

### Universidade Tecnológica Federal do Paraná – UTFPR Bacharelado em Ciência da Computação

**BCC33B – Arquitetura e Organização de Computadores** 

Prof. Rogério A. Gonçalves

rogerioag@utfpr.edu.br

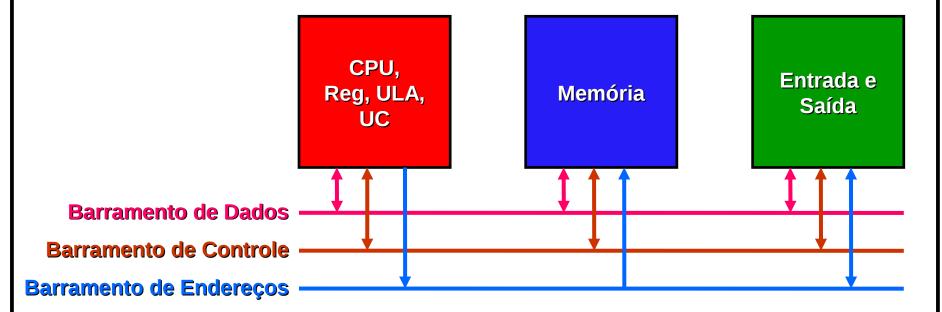
## **Aula 002**

• Sistema Computacional



## Sistema de Computador

### Componentes Básicos do Sistema de Computador

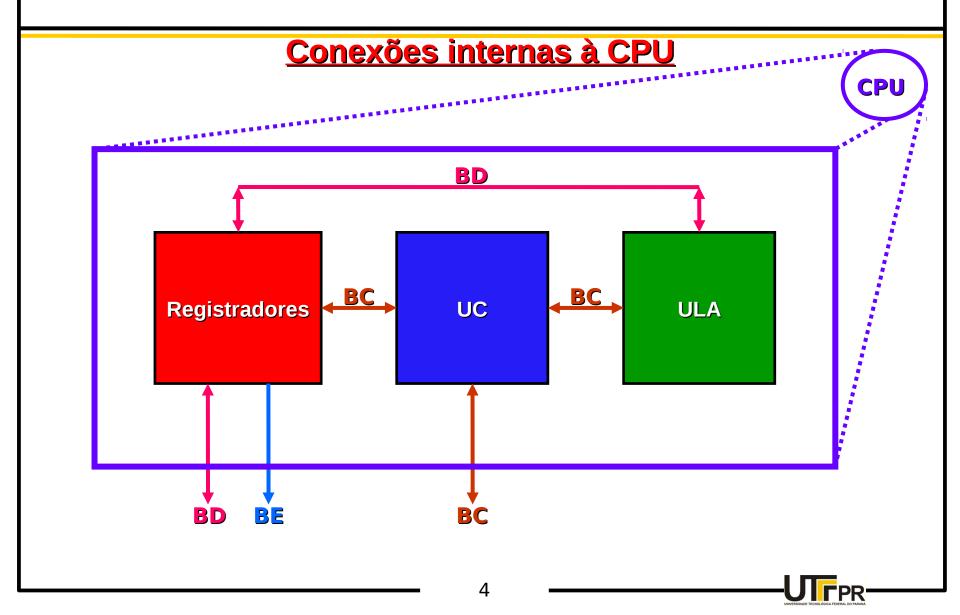


#### **Barramentos:**

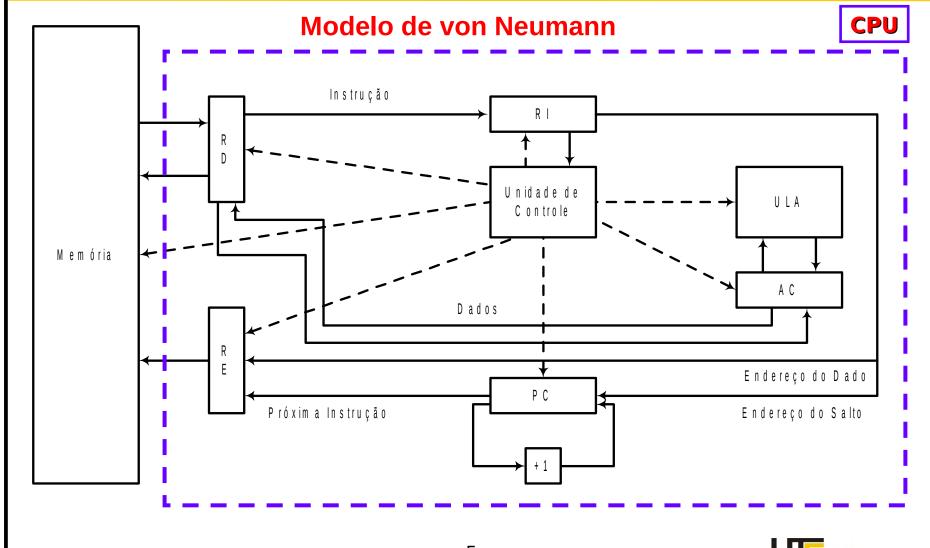
- -BD: Barramento de Dados transportam a informação útil (dados e instruções)
- -BC: Barramento de Controle transportam informações de controle
- -BE: Barramento de Endereços identificam o destino das informações



