

⊙ Статус	🧬 Гены	Фаза дня
<p>🐾 Мутант 👉 Здоровый</p> <p>→ Может <b>измениться</b> по ходу игры → <b>Известен</b> игроку</p>	<p>↔ Нормальный 😷 Носителя 💪 Резистентный</p> <p>→ <b>Не может быть изменён</b> → <b>Неизвестен</b> игроку (до активации)</p>	<p>→ Люди могут перемещаться → Разговаривать можно в группах до трех человек</p>
<p>Изменения статуса → <b>Мутация</b> (мутантами) делает тебя Мутант → <b>Лечение</b> (доктором) делает тебя здоровым</p>	<p>Распределение генов → Мутант - <b>носитель</b> → Доктора - нормальные → +1 Носитель → +1 Резистентный</p>	<p>Голосование → Голоса отдают <b>в закрытую</b> → Голос может быть <b>пустым</b> (т.е. не убивать никого) → Голосовать не обязательно → Получившему наибольшее число голосов делают вскрытие. Игрок умирает.</p>
1/9	2/9	3/9
Капитан	Кол-во ролей	Роли (1/3)
<p>→ Избирается открытым голосованием перед первой ночью → Решает при балансе голосов → Избирается заново после смерти</p>	<p>→ 1 Мутант-носитель → 2 Доктора → 1 Психолог → 1 Генетик → 1 Бухгалтер → 1 Хакер → 1 Шпион → 1 Предатель → + Астронавты</p>	<p><b>Мутанты</b> → 1 <b>Заражение*</b> на всех Выберите 1 игрока, который станет Мутантом (если не <b>Резистентный</b>) → 1 <b>Паралич</b> на всех Выберите 1 игрока, который не проснётся этой ночью</p>
<b>Цель игры</b>		<b>Доктора</b>
<p>Привести свою <b>текущую</b> команду к победе! Ваша цель меняется вместе с вашим <b>статусом</b></p>		<p>→ 1 <b>Лечение</b> каждым* Выберите 1 игрока, который станет <b>Здоровым</b> (если не <b>Носитель</b>)</p>
4/9	5/9	6/9
Роли (2/3)	Роли (3/3)	Не просыпаются
<p><b>Психолог</b> → Анализ <b>Статуса</b> Выберите 1 игрока и узнайте его <b>Статус</b></p>	<p><b>Хакер</b> → <b>Подражание</b> Получите ту же информацию, что и роль на выбор: Психолог, Генетик, Бухгалтер (нельзя выбирать роль дважды)</p>	<p>→ Зараженные Доктора не просыпаются (остальные роли просыпаются даже если заражены) → Парализованные не просыпаются</p>
<p><b>Генетик</b> → Генетический анализ Выберите 1 игрока и узнайте его <b>Ген</b></p>	<p><b>Шпион</b> → <b>Сканирование</b> игрока Выберите 1 игрока и узнайте, <b>был ли он целью</b> Мутации, Паралича, Лечения, Генетического анализа (был/не был, <b>не результат</b> проверки)</p>	<b>Убийство</b>
<p><b>Бухгалтер</b> → <b>Подсчет</b> команды Узнайте <b>количество мутантов</b></p>	<p><b>Предатель</b> → Играет на стороне мутантов</p>	<p>*Вместо <b>заражения</b> Мутанты могут решить <b>убить</b> игрока *Вместо <b>лечения</b> Доктора могут совместно убить 1 игрока (однако это редкая ситуация. За здоровых выгоднее лечить, чем убивать)</p>
7/9	8/9	9/9