

# Programación en lenguaje MATLAB

## Clase 4

Dr. Ing. Rodrigo Gonzalez

`rodrazalez@frm.utn.edu.ar`

Universidad Tecnológica Nacional,  
Facultad Regional Mendoza.

## 1 Funciones anónimas

## 2 Manejador de funciones

## 3 Matemática simbólica

- Variables simbólicas
- Expresiones simbólicas
- Funciones para manejo de variables simbólicas

## 4 Polinomios

- Declaración de polinomios
- Resolución de polinomios
- Raíces de un polinomio
- Funciones

## 5 Integración

- Integración simbólica

- Integración de expresiones matemáticas

- Integración discreta

## 6 Derivación

- Derivación simbólica

- Derivación de expresiones matemáticas

- Derivación discreta

## 7 Ecuaciones diferenciales ordinarias (EDO)

- Introducción a EDO

- Uso de solvers

- EDOs de orden  $n$

# Funciones anónimas (FA)

- MATLAB permite declarar funciones sin la necesidad de crear un archivo .m.
- Se declara como:  
`nombre_fun = @ (ia1,ia2,...) ( expresion ),`  
tanto en un programa como en consola.
- Las FA suelen usarse para declarar funciones cortas.  
Ej: `parabola = @ (x,a,b,c) (a*x^2+b*x+c)`

# Funciones anónimas (FA)

## Ejercicio 1

Convierta la función `int_compuesto` en una función anónima. Verifique su correcto funcionamiento.

```
function Cf = int_compuesto (Ci, int, n)

nombre_fun = @ (ia1,ia2,...)  ( expresion )
```

## Respuesta

```
» int_compuesto = @ (Ci,int,n) (Ci.*(1 + int).^n)
» Cf = int_compuesto(cap_ini, interes, periodo);
```

# Manejador de funciones (MF, function handle)

- A veces una función necesita recibir una función como argumento.
- Un MF es un tipo de dato en MATLAB y puede ser pasado como argumento a una función.
- Se declara como:

```
fun_handle = @ fun_nombre
```

- Se puede usar con funciones estándares o creadas por el usuario.

Ej: **sin\_h = @ sin**

- En el caso de FA, su nombre se considera un MF.

```
nombre_fun = @ (ia1,ia2,...) expresion
```

- En otros lenguajes, un MF se conoce como *puntero a función*.

# Manejador de funciones

## Ejercicio 2

Cree la función `graficar` que grafique cualquier tipo de función en el intervalo  $v = [a \ b]$ . Verifique su correcto funcionamiento con las funciones seno y coseno. Para graficar use las funciones `figure` y `plot()`.

Prototipo de la función: `function graficar (fcn, v)`

## Respuesta 1/2

```
function graficar (fcn, v)
    t = v(1):0.01:v(2);
    y = fcn(t);
    figure;
    plot(t,y);
end
```

## Ejercicio 2

Cree la función `graficar` que grafique cualquier tipo de función en el intervalo  $v = [a \ b]$ . Verifique su correcto funcionamiento con las funciones seno y coseno. Para graficar use las funciones `figure` y `plot()`.

Prototipo de la función: `function graficar (fcn, v)`

## Respuesta 2/2

```
» fsin = @ sin; fcos = @ cos;  
» a = 0; b = 2*pi;  
» graficar (fsin, [a b]);  
» graficar (fcos, [a b]);
```

# Declaración de variables simbólicas

Las variables simbólicas se definen con los comandos `sym` y `syms`

- `obj = sym ('nombre' )`
- `obj = sym (4) % Numero simbólico`
- `syms a b % Con syms es posible definir números`
- `syms c d real % Tags modifican rango`
- `syms var1 var2 positive`

## Ejemplo

```
❶ » syms x y b real
❷ » a = sym(1/3) % Número racional exacto
❸ » M = sym([1 2; 3 4;])
❹ » c = sym('c' , 'positive' ) % Tags modifican
   rango
❺ » d = a * b
❻ » Ms = inv(M)
❼ » e = a * b + c
```



# Operación

- Cuando se opera con variables simbólicas el resultado es exacto.
- Además, el resultado es otra variable simbólica.
- Las variables simbólicas se muestran en consola sin tabular.

## Ejemplo

```
1 » syms x real
2 » a = x/3
3 » b = x/4
4 » c = a + b % El resultado es 7x/12, no 0.583x
5 » d = a * b
6 » e = sym(1/3)
7 » f = sym(4)
8 » g = e + f
9 » h = 1/3 + 4 % Comparar con el valor de g
```

# Declaración de expresiones simbólicas

- Son expresiones matemáticas definidas a partir de variables simbólicas.
- Si una expresión aproximada es parte de una expresión simbólica, se fuerza su representación simbólica.

