

# Programación en lenguaje MATLAB

## Clase 3

Dr. Ing. Rodrigo Gonzalez

`rodrazalez@frm.utn.edu.ar`

Universidad Tecnológica Nacional,  
Facultad Regional Mendoza.

## 1 Funciones

- Estructura
- Visibilidad de las variables
- Comparación entre programa y función

## 2 Importar datos

- Importar/exportar desde el Workspace
- Otras formas de importar datos
- Lectura de archivos

## 3 Exportar datos

- Otras formas de exportar datos
- Escritura de datos en un archivo

## 4 Funciones para el manejo de cadena de caracteres

- Función `sprintf()`
- Función `sscanf()`

## 5 Herramientas estadísticas

- Funciones aleatorias
- Funciones estadísticas

# Definición

- Funciones de MATLAB (built-in) o definida por el usuario (user-defined).
- En matemática se define función como  $y = f(x)$ .
- En MATLAB es similar:  

```
function[oa1,oa2,...] = nombre_fun  
(ia1,ia2,...)
```
- Los nombres de función cumplen las mismas reglas de los nombre de variables.
- Se crea un archivo \*.m. **Debe tener el mismo nombre que la función.**

# Declaración

```
function[oa1,oa2,...] = nombre_fun (ia1,ia2,...)
```

- `function` siempre en minúsculas.
- `nombre_fun` nombre de la función.
- Argumentos de entrada se definen entre paréntesis, separados por comas. Cualquier tipo de variable (number, char, etc.).
- Una función puede no tener argumentos de entrada (cuasi programa).
- Argumentos de salida entre corchetes, separados por comas. Cualquier tipo de variable (number, char, etc.).
- Si tiene solo un argumento de salida, se pueden omitir corchetes.
- Una función puede no tener argumentos de salida.
- Debe haber coherencia entre:
  - datos suministrados y dimensiones de argumentos de entrada.
  - dimensiones de argumentos de salida y datos esperados.

# Sección ayuda

```
function [oa1,oa2] = nombre_fun (ia1,ia2)
```

```
% Línea H1
```

```
% Texto de la ayuda
```

```
% de la función.
```

```
Cuerpo de la función
```

```
end
```

- La sección ayuda son líneas comentadas seguidas a la declaración de la función. Es opcional.
- La línea H1 incluye primero el nombre de la función. A continuación, el objetivo de la función. Se incluye para usarse con el comando `lookfor`.
- El texto contiguo a H1 es la ayuda de la función. Se usa con el comando `help` o tecla F1.
- **end** indica el final de la función. Es opcional aunque conviene su uso.

## Ejercicio 1

Cree la función `int_compuesto` que calcule el interés compuesto, según la ecuación,

$$C_F = C_I(1 + r)^n$$

Donde:

- $C_I$  es el capital inicial.
- $C_F$  es el capital final.
- $r$  es el interés por periodo, entre 0 y 1.
- $n$  es la cantidad de periodos.

Prototipo de la función:

```
function Cf = int_compuesto (Ci, r, n)
```

## Ejercicio 2

- Verifique que la función `int_compuesto` opera con vectorización.
- Cree el programa `prueba_int_compuesto` que calcule el capital final para dos escenarios: un depósito anual y 12 depósitos mensuales.
- La función debe recibir 3 vectores del mismo orden: capitales iniciales, intereses anuales y periodos.
- Capital inicial de \$1000 y tasa anual del 12%.

$$C_F = C_I(1 + r)^n$$

**function** Cf = int\_compuesto (Ci, r, n)

- Agregue la línea H1. En consola ejecute `lookfor int_compuesto`.
- A continuación de H1, agregue una pequeña sección ayuda. En consola ejecute `help int_compuesto`.

# Visibilidad de las variables

- Según su visibilidad, las variables se dividen en **locales** y **globales**.
- Todas las variables utilizadas dentro de una función son locales. No tienen visibilidad fuera de la función.
- Al salir de la función estas variables desaparecen del Workspace.
- Sin embargo, es posible hacer que una variable sea visible a diferentes funciones con una variable global.
- `global nombre_variable`
- En general, se debe restringir el uso de variables globales a definir constantes (variables de lectura, no escritura).

