasos: crear y guardar.
- En el primer paso (crear):
 - Se comprueba que el usuario esté identificado.
 - Se muestra el formulario para la creación de un nuevo anuncio.



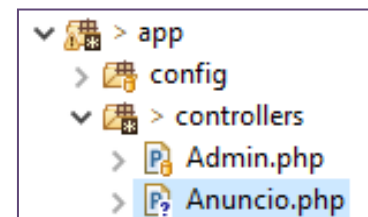
Ejemplo controlador Anuncio (crear)

```
class Anuncio extends Controller{

    // PROCEDIMIENTO PARA NUEVO ANUNCIO (usuarios registrados)
    // se realiza en dos pasos:
    // 1 - Mostrar el formulario de guardado (operación crear)
    // 2 - realizar el guardado (operación guardar)

    // paso1: muestra el formulario de nuevo anuncio
    public function crear(){
        // comprobar que el usuario está identificado
        if(!$this->usuario)
            throw new Exception('Debes estar registrado para crear un anuncio');

        // carga la vista con el formulario
        load_view('anuncios/nuevo', $this->data);
    }
}
```

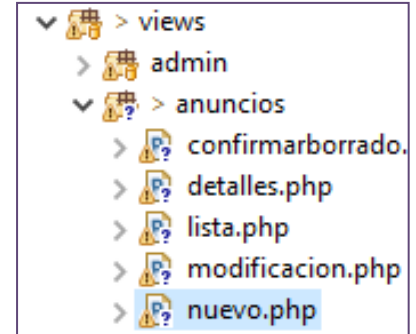


Ejemplo la vista anuncios/nuevo



```
<!-- FORMULARIO -->
<form class="formulario" method="post" action="Anuncio/guardar"
      enctype="multipart/form-data" autocomplete="off">

  <label>Título:</label>
  <input type="text" name="titulo" required="required">
  <br>
  <label>Descripción:</label>
  <textarea name="descripcion" required="required"></textarea>
  <br>
  <label>Precio:</label>
  <input type="number" name="precio" required="required" step="0.05" min="0">
  <br>
  <label>Imagen:</label>
  <input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="512000">
  <input type="file" accept="image/*" name="imagen">
  <span>max 500KB</span>
  <br>
  <label></label>
  <input class="button" type="submit" name="guardar" value="Guardar">
  <br>
</form>
```



Ejemplo resultado





CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Pepe** (pepe@juegayestudia.com) [Logout](#)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Bienvenido a nuestra tienda

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras vitae pulvinar augue. Pellentesque semper magna in arcu dapibus. Integer sollicitudin quam in dolor tempor, non placerat ligula aliquam. Suspendisse vitae velit libero. Sed eget neque vestibulum lobortis, tortor sit amet laoreet bibendum, neque lacus vulputate lorem, eu sagittis neque dolor. Aenean pellentesque cursus. Nunc dapibus, nisi bibendum varius molestie, quam arcu posuere leo, a cursus ligula turpis vehicula ante.



Scalextric



Console

Sed tristique laoreet lacinia. Duis bibendum nulla ac libero vestibulum, quis congue sem faucibus. Pellentesque pretium Cras turpis odio, malesuada et maximus sit amet, tristique et diam. Duis aliquet neque pharetra fermentum dignissim. lobortis sem. Cras egestas laoreet mauris, et scelerisque nunc sagittis ac.



CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Pepe** (pepe@juegayestudia.com) [Logout](#)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Nuevo anuncio

 Indica los datos del nuevo anuncio.

Título:

Descripción:

Precio:

Imagen: arcade.jpg max 500KB

Controlador anuncio (nuevo)



- En el segundo paso (guardar):
 - Se comprueba que el usuario esté identificado.
 - Se comprueba que lleguen los datos del formulario:
 - Se crea el nuevo anuncio a partir de los datos que llegan vía *POST*.
 - Se le pide al modelo que guarde los datos en la *BDD*.
 - Se carga la vista de éxito.



