

Aula 01 - Apresentação e Introdução Visão Geral da Disciplina

Prof. Rogério Aparecido Gonçalves¹

¹ Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Departamento de Computação (DACOM) Campo Mourão - Paraná - Brasil rogerioag@utfpr.edu.br

Ciência da Computação

BCC33B - Arquitetura e Organização de Computadores



R. A. GONÇALVES BCC33B-IC3A 27 de abril de 2017 1 / 21

Agenda^l

- Introdução
- 2 Seção 2
- Modelo de Memória, Tipos de Alocações e UVA
- Paralelismo Dinâmico
- 5 Recursos para o uso de Multi-GPUs
- 6 Perfilamento e Depuração



Introdução



Introdução

- Tópico nível 1
- Tópico nível 2
 - Tópico nível 3



R. A. GONÇALVES BCC33B-IC3A 27 de abril de 2017 4 / 21

Bloco

Bloco Teste

Bla bla bla bla



Duas colunas

Conforme Figura 1

```
1 def myfunction(var):
2 """ Oh how awesome this
is. """
3 pass
```

Código 1: The preprocessing step

```
This is how a "Hello World" looks like in Python
```

```
1 int main(){
2   return 0;
3 }
```

```
int main(){
return 0;
}
```

Código 2: This is a caption



Código em uma página

```
1 int main(){
2   int a, b = 0;
3   int f = a + b;
4   return 0;
5 }
```

Código 3: This is a Pseudo



Citações

Segundo (Cheng, Grossman, e McKercher 2014) (NVIDIA 2014)

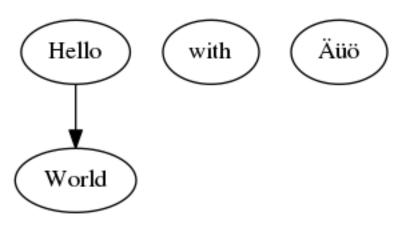


Figura 1: This is the caption



Seção 2



Exemplo de Código

```
1  /*
2  * cHelloWorld.c
3  *
4  */
5  #include <stdio.h>
6
7  int main() {
8    printf("Hello World from C :-)\n");
9    return 0;
10 }
```



Hello World

Bla



Estrutura de um programa em CUDA

- Bla
- Bla bla
- bla



Saída de Terminal I

 $[terminal] \ rogerio@chamonix:hello-world\$ \ ./hello-world.exe \ Hello \ World!!! \ Teste \ [/terminal]$



Organizando as Threads



R. A. GONÇALVES BCC33B-IC3A 27 de abril de 2017 14 /

Lançando a execução de um kernel



Modelo de Memória, Tipos de Alocações e UVA



Paralelismo Dinâmico



Recursos para o uso de Multi-GPUs



Perfilamento e Depuração



NVIDIA Profiler: nvprof



R. A. GONÇALVES BCC33B-IC3A 27 de abril de 2017 20 / 21

Referências

LOUDEN, Kenneth C. Compiladores: princípios e práticas. São Paulo, SP: Thomson, c2004. xiv, 569 p. ISBN 8522104220.

Cheng, John, Max Grossman, e Ty McKercher. 2014. *Professional CUDA C Programming*. 1st ed. Birmingham, UK, UK: Wrox Press Ltd.

NVIDIA. 2014. Whitepaper: NVIDIA GeForce GTX 750 Ti. Featuring First-Generation Maxwell GPU Technology, Designed for Extreme Performance per Watt. NVIDIA Corporation.

http://international.download.nvidia.com/geforce-com/international/pdfs/GeForce-GTX-750-Ti-Whitepaper.pdf.

