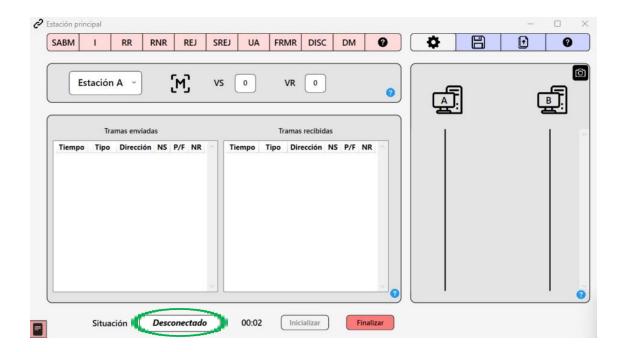
HDLC

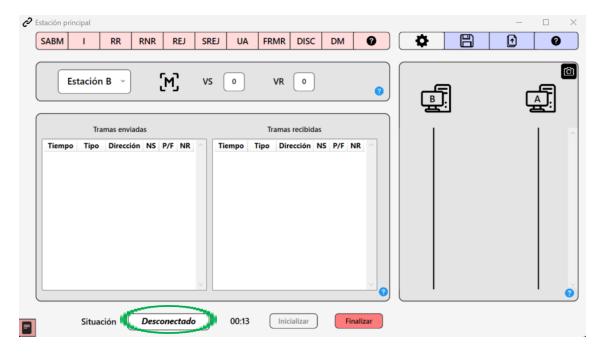
La práctica se realizará con el programa de entrenamiento "Simulador HDLC". El programa permite enviar tramas preestablecidas. El campo de FCS y los *flags* de inicio y final los introduce el programa automáticamente. Si se crea una trama de longitud incorrecta, o el campo de dirección es distinto de A ó B, se considera la trama errónea.

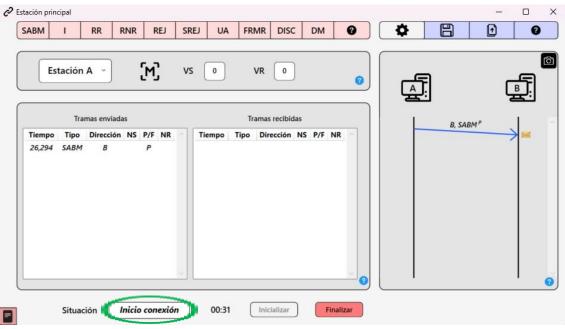
Establecimiento y desconexión del enlace

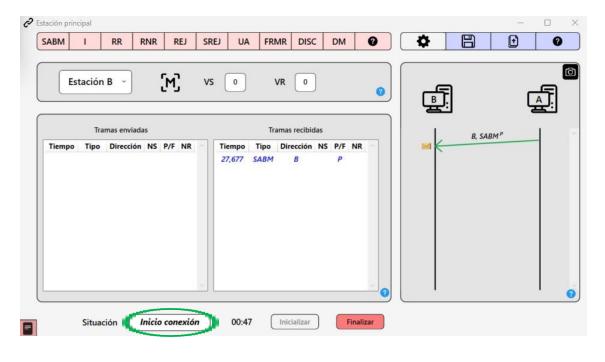
Sólo estudiaremos el modo de transferencia ABM (asíncrono balanceado).

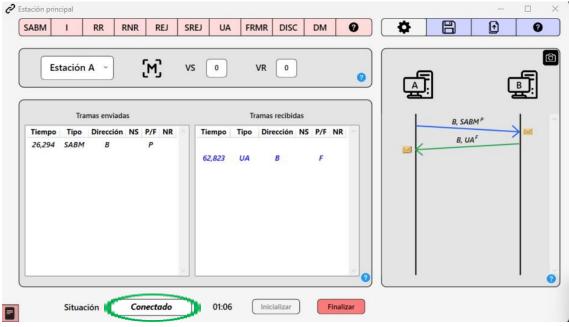
a) Habilita la opción de respuesta manual en ambas estaciones y realice una conexión ABM. Observe cómo cambia la situación en que se encuentra cada estación en la parte inferior de cada ventana. Adjunta las capturas de pantalla y explica las acciones realizadas.

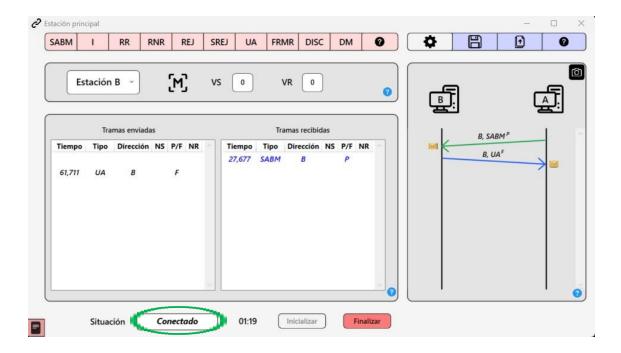












Lo primero que hemos hecho ha sido establecer el modo de operación en la estación A, y la estación B ha confirmado la recepción y ejecución del comando de establecimiento de modo, en este caso de inicialización.

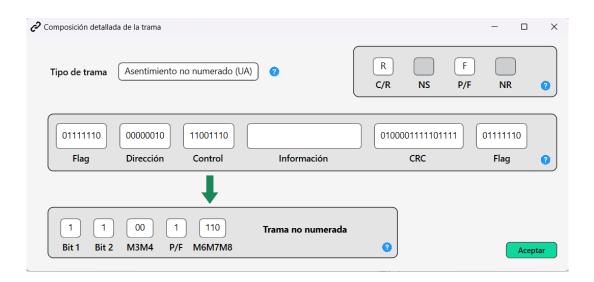
Visualiza el detalle de las tramas intercambiadas. Describe el significado de cada uno de los campos de la cabecera de las tramas. En particular describe el significado del campo de control bit a bit.

- Flag inicial: Campo que indica el inicio de una trama HDLC. Su valor siempre es 01111110.
- Campo de dirección: Dirección de la estación a la que va dirigida la trama en el caso de que la trama sea un comando o dirección que genera dicha trama en el caso de que la trama sea una respuesta.
- Campo de control: Contiene información sobre el tipo de trama, el bit de sondeo, el número de secuencia (NS) y el número de trama esperada (NR).