## Ejemplo

```
global GRAVEDAD  
GRAVEDAD = 9.81;
```



## Ejercicio 3

- Agregue un `breakpoint` en la función `int_compuesto`.
- Doble click sobre margen izquierdo del editor.
- Debe aparecer un punto rojo.

```
19  
20 ● Cf = Ci .* (1 + int).^n;  
21  
22 - end
```

- Ejecute `prueba_int_compuesto`.
- La ejecución se detiene en el `breakpoint`.
- Analice el contenido del `Workspace`.
- Oprima la tecla F5 para terminar la ejecución del programa.
- Analice nuevamente el contenido del `Workspace`. ¿Qué observa?

# Comparación entre programa y función

- Ambos se guardan con la extensión `.m` (M-files).
- Una función comienza con una declaración de la función, un programa no.
- Las variables en una función son locales.
- Un programa puede usar variables declaradas en el Workspace con anterioridad.
- Entonces, ¿por qué usar funciones?. Por muchos motivos:
  - Cuando se necesita realizar una misma operación varias veces con diferentes variables.
  - Dividir un problema en partes, «Divide y reinarás».
  - Dividir tareas dentro de un equipo de trabajo.

# Importar/exportar datos al/desde el Workspace

## save

- `save archivo`, guarda en `archivo` todo el Workspace con formato `.mat`.
- `save archivo variable`, guarda variable en archivo con formato `.mat`.
- Por defecto, los archivos se guardan en el directorio de trabajo.
- Si se desea guardar `archivo` en otro directorio:  
`save C:\path\to\file\file.mat`

## load

- `load archivo`, carga el contenido de `archivo` en el Workspace.
- `load` puede cargar también datos de archivos en texto plano (ASCII), sin importar la extensión (`.txt`, `.csv`), siempre y cuando los datos estén ordenados en forma rectangular (matriz).

## delete

- `delete archivo.mat`, borra **permanentemente** `archivo`.

# Importar/exportar datos al/desde el Workspace

## Ejercicio 4

- 1 » `clear`
- 2 » `load data.txt`
- 3 » `data2 = data .* 2`
- 4 » `save all_data`
- 5 » `save data data`
- 6 » `save data2 data2`
- 7 » `clear`
- 8 » `load data2` ¿Que observa en el Workspace?
- 9 » `clear`
- 10 » `load data` ¿Que observa en el Workspace?
- 11 » `delete data.mat data2.mat`

# Otras formas de importar datos

- Archivo Excell (XLS):

- `data = xlsread('data.xls').`

- Archivos .csv:

- `data = csvread('FILENAME', R, C)).`

- Imágenes:

- `[A,map] = imread('imagen.jpg').`

- Asistente (*Wizard*):

- `uiimport`, se ejecuta un asistente para la importación de datos al Workspace.

- Y más... (ver en ayuda "Recommended Methods for Importing Data").

# Lectura de archivos .csv

## Ejercicio 5

Lea los datos del archivo `data.csv` usando la función `csvread`.

## Respuesta

```
1 data = csvread('data.csv', 1);
```

## Ejercicio 6

Lea los datos del archivo `gatito.jpg` usando la función `imread`.

## Respuesta

```
1 [A,map] = imread('gatito.jpg').
```

# Lectura de archivos

Se desea cargar en el Workspace datos que se encuentran en un archivo en formato de texto plano (ASCII).

- El archivo se abre con,
  - `fid = fopen('data.csv', permiso)`
  - Donde,
    - `fid`, identificador del archivo.
    - `data.csv`, nombre del archivo.
    - `permiso`, puede ser lectura (`'r'`), escritura (`'w'`) u otros.
- El contenido del archivo se lee con,
  - `A = textscan(fid, format)`, función recomendada.
  - `A = fscanf(fid, format, [c f])`
    - `format`: `%d` entero c/signo, `%E` notación científica, `%f` punto flotante, `%s` cadena de caracteres, `%c` caracter, y más.
    - `[c f]`, los datos están ordenados en `c` columnas por `f` filas.
    - `line = fgets(fid)`, lee línea por línea.
- Cuando se termina de leer el archivo se debe cerrar con,
  - `fclose(fid)`

# Ejercicio 7

Lea la cabecera y los datos del archivo `data.v2`. Observe que no es posible usar la función `load` ya que la cabecera del archivo (líneas 1 a 46) no posee información en formato rectangular.

