

Σχέδιο μαθήματος: Εισαγωγή στην τεχνητή νοημοσύνη στα οχήματα

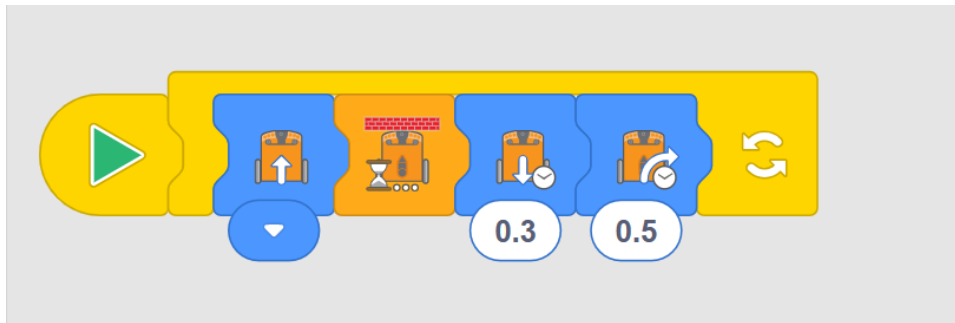
Στόχος: Εισαγωγή της έννοιας της τεχνητής νοημοσύνης στα παιδιά του νηπιαγωγείου χρησιμοποιώντας απλή γλώσσα και ενδιαφέρουσες δραστηριότητες.

Συζήτηση:

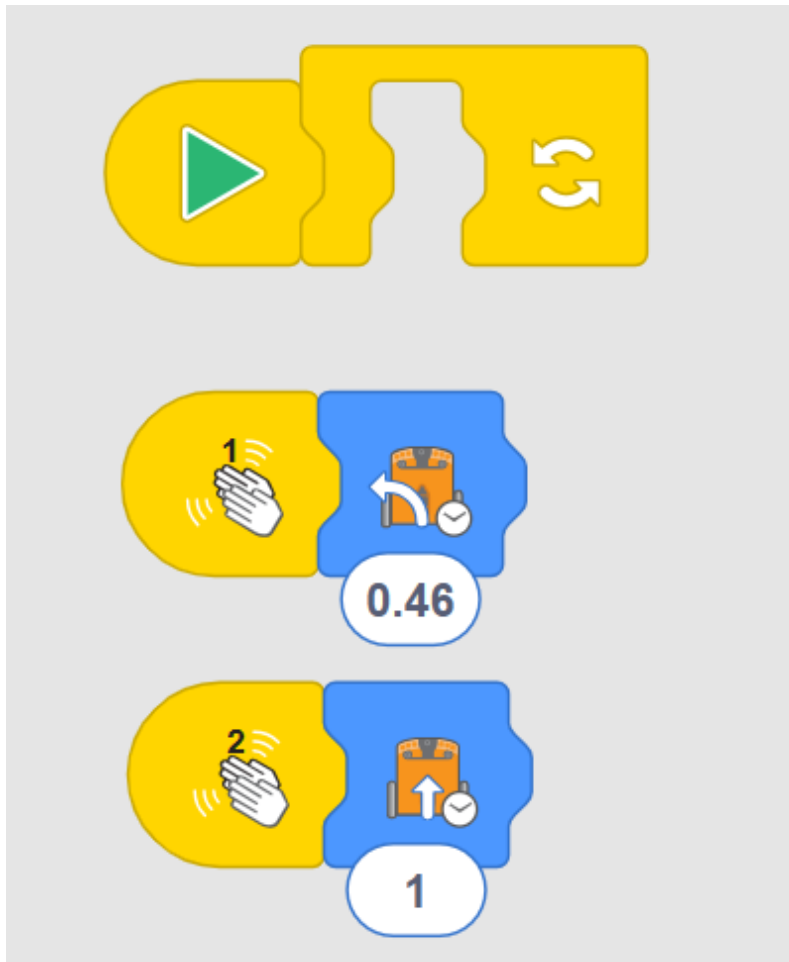
Συγκεντρώνουμε τα παιδιά και τα ρωτάμε να μας πουν τι θυμούνται από τις οδηγίες του ρομπότ **Edison**.