Ejemplo controlador Anuncio (guardar 1/2)

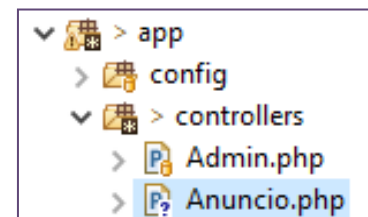
```
// paso 2: guarda los datos del usuario en la BDD
public function guardar(){
    if(!$this->usuario) // comprobar que el usuario está identificado
        throw new Exception('Debes estar registrado para crear un anuncio');

    if(empty($this->post['guardar'])) // asegura que llegue el formulario
        throw new Exception('No se recibieron datos.');
```



```
// crea el nuevo anuncio y toma los datos que llegan por POST
$nuevo = new AnuncioModel();
$nuevo->titulo = $this->post['titulo'];
$nuevo->descripcion = $this->post['descripcion'];
$nuevo->precio = floatval($this->post['precio']);

// el idusuario del anuncio es el id del usuario identificado
$nuevo->idusuario = $this->usuario->id;
```



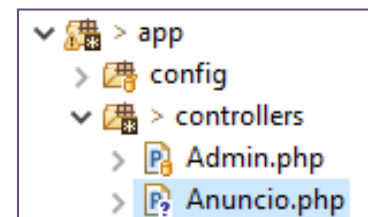


Ejemplo controlador Anuncio (guardar 2/2)

```
if($_FILES['imagen']['error']!=4){ // si nos han enviado una imagen...
    $dir='images/anuncios/';
    $nuevo->imagen=Upload::saveImage($_FILES['imagen'], $dir, 512000);
}

if(!$nuevo->guardar()){ //guarda el anuncio
    throw new Exception("No se pudo guardar el anuncio.");
    if($nuevo->imagen) @unlink($nuevo->imagen); //borra la imagen
}

$this->data['mensaje'] = 'Operación de guardado completada con éxito';
load_view('exito', $this->data);
}
```



Ejemplo resultado



Nuevo anuncio

 Indica los datos del nuevo anuncio.

Título:

Descripción:

Precio:

Imagen: arcade.jpg



CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Pepe** (pepe@juegayestudia.com)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Éxito

La operación solicitada se ha completado satisfactoriamente, con el siguiente mensaje:

Operación de guardado completada con éxito

Controlador Anuncio (listar)



- La operación de **listar todos los anuncios** se implementa de la siguiente forma:
 - Se recuperan todos los anuncios mediante el modelo.
 - Se carga la vista del listado de anuncios.

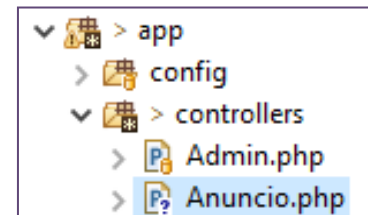


Ejemplo controlador Anuncio (listar)

```
// OPERACIÓN POR DEFECTO (lleva a listar)
public function index(){
    $this->listar();
}

// PROCEDIMIENTO PARA LISTAR ANUNCIOS (todos los usuarios)
public function listar(){
    // recupera todos los usuarios
    $this->data['anuncios']=AnuncioModel::get();

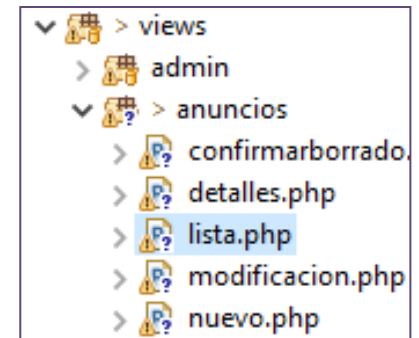
    // carga la vista con la lista de usuarios
    load_view('anuncios/lista', $this->data);
}
```



Ejemplo la vista anuncios/lista



```
<?php if(empty($anuncios)){ ?>
    <section class="error">
        <p>No se encontraron anuncios.</p>
    </section>
<?php }else{ ?>
    <section id="galeria" class="flex-container">
        <?php foreach($anuncios as $a){ ?>
            <figure class="flex1">
                titulo?>"
                >
                <figcaption>
                    <a href="Anuncio/ver/<?=$a->id?>"><?=$a->titulo?></a>
                </figcaption>
            </figure>
        <?php } ?>
    </section>
<?php } ?>
```