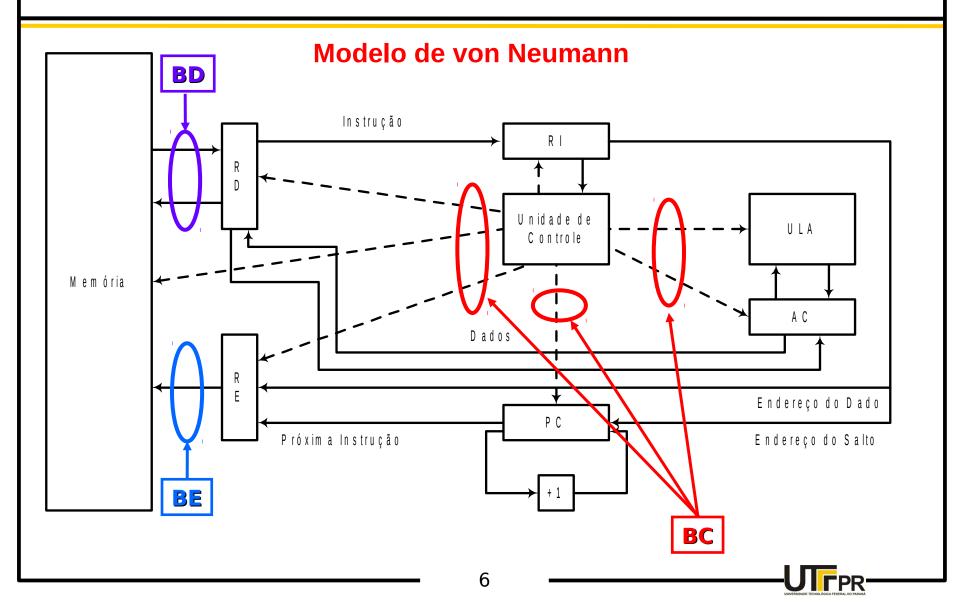
## **Zoom da CPU**



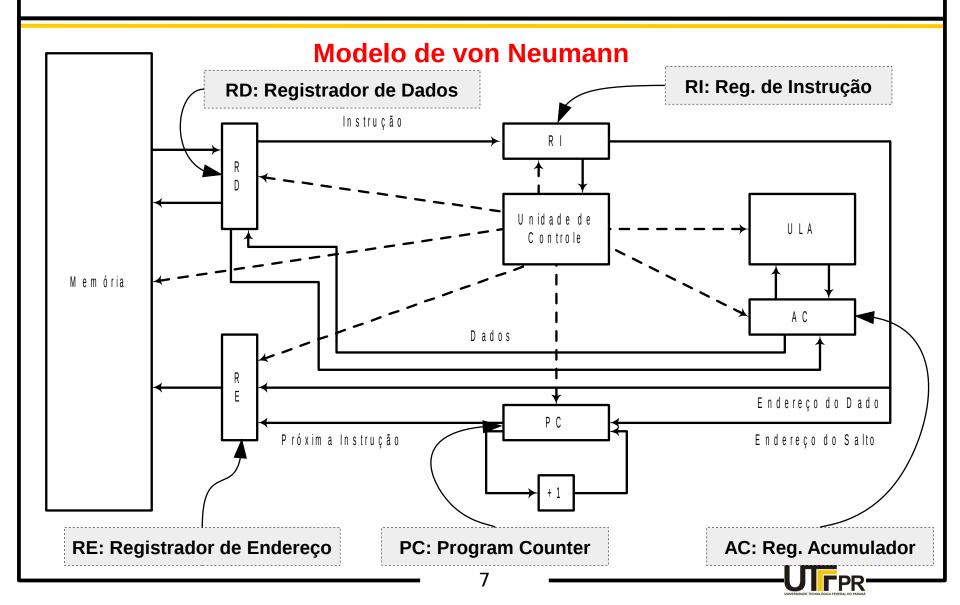
## Arquitetura de von Neumann



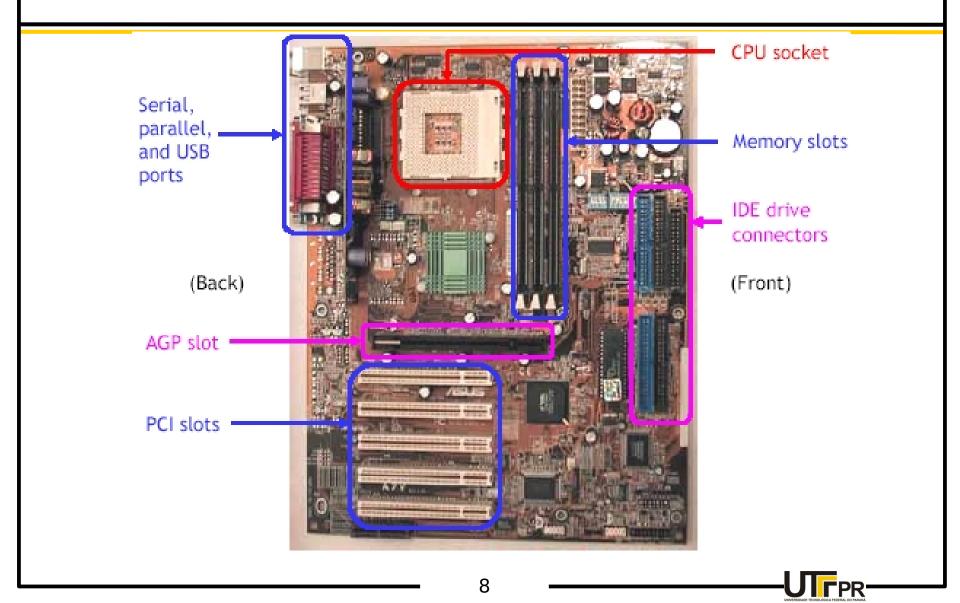
## Arquitetura de von Neumann



## Arquitetura de von Neumann



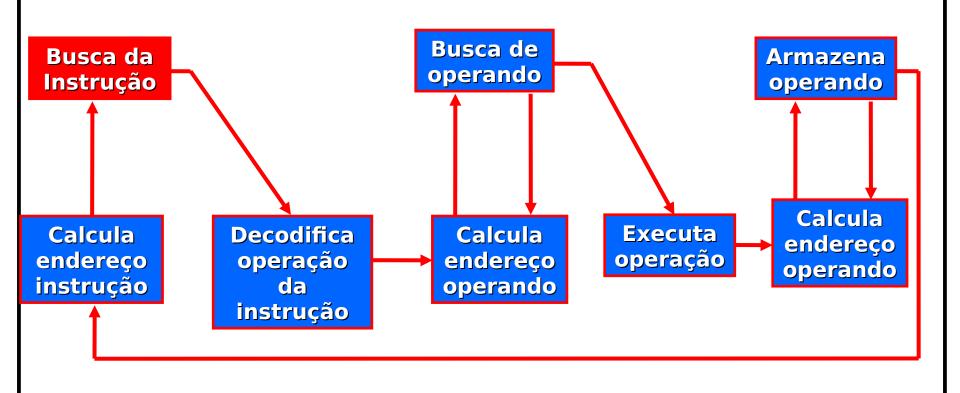
## **Exemplos de Barramentos**



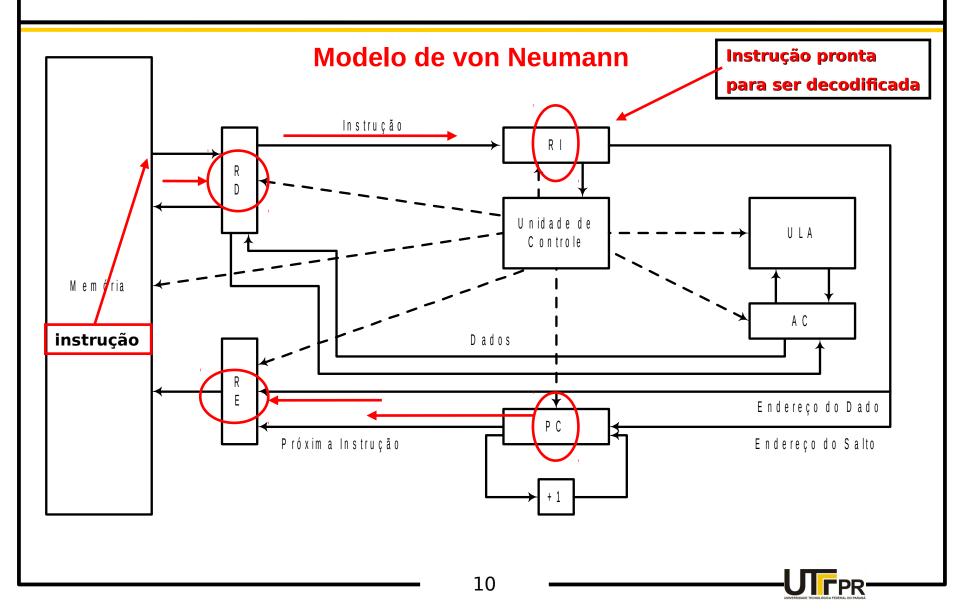
## Ciclo de Instrução

## Ciclo de Instrução

Mostra a interação entre os elementos da Arquitetura de von Neumann



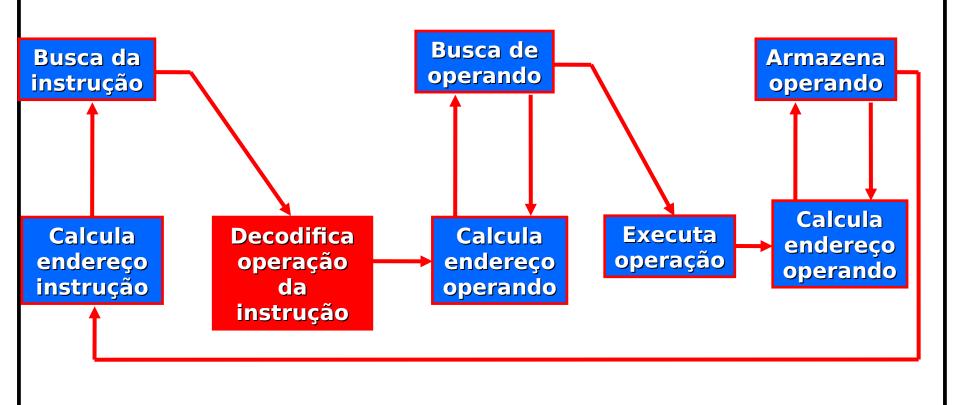
## Busca de Instrução



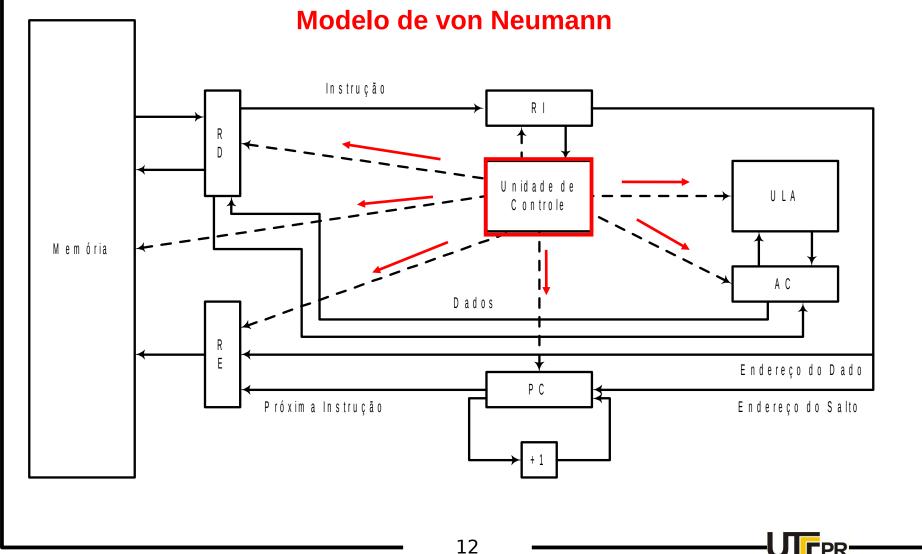
# Ciclo de Instrução

## Ciclo de Instrução

Mostra a interação entre os elementos da Arquitetura de von Neumann



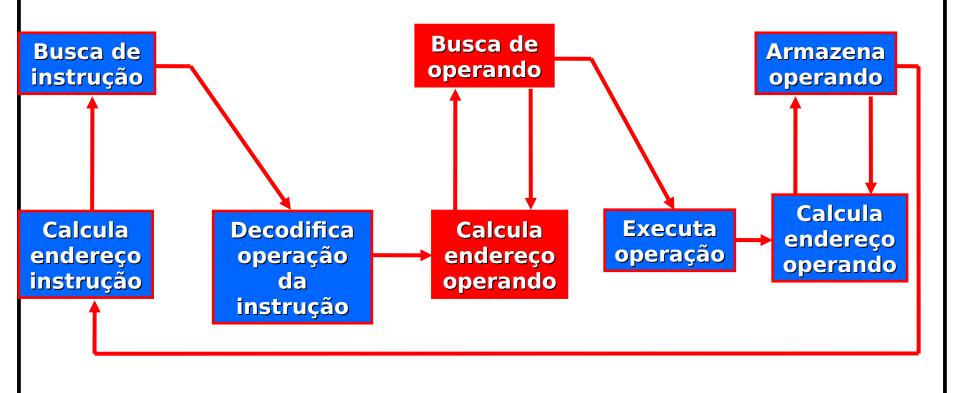
## Decodificação de Instrução



## Ciclo de Instrução

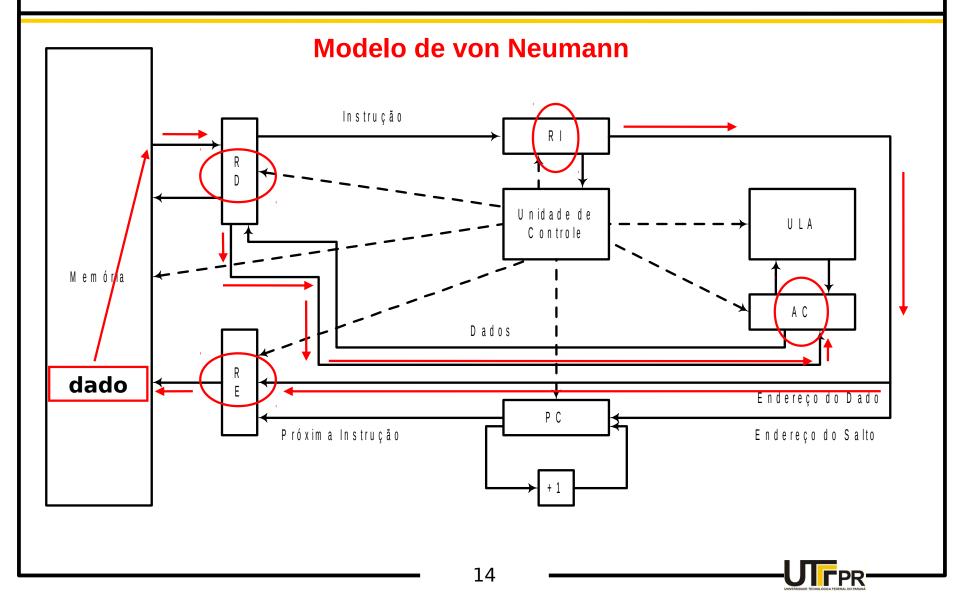
