

- Algoritmos de Ordenação: bubble, insertion, selection
- Algoritmos de Ordenação: quick sort e merge sort.
- Estruturas de dados lista ligada, fila e pilha com suas respectivas operações típicas: inserção, remoção, push, pop, etc
- Implemente a estrutura de dados árvore binária com suas operações típicas (inserção, remoção) e os percursos em ordem, pré-ordem, pós-ordem.
- Orientação a objetos: implementar as estruturas de dados anteriores com conceitos de OO: herança, sobrecarga de métodos, sobrecarga de operadores, polimorfismo