Al tratarse de una trama no numerada, la estructura del campo de control es la siguiente:

- El primer bit del campo de control tiene el valor 1 por defecto.
- El segundo bit del campo de control tiene el valor 1 por defecto.
- El quinto bit hace referencia al valor del bit P/F.

- Los bits 3, 4, 6, 7 y 8 hacen referencia al tipo de trama no numerada. En la siguiente imagen se presentan los tipos de tramas no numeradas fundamentales
- Campo de información: Contiene la información que se desea transmitir en la trama.
- Código de redundancia cíclica (CRC): Contiene un código generado a partir del campo de dirección, el campo de control y el campo de información el cual es diferente para cada trama generada. Permite detectar posibles errores en la transmisión.
- Flag final: Campo que indica el fin de una trama HDLC. Su valor siempre es 01111110.



b) Envíe tramas de información en ambos sentidos. Observe cómo han variado en ambos extremos los números V(R) y V(S). Adjunte las gráficas de ambos terminales y comente lo observado.



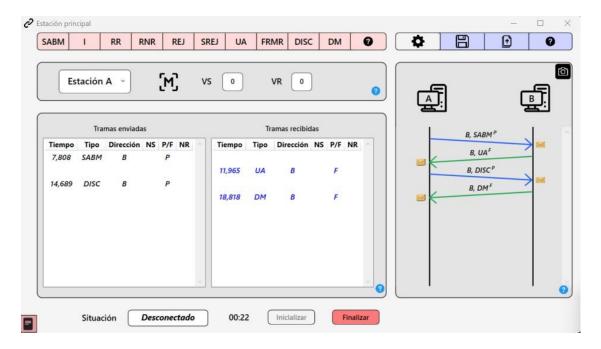
Lo primero que hemos hecho ha sido establecer la conexión y después el canal A ha enviado una trama de información [I(0,0)], a lo que el canal B ha respondido RR(1), confirmando que la información le ha llegado correctamente. Después ha sido B quien ha enviado información a A [I(0,1)], que también ha respondido RR(1) confirmando que ha recibido la información correctamente.

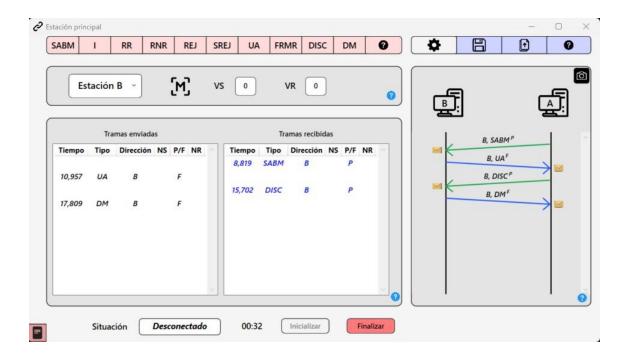
VS → número de secuencia

VR → número de trama esperado

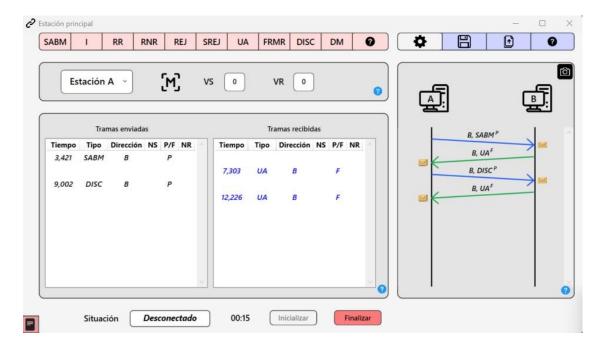
c) Desconecte el enlace mediante las tramas DISC y DM. Restablezca la conexión y vuelva a desconectar el enlace, pero en este caso utilice la trama UA en lugar de la DM. Adjunte capturas de pantalla de lo sucedido. ¿Se han desconectado ambas estaciones correctamente?

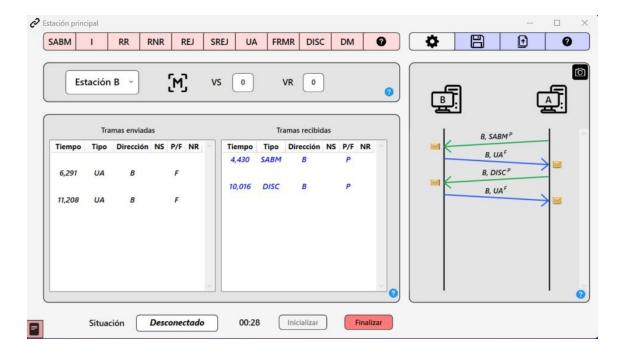
Desconexión mediante DM:





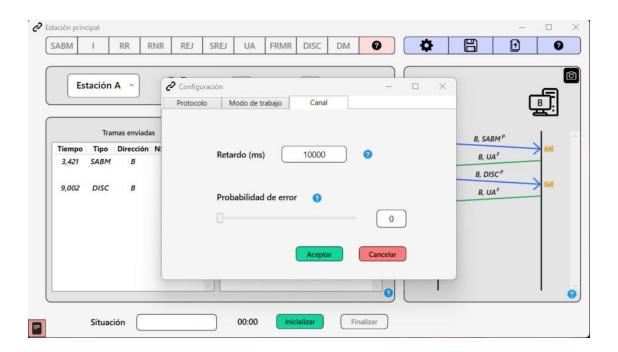
Desconexión mediante UA:



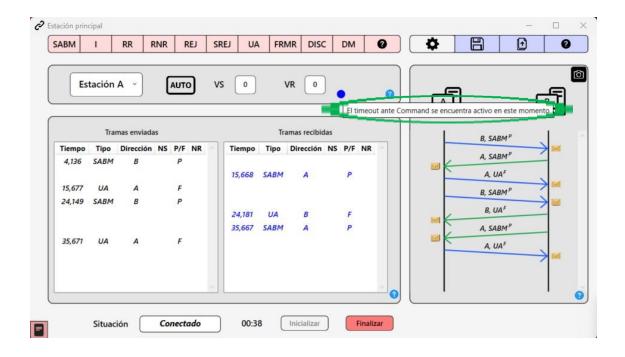


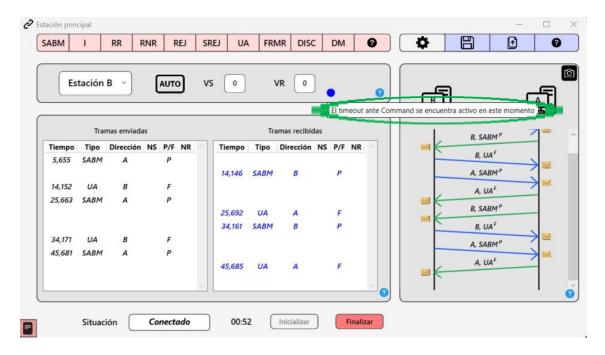
Ambas se desconectan correctamente ya que DM solicita un comando de selección de modo o deniega un comando de selección de modo, desconectandose y UA confirma la recepción y ejecución de un comando de establecimiento de modo, de inicialización, reinicialización o desconexión en este caso.

d) Simule la situación en que ambas estaciones intentan conectarse simultáneamente. Para ello ponga un retardo de canal considerable de manera que le dé tiempo de mandar la trama SABM antes de recibir la de la otra estación. Adjunta capturas de pantalla de lo sucedido y razona lo que observas. ¿Qué tramas se deben generar para que ambas estaciones estén en situación de CONECTADO?





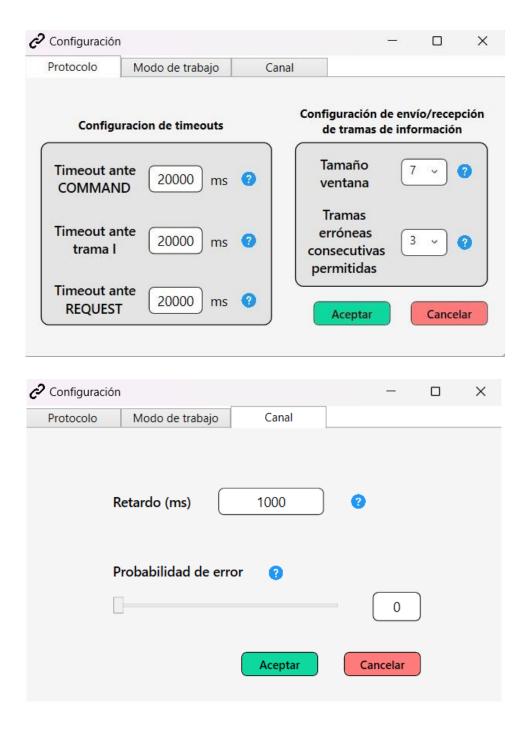


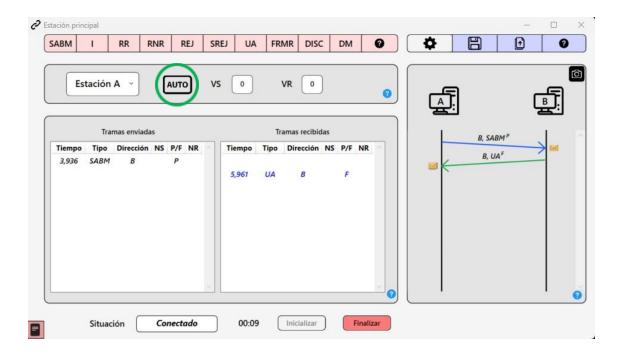


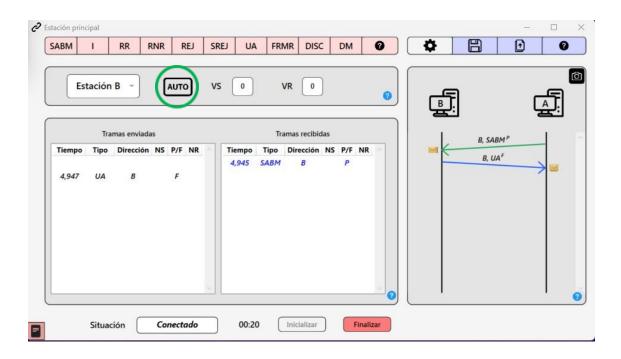
Se quedan en un bucle infinito intentando establecer conexión y confirmándose, activándose el timeout ante COMMAND.

Números de secuencia y ventana

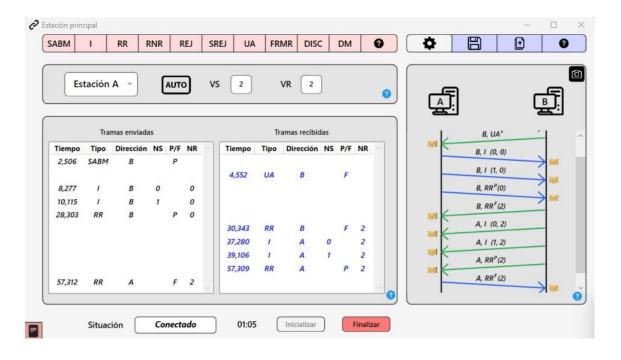
Configure el canal con un retardo de 1000 ms. y sin pérdidas. Utilice una ventana de transmisión de tamaño 7. Habilite la respuesta semiautomática en ambos terminales. Inicialice el enlace y haga que ambos terminales estén en situación de CONECTADO. Adjunte capturas de pantalla de cómo se han realizado estas acciones.

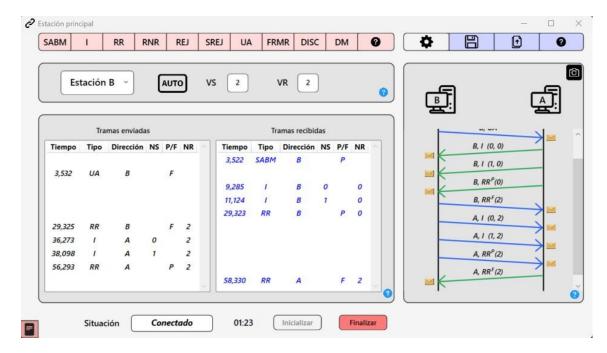




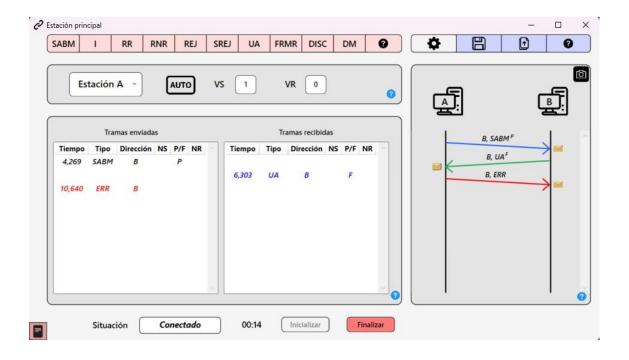


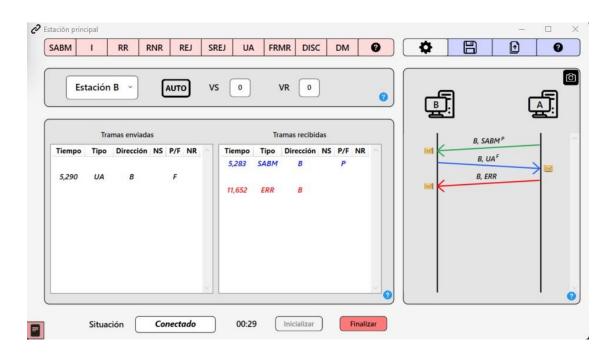
a) Envíe tramas de información en ambos sentidos analizando la evolución de las variables V(S) y V(R). Envíe alguna trama con el campo FCS incorrecto y observe el comportamiento del protocolo.

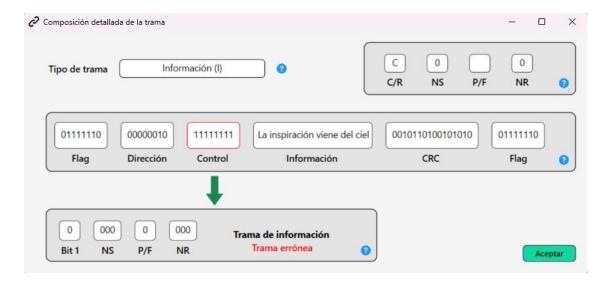




Ambas estaciones envían tramas de información a las que la estación que la recibe responde con una trama RR confirmando la correcta recepción de estas.



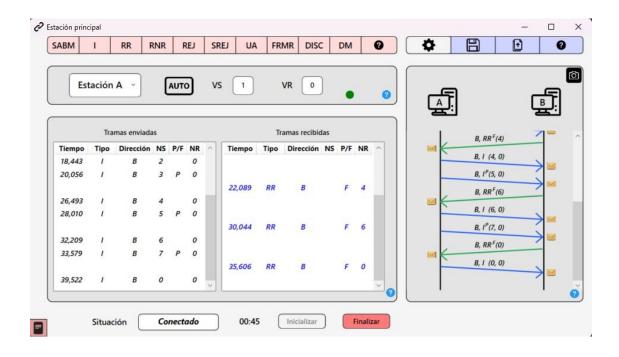


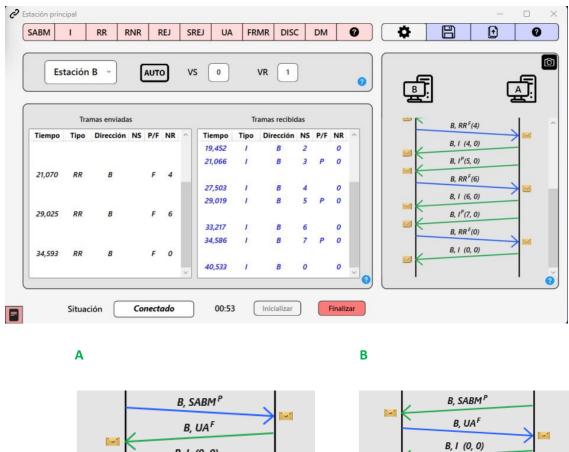


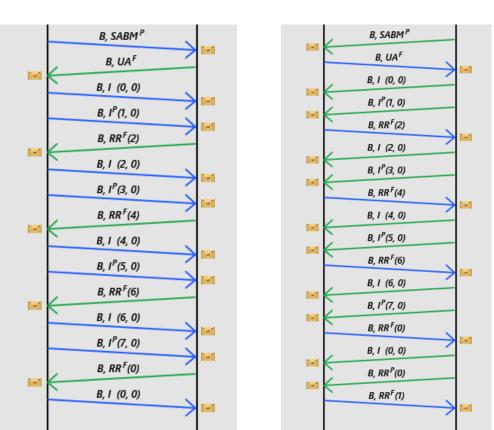
La estación B tendrá que enviar una trama REJ o SREJ a la estación A para que esta vuelva a enviar de forma correcta la trama de información que se ha enviado de forma incorrecta porque si no se habría perdido esa información.

b) Compruebe y describa el proceso seguido para identificar el tamaño de la ventana. Para ello envíe tramas hasta alcanzar el tamaño máximo. Cambie el tamaño de la ventana a 2 y observe que los números de secuencia V(S) y V(R) siguen variando de 0 a 7. ¿Es correcto el funcionamiento?







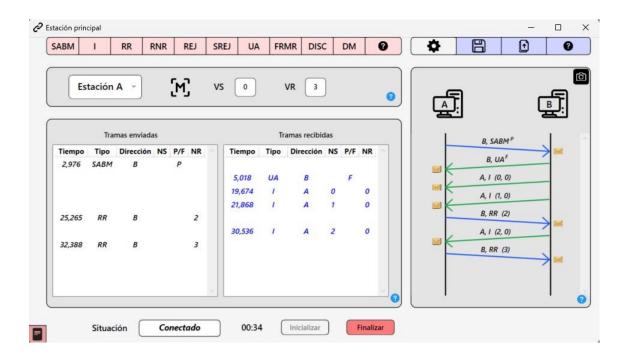


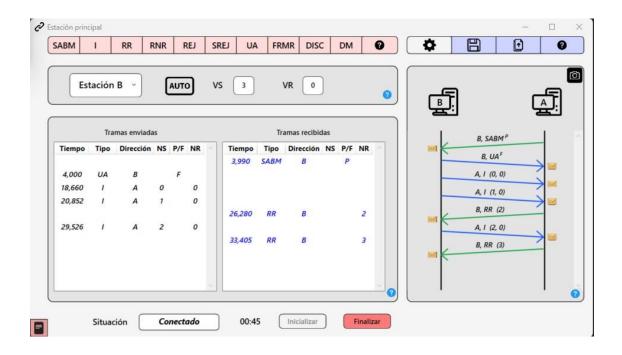
Si es correcto, ya que el tamaño de la ventana es el número de elementos sin contestar en este caso 2, por lo que la estación B tendrá que confirmar cada 2 mensajes la recepción de estos.