## Ciclo de Instrução

Mostra a interação entre os elementos da Arquitetura de von Neumann



13

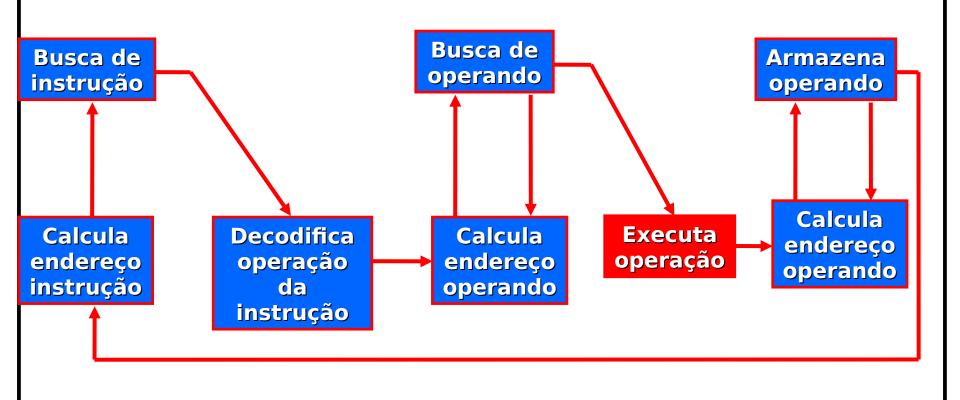
# **Busca de Operando**



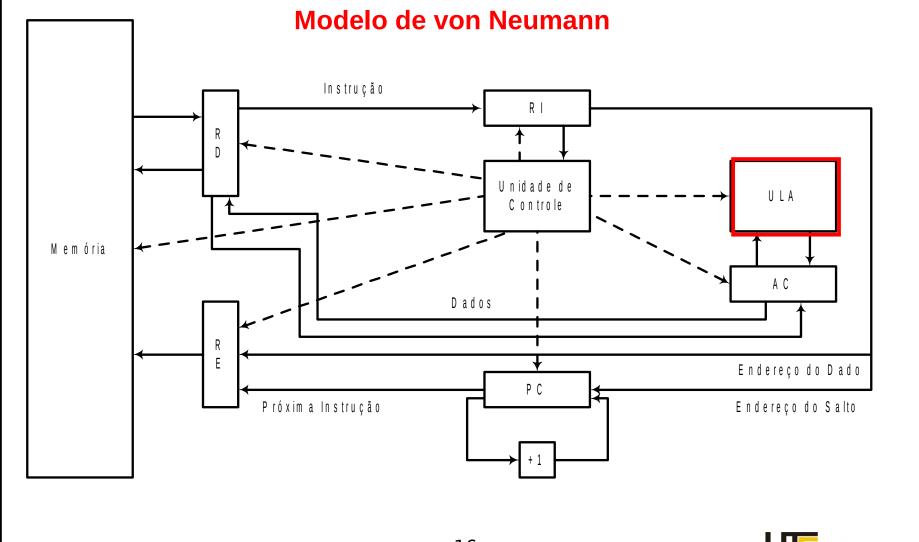
## Ciclo de Instrução

## Ciclo de Instrução

Mostra a interação entre os elementos da Arquitetura de von Neumann



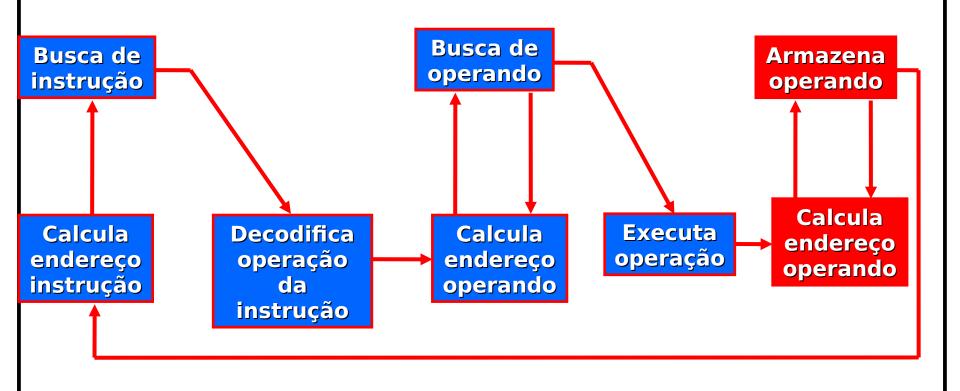
# Execução da Instrução



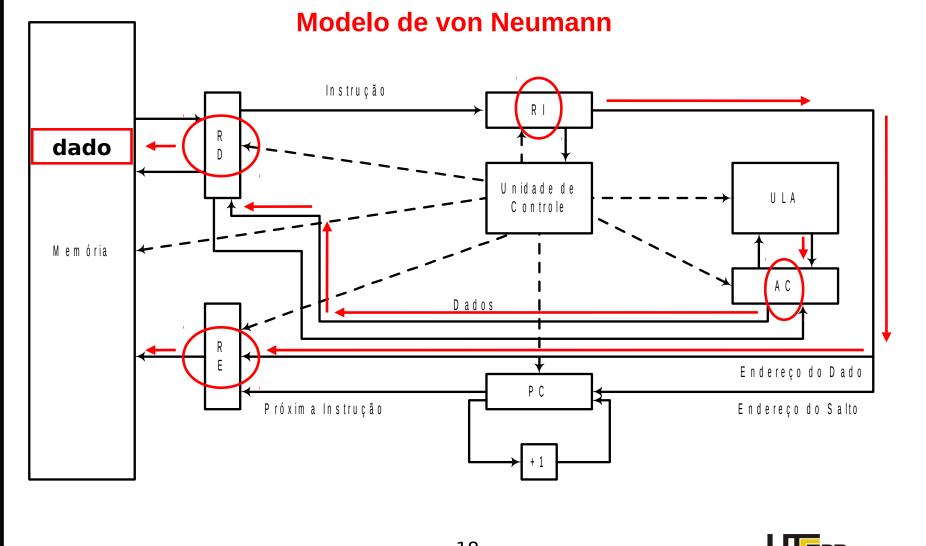
## Ciclo de Instrução

## Ciclo de Instrução

Mostra a interação entre os elementos da Arquitetura de von Neumann



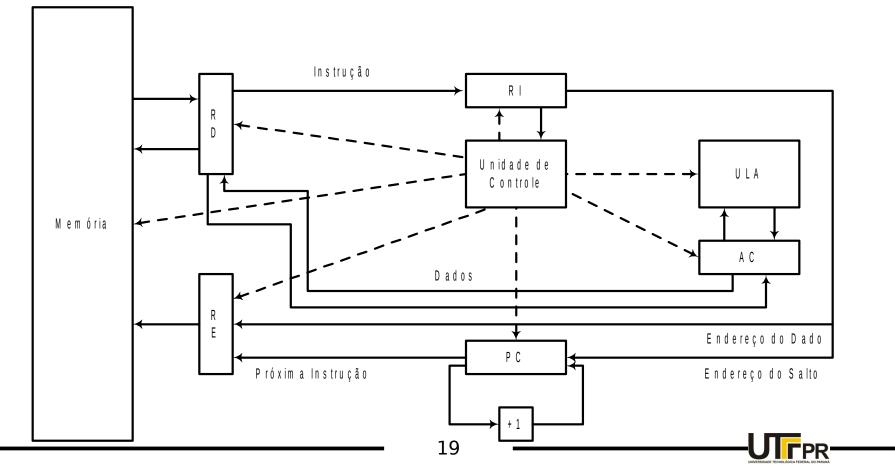
## **Armazena Resultado**



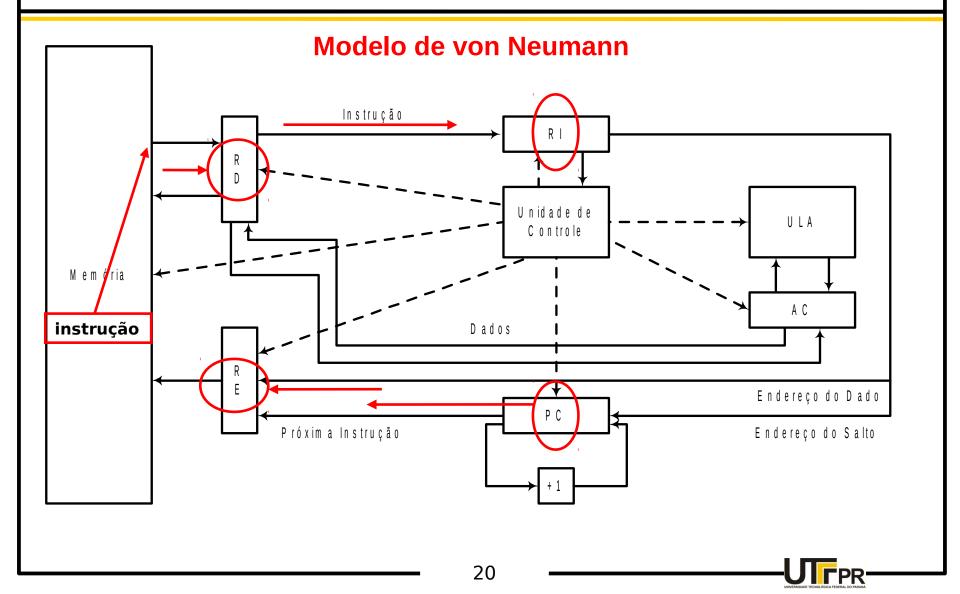
## Exercício

### Indique no diagrama da arquitetura de von Neumann:

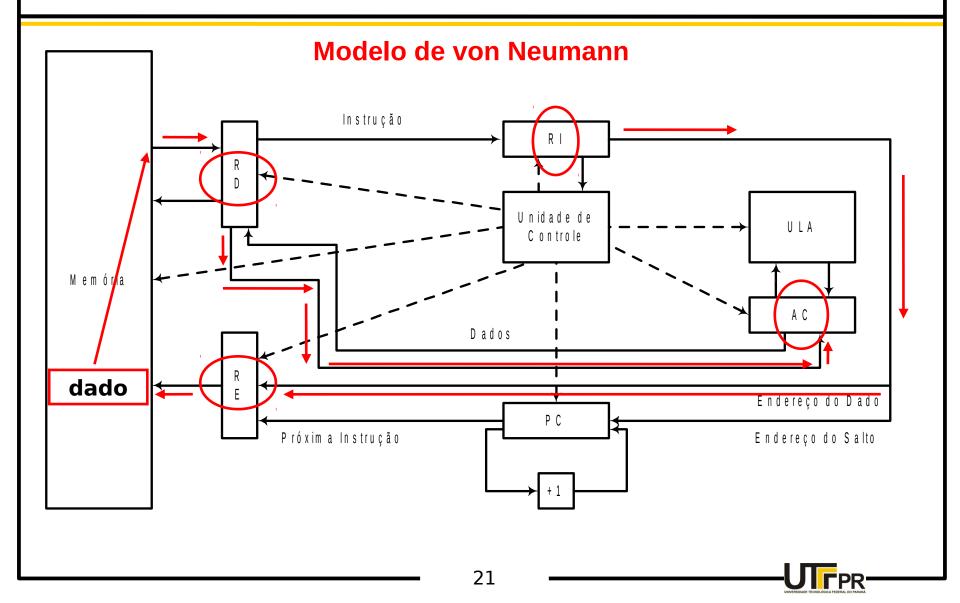
- 1. O percurso da busca de instrução
- 2. O percurso da busca de operando