## Ejemplo

```
1 » syms a b c x y real
2 » f = a*x^2 + b*x + c
3 » S1 = (26*a)/21 - (37*x)/6 + 31/6
4 » S2 = (26*a)/21 - (37*x)/6 + 5.1666 % ¿Qué
   observa?
```

# Funciones para manejo de variables simbólicas

- `findsym(S)`, muestra variables simbólicas en S.
- `collect(S)`, agrupa variables simbólicas de mayor a menor potencia.
- `expand(S)`, expande expresión simbólica en sumas.
- `factor(S)`, contrae expresión en productos.
- `simplify(S)`, simplifica expresión según reglas de simplificación.

## Ejemplo

```
1 » syms x y a b c
2 » f = a*x^2 + b*x + c, findsym(f)
3 » e1 = expand((x-2)*(x-4))
4 » e2 = expand(cos(x+y))
5 » c1 = collect((x+y)*(x^2+y^2+1))
6 » f1 = factor([a^2 - b^2, a^3 + b^3])
7 » f2 = factor(sym('1024'))
8 » s1 = simplify(sin(x)^2 + cos(x)^2)
9 » S = [(x^2 + 5*x + 6)/(x + 2), sqrt(16)]
10 » s2 = simplify(S)
```

## Funciones para manejo de variables simbólicas (2)

- `solve(S, var)`, resuelve (despeja) expresión respecto a una variable.
- `solve(S1, S2, S3...Sn)`, resuelve sistema de ecuaciones.
- `subs(S, var, valor)`, sustituye en expresión variable por número.
- `double(var)`, calcula el valor aproximado de una variable exacta.

### Ejemplo

```
1 syms a b c x y z
2 sol1 = solve(x^2 - 1)
3 so2 = solve(a*x^2 + b*x + c == 0, a)
4 so3 = solve(a*x^2 + b*x + c == 0, b)
5 so4 = solve(4*x - 2*y + 6*z == 8, ...
6         2*x + 8*y + 2*z == 4, ...
7         6*x + 10*y + 3*z == 0)
8 double(so4.x), double(so4.y), double(so4.z)
9 su1 = subs(x + y, y, a)
10 su2 = subs(sin(x + 1) + 1 == x, sin(x + 1), a)
11 su3 = subs(sin(a) + cos(b), [a, b], [x + y, x - y])
12 su4 = subs(sin(a) + cos(b), [a, b], [pi/2 pi/3])
```

## Ejercicio 3

La ecuación que describe un círculo de radio  $r$ , centrado en el punto  $(a, b)$  es

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

Resuelva usando `solve()` para  $x$  e  $y$ .

### Respuesta

```
1 syms a b r x y
2 solve((x-a)^2+(y-b)^2 == r^2, x)
3 solve((x-a)^2+(y-b)^2 == r^2, y)
```

## Ejercicio 4

La ecuación que describe un círculo de radio  $r$  en el plano  $x$ - $y$  está dada por

$$(x - 2)^2 + (y - 4)^2 = r^2$$

La ecuación de una recta en el plano está dada por

$$y = \frac{x}{2} + 1$$

Encuentre los puntos donde la recta intersecta a la circunferencia para  $r = 10$ . Resuelva usando `solve()` y `subs()` para las coordenadas en  $x$  e  $y$ .

### Respuesta

- 1 `syms x y R`
- 2 `[px, py] = solve( (x-2)^2+(y-4)^2 == R^2, y == x/2+1)`
- 3 `subs(px, R, 10)`
- 4 `subs(py, R, 10)`

# Declaración de polinomios

$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \cdots + a_1 x + a_0$$

- $a_n$  son números reales,
- $n$  es entero no negativo, orden del polinomio.
- Un polinomio se representa con un vector fila.

Ejemplos:

Polinomio	En MATLAB
$8x + 5$	[8 5]
$2x^2 - 4x + 10$	[2 -4 10]
$5x^5 + 6x^2 - 7x$	[5 0 0 6 -7 0]

# Resolución de polinomios

- `polyval(p, x)`, evalúa un polinomio en  $x$ .
- $x$  puede ser un valor, un vector o una matriz.

## Ejercicio 5

Para el polinomio  $f(x) = x^5 - 12.1x^4 + 40.59x^3 - 17.015x^2 - 71.95x + 35.88$

- 1 Calcule  $f(9)$ .
- 2 Luego, grafique  $f(x)$  para  $-1.5 \leq x \leq 6.7$ .

