

## پوینتر بی‌مصرف

برنامه‌ای بنویسید که در ابتدا دو عدد دریافت کند، تعدادِ سطرها و تعدادِ ستون‌ها. سپس یک آرایه با مشخصاتِ گفته شده از کاربر دریافت کند. خروجی این برنامه، یک آرایه‌ی جدید است، که عنصری از آن که در سطرِ  $i$ ام و ستونِ  $j$ ام قرار دارد برابر است با مجموعِ اعدادِ سطرِ  $i$ ام و ستونِ  $j$ ام در آرایه‌ی قبل.

توجه کنید که آرایه‌تان را با پوینتر بسازید و از پوینتر استفاده کنید! در غیر این صورت نمره‌ای به شما تعلق نخواهد گرفت!

## مثال

### ورودی نمونه

```
3 4
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
```

### خروجی نمونه

```
24 26 28 30
36 38 40 42
48 50 52 54
```



## ضرب ماتریس

برنامه‌ای بنویسید که از کاربر دو ماتریس گرفته و ضرب آن را حساب کند.

### ورودی

در خط اول ورودی ابعاد اولین ماتریس و سپس خود ماتریس و به همین شکل ماتریس دوم وارد می‌شود!

### خروجی

حاصل ضرب دو ماتریس را چاپ شود. در صورتیکه ضرب امکان‌پذیر نبود error چاپ شود.

توجه کنید که آرایه‌تان را با پوینتر بسازید و از پوینتر استفاده کنید! در غیر این صورت نمره‌ای به شما تعلق نخواهد گرفت!

### مثال

#### ورودی نمونه

```
2 3
0 1 2
3 4 5
3 2
```

6 7

8 9

10 11

خروجی نمونه

28 31

100 112

## خروجی؟

فرض کنید در برنامه زیر ، متغیر c آدرس 6940 ، متغیر d آدرس 9772 و متغیر e آدرس 2224 را دارد. خروجی کد زیر چیست؟ توضیح دهید.

```
int* p1;

int* p2;

int* p3;

int  c = 100 , d = 200 , e = 300;

p3 = &e;
p2 = &d;
p1 = &c;

cout << "*p3 = " << *p3 << endl;

p3 = p1;

cout << "*p3 = " << *p3

    << ", p3 = " << p3 << endl;

*p1 = *p2;
```

```
cout << "*p1 = " << *p1
      << ", p1 = " << p1 << endl;
```

عبارات زیر را در نظر بگیرید:

```
int *p;
int i;
int k;
i = 42;
k = i;
p = &i;
```

بعد از دستورات بالا ، کدام دستور مقدار i را به 75 تغییر می‌دهد؟ چرا؟

- A) k = 75;
- B) \*k = 75;
- C) p = 75;
- D) \*p = 75;
- E) بیش از دو مورد از موارد بالا

## بازم خروجی؟

خروجی کد زیر چیست ؟ توضیح دهید.

```
int count = 24, *temp , sum = 33;  
temp = &count;  
*temp = 8;  
temp = &sum;  
printf("count = %d, *temp = %d , sum = %d\n", count , *temp , sum );
```

## بابا بسه دیگه!

خروجی برنامه زیر را با ذکر دلیل بنویسید.

```
int a[] = {12 , 10};
int& ar = a[0];
int* ap = a;
cout << (*a)++/ar << endl;
cout << ((*ap)^(*a+1)) << endl;
cout << *(&*(a+1)) << endl;
```



## آرایه متحرک

برنامه‌ای با یک آرایه‌ی داینامیک از اعداد صحیح در نظر بگیرید که هر دفعه با گرفتن سائز یک آرایه و اعضای آن، آن را با استفاده از تابع mySort به صورت صعودی چاپ کند. برنامه تا زمانی ورودی خواهد گرفت که تعداد اعداد ۱- وارد شود. در ابتدا سائز آرایه صفر است. اگر سائز آرایه افزایش یابد باید تعدادی خانه‌ی جدید به آرایه اضافه کنید و اگر سائز کاهش یابد باید خانه‌های اضافه را پاک کنید. (تابع سورت به انتخاب شماست!) سائز آرایه بین ۱ تا ۱۰۰۰۰ می‌باشد.

## صف حلقوی

یکی از ساختمان داده‌هایی که در پیاده‌سازی الگوریتم‌های برنامه‌نویسی بسیار کاربرد دارد، صف است. **FIFO (First in First out)** سیاست کار صف است. به این معنا که هر کسی که اول وارد صف می‌شود، اول هم خارج می‌شود. به طور کلی یک صف دارای توابع **enqueue** و **dequeue** به شرح زیر است:

- `void enqueue( char element )` : add an element to the end of the queue.
- `char dequeue()` : remove and return an element from the beginning of the queue.

صف حلقوی یک صف دایره‌ای شکل است که از 2 اشاره‌گر `front` و `rear` برای مدیریت صف استفاده می‌کند. به این صورت که `rear` به آخر صف و `front` به خانه‌ای از آرایه که نشان‌دهنده‌ی ابتدای صف است اشاره می‌کند.

**در ابتدا مقدار `front` و `rear` یکی است و هر بار که یک عنصر اضافه می‌شود `front` یکی جلو می‌رود و هر بار که یک عنصر حذف می‌شود `rear` یکی جلو می‌رود. هنگامی صف پر است که مقدار  $front = rear - 1$  باشد.**

توجه داشته باشید که صف شما دوار است یعنی ممکن است به ازای  $n$  عنصر فضا،  $n+1$  درج و  $n-2$  حذف داشته باشیم. در این حالت اشاره‌گر `front` در خانه‌ی 1 و اشاره‌گر `rear` در خانه‌ی  $n-1$  قرار می‌گیرد. برنامه‌ای بنویسید که یک صف حلقوی با طول 5 را پیاده‌سازی کند و تا زمانی که کاربر کاراکتر **q** را وارد نکرده دستورهای وارد شده در ورودی را اجرا کند.

صف شما باید علاوه بر توابع بالا، توابع **rear\_pos** و **front\_pos** و **print** را نیز پیاده‌سازی کند.

- `void print()` : prints all of the current queue elements.

- `int front_pos()` : returns the corresponding index of the front variable.
- `int rear_pos()` : returns the corresponding index of the rear variable.

در این سوال برای سادگی کار هر دستور با حرف اول تابع آن شناخته می‌شود یعنی:

- `print()` -> p
- `enqueue()` -> e
- `dequeue()` -> d
- `front_pos()` -> f
- `rear_pos()` -> r
- `quit()` -> q

ورودی:

```
e a
e b
e c
e d
f
r
p
d
d
```

f  
r  
p  
q

خروجی:

4  
0  
a b c d  
a  
b  
4  
2  
c d