MANUAL DE USUARIO

BODEGA ADMINISTRADORA DE TIENDAS: PROYECTO DEL CURSO IPC2: APLICACIÓN WEB EN JAVA

¿QUÉ ES ESTE SISTEMA?

Esta aplicación web/programa web consiste en un sistema para manejar una bodega central la cual alberga productos de varios tipos y precios, los cuales suministra a las diferentes tiendas que tiene a su cargo. En este existen cuatro tipos de usuarios que pueden realizar diferentes tipos de acciones: los usuarios que manejan una tienda y realizan pedidos hacia la bodega central. También pueden crear incidencias para reportar algún problema con algún envío que vino desde la bodega central, también es el caso con las devoluciones. Otro tipo de usuario es el usuario supervisor, quien se encarga de supervisar los pedidos que generan las tiendas (que son de tipo supervisadas) y aprobar o rechazar estos mismos para que puedan pasar a las bodega central. También están los usuarios de bodega, quienes se encargan de recibir los pedidos que llegan desde la tienda y despacharlos, con los respectivos productos solicitados (si es posible). Y por último están los usuarios administradores, quienes solamente se encargan de administrar todos los tipos de usuarios anteriormente mencionados, gestiones como agregar nuevos, eliminar o desactivar otros.

AL INICIAR EL PROGRAMA

Para poder utilizar este programa web, primero es necesario tener el programa Java en su versión 17 instalado en el sistema operativo e iniciarlo desde un IDE para poder correrlo junto con todos los archivos extras necesarios.

Luego, antes de iniciar el programa en el IDE de preferencia, es necesario correr el mapeo físico (o *migraciones*) y los datos predefinidos (*seeds* en inglés) para la base de datos que utilizará el programa para almacenar los datos. El sistema tendrá que tener instalado el programa MySQL instalado en su última versión.

Para correr estos, se puede realizar desde una consola de MySQL desde un emulador de terminal, con el comando

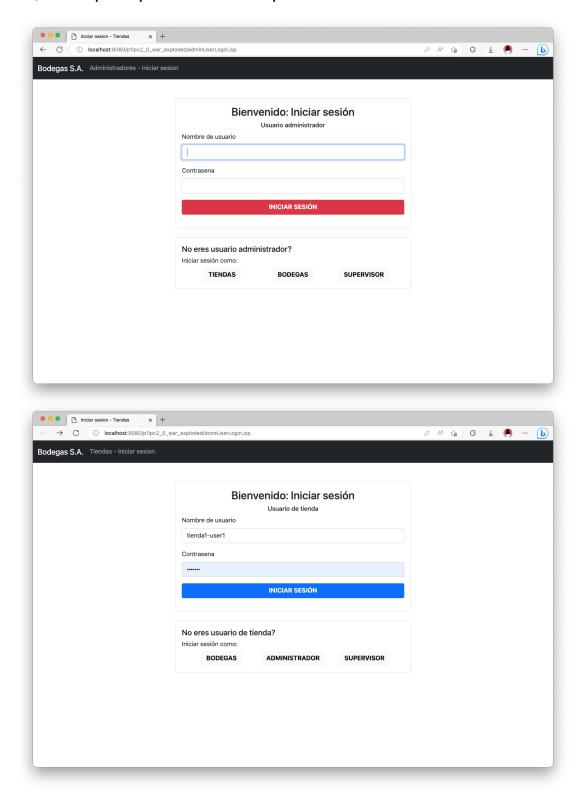
source ./nombre_del_archivo.sql

También es necesario modificar un archivo del código fuente en el proyecto, el cual es el encargado de realizar la conexión hacia la base de datos. El archivo a modificar es: **DbConnection.java** Y se deben modificar los parámetros: dbUrl, dbUser y dbPassword, a los valores que se están usando en MySQL.

Luego de realizar estos pasos, se puede poner en marcha el proyecto, el cual abrirá automáticamente una pestaña del navegador con la página del proyecto. En esta página se preguntará si se desea cargar un archivo para la base de datos y llenar los respectivos datos (Esta funcionalidad no está completa y no es funcional, por esta razón se corren los seeds en el primer paso)

PARTES FUNCIONALES

En este programa web, las únicas partes que son funcionales hasta el momento, son las pantallas de inicio de sesión y la habilidad de cerrar sesión, esto aplica para todos los tipos de usuario.



Y al iniciar sesión se mostrará el tipo de usuario que tiene la sesión actual iniciada.