## Respuesta

```
1 fileID = fopen('data.v2', 'r');
2 header = cell(46, 1);
3 for i =1:46
4     newline = fgets(fileID);
5     header{i, 1} = newline;
6 end
7 samples = 12000;
8 acc = fscanf(fileID, '%f', [8 samples/8]);
9 fclose(fileID);
```



# Otras formas de exportar datos

- Archivo Excell (XLS):

- `status = xlswrite(filename,A, sheet).`
- A, matriz 2D, números o caracteres.
- Requiere tener instalado Microsoft Excell.

- Imágenes en .pdf, .jpg, .png :

- `saveas(fig,filename)),`

## Ejercicio 8

```
❶ data = randn(10)
❷ status = xlswrite('midata.xls',data,1)
❸ t = 0:0.1:pi;
❹ f1=figure;
❺ plot(t, cos(t))
❻ saveas(f1, 'mi_coseno', 'pdf');
```

# Escritura de datos en un archivo

Se desea guardar en un archivo datos que están en el Workspace como texto plano (ASCII).

- El archivo se graba con,
  - `fprintf(fid, formato, data);`.
  - `fid`, identificador del archivo.
  - `formato`. Ver [help fprintf](#).

## Ejercicio 9

```
1 data = randn(10,4) - 1;  
2 fid = fopen('rmse.txt','w');  
3 % data se guarda en una matriz de 10x4  
4 fprintf(fid,'%5.10f %5.10f %+5.4E %+5.4E\n',data);  
5 fclose(fid);
```

# Función `sprintf()`

Se utiliza para crear cadena de caracteres a partir de diferentes tipos de datos.

## Ejercicio 10

```
1 date_str = date; % string con dd-Mmm-yyyy
2 hora = clock; % vector con [año, mes, día, hora,
  min, seg]
3 nombre_f = sprintf('archivo_%s_%02d_%02d_%02.f.txt',
  date_str, hora(4), hora(5), hora(6));
4 fileID = fopen(nombre_f, 'w');
5 fprintf(fileID, 'Este archivo se llama %s \n',
  nombre_f)
6 for i =1:10
7     fprintf(fileID, 'Esta es la línea número %d \n', i)
8 end
9 fclose(fileID);
```

# Función `sscanf()`

Se utiliza para extraer información de una cadena de caracteres a partir de diferentes tipos de datos.

## Ejercicio 11

```
1 fileID = fopen('data.v2', 'r');
2 header = cell(46, 1);
3 for i =1:46
4     newline = fgets(fileID);
5     header{i, 1} = newline;
6 end
7 date = sscanf(header{5}(49:end), '%c');
8 lenght = sscanf(header{12}(40:end-6), '%f', 1);
9 dt = sscanf(header{17}(33:38), '%f', 1);
10 samples = sscanf(header{16}(1:6), '%f', 1);
11 fclose(fileID);
```

# Funciones aleatorias

- Números aleatorios en intervalo  $[0,1]$ : `rand(m,n)`
- Números aleatorios en intervalo  $[a,b]$ :  $(b-a) * \text{rand}(m,n) + a$
- Números aleatorios con distribución normal (gaussiana) con media 0 y desviación estándar 1: `randn(m,n)`
- Números aleatorios con distribución normal (gaussiana) con media  $a$  y desviación estándar  $\sigma$ :  $\sigma * \text{randn}(m,n) + a$
- Números aleatorios enteros `randi(imax,m,n)`
- La función `RandStream` fija ciertos parámetros para la posterior generación de números aleatorios. Es opcional.

## Ejercicio 12

```
❶ xn = randn(1000,1);  
❷ hist(xn)  
❸ pause  
❹ xa = rand(1000,1);  
❺ hist(xa)
```

# Funciones estadísticas

- Media o promedio: `mean(A)`
- Mediana: `median(A)`
- Moda: `mode(A)`
- Desviación estándar: `std(A)`

## Ejercicio 13

```
1 s = RandStream('mt19937ar','Seed',1);  
2 RandStream.setGlobalStream(s);  
3 xn = 2 * randn(s, 1000, 5) + 5;  
4 m1 = mean(xn)  
5 m2 = mean(mean(xn))  
6 m3 = median(xn)  
7 m4 = mode(xn)  
8 s1 = std(xn)
```

## Ejercicio 14

Cree la función *bolillero* que reciba la cantidad  $n$  de bolillas que tiene el programa de una materia y entregue un número aleatorio entre 1 y  $n$ .