## Solução: Busca de Instrução



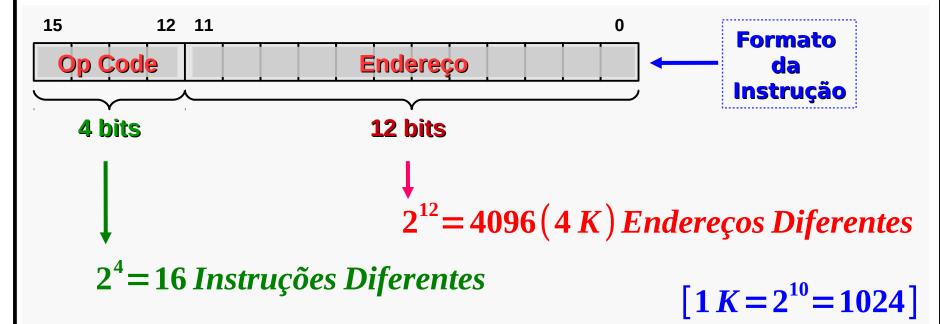
## Solução: Busca de Operando



## Exemplo de Ciclo de Instrução

# Considere um processador com as seguintes características:

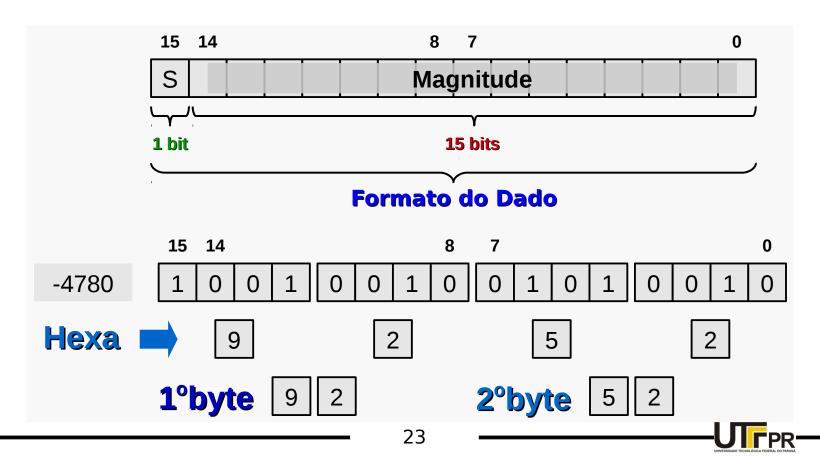
- Formato de instrução: 16 bits
  - 4 bits para Código de Operação (Op Code)
  - 12 bits para o campo de Endereços



## Exemplo de Ciclo de Instrução

# Considere um processador com as seguintes características:

- Dado de 16 bits representado em Sinal-Magnitude



- Carregar dados da Memória
  - LOAD → LDA
- Armazenar dados na Memória
  - STORE → STA
- Adição
  - ADD
- Subtração
  - SUB



### LDA

**Instrução:** *LDA* → Load AC from Memory

**Op Code** → **Binário**: 0001b

→ **Hexadecimal:** 1h

Operação: AC ← [MEM]

Descrição: Carrega AC a partir do conteúdo da posição de memória endereçada por [MEM]