Ejemplo resultado





CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Juan** (juan@juegayestudia.com) [Logout](#)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Lista de anuncios

 Lista de anuncios en CIFO Anuncios

Campo: Titulo Texto: [Buscar](#)

 <p>Máquina ARCADE</p>	 <p>Coche Audi</p>	 <p>Coche Fiat</p>	 <p>Peli Blueray Marte</p>
 <p>Maquineta myarcade</p>	 <p>Nintendo 64</p>	 <p>BlueRay Wonder Woman</p>	 <p>Coche eléctrico</p>

Controlador Anuncio (mis anuncios)



- La operación de mostrar los anuncios de un usuario, se parece mucho a la operación de listar.
- La diferencia radica en que, en lugar de solicitar al modelo todos los anuncios, solamente solicitamos los del usuario actual.
- Además hay que comprobar que el usuario está correctamente identificado.
- Una vez recuperados los anuncios, cargamos la vista anuncios/misanuncios.

Ejemplo controlador Anuncio (mis anuncios)

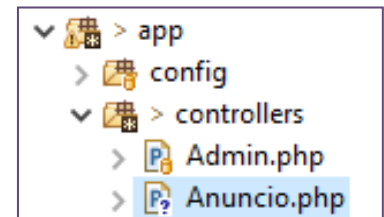


```
// PROCEDIMIENTO PARA VER MIS ANUNCIOS (usuarios identificados)
public function misanuncios(){
    // comprobar que el usuario está identificado
    if(!$this->usuario)
        throw new Exception('Debes estar identificado.');
```



```
    // recupera todos los usuarios del usuario actual
    $this->data['anuncios']=AnuncioModel::getByUser($this->usuario->id);

    // carga la vista con los anuncios del usuario
    load_view('anuncios/misanuncios', $this->data);
}
```





Ejemplo la vista anuncios/misanuncios

```
<?php if(empty($anuncios)){ ?>
    <section class="error"><p>No se encontraron anuncios.</p></section>
<?php }else{ ?>
    <section id="galeria" class="flex-container">
        <?php foreach($anuncios as $a){ ?>
            <figure class="flex1">
                <figcaption><?=$a->titulo?></figcaption>
                <img alt="<?=$a->titulo?>"
                src="<?=$a->imagen?$a->imagen:Config::get('image_not_found')?>"
                <div>
                    <a href='Anuncio/ver/<?=$a->id?>'>
                        <img class='icono' alt='ver' src='images/buttons/view.png'></a>
                    <a href='Anuncio/editar/<?=$a->id?>'>
                        <img class='icono' alt='editar' src='images/buttons/edit.png'></a>
                    <a href='Anuncio/borrar/<?=$a->id?>'>
                        <img class='icono' alt='eliminar' src='images/buttons/delete.png'></a>
                </div>
            </figure>
        <?php } ?>
    </section>
<?php } ?>
```

- > lista.php
- > misanuncios.php
- > modificacion.php
- > nuevo.php

Ejemplo resultado





CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Juan** (juan@juegayestudia.com) [Logout](#)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Lista de anuncios

 Lista de anuncios en CIFO Anuncios

BlueRay Wonder Woman



Coche eléctrico



Seat Ateca



[Atrás](#) [Inicio](#)

Controlador Anuncio (buscar)



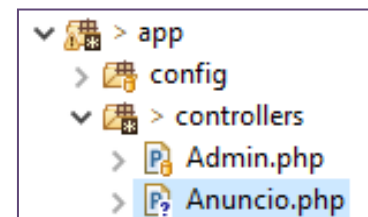
- Para buscar anuncios, añadiremos un nuevo formulario de búsqueda en la vista del listado de anuncios (reutilizamos esta vista).
- El procedimiento es:
 - Si no llega el formulario con el filtro, recuperamos todos los anuncios y cargamos la vista del listado.
 - Si llega el formulario con el filtro, usamos el modelo para recuperar los anuncios con filtro y cargamos la vista del listado.



