

Σχέδιο μαθήματος: Εισαγωγή στα αυτο-οδηγούμενα αυτοκίνητα

Στόχος: Εισαγωγή της έννοιας των αυτόνομων αυτοκινήτων στα παιδιά του νηπιαγωγείου χρησιμοποιώντας απλή γλώσσα και ενδιαφέρουσες δραστηριότητες.

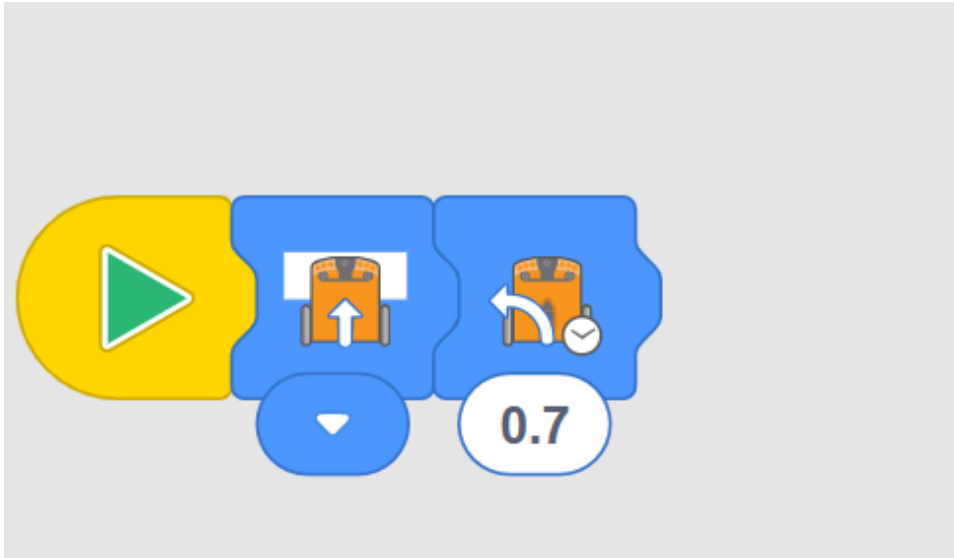
- Ξεκινάμε συζητώντας τα οχήματα με την τάξη και ρωτώντας αν γνωρίζουν ότι υπάρχουν αυτοκίνητα που μπορούν να οδηγήσουν μόνα τους.
- Δείχνουμε φωτογραφίες ή σύντομα βίντεο από αυτο-οδηγούμενα αυτοκίνητα σε δράση.

Παιχνίδι: Κολλάμε ταινία στο πάτωμα φτιάχνοντας ένα μίνι λαβύρινθο/διαδρομή και βάζουμε τα παιδιά εναλλάξ να δοκιμάσουν σα ρομπότ να προχωρήσουν. Ένα παιδί δίνει εντολές, παράδειγμα πήγαινε ένα βήμα μπροστά, στρίψε δεξιά και αριστερά, έχεις εμπόδιο, άλλαξε κατεύθυνση.

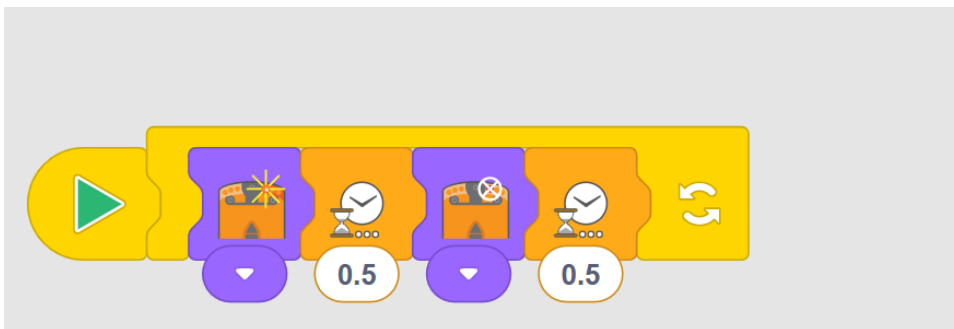
➤ Παρουσιάζουμε το **edison** robot και εξηγούμε πώς λειτουργεί.

Χρησιμοποιούμε το **EdBlocks** για να δείξουμε πώς ο προγραμματισμός μπορεί να κάνει το ρομπότ **Edison** να κινείται χωρίς κανείς να το ελέγχει.

Ζητάμε από τα παιδιά να συνεργαστούν ομαδικά αρχικά προγραμματίζοντας το ρομπότ **Edison** να κινείται σε ευθεία γραμμή.

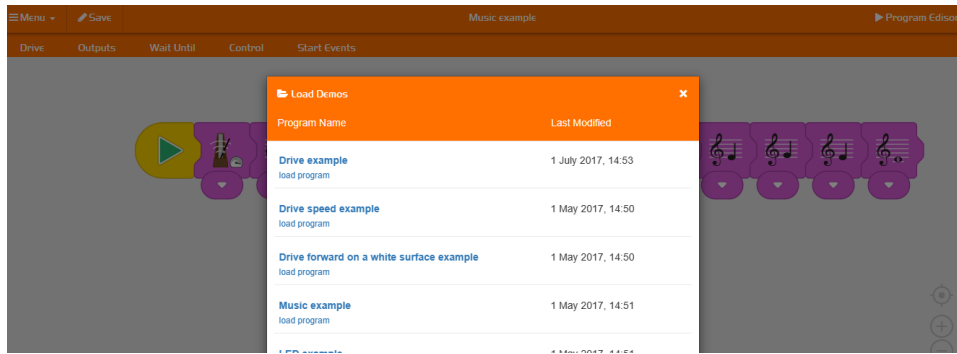


Στη συνέχεια εξηγούμε τους αισθητήρες και το led light που υπάρχει στα αυτο-οδηγούμενα αυτοκίνητα αλλά και στην προκειμένη περίπτωση, στο edison.



Συζητάμε όπως οι άνθρωποι χρησιμοποιούν τα μάτια τους για να δουν και τα αυτιά τους για να ακούσουν, ακριβώς έτσι το ρομπότ χρησιμοποιεί αισθητήρες.

Μπορούμε να βρούμε τα **demo** από τους κώδικες του edison robot στο site edblocks **Menu load demos** όπου είναι χωρισμένα σε κατηγορίες.



Σύνοψη: Συγκεντρώνουμε τα παιδιά και ανακεφαλαιώνουμε τα βήματα με τις εντολές.

### Scratch jr + edison προσομοίωση

Μπορούμε να πειραματιστούμε με scratch junior και ένα λαβύρινθο με το edison, όπου αφού φτάσει στον προορισμό του, να ακούγεται ήχος

