

# TIPOS DE DATOS

## “OBJETO”


Un objeto es un **valor en memoria** al que podemos **acceder por un identificador**. En JavaScript los objetos pueden ser vistos como una **colección de propiedades**.

Un objeto en notación literal tiene este aspecto:



```
var persona = { nombre: "Nelson", edad: "28", ciudad: "Guatemala" };
```

Podemos escribirlo en múltiples líneas para más claridad.



```
var persona = {  
  nombre: "Nelson",  
  edad: "28",  
  ciudad: "Guatemala"  
};
```