

01) Escreva um programa para ler 2 valores inteiros (considere que não serão lidos valores iguais) e informar na tela o maior dos números.

02) Escreva um programa para ler um número do usuário. Caso seja positivo, exibir na tela o dobro deste número, ou seu triplo caso seja negativo.

03) As maçãs custam R\$ 0,30 cada se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$ 0,25 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o valor total da compra.

04) Escreva um programa que leia um número e imprima na tela os seus 30 sucessores.

05) Escreva um programa que calcule e mostre a soma de todos os números pares de 1 até 100.

06) Escreva um programa que recebe do usuário a informação de um LOGIN e SENHA. O valor de senha correto é "12345", caso o usuário informe o valor correto, exibir na tela "Parabéns" + LOGIN + "senha correta!". Caso contrário, exibir "Cuidado, senha incorreta" e solicitar novamente os valores de LOGIN e SENHA.