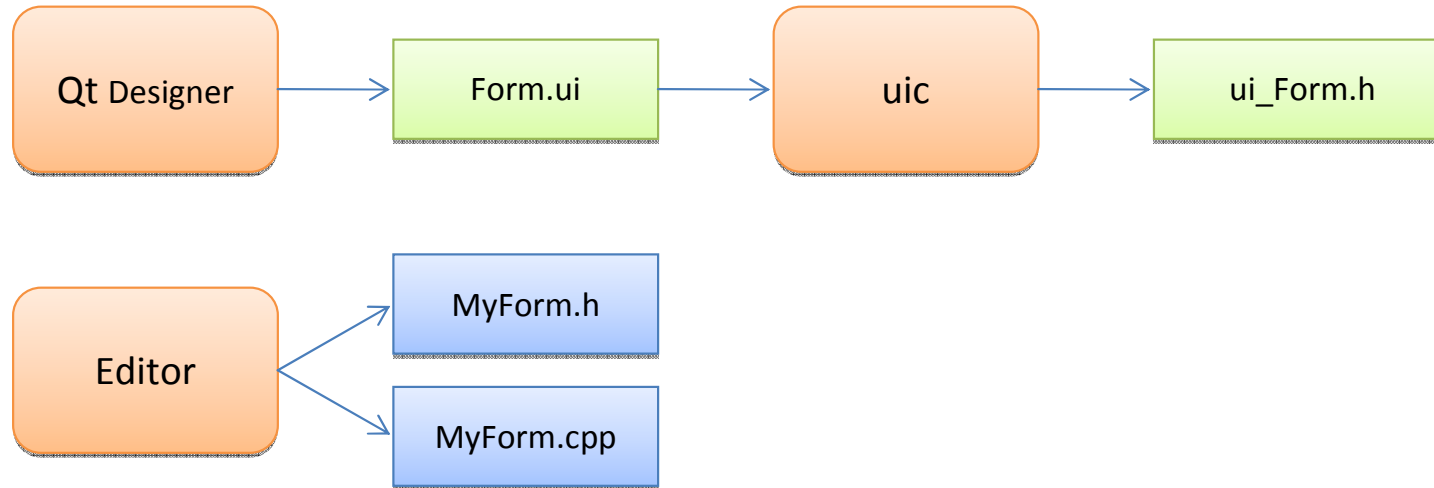
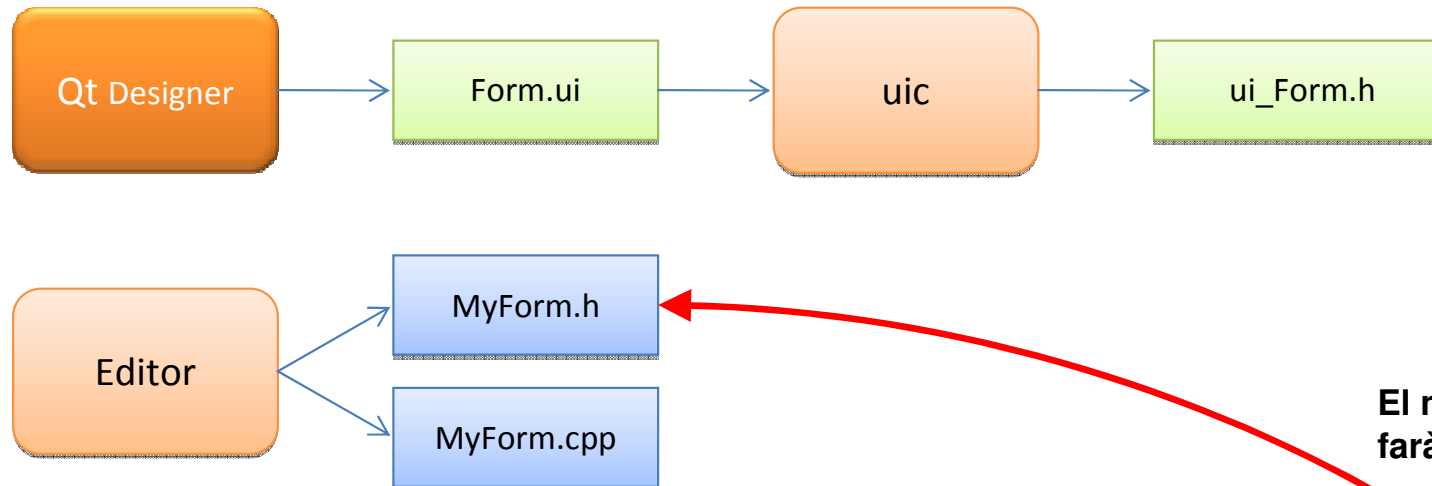