Δείχνουμε πώς λειτουργούν οι αισθητήρες του ρομπότ **Edison** και πώς το βοηθούν να ανιχνεύει εμπόδια. Αφήνουμε τα παιδιά να πειραματιστούν με το ρομπότ και να το προγραμματίσουν για να αποφύγουν εμπόδια ή να αλλάξουν την κατεύθυνσή του χρησιμοποιώντας **EdBlocks**.

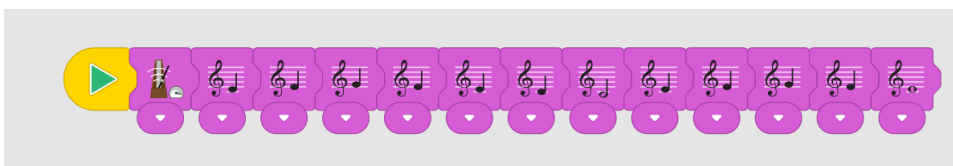
Τα χωρίζουμε σε δύο ομάδες και τα βάζουμε να εναλλάσσονται ώστε να δοκιμάσουν χέρια και πόδια να σταματήσουν το **edison**.



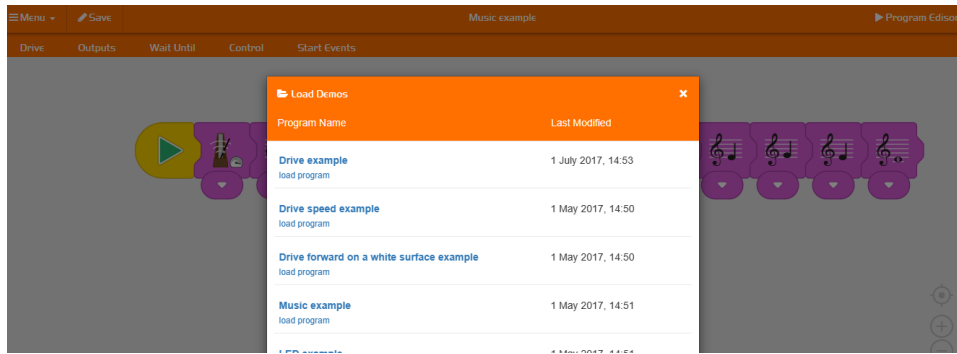
Στη συνέχεια δοκιμάζουμε πως λειτουργει το ρομποτάκι ακούγοντας τον ήχο από παλαμάκια.



Τέλος δοκιμάζουμε τον κώδικα που κάνει το ρομποτάκι να βγάλει μουσική. Με αυτόν τον τρόπο όταν έρθει η ώρα να προγραμματίσουμε το ρομποτάκι ως τρένο στο λούνα παρκ μπορούμε να βάλουμε είτε κατα τη διάρκεια της διαδρομής είτε προς το τέλος να ακούγεται μουσική ολοκληρώνοντας τη διαδρομή του.



Μπορούμε να βρούμε τα demo από τους κώδικες του edison robot στο site [edblocks](#) **Menu load demos** όπου είναι χωρισμένα σε κατηγορίες.



Σύνοψη: Συγκεντρώνουμε τα παιδιά και ανακεφαλαιώνουμε τα βήματα με τις εντολές.

Συζητάμε πώς μπορεί το ρομπότ μας να κινηθεί επάνω στη μακέτα.

Δραστηριότητα: Ξεκινάμε να φτιάχνουμε τη διαδρομή και σκεφτόμαστε με ποιό τρόπο θα αναγνωρίζει το ρομπότ-τρένο ότι μπορεί να ξεκινήσει τη διαδρομή του. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε για παράδειγμα ήχο.

Ορίζουμε τη διαδρομή του τρένου με άσπρες είτε μαύρες λωρίδες-ταινία.

Ενδεικτικό σχέδιο μακέτας λούνα παρκ:

