ACM ICPC

Mario Ynocente Castro

20 de abril de 2011

Índice

- Spotlight Sessions
- ¿Dónde practicar?
- 3 Competencias
- Temario
 - Básico
 - Intermedio
- 5 Complementos



www.topcoder.com/tc?module=Static&d1=hs&d2=spotlightSessions

- Hoy en día es más fácil encontrar problemas
- Aprendió algoritmos en algunos cursos pero mayormente practicando
- Tu universidad no importa, vivimos en una sociedad globalizada
- Los fundamentos matemáticos ayudan
- No es bueno separar aprender algoritmos de codificarlo

- 90 % práctica
- Necesitas practicar todos los tipos de problemas, especialmente con los que tienes problemas
- Una vez que haz practicado bastante el 99 % de las veces estás haciendo encajar cosas que ya haz hecho
- Problemas fáciles para habilidades de implementación
- Problemas difíciles para pensar

- Nada se compara a resolver problemas en un ambiente de competencia
- 1 o 2 (SnapDragon), 3 o 4 (ACRush) contests completos por semana con su equipo

- Un equipo ACM puede funcionar en base a especialidades
- Si había conflicto por el teclado uno escribía pseudocódigo
- Estimar bien el tiempo para una solución
- Para el trabajo en equipo generalmente quieres paralelizar más que trabajar juntos

Topcoder (www.topcoder.com/tc)



Codechef (codechef.com/)



Codeforces (codechef.com/)



Project Euler (projecteuler.net/)



UVa OJ (uva.onlinejudge.org/)



SPOJ (www.spoj.pl/)



Timus OJ (acm.timus.ru)

ENG RUS	Timus Online Judge			
F	Online Judge	Problems	Authors	Online contests
	About Online Judge Frequently asked questions Site news	Problem set Submit solution Judge status	Register Update your info Authors ranklist	Current contest Scheduled contests Archive
	Webboard Links		Search	

Welcome to the Timus Online Judge, Problem Archive with Online Judge System

The Timus Online Judge is the largest Russian archive of problems from different programming contests. You may test your skills trying to solve these problems or basing part in online programming, contests, which are regular here. The Timus Online Judge is the online judging system that works 247. The system will check your solution in a moment and you'll get the judgement result. The server was created and managed by 10rd 18st te University students.

First of all, read Frequently Asked Questions carefully.

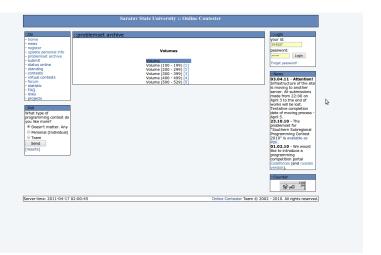
Then, choose a problem, solve it and submit it. To submit your solution, please, use this page,

If you want to publish your problems or hold your own online programming contest, just contact us.

B

© 2000-2011 Timus Online Judge Team. All rights reserved.

SGU (acm.sgu.ru)



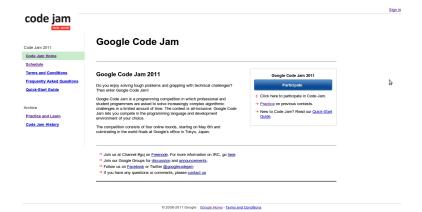
Zhejiang OJ (acm.zju.edu.cn/onlinejudge/)



ACM - ICPC



Google Code Jam



powered by Covalle from Francisco

Topcoder Open



Facebook Hacker Cup



IEEExtreme



Concurso Peruano de Programación



Básico

- Librerías de tu lenguaje
- Complejidad en tiempo y espacio
- Ordenamiento
 - Bubble Sort
 - Selection Sort
 - Merge Sort
 - Counting Sort
 - Contar inversiones
- Backtracking
 - 8 reinas
 - Sudoku
- Algoritmos Voraces (Greedy)



Básico

Grafos

- Búsqueda en profundidad (DFS)
- Búsqueda en anchura (BFS)
- Algoritmo de Dijkstra
- Algoritmo de Floyd Warshall
- Árbol de expansión mínima
 - Algoritmo de Prim
 - Algoritmo de Dijkstra
- Programación Dinámica
 - Problemas de monedas
 - LIS, LCS
 - Edit distance
 - Bitmask
 - Reducción de memoria



Básico

- Matemática
 - MCD, MCM
 - Inducción Matemática
 - Demostración por contradicción
 - Búsqueda binaria
 - Coeficientes binomiales
- Teoría de Números
 - Test de primalidad
 - Criba de Eratóstenes

Intermedio

- Grafos
 - Union-Find
 - Arbol de expansión mínima
 - Algoritmo de Kruskal
 - Aplicaciones de DFS
 - Puntos de articulación
 - Puentes
 - Componentes fuertemente conexas
- Flujo máximo
- Exponenciación de Matrices
- Algoritmos de cadenas
 - KMP
 - Trie



- Clasificación de problemas:
 https://docs.google.com/document/d/1t6xQ 4ZMvinyxcElmtrMqrqoFPaMd-lW4uaDGced3i0/edit?hl=en
- Códigos de soluciones : https://github.com/marioyc/Online-Judge-Solutions