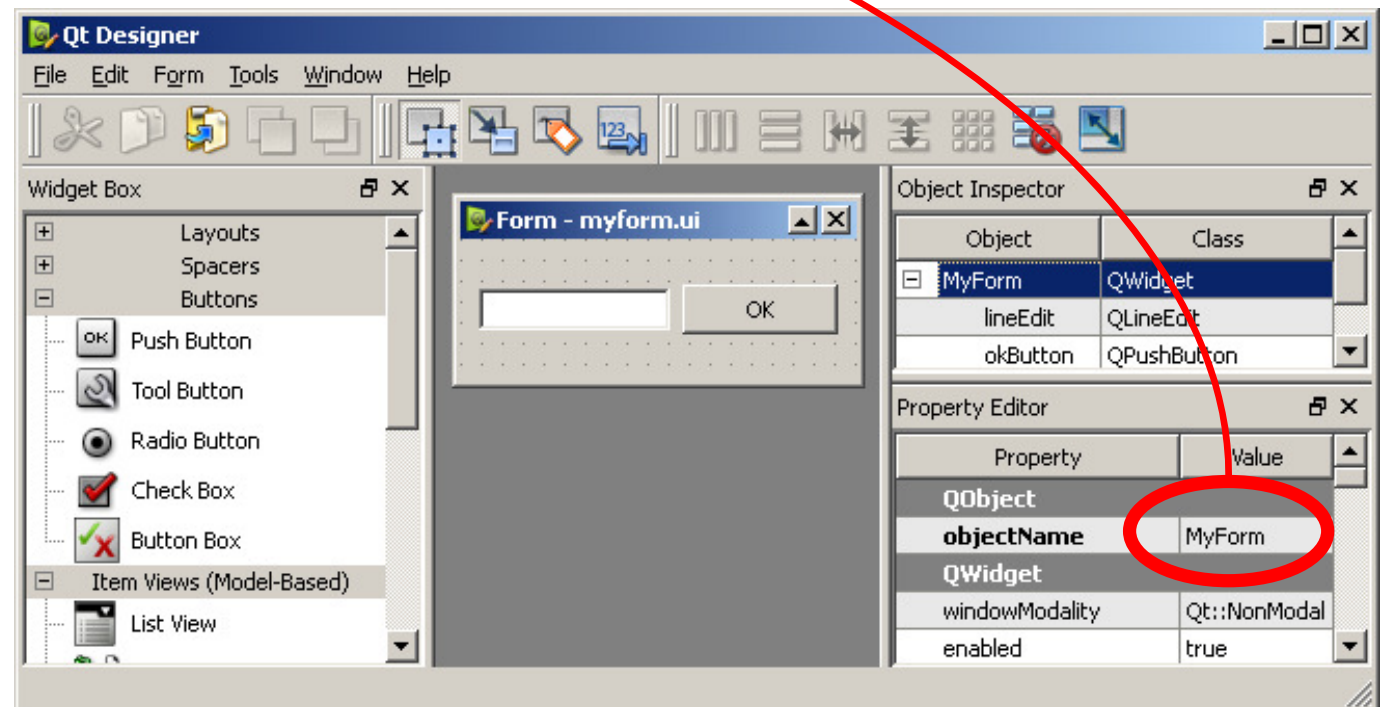
Fitxers per a compilar interfícies del Designer



