## Calcul matriciel

Dédou

Décembre 2010

### Matrices colonnes

Les matrices à une seule colonne s'appellent matrices-colonnes. Les matrices à une seule ligne s'appellent matrices-lignes. On peut voir les vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  comme des matrices-colonnes (ou comme des matrices lignes).

## Image par une application linéaire

Soit l'application linéaire

$$f := (x, y, z) \mapsto (3x + 5y + 7z, 2x + 2y + 2z)$$
. Sa matrice est

$$M_f = \left(\begin{array}{ccc} 3 & 5 & 7 \\ 2 & 2 & 2 \end{array}\right)$$

et on a

$$f(x,y,z) = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x + 5y + 7z \\ 2x + 2y + 2z \end{pmatrix}.$$

## Recette : pour calculer f(v)

on multiplie (du bon côté) la matrice de f par la colonne de coordonnées de v.



# Exemple

### Exemple

L'image du vecteur v := (3,2) par l'application linéaire de matrice

$$\left(\begin{array}{cc} 3 & 5 \\ 2 & 0 \end{array}\right)$$

est

$$w := \left(\begin{array}{cc} 3 & 5 \\ 2 & 0 \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} 3 \\ 2 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 19 \\ 6 \end{array}\right).$$

## Exercice

## Exo 1

Calculez l'image du vecteur (1,2,3) par l'application linéaire de matrice

$$\left(\begin{array}{ccc}3&4&5\\2&0&2\end{array}\right).$$

# Rappel : le sens de la multiplication des matrices

## Rappel

- a) La matrice de la composée de deux applications linéaires est le produit des matrices.
- b) L'application linéaire associée à un produit de matrices est la composée des applications linéaires associées.

#### Bonus

On vient de voir que la multiplication des matrices encode aussi l'application d'une application linéaire à un vecteur.

## Associativité : exemple

Soit 
$$g$$
 de matrice  $G := \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $f$  de matrice

$$F:=\left(egin{array}{ccc} 3&5&7\\2&2&2 \end{array}
ight)$$
 et  $V:=\left(egin{array}{c} 3\\2\\1 \end{array}
ight)$  . On a

$$(g \circ f)(3,2,1) = (GF)V$$

parce que GF est la matrice de  $g \circ f$ , et on a aussi

$$(g \circ f)(3,2,1) = G(FV)$$

parce que  $(g \circ f)(3,2,1) = g(f(3,2,1))$ . On a donc (GF)V = G(FV).

### Associativité

### Proposition

Si A a autant de colonnes que B de lignes et B autant de colonnes que C de lignes, alors les deux produits (AB)C et A(BC) sont bien définis et égaux.

On les écrit tous les deux *ABC*. Et ça se prouve!

### Commutativité

### Pas de commutativité

Si A a autant de colonnes que B de lignes, alors B n'a pas forcément autant de colonnes que B a de lignes, mais même si c'est le cas, on n'a pas forcément AB = BA.

## Commutativité : exemple 1

## Exemple

$$A:=\left(\begin{array}{cc}1&1\\1&-1\end{array}\right),\ B:=\left(\begin{array}{cc}3&5&7\\2&2&2\end{array}\right)$$

AB a un sens mais BA n'en a pas.

## Commutativité : exemple 2

### Exemple

$$\begin{split} A := \left( \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{array} \right), \ B := \left( \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right) \\ \text{On a } AB = \left( \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right), \ BA = \left( \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} \right). \end{split}$$

## Distributivité : exemple

#### Exemple

$$A := \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, B := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, BA = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, B^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$
$$C := A + B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, C^2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$C^2 = (A+B)(A+B) = A(A+B) + B(A+B) = A^2 + AB + BA + B^2$$

$$C^2 = (A+B)(A+B) = (A+B)A + (A+B)B = A^2 + BA + AB + B^2.$$

## Distributivité : cas général

### **Proposition**

Si A et B ont autant de colonnes que C et D ont de lignes, on a

$$(A+B)C = AC + BC, \quad B(C+D) = BC + BD$$

$$(A+B)(C+D) = AC + BC + AD + BD.$$

## Matrices nulles

Il y a tout un tas de matrices "nulles", celles où tous les coefficients sont nuls. On les note toutes 0. On a

$$A + 0 = A$$
,  $0 + A = A$ 

chaque fois que ça a un sens.