## Respuesta

- 1 » `p = [1 -12.1 40.59 -17.015 -71.95 35.88];`
- 2 » `polyval(p, 9)`
- 3 » `x = -1.5:0.01:6.7;`
- 4 » `y = polyval(p, x);`
- 5 » `plot(x, y)`



# Raíces de un polinomio

$$f(x) = (x - r_n)(x - r_{n-1})(x - r_{n-2}) \cdots (x - r_1)$$

- Las raíces de un polinomio son los valores de las variables que hacen que el polinomio valga cero.
- `roots(p)`, calcula las raíces de un polinomio.

## Ejercicio 6

Encuentre las raíces del polinomio

$$f(x) = x^5 - 12.1x^4 + 40.59x^3 - 17.015x^2 - 71.95x + 35.88$$

## Respuesta

- » `p = [1 -12.1 40.59 -17.015 -71.95 35.88];`
- » `r = roots(p)`

# Funciones que operan con polinomios

- Suma y resta, mismas reglas que suma y resta de vectores.
- `c = conv(p1,p2)`, multiplicación de polinomios.
- `[q,r] = deconv(p1,p2)`, división de polinomios.
- `k = polyder(p)`, derivada.
- `k = polyder(p1,p2)`, multiplica los polinomios y deriva.
- `[q,r] = polyder(p1,p2)`, divide los polinomios y deriva, donde
$$\frac{q(x)}{r(x)} = \frac{d}{dx} \left[ \frac{p1(x)}{p2(x)} \right].$$

## Ejercicio 7

Calcule la derivada del polinomio  $f_1(x) = 3x^2 - 2x + 4$ . Luego, siendo  $f_2(x) = x^2 + 5$ , calcule la derivada de  $f_1(x) * f_2(x)$  y de  $f_1(x)/f_2(x)$ .

## Respuesta

- 1 `f1 = [3 -2 4]; f2 = [1 0 5];`
- 2 `k1 = polyder(f1)`
- 3 `k2 = polyder(f1,f2)`
- 4 `[q,r] = polyder(f1,f2)`

# Integración simbólica

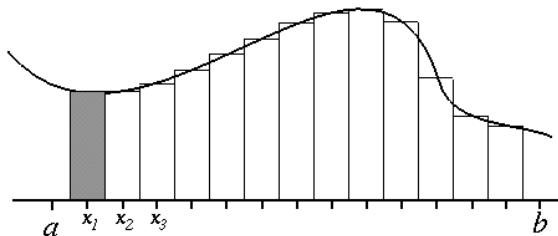
- `int(S)`, integral indefinida respecto a la variable por defecto.
- `int(S, var)`, integral indefinida respecto a una variable determinada.
- `int(S, a, b)`, integral definida en el intervalo  $[a, b]$ .
- `int(S, var, a, b)`, integral definida en el intervalo  $[a, b]$  respecto a una variable determinada.

## Ejemplos

```
1 » syms x y t
2 » S = 2*cos(x)-6*x;
3 » int(S)
4 » R = 5*y^2*cos(3*t);
5 » int(R)
6 » int(R, t)
7 » int(sin(y)-5*y^2, 0, pi)
```

# Resolución numérica de integrales

$$q = \int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n f(x_i) dx_i$$



- Se resuelve  $f(x)$  a partir de ecuaciones o valores discretos.
- MATLAB ofrece diferentes métodos para el calcular integrales.
- Cada método representa la superficie bajo la curva de forma diferente.
- Se utilizan diferentes funciones según el caso que  $f(x)$  sea una ecuación o vector.

# Integración de expresiones matemáticas

- `i = integral(fd,a,b)`, método de cuadratura adaptativa global  $\diamond$ .
- `i = quad(fd,a,b)`, método de Simpson  $\diamond$ .
- `i = quadl(fd,a,b)`, método de Lobatto.
- `i = quadgk(fd,a,b)`, método de Gauss-Kronrod.  
a y b pueden valer `-Inf` y/o `Inf`.
- `fd` es un manejador de funciones (function handle).
- $f(x)$  debe ser escrita para operar elemento a elemento.

## Ejercicio 8

Calcule  $S = \int_0^8 (x e^{-x^{0.8}} + 0.2) dx$  por los cuatro métodos mencionados.

## Respuesta

- 1 » `S = @(x) (x .* exp(-x.^(0.8)) + 0.2)`
- 2 » `I1 = integral(S,0,8) , I2 = quad(S,0,8)`
- 3 » `I3 = quadl(S,0,8) , I4 = quadgk(S,0,8)`
- 4 » `d1 = abs(I1-I2) , d2 = abs(I3-I4)`

# Integración discreta

- $i = \text{sum}(v) \cdot dt$
- $i = \text{trapz}(v) \cdot dt$ , integrada numérica trapezoidal.
- $dt$  es el paso entre elementos de  $v$ .