Ejemplo controlador Anuncio (buscar)

```
// PROCEDIMIENTO PARA BUSCAR ANUNCIOS (todos los usuarios)
public function buscar(){
    // si no llegan los datos del formulario
    if(empty($this->post['buscar'])){
        $this->data['anuncios']=AnuncioModel::get(); // todos los anuncios

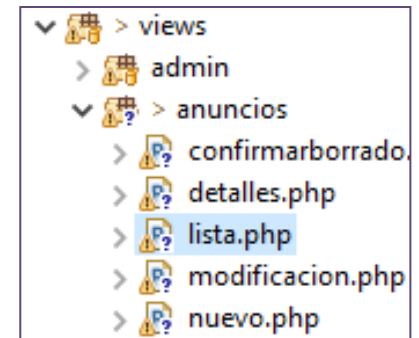
    // si llegan los datos del formulario
    }else{
        $campo=$this->post['campo'];
        $valor=$this->post['valor'];
        $this->data['anuncios']=AnuncioModel::getFiltered($campo, $valor); // filtro
    }
    load_view('anuncios/lista', $this->data);
}
```



Ejemplo la vista anuncios/lista




```
<form method="post" action="Anuncio/buscar">
  <label>Campo:</label>
  <select name="campo">
    <option value="titulo">Titulo</option>
    <option value="descripcion">Descripción</option>
  </select>
  <label>Texto:</label>
  <input type="text" name="valor">
  <input type="submit" name="buscar" value="Buscar">
</form>
```



Ejemplo resultado



Lista de anuncios


 Lista de anuncios en CIFO Anuncios

Campo: Texto:


Hola **Juan** (juan@juegayestudia.com)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)


Lista de anuncios

 Lista de anuncios en CIFO Anuncios


Campo: Texto:



Coche Audi



Coche Fiat



Coche eléctrico

[Atrás](#) [Inicio](#)

Controlador Anuncio (ver)



- Para ver los detalles de un anuncio tenemos que:
 - Comprobar que llega el id del anuncio que se quiere visualizar.
 - Recuperar el anuncio y comprobar que se recuperó correctamente.
 - Recuperar los datos del usuario que lo publicó.
 - Cargar la vista de detalles.



Ejemplo controlador Anuncio (ver)

```
// PROCEDIMIENTO PARA VER UN ANUNCIO (todos los usuarios)
public function ver($id=0){
    // comprobar que se indicó el ID del anuncio
    if(empty($id)) throw new Exception('No se indicó el anuncio');

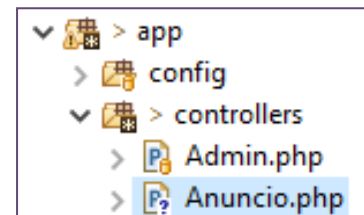
    $anuncio = AnuncioModel::getById($id);

    // comprobar que existe el anuncio
    if(!$anuncio) throw new Exception('No existe el anuncio');

    $this->data['anuncio'] = $anuncio;

    // recuperar los datos del autor del anuncio
    $this->data['autor'] = UsuarioModel::getById($anuncio->idusuario);

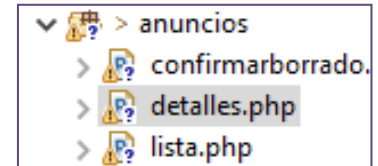
    load_view('anuncios/detalles', $this->data); //cargar la vista de detalles
}
```



Ejemplo la vista anuncios/detalles (1/2)



```
<div class="flex-container">
  <div class="flex4">
    <table id="detalles">
      <tr><th colspan="2">Anuncio</th></tr>
      <tr><td>Título:</td><td><?=$anuncio->titulo?></td></tr>
      <tr><td>Descripción</td><td><?=$anuncio->descripcion?></td></tr>
      <tr><td>Precio:</td><td><?=$anuncio->precio?></td></tr>
      <tr><td>Usuario</td><td><?=$autor->user?></td></tr>
      <tr><td>Email:</td>
        <td><a href="mailto:<?=$autor->email?>"><?=$autor->email?></a></td>
      </tr>
      <tr><td>Fecha de publicación:</td>
        <td><?=date_format(new DateTime($anuncio->created_at), 'd/m/Y')?></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Hora de publicación:</td>
        <td><?=date_format(new DateTime($anuncio->created_at), 'h:i:s')?></td>
      </tr>
    </table>
  </div>
</div>
```