Análisis de las tramas RR, RNR, REJ y SREJ

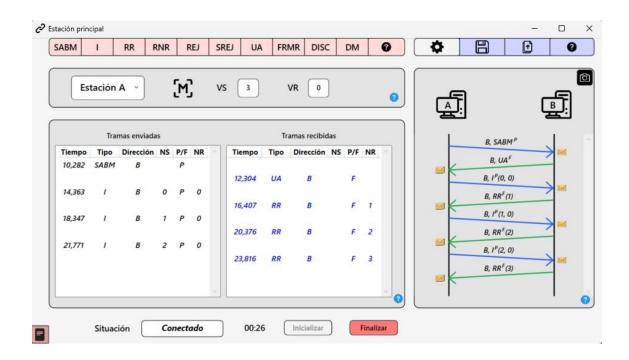
En este apartado se comprobarán las distintas funcionalidades de las tramas de supervisión. Para ello configure un terminal con respuesta manual y el otro con respuesta semiautomática. En todos los casos adjuntar capturas de pantalla necesarias y razone lo que sucede.

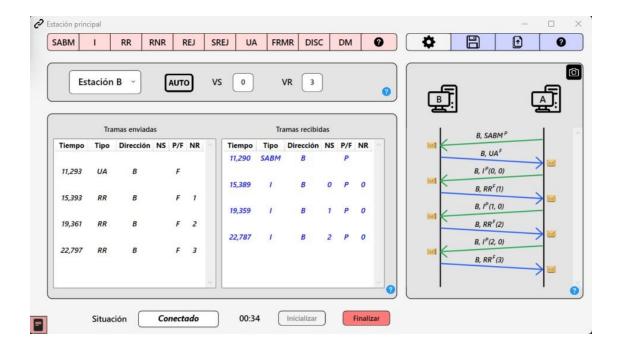
a) Desde el terminal con respuesta manual realice validaciones de tramas de información mediante tramas RR.



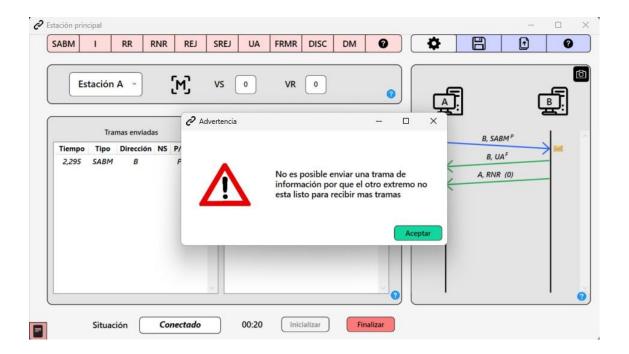


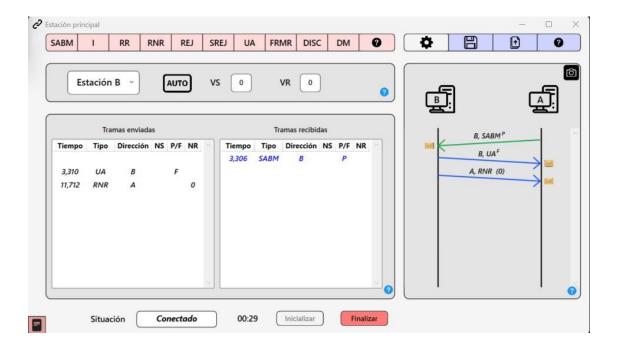
b) Desde el terminal con respuesta manual simule el proceso de mantenimiento del enlace sondeando periódicamente la otra estación.

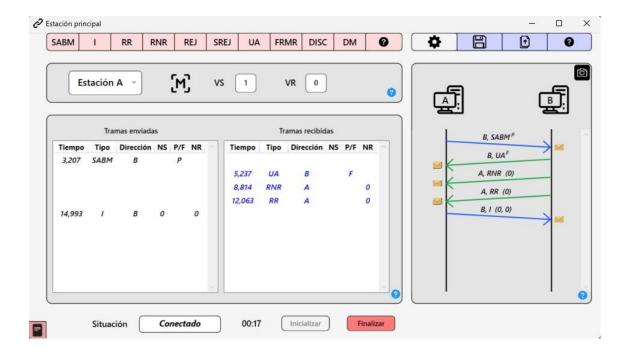


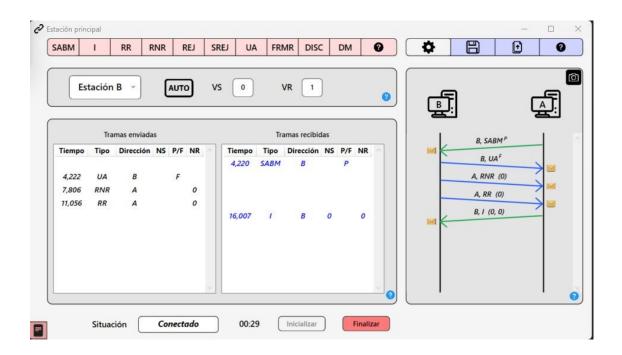


c) Simule el proceso de control de flujo. Desde el terminal con respuesta semiautomática envíe un RNR, y realice sondeos desde el otro terminal. ¿Cómo se puede seguir enviando tramas después de recibir un RNR?