## Ejercicio 9

Resuelva  $S = (x e^{-x^{0.8}} + 0.2)$  para  $0 \leq x \leq 8$  con pasos de 0.01 usando la función anónima del ejercicio anterior. Luego integre la curva resultante con `trapz()`. Compare con los resultados del ejercicio anterior.

## Respuesta

- 1 »  $S = @(x) (x \cdot \exp(-x^{0.8}) + 0.2)$
- 2 »  $dt = 0.01;$
- 3 »  $t = 0:dt:8;$
- 4 »  $y = S(t);$
- 5 »  $I5 = \text{trapz}(y) \cdot dt$

# Derivación simbólica

- `diff(S)`, derivada respecto a la variable por defecto.
- `diff(S,var)`, derivada respecto a una variable determinada.
- `diff(S,var,n)`,  $n$  indica el orden de la derivada.

## Ejemplos

```
1 » syms x y t
2 » S = exp(x^4);
3 » d1 = diff(S)
4 » d2 = diff((1-4*x)^3)
5 » R = 5*y^2*cos(3*t);
6 » d3 = diff(R,t)
7 » d4 = diff(S,2)
8 % Derivada del producto
9 » f = sin(x); g = 2*x^2 + 3*x + 1;
10 » y = f*g; d5 = diff(y)
11 % Regla de la cadena
12 » u = 2*x+3; f = sin(u); d6 = diff(f)
```

# Derivación de expresiones matemáticas

Se obtiene combinando las funciones `d=diff(S)` y `subs(d,v)`.

## Ejemplos

```
❶ » syms x y
❷ » y = sin(x); t1 = 0:0.01:2*pi;
❸ » d1 = diff(y,'x'); da1 = subs(d1, t1)
❹ » y = exp(2*x); t2 = 0:0.01:1;
❺ » d2 = diff(y); da2 = subs(d2, t2)
```

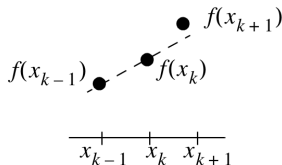


# Derivación discreta retrasada

- Si  $y$  es un vector,  $d = \text{diff}(y)$  devuelve un vector con la resta entre elementos contiguos.
- $d$  contiene 1 elemento menos que  $y$ .
- $x$  e  $y$  deben tener igual dimensión.

## Backward Difference

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

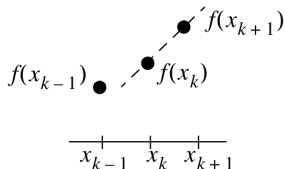


`dydx = diff(y) ./ diff(x) para x(2:end)`

# Derivación discreta adelantada

## Forward Difference

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_{k+1}) - f(x_k)}{x_{k+1} - x_k}$$

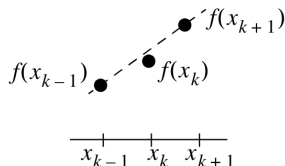


```
dydx = diff(y) ./ diff(x) para x(1:end-1)
```

# Derivación discreta centrada

## Central Difference

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_{k+1}) - f(x_{k-1}))}{x_{k+1} - x_{k-1}}$$



```
dydx_par = diff(y(1:2:end)) ./ diff(x(1:2:end))  
           para x(2:2:end)
```

```
dydx_impar = diff(y(2:2:end)) ./ diff(x(2:2:end))  
            para x(3:2:end)
```

# Derivación discreta centrada (2)

## Implementación en MATLAB

```
1 function dcen = diff_central (x, y)
2 [n,m] = size(x);
3 % Derivada de elementos pares
4 dcen_par = diff(y(1:2:end)) ./ diff(x(1:2:end));
5 % Derivada de elementos impares
6 dcen_impar = diff(y(2:2:end)) ./ diff(x(2:2:end));
7 dcen = zeros(size(x));
8 if( mod(n,2) == 0) % Si n es par...
9     dcen (2:2:end-2) = dcen_par;
10    dcen (3:2:end) = dcen_impar;
11 else% Si n es impar...
12    dcen (2:2:end) = dcen_par;
13    dcen (3:2:end-2) = dcen_impar;
14 end
15 % Se pierden 2 elementos, el primero y el ultimo
16 dcen = dcen (2:end-1);
17 end
```

## Ejercicio 10

Encuentre el valor de la derivada  $f(x) = 5\cos(10x) + x^3 - 2x^2 - 6x + 10$  para  $0 \leq x \leq 4$  para los 3 métodos. Grafique.