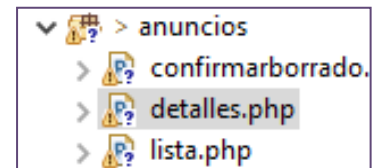


Ejemplo la vista anuncios/detalles (2/2)



```
<figure class="flex2">
  <img class="anuncioActual" alt="<?=$anuncio->titulo?>"
  src="<?=$anuncio->imagen?$anuncio->imagen : Config::get('image_not_found')?>"


  <div class="centrado">
    <?php if($usuario && $anuncio->idusuario==$usuario->id){ ?>
      <a href='Anuncio/editar/<?=$anuncio->id?>'>
        <img class='icono' alt='editar' src='images/buttons/edit.png'>
      </a>
    <?php }
    if($usuario && ($anuncio->idusuario==$usuario->id || $usuario->admin)){ ?>
      <a href='Anuncio/borrar/<?=$anuncio->id?>'>
        <img class='icono' alt='eliminar' src='images/buttons/delete.png'>
      </a>
    <?php } ?>
  </div>
</figure>
</div>
```




Ejemplo resultado



Campo: Titulo Texto:



Coche Audi



Coche Fiat

Hola **Pepe** (pepe@juegayestudia.com)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Detalles del anuncio

 Detalles del anuncio: Coche Audi

Anuncio	
Título:	Coche Audi
Descripción	Cochazo audi a la venta. Pocos kms.
Precio:	10000
Usuario	Pepe
Email:	pepe@juegayestudia.com
Fecha de publicación:	10/04/2019
Hora de publicación:	05:53:56



[Atrás](#) [Inicio](#)

Controlador anuncio (modificar)



- La operación de **modificar un anuncio** se implementa en dos pasos: crear y guardar.
- En el primer paso (editar):
 - Se comprueba que el usuario esté identificado y que llega el id del anuncio.
 - Se recupera el anuncio de la BDD.
 - Se comprueba que el anuncio sea propiedad del usuario identificado
 - Se muestra el formulario para la creación de un nuevo anuncio.



Ejemplo controlador Anuncio (editar)

```
// paso1: muestra el formulario de modificación
public function editar($id=0){
    // comprobar que el usuario está identificado
    if(!$this->usuario) throw new Exception('Debes estar identificado');

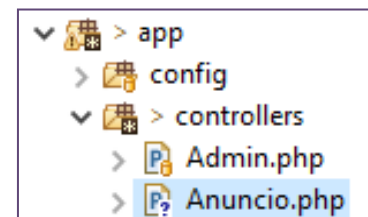
    // comprobar que se indicó el ID del anuncio
    if(empty($id)) throw new Exception('No se indicó el anuncio');

    $anuncio = AnuncioModel::getById($id); //recuperar el anuncio

    // comprobar que existe
    if(!$anuncio) throw new Exception('No existe el anuncio');

    // comprobar que el usuario identificado es el propietario
    if($anuncio->idusuario != $this->usuario->id)
        throw new Exception('No puedes editar este anuncio');

    // carga la vista con el formulario
    $this->data['anuncio'] = $anuncio;
    load_view('anuncios/modificacion', $this->data);
}
```