### STA

**Instrução:** *STA* → Store AC to Memory

**Op Code** → **Binário**: 0010b

→ **Hexadecimal:** 2h

Operação: [MEM] ← AC

**Descrição:** Armazena o conteúdo do Acumulador na posição de memória endereçada por [MEM]



### **ADD**

**Instrução:** *ADD* → Add to AC from Memory

**Op Code** → **Binário**: 0011b

→ **Hexadecimal:** 3h

Operação: AC ← AC + [MEM]

**Descrição:** Soma o conteúdo do Acumulador ao conteúdo da posição de memória endereçada por [MEM]



### **SUB**

**Instrução:** *SUB* → Subtract to AC from Memory

**Op Code** → **Binário**: 0100b

→ **Hexadecimal:** 4h

Operação: AC ← AC - [MEM]

**Descrição:** Subtrai o conteúdo do Acumulador ao conteúdo da posição de memória endereçada por [MEM]



## **Programa Exemplo**

Mnemônicos	<b>Binário</b> OpCode Endereço	Hexadecimal
LDA AC, [940]	0001 100101000000	1940h
ADD AC, [942]	0011 100101000010	3942h
SUB AC, [944]	0100 100101000100	4944h
STA [942], AC	0010 100101000010	2942h

### **Considerações Iniciais:**

- PC contém inicialmente o valor 300H, o programa inicia nesse endereço
- Conteúdo da posição de memória [940H] é 0003H
- Conteúdo da posição de memória [942H] é 0002H
- Conteúdo da posição de memória [944H] é 0004H



### Ciclo de Busca

	Memória	
300	1940	
302	3942	
304	4944	
306	2942	
•••		
•••		
940	0003	
942	0002	
944	0004	