## Les deux multiplications : exemple

## Exemple

$$\begin{split} A := \left( \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{array} \right), \ B := \left( \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right) \\ \text{On a } (2A)B = \left( \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 2 & 0 \end{array} \right) = 2(AB), \ A(3B) = \left( \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 3 & 0 \end{array} \right) = 3AB. \end{split}$$

## Les deux multiplications : cas général

### Proposition

Si le produit AB a un sens, et  $\lambda$  et  $\mu$  sont deux nombres, on a

$$(\lambda A)(\mu B) = (\lambda (\mu (AB) = (\lambda \mu)AB.$$

On écrit juste

$$\lambda \mu AB$$
.

# Multiplication à gauche et combinaisons linéaires

### Proposition

Soit A une matrice à p lignes et q colonnes. Alors l'application  $B \mapsto AB$  qui envoie  $M_{q,r}$  dans  $M_{p,r}$  est linéaire.

Autrement dit, on a

$$A(\lambda B + \lambda' B') = \lambda AB + \lambda' AB'.$$

#### Exo 2

Donnez l'énoncé correspondant pour la multiplication par A à droite.

# Matrice unité : exemple

## La matrice unité (en dimension 2) c'est

$$\begin{split} I &:= \left( \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right). \\ \text{Prenons } B &:= \left( \begin{array}{cc} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{array} \right). \\ \text{On trouve } IB &:= \left( \begin{array}{cc} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{array} \right) \text{ et } BI = \left( \begin{array}{cc} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{array} \right). \end{split}$$

C'est normal!

# Matrice unité : cas général

## La matrice unité (en dimension n) c'est

la matrice  $I_n$  de l'identité de  $\mathbb{R}^n$ .

### Proposition

Si la matrice A a n lignes, le produit  $I_nA$  vaut A; si elle a n colonnes, le produit  $AI_n$  vaut A. et donc, si A est carrée à n lignes et n colonnes, on a

$$I_n A = A I_n = A$$
.

# Matrice carrée inversible : exemple

Prenons la matrice de la rotation d'angle a,

$$A := \begin{pmatrix} \cos a & -\sin a \\ \sin a & \cos a \end{pmatrix}, \text{ et celle de la rotation d'angle } -a,$$

$$B := \begin{pmatrix} \cos a & \sin a \\ -\sin a & \cos a \end{pmatrix}.$$

On a

$$AB = \begin{pmatrix} \cos^2 a + \sin^2 a & \cos a \sin a - \sin a \cos a \\ \sin a \cos a - \sin a \cos a & \cos^2 a + \sin^2 a \end{pmatrix} = I$$

et pareil pour BA.

## Matrice carrée inversible : définition

### Proposition

Si le produit de deux matrices carrées A et B de même taille vaut I alors elles commutent : BA = AB = I.

#### Définition

On dit qu'une matrice carrée A est inversible s'il existe une matrice carrée de même taille B vérifiant

AB = I et BA = I (une seule des deux égalités suffit). On dit alors que B est un inverse de A.

En réalité A ne peut avoir qu'un seul inverse; on dit alors que c'est l'inverse de A, et on le note  $A^{-1}$ .

## Matrice carrée inversible : exemple

### Exemple

La matrice 
$$\begin{pmatrix} \cos a & -\sin a \\ \sin a & \cos a \end{pmatrix}$$
 est inversible et son inverse est  $\begin{pmatrix} \cos a & \sin a \\ -\sin a & \cos a \end{pmatrix}$ .

# Applications réciproques

#### Définition

Soit  $f:I\to J$  une application entre deux ensembles (par exemple deux intervalles), et  $g:J\to I$  une application dans l'autre sens. On dit que g est la réciproque de f si pour tout x dans I et tout y dans J, on a

$$y = f(x)$$
 ssi  $x = g(y)$ .

