

PHP + OO

• Classes, atributos e métodos

Classe Pessoa {

public \$nome; } atributos
public \$idade;

↳ podem ser acessados de qualquer lugar.

public function falar() {

echo \$this->nome . " de " . \$this->idade . " anos";

} ↳ atributo DESSA classe

}

↳ Obj com as caracts da classe pessoa

\$pedro = new Pessoa();

\$pedro->nome = "Pedro"; } criando os atribs.

\$pedro->idade = "18";

\$pedro->falar();

↳ método

• Setters e Getters

private \$nome

private \$idade

↳ se podem ser acessados

dentro da classe

Continua →

Para resolver isso, fazemos duas funç. pra cada atrib.

→ pode ser acessada de fora da classe

```
public function setNome($nome) {
```

```
    $this->nome = $nome
```

```
}
```

↳ seta o nome

```
public function getNome() {
```

```
    return $this->nome;
```

```
}
```

↳ devolve o nome.

Dessa forma, podemos acessar esses valores de fora da classe.

• Método construtor

- Método mágico que é chamado assim que nós instanciamos uma classe.

→ nome obrigatório

```
public function __construct(*) {
```

```
    echo "Obj instanciado";
```

```
}
```

↳ aceita parâmetros

• Herança: Permite que outras classes herdem seus métodos.

→ classe pai

```
Class Veiculo {
```

```
    public function andar() {3;
```

```
}
```


Class Carro extends veiculo(4) {}

Na pag:

\$carro = meuCarro();

\$carro → andar();

↳ mesmo que Carro não tenha esse método, podemos utilizá-lo por Carro estender Veiculo.

• Modificadores de acesso

- **Public** O mais permissivo de todos

- **Protected** Pode ser acessado de dentro de uma classe e suas classes filhas.

- **Private** Só pode ser acessado de dentro da própria classe.

• Abstração

Permite a criação de classes e funções "vazias" que só serão definidas em suas "filhas"

```
abstract class Banco() {
```

```
    abstract protected sacar($); function sacar();
```

```
    abstract protected function depositar($);
```

```
}
```

↳ só foi declarada
não fez nada

```
Class Itau extends Banco {
```

```
    public function depositar($){
```

... Aqui sim é definido se a func faz

• Constante

```
Class Pessoa {
```

```
  const nome = "Pedro";
```

```
  public function exibirNome() {
```

```
    echo self::nome;
```

```
  }
```

```
}
```

↳ self para acessar propd da própria classe.

```
$nome = Pessoa::nome;
```

↳ acessa a const.

• Métodos e atributos estáticos

```
Class Pessoa {
```

```
  public static function falar();
```

```
}
```

```
Pessoa::falar();
```

↳ Podemos acessar um método estático sem instanciar a classe.

o Polimorfismo

Substituir ou reescrever métodos da classe pai

```
Class Animal {
```

```
    public function Anclar() {
```

```
        echo "O animal anclou";
```

```
    }
```

```
}
```

```
Class Cavalo Extends Animal {
```

```
    public function Anclar() {
```

```
        echo "O cavalo anclou";
```

```
    }
```

```
}
```

↳ reescreve a func. da classe mãe

```
$cavalo = new Cavalo();
```

```
$cavalo->anclar();
```

↳ saída: O cavalo anclou

• Interfaces

Definem o modelo a ser usado por outra classe.

Interface Cruel { \rightarrow *contrato*

public function create();

public function read();

•
•
•

}

\rightarrow torna todos os métodos da interface obrigatórios aqui.

Class noticias implements Cruel {

public function create() {

/// \rightarrow a responsabilidade de criar a lógica

} do mtd. fica por conta da classe

public function read() {

///

}

• Namespaces

Partições lógicas para o sist de arquivos das classes.

• Na model:

namespace App\Model;

Class Carro { ...

• Na Ctrl

namespace App\Controller

Class Carro { ...

Na pag: \$carroCtrl = new App\Btrl\Carro;

\rightarrow
continua

use App\models\Carro as CarroModel } *apêlidos.*
use App\Controllers\Carro as CarroCtrl

\$model = new CarroModel } *basta chamar o apelido.*
\$ctrl = new CarroCtrl

• Exceptions

```
class newsletter {
```

```
    public function cadastrarEmail($email) {
```

```
        if (self::validaEmail()) {
```

```
            self::cadastraEmail();
```

```
        } else {
```

```
            throw new Exception("Email inv", 400)
```

```
        }
```

```
    }
```

→ msg de erro

→ Código próprio

```
$newsletter = new newsletter();
```

```
try {
```

```
    $newsletter->cadastraEmail($email);
```

```
} catch (Exception $exc) {
```

```
    echo "Msg" . $exc->getMessage();
```

```
    echo "Cod " . $exc->getCode();
```

```
    echo "Linha " . $exc->getLine();
```

```
    echo "Arquivo" . $exc->getFile();
```

```
}
```

• Invoke

Chamdo quando tentamos utilizar o obj como função.

```
public function __invoke() {  
    echo "Obj como função";  
}
```

• Composer

- Gerenciador de dependências php.

- necessita de download.

- Tem o packageist como central de bibliotecas.

≠ Composer init

↳ Cria um composer.json para configuração

- a partir daqui basta configurar o arquivo.json de acordo com o nosso projeto.

- necessita de um require no autoloader para que todas as bibliotecas da vendor estejam disponíveis no projeto.

- Para uma conf. manual, basta escrever o json e rodar composer install.