Registradores		
300	PC	
	RI	
	AC	

**1940: AC** ← **[940]** 



### Ciclo de Busca

	Memória	
300	1940	
302	3942	
304	4944	
306	2942	
940	0003	
942	0002	
944	0004	

Registradores		
300	PC	
	RI	
	AC	

**1940: AC** ← **[940]** 



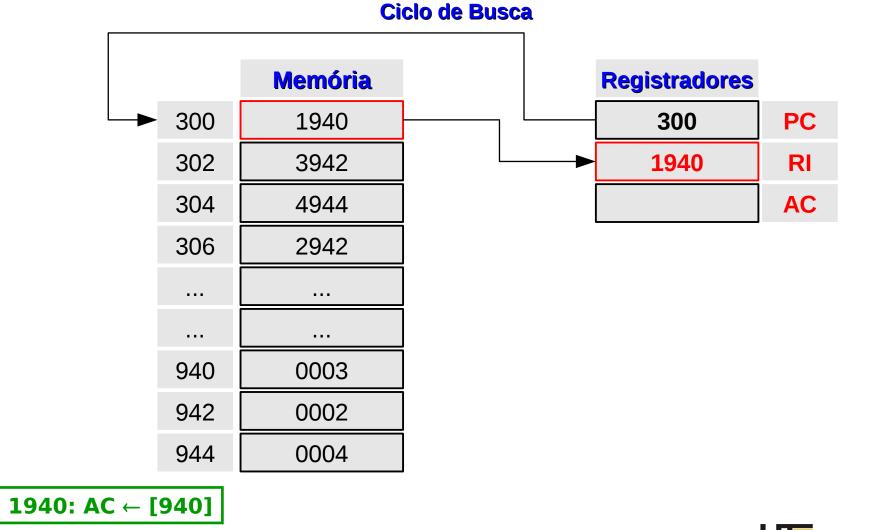
### Ciclo de Busca

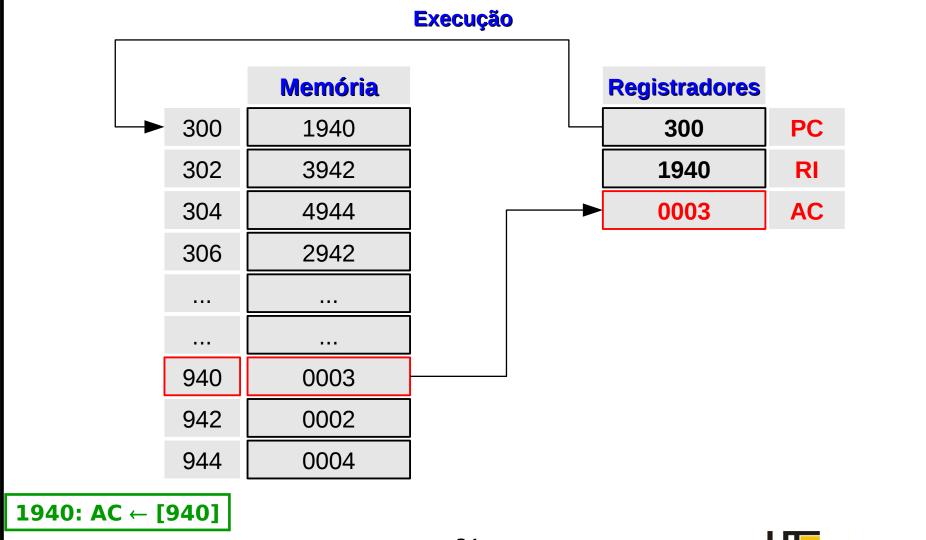
Registradores

300 PC RI AC

**1940: AC** ← **[940]** 







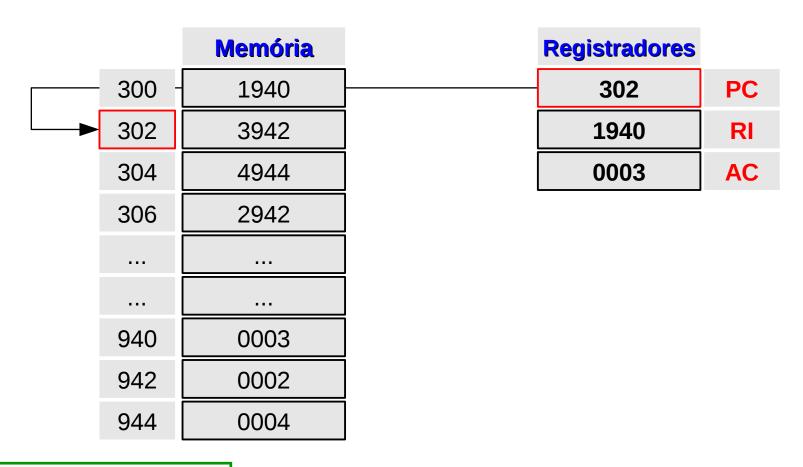
### Ciclo de Busca

	Memória
300	1940
302	3942
304	4944
306	2942
940	0003
942	0002
944	0004

Registradores		
302	PC	
1940	RI	
0003	AC	



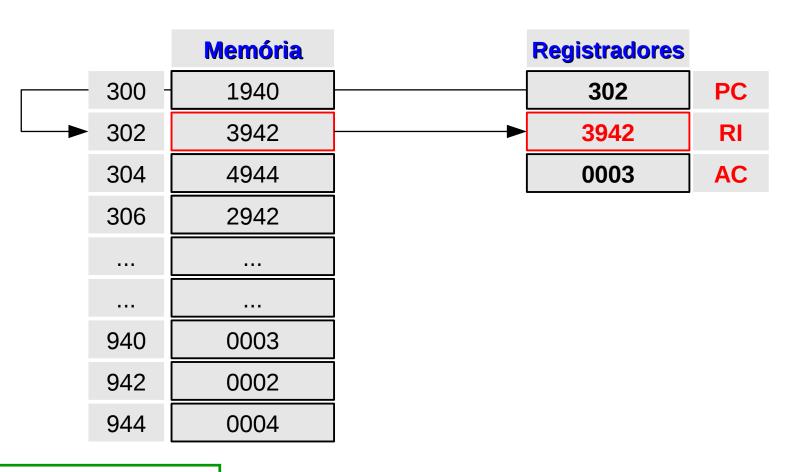
### Ciclo de Busca



**3942:**  $AC \leftarrow AC + [942]$ 

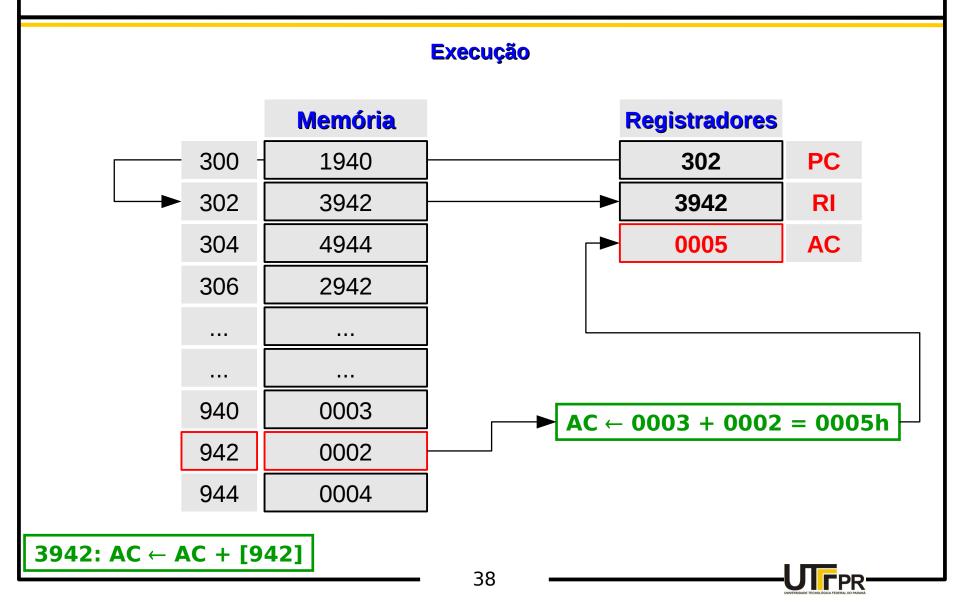


### Ciclo de Busca



**3942: AC ← AC + [942]** 





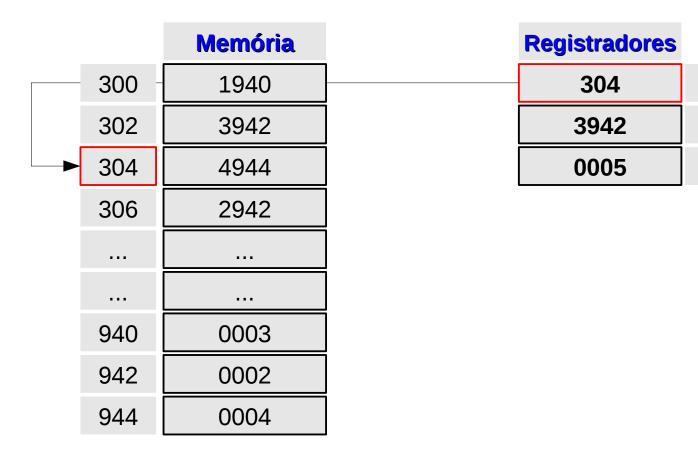
### Ciclo de Busca

	Memória
300	1940
302	3942
304	4944
306	2942
940	0003
942	0002
944	0004

Registradores	
304	PC
3942	RI
0005	AC



### Ciclo de Busca



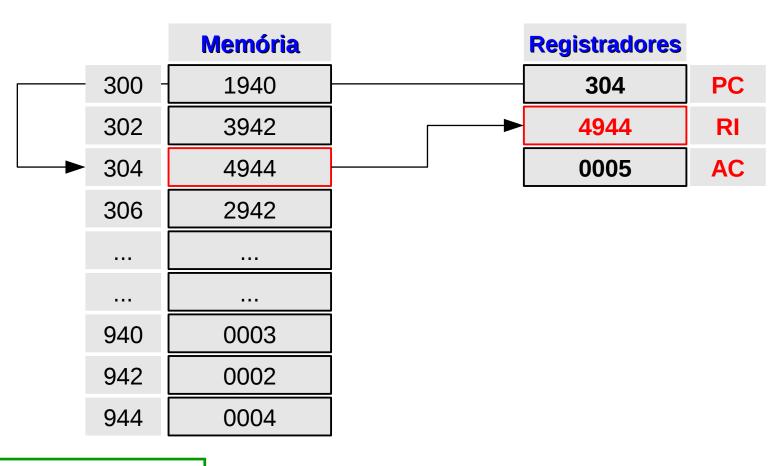
——UTFPR-

PC

RI

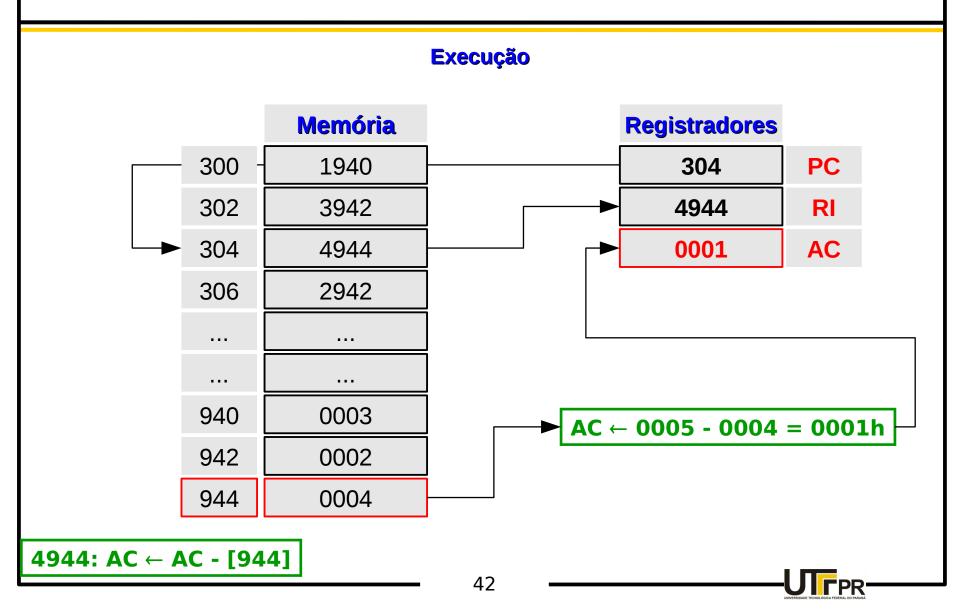
AC





**4944:** AC ← AC - [944]





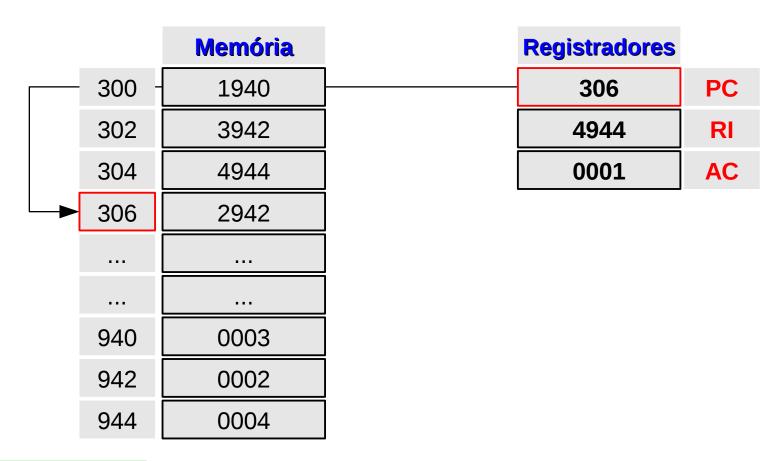
### Ciclo de Busca

	Memória
300	1940
302	3942
304	4944
306	2942
940	0003
942	0002
944	0004

Registradores	
306	PC
4944	RI
0001	AC



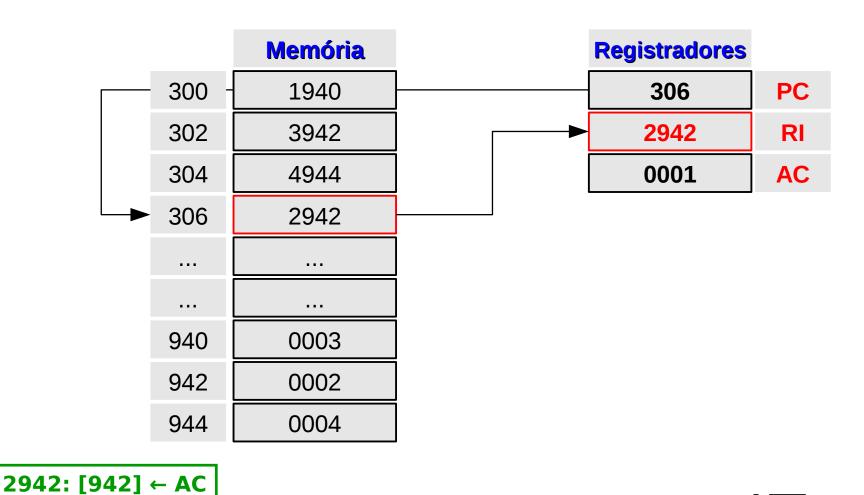