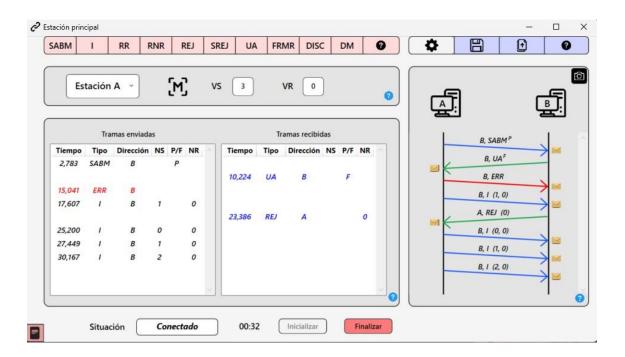


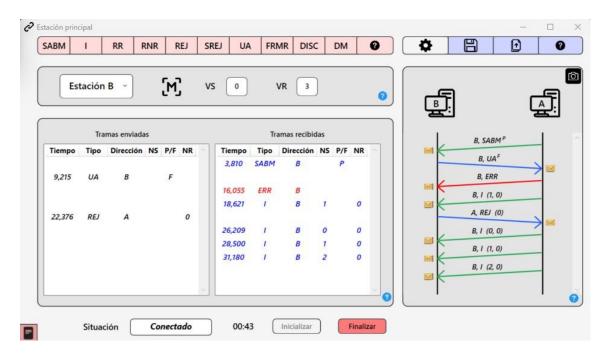




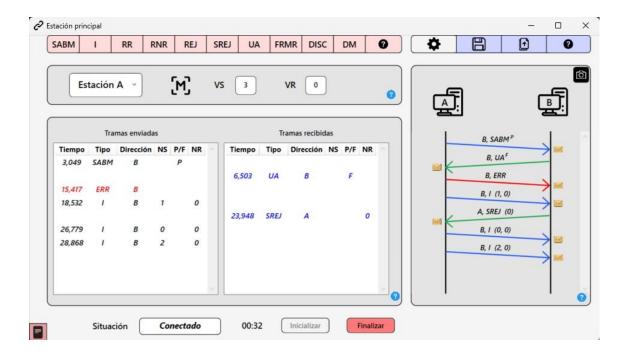
Se soluciona haciendo que la estación B mande una trama RR para confirmar que ya puede recibir sondeos de información.

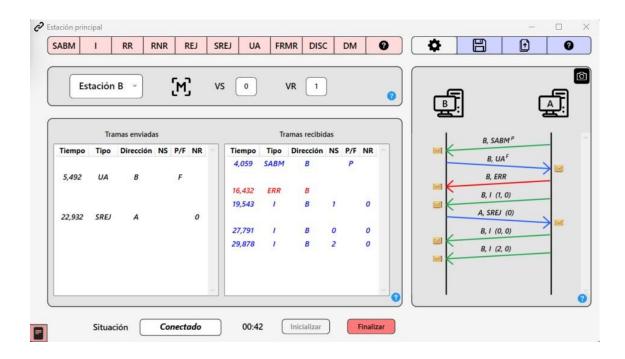
d) Habilite la respuesta manual en ambos terminales y compruebe la función de la trama REJ y SREJ. Para ello, desde un terminal envíe una trama con el FCS incorrecto y otra con el FCS correcto. Comente lo que sucede. Compare REJ con SREJ.





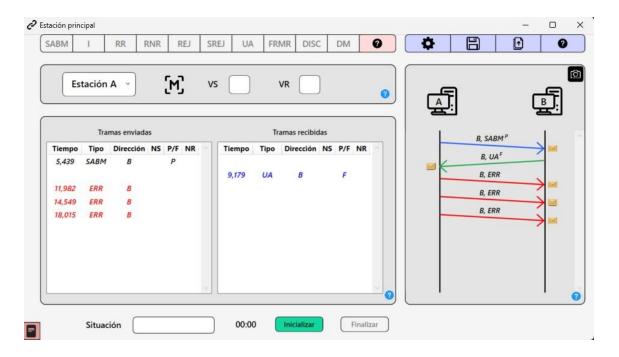
REJ obliga a reenviar las tramas posteriores aunque éstas se hayan enviado sin ningún tipo de error.

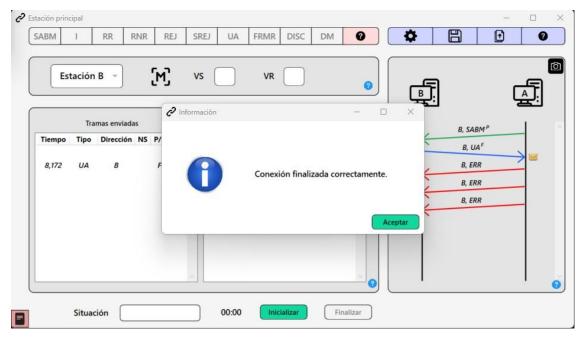




SREJ solo pide el reenvío de una trama en concreto, sin necesidad de enviar las tramas posteriores.

e) Envíe tres tramas de información consecutivas con el FCS incorrecto y comente lo que sucede.





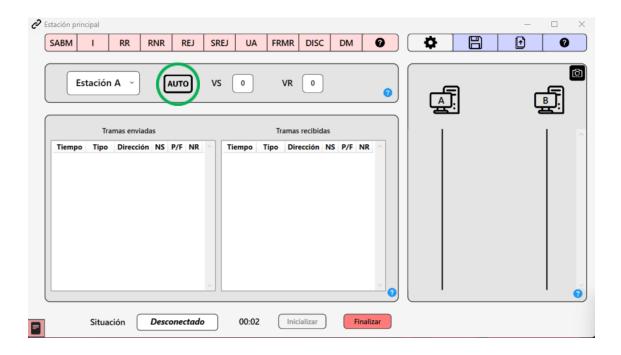


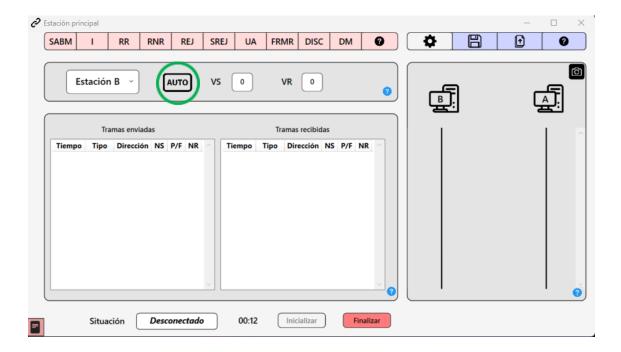
Al tener solo 3 tramas erróneas consecutivas permitidas, se excede ese número y se finaliza la conexión.