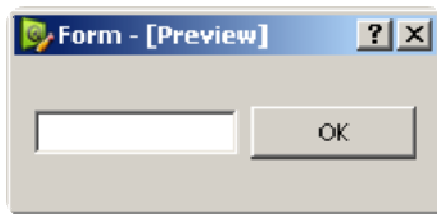
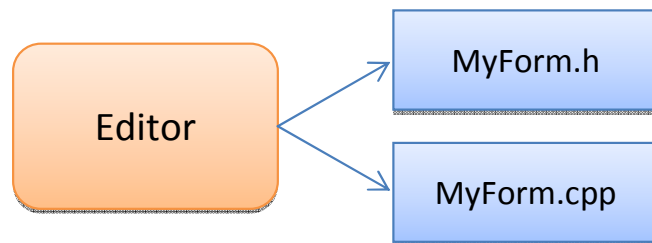
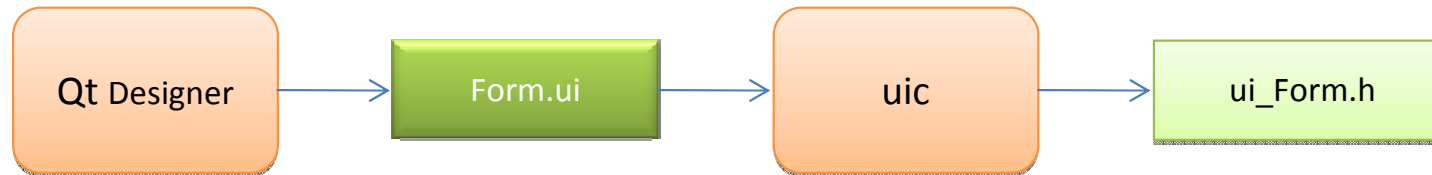
Fitxers per a compilar interfícies del Designer



El nom del formulari es farà servir a MyForm.h



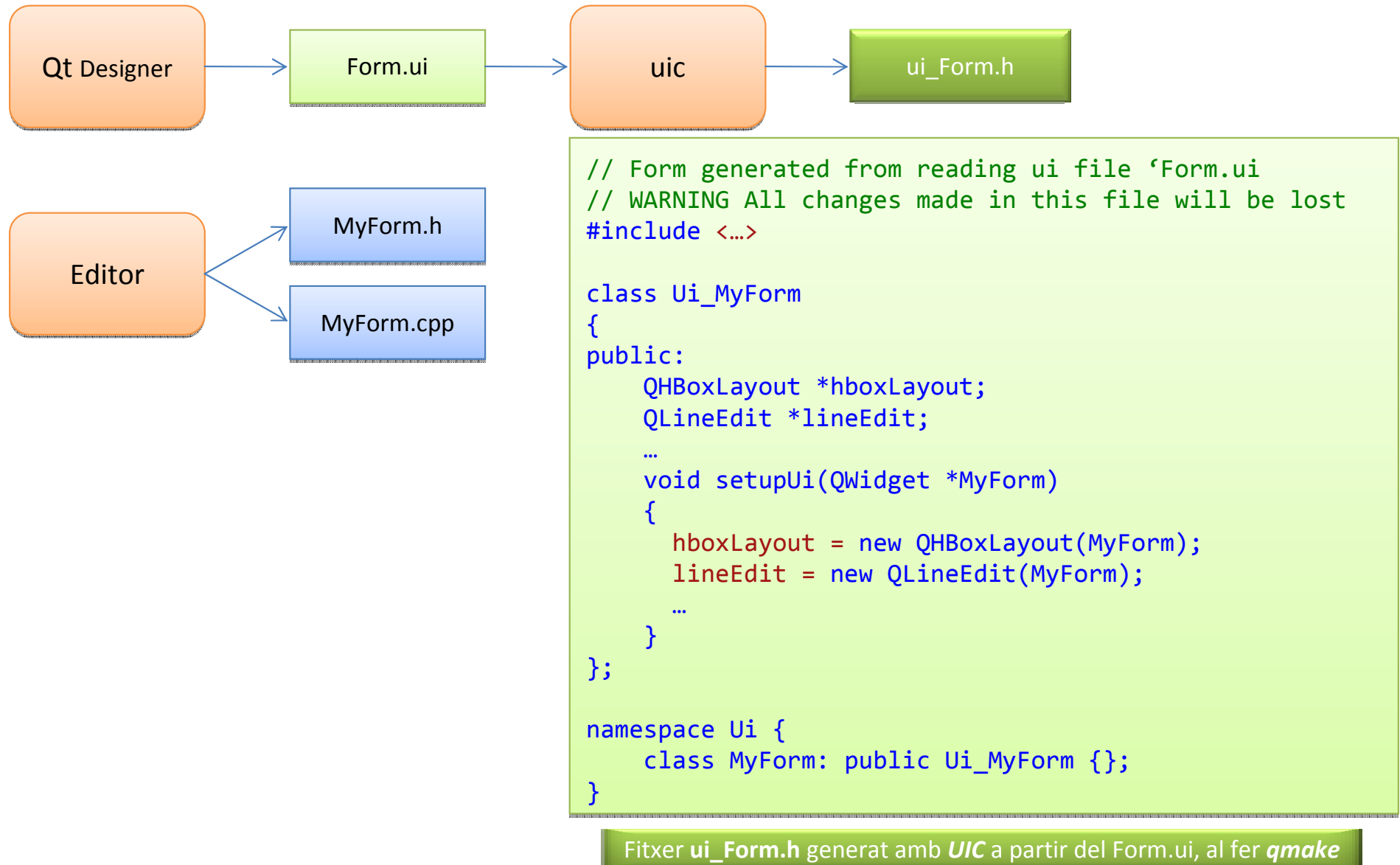
Fitxers per a compilar interfícies del Designer