#### Ciclo de Busca



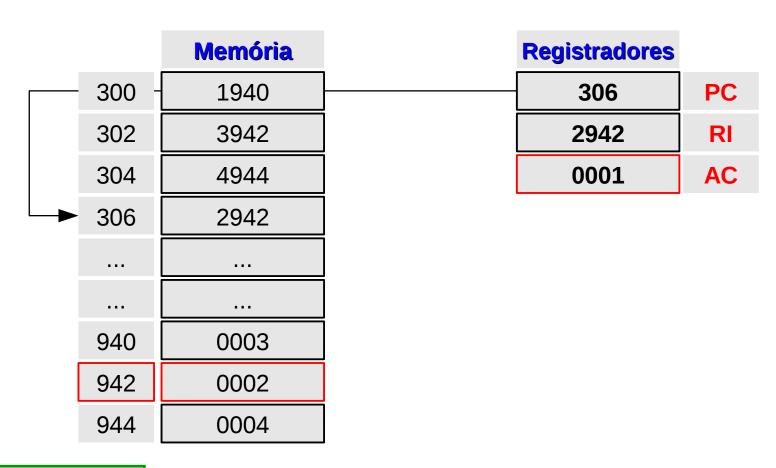
2942: [942] ← AC



#### Ciclo de Busca

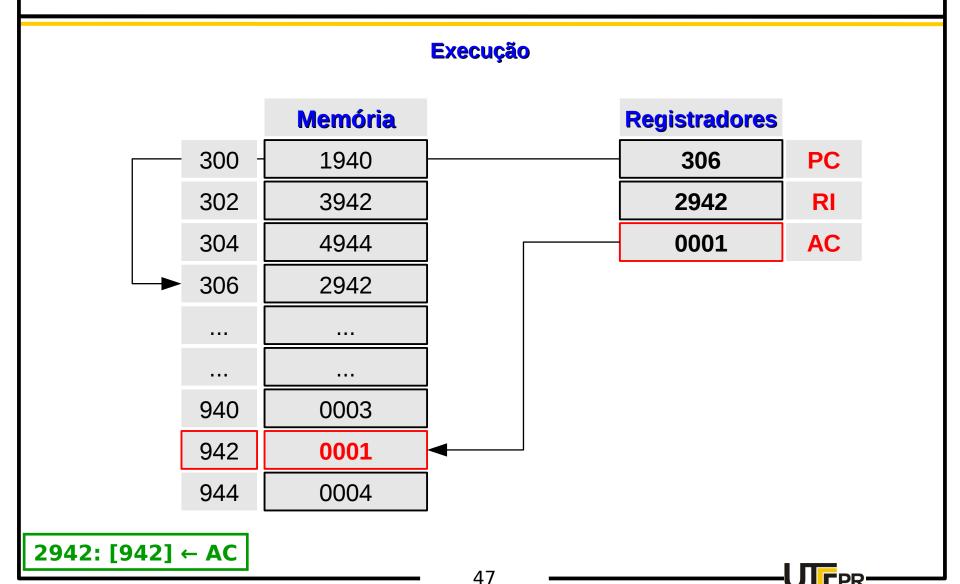






2942: [942] ← AC





### Exercício

Faça os diagramas da memória e dos registradores (PC, RI e AC) da CPU para mostrar a execução do seguinte programa:

Carregar o AC com o conteúdo da posição [MEM]: 0001b ⇒ AC ← [MEM]

AND do conteúdo da posição [MEM] com AC: 0110b ⇒ AC ← AC and

[MEM]

Armazenar o resultado na posição [MEM]:

**0010b** ⇒ [MEM] ← AC

#### **Programa**

LDA AC, [800h]

**AND AC, [802h]** 

STA [804h], AC

### **Considere Inicialmente**

[PC] = 500h

[800h] = F0E6

[802h] = 0FBF

[804h] = 0005



### Ciclo de Busca

	Memória
500	1800
502	6802
504	2804
•••	
• • •	
800	F0E6
802	0FBF
804	0005

### Registradores

500	PC
?	RI
?	AC



### Ciclo de Busca

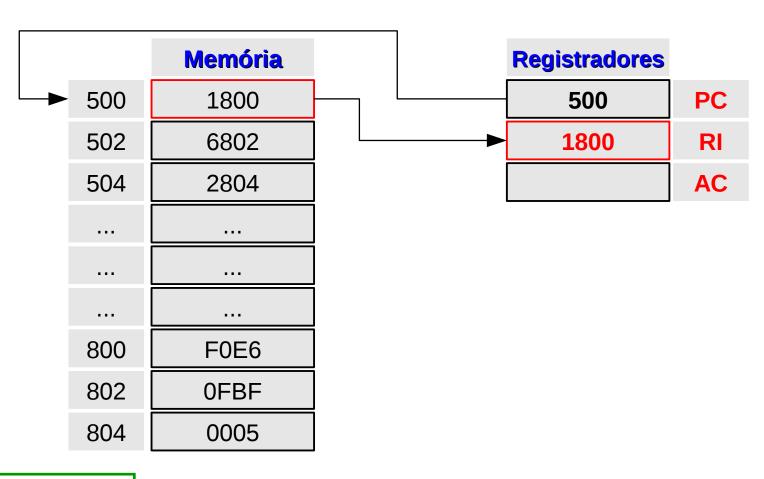
	Memória
500	1800
502	6802
504	2804
•••	
800	F0E6
802	0FBF
804	0005

Registradores

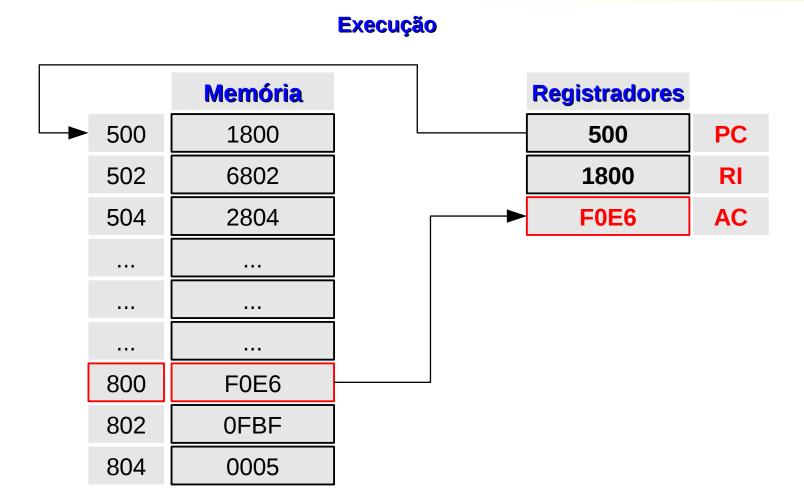
500	PC
?	RI
?	AC



### Ciclo de Busca









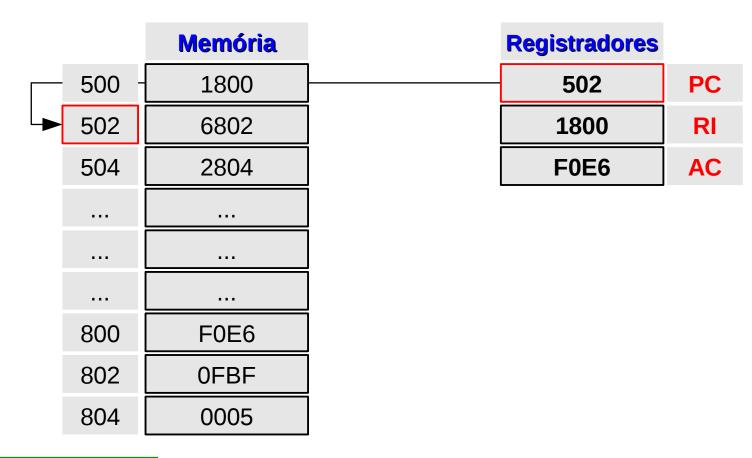
### Ciclo de Busca

	Memória
500	1800
502	6802
504	2804
•••	
800	F0E6
802	0FBF
804	0005

Registradores	
502	PC
1800	RI
F0E6	AC



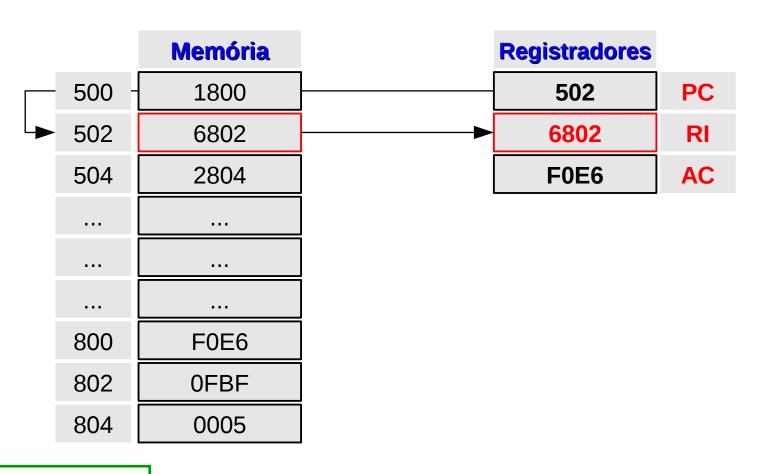
### Ciclo de Busca



6802: AC AND [802]