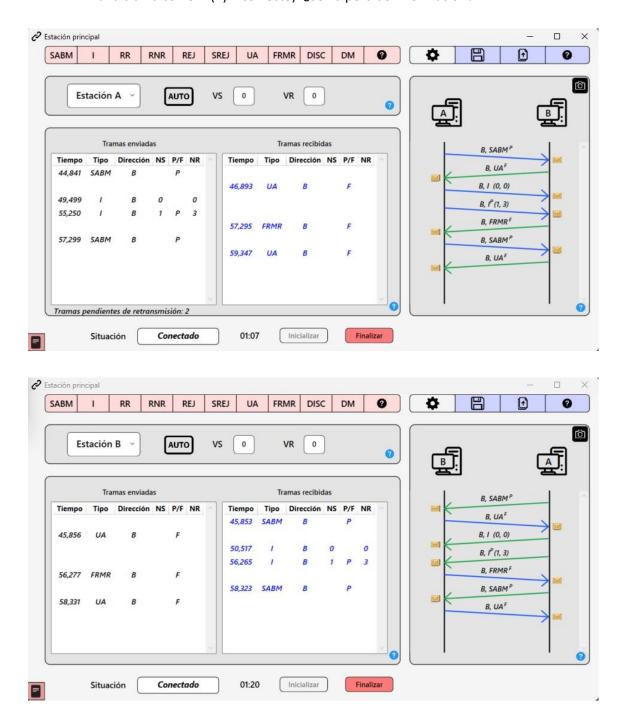
Estudio de la trama FRMR (trama mal formada)

Ahora se estudiarán los casos que provocan excepciones en el protocolo y la información que éstas nos proporcionan. Configure ambas estaciones con respuesta semiautomática. Adjunte las capturas de estos ajustes.





a) Desde la estación A mande 2 tramas de información de manera que no queden reconocidas, y provoque una situación de excepción desde A (por ejemplo mande una trama con el N(R) incorrecto). ¿Se ha perdido información?

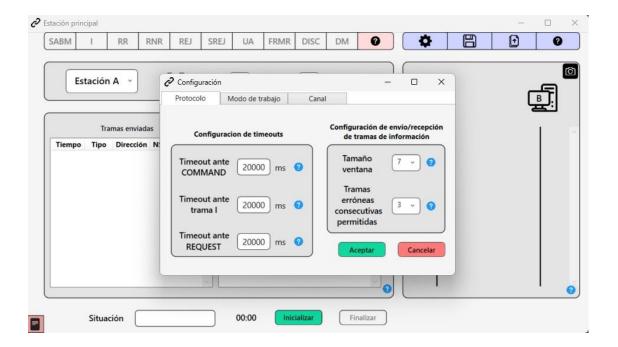


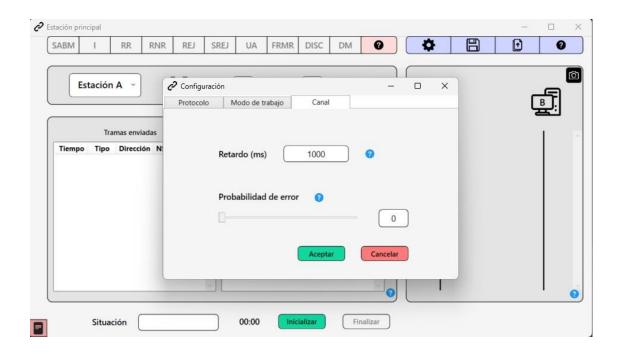
Si se ha perdido de manera irrecuperable la información de la trama. Lo que sucede cuando la estación B envía FRMR es que se produce el estado de excepción, y la estación A vuelve a intentar recuperar la conexión con SABM y la estación B le contesta con UA para establecerla de nuevo.

Estudio de los timeouts

Para evitar que el protocolo quede esperando indefinidamente en un determinado estado, éste incorpora unos temporizadores (*timeouts*) de manera que si transcurrido un determinado intervalo de tiempo una estación no obtiene una respuesta de la otra, realiza una acción que le permite salir de dicho estado. Configure los *timeouts* a 20 segundos y el retardo del canal a 1000 ms. Configure una estación con respuesta semiautomática y la otra con respuesta manual.

Adjunte capturas de estos ajustes.





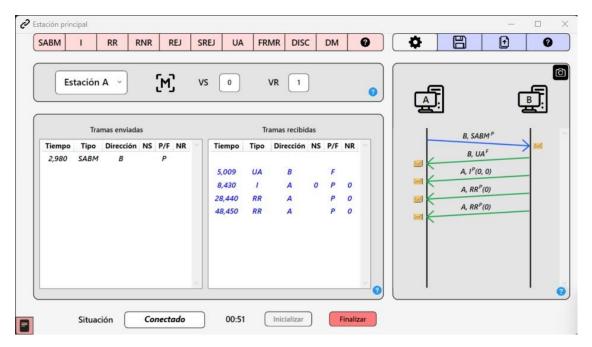


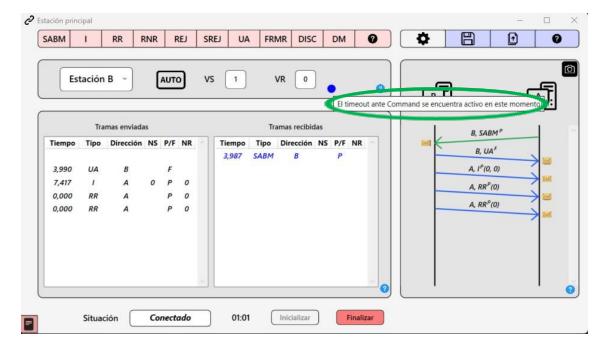


 a. Desde la estación configurada con respuesta semiautomática genere al menos una situación en la que vencen cada uno de los tres tipos de temporizadores y comente los resultados.

El timeout ante COMMAND hace referencia al tiempo máximo que una estación espera una respuesta cuando esta envía un comando con el bit de sondeo activado.

En el caso de no recibir respuesta al comando con el bit de sondeo activado, la estación reenviará el comando de nuevo.

