

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Emanuel Dantas

Atividade Prática Avaliativa (Valor 2,5)

---

*Objetivo: praticar os assuntos vistos na disciplina: entrada e saída de dados, cálculos matemáticos, estruturas condicionais, estruturas de repetição e Strings.*

Escreva um programa para solicitar informações de uma pessoa que acabou de ser contratada por uma empresa:

- Nome
- Sexo
- Senha
- Idade
- Profissão
- Habilidades

Inicialmente o programa só deverá prosseguir se o usuário digitar a senha correta que é "1234". Caso contrário, deverá pedir nova senha até que a correta seja informada. Uma vez que a senha seja digitada corretamente, o programa deve continuar. Em seguida:

- a) Exibir a mensagem de boas vindas seguindo a estrutura: "Seja bem vindo X a empresa FACEBOOK. Será um prazer trabalhar com um Y com sua experiência." . Onde X é o nome digitado e Y a profissão.
- b) Calcular o ano de aposentadoria do usuário (regra: se usuário é do sexo M a idade de aposentadoria é 65 anos, se sexo F a idade de aposentadoria é 60 anos). Exemplo: se o usuário é M e digitou 40 anos, o programa deve exibir a mensagem "Você irá se aposentar no ano de 2047".
- c) O campo habilidades é um texto corrido e deverá ser formatado. Assim, exibir na tela o conteúdo com letras maiúsculas, e trocar as seguintes palavras caso tenham sido digitadas "gosto de ajudar" por "SOU PROATIVO" e "gosto de trabalhar em grupo" por "SOU PARTICIPATIVO."