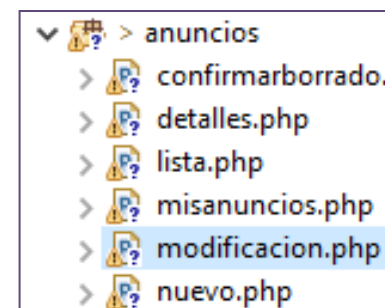
Ejemplo la vista anuncios/modificacion (1/3)

```
<?php
if(!empty($success)){ ?>
    <section class="exito"><?=$success?></section>
<?php }
if(!empty($failure)){ ?>
    <section class="error"><?=$failure?></section>
<?php } ?>

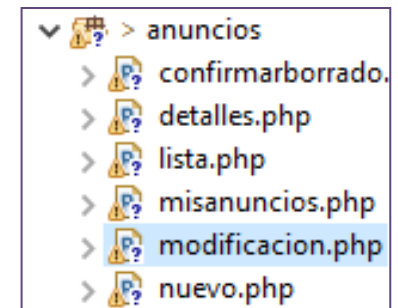
<div class="flex-container">
    <!-- FORMULARIO -->
    <form class="formulario" method="post" action="Anuncio/actualizar"
        enctype="multipart/form-data" autocomplete="off">

        <input type="hidden" name="id" value="<?=$anuncio->id?>">

        <label>Título:</label>
        <input type="text" name="titulo" required="required"
            value="<?=$anuncio->titulo?>">
        <br>
        <label>Descripción:</label>
        <textarea name="descripcion"
            required="required"><?=$anuncio->descripcion?></textarea>
        <br>
```

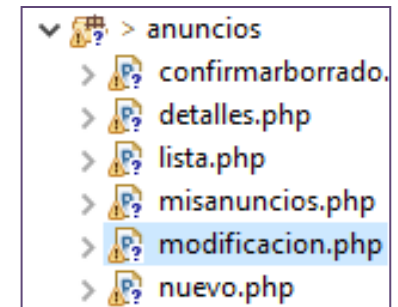


Ejemplo la vista anuncios/modificacion (2/3)



```
<label>Precio:</label>
<input type="number" name="precio" value="<?=$anuncio->precio?>"
      required="required" step="0.05" min="0">
<br>
<label>Imagen:</label>
<input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="512000">
<input type="file" accept="image/*" name="imagen">
<span>max 500KB</span>
<br>
<label></label>
<input class="button" type="submit" name="modificar" value="Modificar">
<br>
</form>
```

Ejemplo la vista anuncios/modificacion (3/3)



```
<!-- IMAGEN -->
<section class="flex1">
  <figure>
    <img class="anuncioActual" alt="<?=$anuncio->titulo?>"
    src="<?=$anuncio->imagen? $anuncio->imagen : Config::get('image_not_found')?>"
    <div class="centrado">
      <a href='Anuncio/ver/<?=$anuncio->id?>'>
        <img class='icono' alt='ver' src='images/buttons/view.png'></a>
      <a href='Anuncio/borrar/<?=$anuncio->id?>'>
        <img class='icono' alt='eliminar' src='images/buttons/delete.png'></a>
    </div>
  </figure>
</section>
</div>
```


Ejemplo resultado



Formulario de modificación de anuncio



Modifica los datos del anuncio mediante el formulario.

Título:

Descripción:

Precio:

Imagen:

No se ha seleccionado ningún archivo. max 500KB



Controlador anuncio (modificar)



- En el segundo paso (actualizar):
 - Se comprueba que llega el formulario con los datos.
 - Se recupera el anuncio de la BDD y se actualizan sus datos.
 - Si llega una nueva imagen, se sube la nueva.
 - Se guardan los datos del nuevo anuncio en la BDD.
 - Si todo fue bien se borra la imagen antigua.
 - Si algo falló se borra la imagen nueva.
 - Se carga la vista de modificación con el mensaje de éxito/error.

Ejemplo controlador Anuncio (actualizar 1/3)



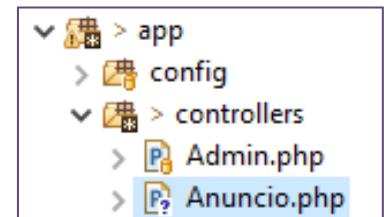
```
// paso2: actualiza los datos del usuario en la BDD
public function actualizar(){
    // comprobar que el usuario está identificado
    if(!$this->usuario) throw new Exception('Debes estar identificado');

    // nos aseguramos de que lleguen los datos del formulario
    if(empty($this->post['modificar'])) throw new Exception('No se recibieron datos');

    $anuncio = AnuncioModel::getId(intval($this->post['id']));

    // comprobar que existe
    if(!$anuncio) throw new Exception('No existe el anuncio');

    // comprobar que el usuario identificado es el propietario
    if($anuncio->idusuario != $this->usuario->id)
        throw new Exception('No puedes editar este anuncio');
```