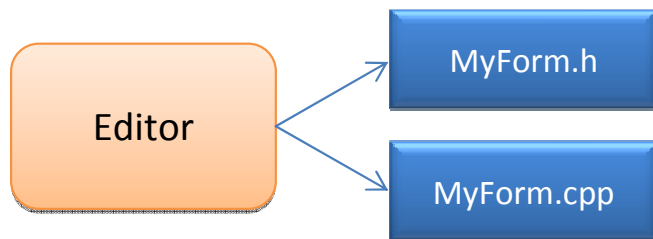
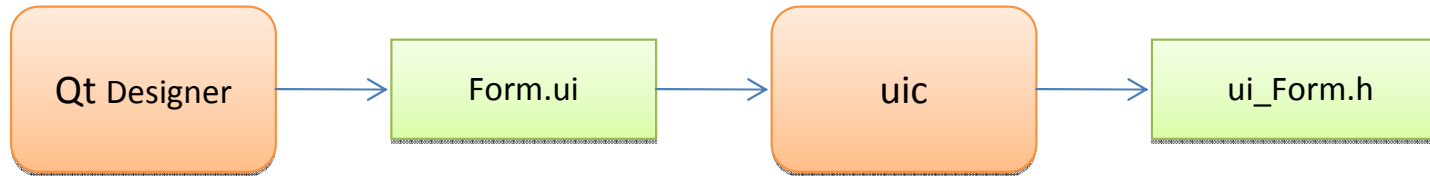
```
// Form
<class>MyForm</class>
<widget class="QWidget" name="MyForm" >
  <layout class="QHBoxLayout" >
    <item>
      <widget class="QLineEdit" name="lineEdit" />
    </item>
    <item>
      <widget class="QPushButton" name="okButton" />
    </item>
  </layout>
</widget>
...
```

Fitxer **Form.ui** generat amb el **QtDesigner**

Fitxers per a compilar interfícies del Designer



Usant agregació



// MyForm.h – Ui::MyForm com a membre

```
#include "ui_Form.h"
```

```
class MyForm : public QWidget
```

```
{
```

```
    Q_OBJECT
```

```
public:
```

```
    MyForm(QWidget *parent = 0);
```

```
private:
```

```
    Ui::MyForm ui;
```

```
};
```

// MyForm.cpp

```
#include "MyForm.h"
```

```
MyForm::MyForm(QWidget* parent): QWidget(parent)
```

```
{
```

```
    ui.setupUi(this);
```

```
    // altres inicialitzacions i connexions
```

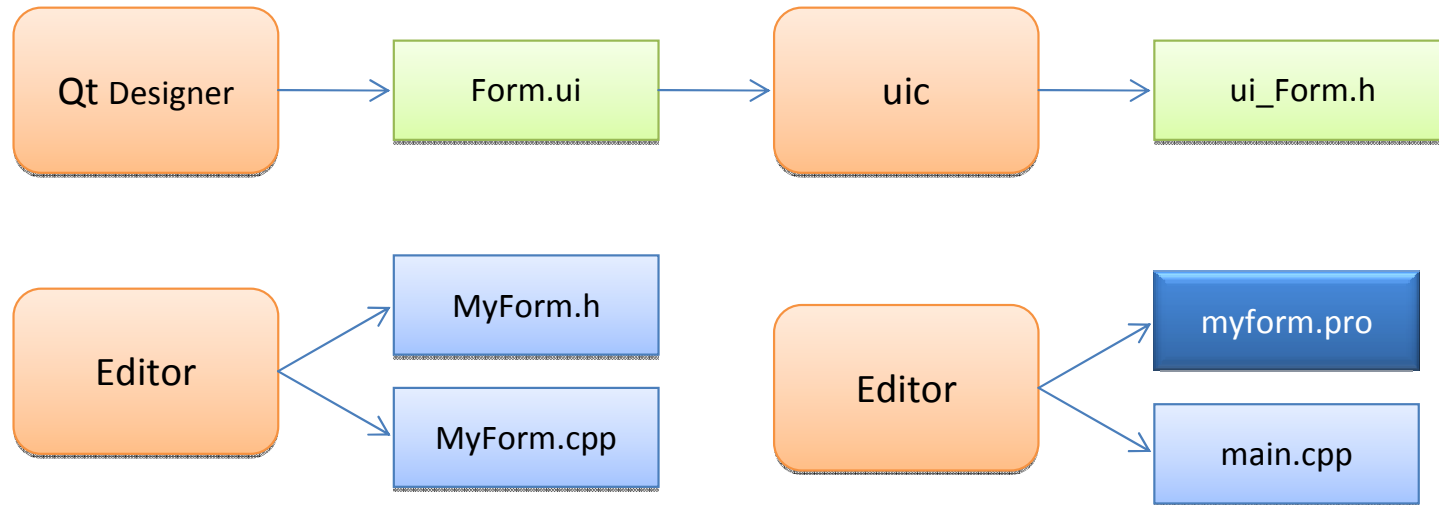
```
    connect(ui.okButton, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(close()));
```

```
}
```