## Respuesta

```
1 x = 0:0.01:4;
2 y = 5*cos(10*x) + x.^3 - 2*x.^2 - 6*x + 10;
3 dback = diff(y) ./ diff(x);
4 dfor = diff(y) ./ diff(x);
5 dcen = diff_central (x, y);
6
7 plot( x(2:end), dback, 'b' ), hold on, ...
8 plot( x(1:end-1), dfor, 'r' )
9 plot( x(2:end-1), dcen, 'g' )
10 legend('Backward' , 'Forward' , 'Central' )
```

$$y' = \frac{dy}{dt} = f(t, y), \quad y_0 = f(t_0)$$

- La solución es una función del tipo  $y = f(t)$ .
- $t$ , variable independiente (tiempo).
- $y$ , variable dependiente.

MATLAB cuenta con varios métodos numéricos para resolver EDOs:

- Una EDO es *rígida* cuando su solución varía fuertemente en un intervalo de muestreo.
- Para EDOs no rígidas se usa el solver `ode45`.
- Para EDOs rígidas se usa el solver `ode15s`.
- Hay más *solvers*: `ode23`, `ode113`, `ode23s`, `ode23t` y `ode23tb`.

# Uso de solvers

`[T,Y] = solver(fh,t,y0)`

- `solver` puede ser `ode45`, `ode15s`, etc.
- `fh`, manejador de función (*function handle*).
- `t`, vector que especifica el intervalo  $[t_0 \ t_f]$ .
- `y0`, condición inicial.

$$\frac{dy}{dt} = \frac{t^2 - 2y}{t}$$

## Ejemplo

```
1 % Function handle
2 my_ode = @(t,y) ((t.^2 - 2*y) ./ t);
3 t = 1:0.01:3;
4 y0 = 4.2;
5 [t2, y2] = ode45(my_ode, t, y0);
```

# EDOs de orden $n$

Se hacen cambios de variables para pasar de 1 ecuación diferencial de orden  $n$  a  $n$  ecuaciones diferenciales de primer orden.

Ejemplo: Ecuación de van der Pol:

$$y'' - \mu(1 - y^2)y' + y = 0$$

Haciendo,

$$y_2 = y'$$

$$y_1 = y$$

Entonces,

$$y_1' = y_2$$

$$y_2' = \mu(1 - y_1^2)y_2 - y_1$$



$$y_1' = y_2$$

$$y_2' = \mu(1 - y_1^2)y_2 - y_1$$

## Ejemplo

```

❶ mu = 1;
❷ vdpol=@(t,y) [y(2); mu * (1-y(1).^2) * y(2) - y(1)];
❸ [t,y] = ode45(vdpol,[0 20],[2; 0]);
❹ plot(t,y(:,1),'-',t,y(:,2),'-.' )
❺ legend('y_1', 'y_2' )

```

# Ejercicio 11

La ecuación general de una masa con resorte responde a la ecuación,

$$m y'' + c y' + k y = F(t)$$

Donde,

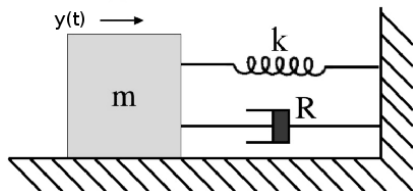
$y(t)$ , posición del resorte.

$m$ , masa.

$c$ , coeficiente de fricción.

$k$ , constante del resorte.

$F(t)$ , fuerza externa aplicada al resorte.



Resuelva el sistema para  $m = 1$  kg,  $c = 0.1$  kg/s,  $k = 1$  N/m y  $F = 0$  N, para 100 segundos de simulación. Suponga que en el instante inicial la masa está en  $y = 10$  m y que la velocidad inicial es nula.

## Ejercicio 11, solución

$$m y'' + c y' + k y = 0$$

Haciendo

$$y_2 = y' , \quad y_1 = y$$

Entonces,

$$y_1' = y_2$$

$$y_2' = -\frac{c}{m} y_2 - \frac{k}{m} y_1$$

$$y_1' = y_2 , \quad y_2' = -\frac{c}{m} y_2 - \frac{k}{m} y_1$$

# Ejercicio 11, solución

## Respuesta

```
1 m = 1; c = 0.1; k = 1;
2 t = 0:0.1:100;
3 resorte=@(t,y) [y(2); -c./m.*y(2) -k./m.*y(1)];
4 [t,y] = ode45(resorte, t, [10; 0]);
5 plot(t,y(:,1),'-',t,y(:,2),'-.' )
6 legend('y_1', 'y_2' )
```