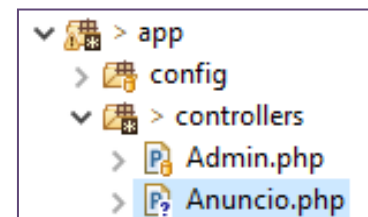
Ejemplo controlador Anuncio (actualizar 2/3)

```
// actualiza datos
$anuncio->titulo = $this->post['titulo'];
$anuncio->descripcion = $this->post['descripcion'];
$anuncio->precio = floatval($this->post['precio']);

// TRATAMIENTO DE LA NUEVA IMAGEN
$imagenModificada=false;

if($_FILES['imagen']['error']!=4){ //si llega una nueva imagen...
    $imagenAnterior = $anuncio->imagen; // guarda la ruta de la imagen antigua
    $dir='images/anuncios/';
    $anuncio->imagen=Upload::saveImage($_FILES['imagen'], $dir, 512000);

    $imagenModificada=true;
}
```





Ejemplo controlador Anuncio (actualizar 3/3)

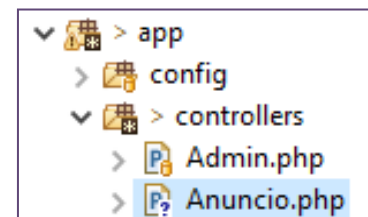
```
// si no se pueden actualizar los datos...
if($anuncio->actualizar()===false){
    if($imagenModificada)
        @unlink($anuncio->imagen); // eliminar la imagen nueva

    $this->data['failure'] = "No se pudieron modificar los datos";

// si se pueden actualizar los datos...
}else{
    if(!empty($imagenAnterior))
        @unlink($imagenAnterior); // eliminar la imagen antigua

    $this->data['success'] = "Modificación realizada correctamente.";
}


// cargar la vista de modificación con un mensaje de éxito
$this->data['anuncio']=$anuncio;
load_view('anuncios/modificacion', $this->data);
}
```



Ejemplo resultado



Formulario de modificación de anuncio

 Modifica los datos del anuncio mediante el formulario.

Título:


Descripción:

Precio:

Imagen: No se ha seleccionado ningún archivo. max 500KB



Formulario de modificación de anuncio

 Modifica los datos del anuncio mediante el formulario.

Modificación realizada correctamente.

Título:

Descripción:

Precio:

Imagen: No se ha seleccionado ningún archivo. max 500KB



Controlador anuncio (borrar)



- La operación de **borrar un anuncio** se implementa en dos pasos: crear y guardar.
- En el primer paso (borrar):
 - Se comprueba que llega el id del anuncio y que el usuario está identificado.
 - Se recupera el anuncio.
 - Se comprueba que el usuario sea el propietario o administrador.
 - Se muestra el formulario de confirmación..



Ejemplo controlador Anuncio (borrar)

```
// paso 1: mostrar el formulario de eliminación de anuncio
public function borrar($id=0){
    // comprobar que el usuario está identificado
    if(!$this->usuario) throw new Exception('Debes estar identificado');

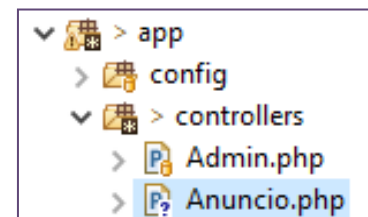
    // comprobar que se indicó el ID del anuncio
    if(empty($id)) throw new Exception('No se indicó el anuncio');

    $anuncio = AnuncioModel::getById($id); //recuperar el anuncio

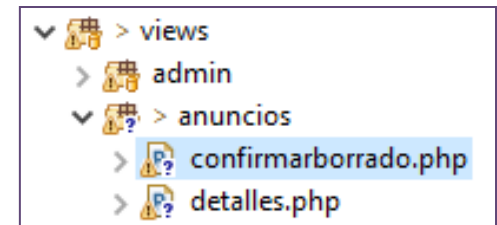
    // comprobar que existe
    if(!$anuncio) throw new Exception('No existe el anuncio');

    // comprobar los permisos
    if($anuncio->idusuario!=$this->usuario->id && !$this->usuario->admin)
        throw new Exception('No puedes editar este anuncio');

    // carga la vista con el formulario
    $this->data['anuncio'] = $anuncio;
    load_view('anuncios/confirmarborrado', $this->data);
}
```