Fixeu-vos que el nom d'aquesta variable ha de coincidir amb el nom del formulari al Designer!

MyForm.h y MyForm.cpp son fitxers que heu de generar amb qualsevol editor de text

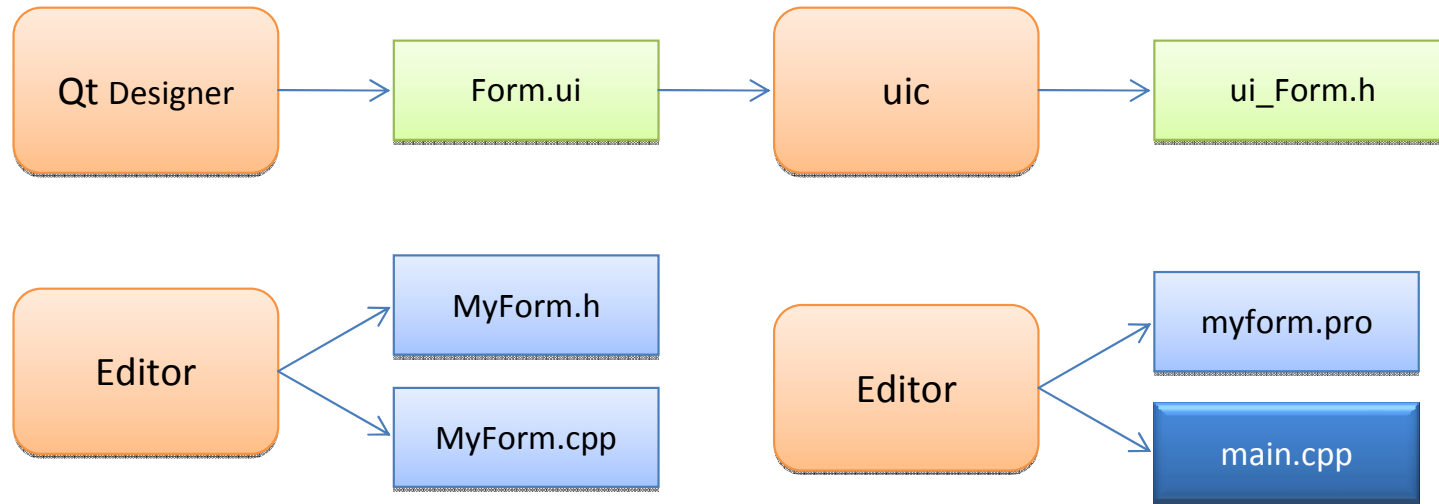
Fitxers per a compilar interfícies del Designer



myform.pro heu de generar-lo amb un editor de text

```
// myform.pro
...
TEMPLATE = app
FORMS    += Form.ui
HEADERS  += MyForm.h
SOURCES  += MyForm.cpp main.cpp
```

Fitxers per a compilar interfícies del Designer



main.cpp heu de generar-lo
amb un editor de text

```
// main.cpp
#include <QApplication>
#include "MyForm.h"
int main( int argc, char ** argv )
{
    QApplication app( argc, argv );
    MyForm form;
    form.show();
    return app.exec();
}
```

Compilant tot

```
> qmake  
> make
```

Vigileu si copieu i pegueu!! les cometes dels `#include "nomfitxer.h"` poden donar problemes al compilar! Assegureu-vos de que utilitzeu les cometes que hi ha a la tecla del numero 2