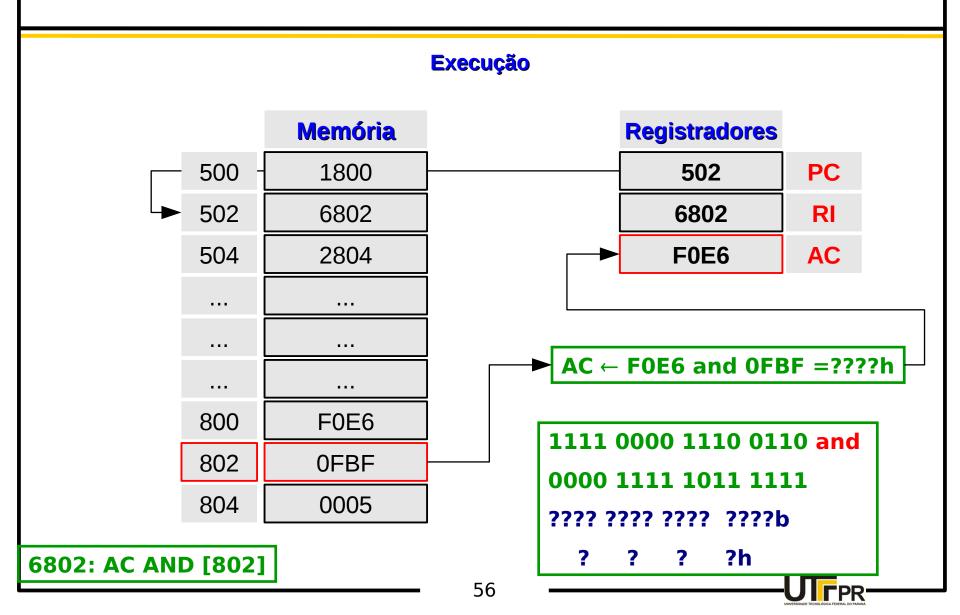


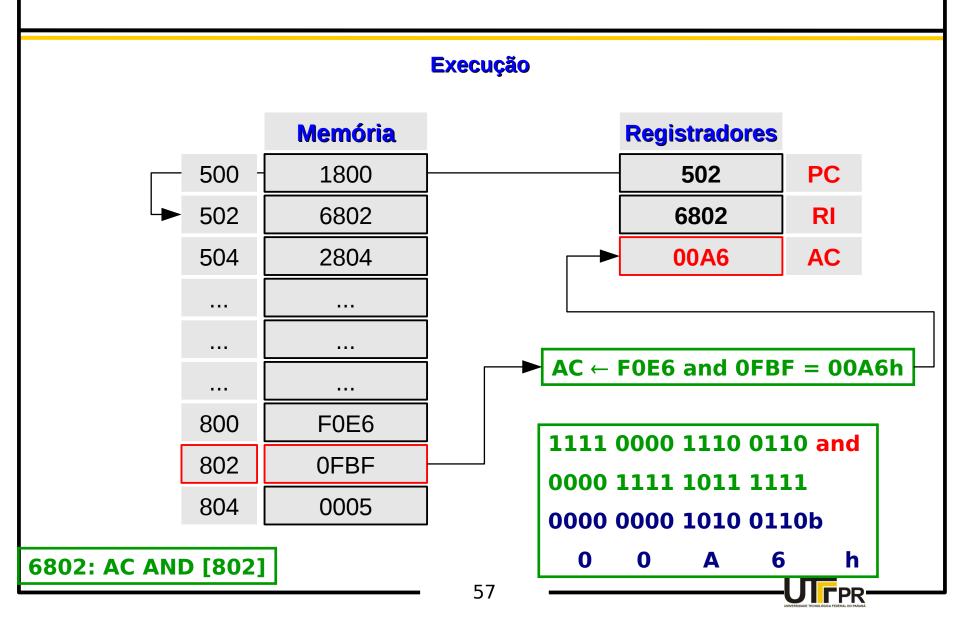
### Ciclo de Busca



6802: AC AND [802]







### Ciclo de Busca

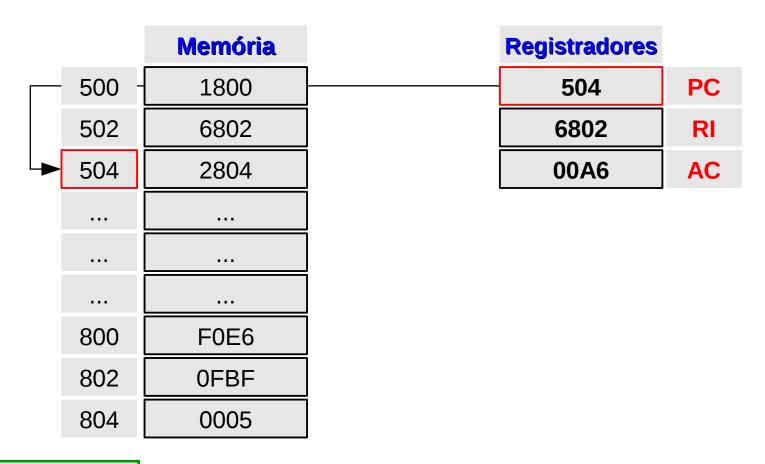
	Memória
500	1800
502	6802
504	2804
800	F0E6
802	0FBF
804	0005

Regist	trad	lores	
5	04		

504	PC
6802	RI
00A6	AC



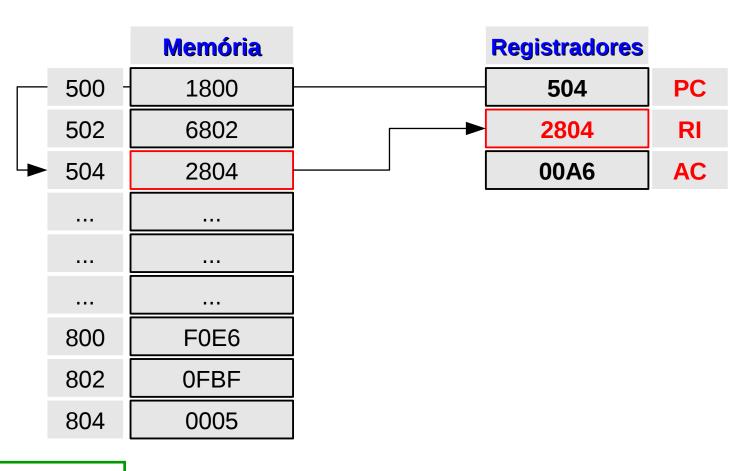
### Ciclo de Busca



2804: [804] ← AC



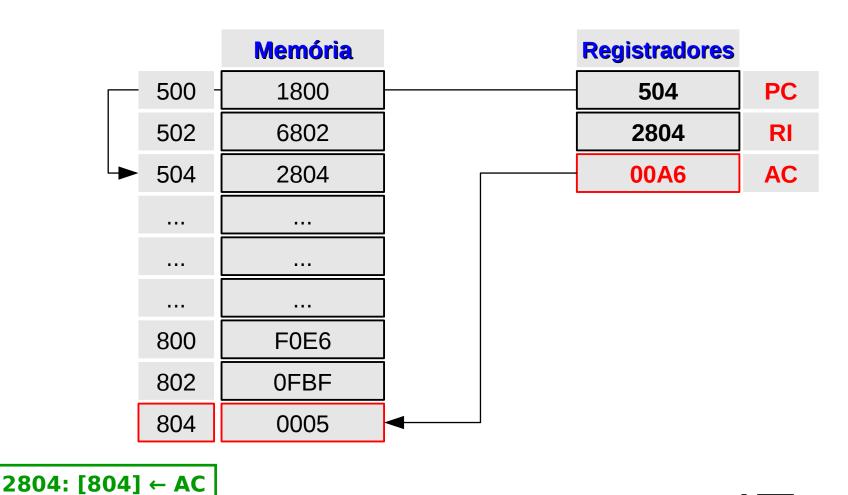
### Ciclo de Busca



2804: [804] ← AC

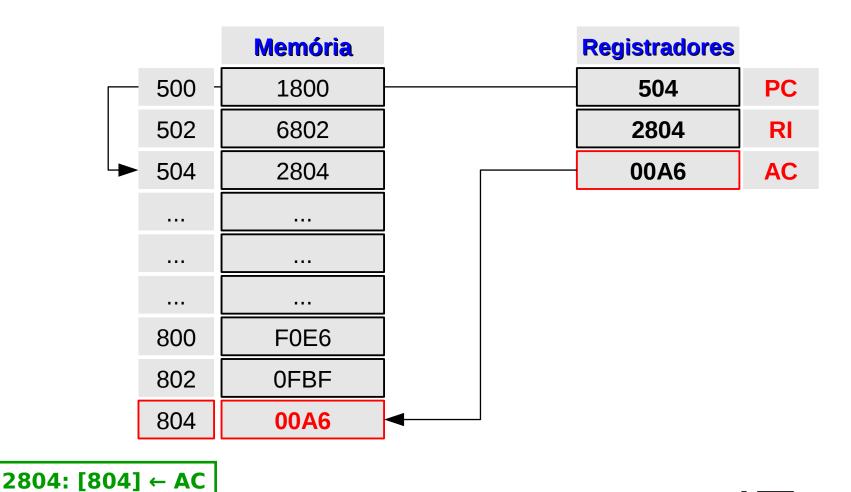






-UTFPR-





### Referências

 Notas de aula do Prof. João Angelo Martini do DIN-UEM.