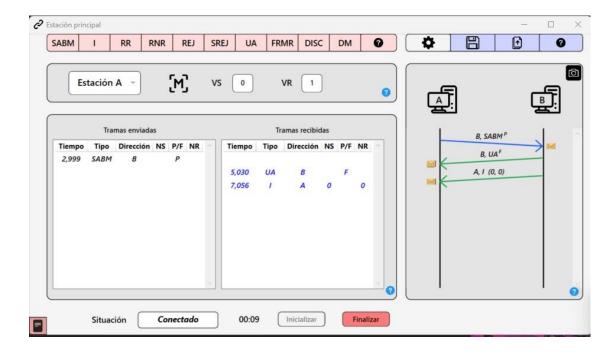


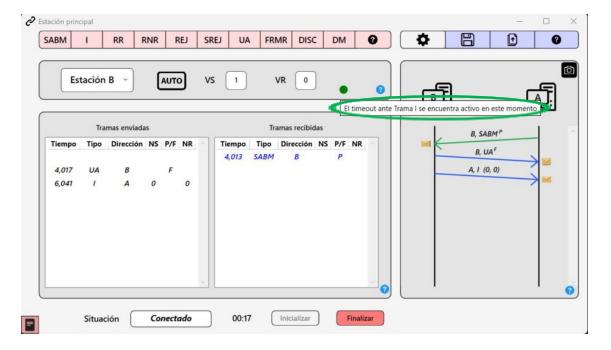


Se puede ver que la estación B reenvía de forma infinita el comando cada 20000 ms (el timeout establecido) hasta que en la estación A le envíe la respuesta.

El timeout ante trama I hace referencia al tiempo máximo que una estación espera reconocimiento de una trama de información anteriormente enviada.

En el caso de no recibir reconocimiento, la estación sondeará al otro extremo en busca de un reconocimiento.

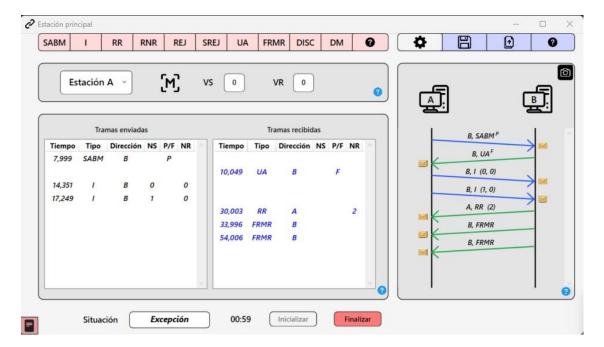


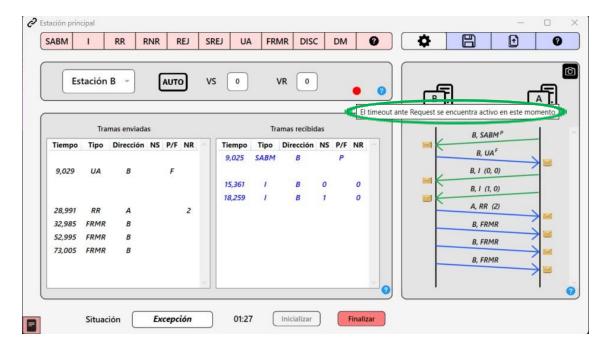


Se puede ver que la estación B reenvía de forma infinita el comando cada 20000 ms (el timeout establecido) hasta que en la estación A le envíe la respuesta.

El timeout ante REQUEST hace referencia al tiempo máximo que una estación espera la recepción de un comando tras realizar el envío de una respuesta. En nuestro caso esta situación sólo se produce tras el envío de una trama de rechazo de trama (FRMR).

En el caso de no recibir comando, la estación reenviará la respuesta de nuevo.





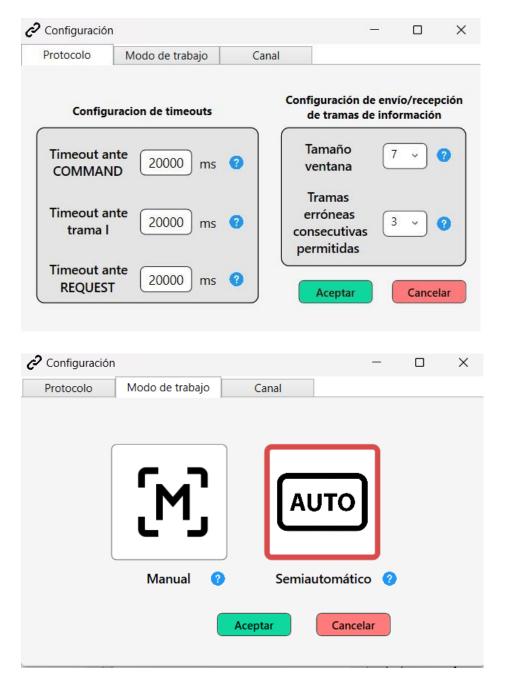
La estación B reenvía la trama FRMR infinitamente hasta que se que la estación A confirma la recepción.

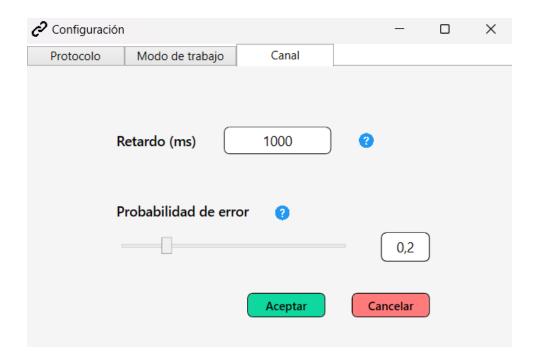
Simulación de una transferencia en un canal ruidoso

Finalmente para tener una visión global de todos los elementos del protocolo, realizaremos una transmisión en un canal ruidoso. Para ello configure ambas estaciones con los siguientes parámetros:

- Tamaño ventana = 7
- Timeouts = 20 seg.
- Retardo canal = 1000 ms.
- Probabilidad de error = 0,2
- Respuesta semiautomática

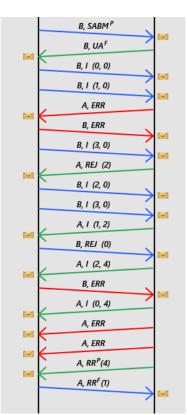
Adjunte captura de pantalla de estos ajustes.

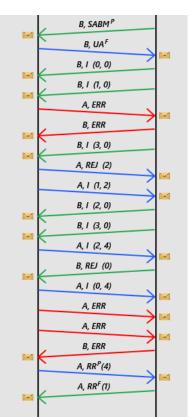




a) Realice una simulación abriendo una conexión y transmitiendo tramas de información en ambos sentidos. Observe los errores que se producen durante la transmisión y cómo el protocolo se recupera en cada caso. Adjunte la simulación y comente los resultados obtenidos.

A B





La probabilidad de error hace que algunas de las tramas que se envían se envíen de manera incorrecta a lo que el sistema pide el reenvío de esas tramas erróneas automáticamente y la estación emisora las reenvía.