

MANUAL DE USUARIO

JUEGO COMO PROYECTO DE IPC1 APLICACIÓN DE ESCRITORIO EN JAVA

¿DE QUE TRATA ESTE JUEGO?

Es un juego RPG en donde tienes que controlar un vehículo, el cual puede ser de tipo tanque o avión, para destruir a vehículos enemigos que tratarán de destruir el tuyo, en un mapa de diferentes tamaños, los que son: 6x6, 10x10 o 15x15. Podrás comprar armas o más vehículos para entrar a la batalla. El juego terminará cuando elimines a todos los vehículos enemigos o si todos tus vehículos son destruidos.

AL COMENZAR EL JUEGO

Cuando comiences el juego, deberás crear a tu personaje dándole un nombre y eligiendo un vehículo con el cual comenzarás.

×

—

Creando personaje

¡Creemos tu personaje!

Dale un nickname a tu personaje:

▶

CONTINUAR

×

—

¡Prepárate para la batalla!

Elige un vehiculo y dale un nombre para comenzar:

TANQUE

AVIÓN



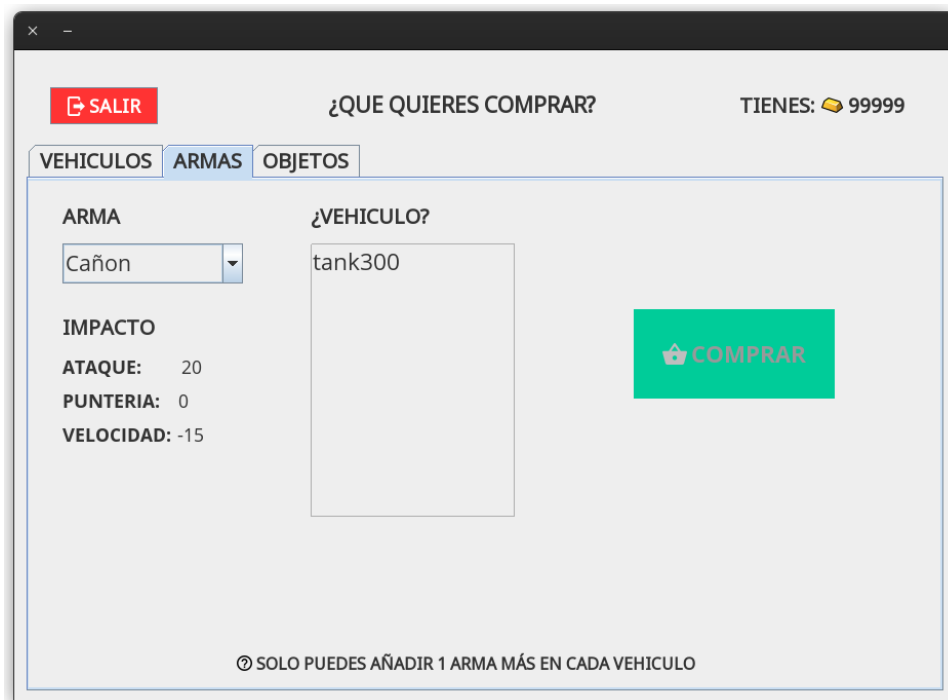
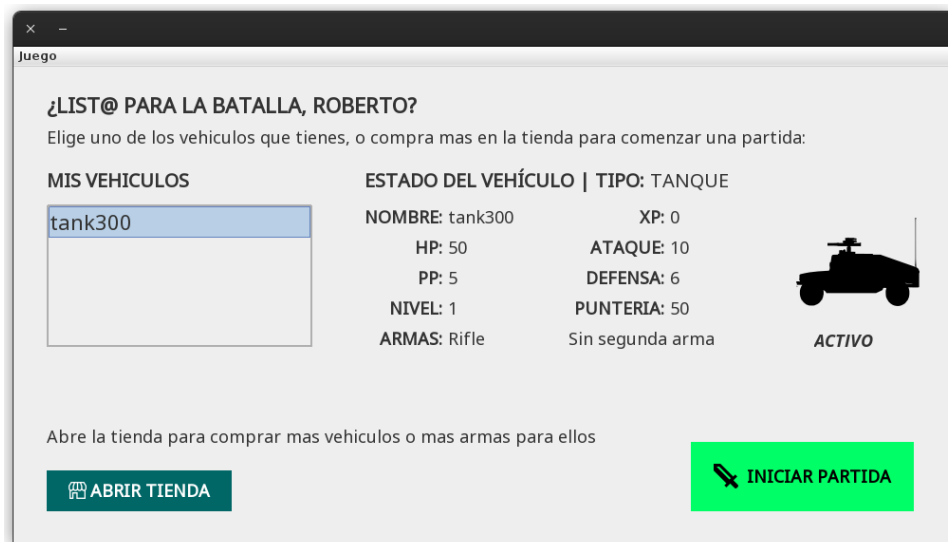


Has seleccionado:

▶

CONTINUAR

En la pantalla principal, podrás ver tus vehículos, con sus estadísticas y el estado en el que están. También podrás abrir la tienda donde puedes comprar más vehículos (Solo puedes tener hasta 3) o más armas (solo puedes tener 2 en cada vehículo), o comenzar la batalla con el vehículo que hayas seleccionado.



¿CÓMO JUGAR?

Deberás seleccionar uno de tus vehículos de la lista de vehículos
Con el que quieras entrar a la batalla y luego seleccionar el mapa
en el que quieras jugar.

En el estado actual en el que se encuentra el desarrollo de este
juego, solo es posible moverse a través del mapa con los botones
que se encuentran debajo del mapa.