### Exemple

La fonction In :]0,  $+\infty$ [ $\to \mathbb{R}$  est la réciproque de l'exponentielle  $exp : \mathbb{R} \to$ ]0,  $+\infty$ [.

#### Exo 3

De quelle application la fonction racine carrée est-elle la réciproque ?



## Inverse et réciproque, même combat

### Proposition

Deux matrices carrées A et B de même taille n sont inverses l'une de l'autre ssi les applications linéaires associées sont réciproques.

Montrons seulement que la condition est suffisante : soient donc X et Y deux vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ . Si on a Y=AX, en multipliant (à gauche!) par B, on obtient BY=X. Réciproquement, si on a X=BY, on obtient AX=Y en multipliant par A (toujours à gauche).

## Calcul d'inverse : exemple

### Exemple

Calculons l'inverse de la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$ . Pour cela, on calcule la réciproque de l'application linéaire associée en résolvant le système

$$\begin{cases} x + 2y = x' \\ 3x + 5y = y'. \end{cases}$$

Par combinaison linéaire, on trouve

$$\begin{cases} x = -5x' + 2y' \\ y = 3x' - y'. \end{cases}$$

L'inverse cherché est donc  $\begin{pmatrix} -5 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$ .

## Calcul d'inverse : slogan

### Slogan

Pour calculer l'inverse de la matrice A, on résout le système AX = X', où X est le vecteur inconnu.

## Calcul d'inverse : exercice

### Exo 4

Calculez l'inverse de la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ .

# Calcul d'inverse : exemple

## Exemple

Soit A une matrice carrée de taille 2 vérifiant

$$A^2 - 2A - 3I = 0.$$

On a

$$A^2 - 2A = A(A - 2I) = 3I$$

et donc

$$A^{-1} = \frac{1}{3}(A - 2I).$$

## Calcul d'inverse : exercice

### Exo 5

Calculez l'inverse de la matrice  $A:=\begin{pmatrix}1&2\\3&4\end{pmatrix}$  sachant qu'elle vérifie

$$A^2 - 5A - 2I = 0.$$

## Critère d'inversibilité : exemple

On a compris que la matrice  $A:=\left(\begin{array}{cc} 5 & 2\\ 3 & 4 \end{array}\right)$  est inversible quand le système

$$\begin{cases} 5x + 2y = x' \\ 3x + 4y = y'. \end{cases}$$

aux inconnues x et y a une unique solution.

C'est le cas exactement quand la matrice A est de rang 2. Et c'est général.

## Critère d'inversibilité : cas général

#### Exo 6

Calculez l'inverse de la matrice  $A:=\begin{pmatrix}1&2\\3&4\end{pmatrix}$  sachant qu'elle vérifie

$$A^2 - 5A - 2I = 0.$$

### Proposition

Une matrice carrée de taille n est inversible ssi son rang est n.

## Critère d'inversibilité : exercice

### Exo 7

Décidez si la matrice 
$$A := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 5 & 4 & 5 \\ 5 & -2 & -5 \end{pmatrix}$$
 est inversible.

## Interpolation

#### Problème

Montrer qu'il existe un unique trinôme du second degré *P* vérifiant :

$$P(1) = 4$$
,  $P(2) = 1$ ,  $P(5) = 7$ .

### Solution

On considère l'application  $ev := P \mapsto (P(1), P(2), P(5))$ . Il s'agit de résoudre une équation aux antécédents par ev. On écrit la matrice canonique de cette application linéaire, c'est

$$\left(\begin{array}{ccc}
1 & 1 & 1 \\
1 & 2 & 5 \\
1 & 5 & 25
\end{array}\right)$$

Son rang est 3 donc elle est inversible et le systéme a une unique solution.

## Interpolation: exercice

### Exo 8

Décidez si la matrice 
$$A := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 5 & 4 & 5 \\ 5 & -2 & -5 \end{pmatrix}$$
 est inversible.