



TESIS - EE185401

**PERHITUNGAN KENAIKAN ATRIBUT *GAMEPLAY*  
UNTUK PEMAIN DAN *NON-PLAYER CHARACTER*  
PADA PERMAINAN *ROLE-PLAYING GAME*  
BERBASIS K-NN DAN NAIVE BAYES**

NUR ROHMAN WIDIYANTO  
07111650052005

DOSEN PEMBIMBING  
Prof. Dr. Ir. Mauridhi Hery Purnomo, M.Eng.  
Dr. Supeno Mardi Susiki Nugroho, ST., MT.

PROGRAM MAGISTER  
BIDANG KEAHLIAN JARINGAN CERDAS MULTIMEDIA  
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
SURABAYA  
2020





TESIS - EE185401

**PERHITUNGAN KENAIKAN ATRIBUT *GAMEPLAY*  
UNTUK PEMAIN DAN *NON-PLAYER CHARACTER*  
PADA PERMAINAN *ROLE-PLAYING GAME*  
BERBASIS K-NN DAN NAIVE BAYES**

NUR ROHMAN WIDIYANTO  
07111650052005

DOSEN PEMBIMBING  
Prof. Dr. Ir. Mauridhi Hery Purnomo, M.Eng.  
Dr. Supeno Mardi Susiki Nugroho, ST., MT.

PROGRAM MAGISTER  
BIDANG KEAHLIAN JARINGAN CERDAS MULTIMEDIA  
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
SURABAYA  
2020