Ejemplo la vista anuncios/confirmarborrado



```
<!-- FORMULARIO DE ELIMINACION DE ANUNCIO -->
<form class="formulario" method="post"
      autocomplete="off" action="Anuncio/destruir">

  <input type="hidden" name="id" value="<?=$anuncio->id?>">


  <p>Eliminar el anuncio de título:<b><?=$anuncio->titulo?></b></p>

  <label></label>
  <input class="button" type="submit" name="confirmar" value="Confirmar">
  <br>
</form>
```

Ejemplo resultado



Formulario de confirmación de eliminación de anuncio

 Por favor, confirma la eliminación del anuncio.

Eliminar el anuncio de título: **BlueRay WW**

Confirmar

Controlador anuncio (borrar)



- En el segundo paso (destruir):
 - Se comprueba que lleguen los datos del formulario.
 - Se comprueba que el usuario es el propietario del anuncio o admin.
 - Se solicita al modelo que elimine el anuncio.
 - Se elimina la imagen del anuncio del sistema de ficheros del servidor.
 - Se muestra la vista de éxito.



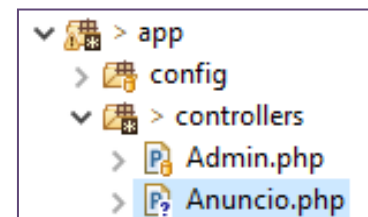
Ejemplo controlador Anuncio (guardar 1/2)

```
// paso 2: elimina el anuncio de la BDD
public function destruir(){
    // comprobar que el usuario está identificado
    if(!$this->usuario)
        throw new Exception('Debes estar identificado');

    // comprobar que llegan los datos del formulario
    if(empty($this->post['confirmar']))
        throw new Exception('No se recibieron datos');

    $anuncio = AnuncioModel::getId(intval($this->post['id']));

    // comprobar que existe
    if(!$anuncio)
        throw new Exception('No existe el anuncio');
```



Ejemplo controlador Anuncio (guardar 2/2)

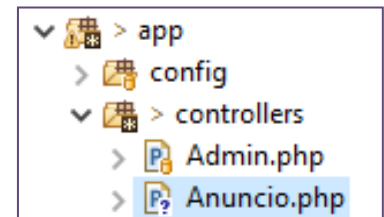


```
// comprobar los permisos
if($anuncio->idusuario!=$this->usuario->id && !$this->usuario->admin)
    throw new Exception('No puedes editar este anuncio');

// eliminar el anuncio
if(!$anuncio->borrar())
    throw new Exception('No se pudo eliminar el anuncio');

// eliminar la imagen
if($anuncio->imagen) @unlink($anuncio->imagen);


// carga la vista de éxito
$this->data['mensaje'] = "El anuncio se eliminó correctamente";
load_view('exito', $this->data);
}
```



Ejemplo resultado



Formulario de confirmación de eliminación de anuncio

 Por favor, confirma la eliminación del anuncio.

Eliminar el anuncio de título: **BlueRay WW**

Confirmar



CIFO Anuncios

Tu tienda de confianza

Hola **Juan** (juan@juegayestudia.com) [Logout](#)

[Inicio](#) [Anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Nuevo anuncio](#)

Éxito

La operación solicitada se ha completado satisfactoriamente, con el siguiente mensaje:

El anuncio se eliminó correctamente

[Volver](#) [Inicio](#)

Resultado final



- El resultado final de la aplicación desarrollada a lo largo de este tutorial lo podéis encontrar en:

<http://anuncios.robertsallent.com>

- En esta *URL* encontraréis una versión mejorada, con algunas características añadidas posteriormente que no se han incluido en este tutorial para no complicarlo.