

```
byte rayo[8] = {
0b01111,
0b01110,
0b01110,
0b11111,
0b01110,
0b01110,
0b01100,
0b10000,
};

//configurar LCD
lcd.begin(16,2);
lcd.setCursor(0,0);
lcd.setRGB(0,0,255);
lcd.print("LCD ok!");
delay(2000);

//configurar buzzer
pinMode(buzPin,OUTPUT);

void setup() {
```

```
//configurar fecha
rtc.set(0, 45, 18, 4, 10, 11, 22);
/*(seg, min, hora, diaSemana,
díasMes, mes, año)*/
lcd.print("RTC ok!");
delay(2000);
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print("version 0.9.");

//crear caracteres especiales
#if 1
lcd.createChar(0, cora);
lcd.createChar(1, rayo);
#endif

void loop() {

//limpiar todo
rtc.refresh();
lcd.clear();
digitalWrite(buzPin,LOW);

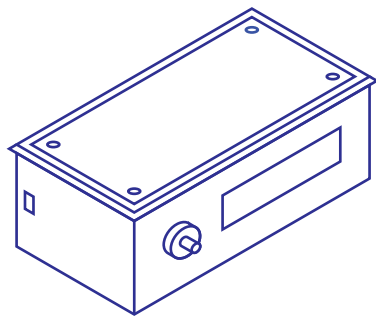
//actualizar pantalla de reloj
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print("the only screen");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.write((unsigned char)0);
```

```
lcd.print(rtc.hour());
lcd.print(':',');
lcd.print(rtc.minute());
//actualizar pantalla de alarma
if (alH>1){
alarma(rtc.hour(),
rtc.minute());
lcd.setCursor(10,1);
lcd.write(1);
lcd.print(alH);
lcd.print(':',');
lcd.print(alM);
}

//configurar modo de alarma
int val = analogRead(potPin);
//sin alarma
if (val>800){
if(alM==0){
beep();
}
alM=0;
}
else if(val<600){
if(alM==55){
beep();
}
}
```

```
alH=5;
alM=55;
}
//alarma 06H30
else if(val>400){
if(alM==30){
beep();
}
alH=6;
alM=30;
}
//alarma 17H15
else if(val>200){
if(alM==15){
beep();
}
alH=17;
alM=15;
}
//alarma 19H00
else{
if(alM==0){
beep();
}
alH=19;
alM=0;
}
delay(1000);
}
```

```
1 //the only screen
2 //por runamora
3 //(CC BY 4.0)
4
5 //libreria LCD
6 #include <Wire.h>
7 #include <rgb_lcd.h>
8
9 //libreria RTC
10 #include "Arduino.h"
11 #include "uRTCLib.h"
12 rgb_lcd lcd;
13 uRTCLib rtc(0x68);
14
15 //variables para buzzer y alarma
16 int buzPin=13;
17 int potPin=A0;
18 int alH=0;
19 int alM=0;
20
21 //matriz de caracteres especiales
22 byte cora[8] = {
23 0b00000,
24 0b01010,
252 0b11111,
6 0b11111,
27 0b11111,
28 0b01110,
29 0b00100,
30 0b00000,
31 };
```

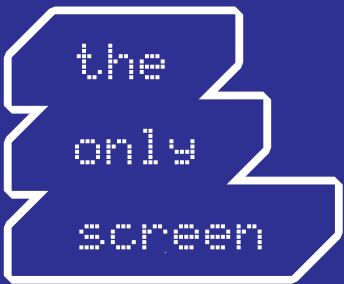


Este fanzine es una invitación para que armes tu propio despertador.

Revisa el póster y ensambla los circuitos.

Luego, copia el código fuente en el IDE de Arduino.

Modifica los parámetros para ajustar la alarma a tu medida.



Las pantallas son lo primero que vemos antes de dormir y lo último que revisamos antes de acostarnos.

En un ejercicio para recuperar espacios 100% humanxs, construimos un objeto electrónico DIY (do it yourself) que realice la única acción que nos impedía sacar para siempre las pantallas del cuarto.

```
156 //función alarma en la pantalla
157 void alarma(int h, int m){
158   if(h==alH && m==alM){
159     analogWrite(buzPin,33);
160     lcd.setCursor(0,0);
161     lcd.clear();
162     delay(1000);
163     digitalWrite(buzPin,0);
164     lcd.print("despierta bb");
165     delay(1000);
166   }
167 }
168
169 //función buzzer en modo alarma
170 void beep(){
171   analogWrite(buzPin,33);
172   delay(250);
173   digitalWrite(buzPin,0);
174   delay(1000);
175 }
176
177 //fin <3
178
```



the
only
screen

