

Pemrograman Rust

Bambang Purnomosidi D. P. <bambangpdp@gmail.com>

Version 0.0.1, 2020-06-02

Table of Contents

| Pengantar | |
|---|----|
| Penghargaan | 1 |
| Bagian I: Pengenalan dan Ekosistem | 2 |
| 1. Tentang Rust | |
| 2. Instalasi Rust | 4 |
| 3. IDE untuk Rust | 5 |
| 4. Ekosistem Rust | 6 |
| Bagian II: Sintaksis dan Semantik dari Rust | 7 |
| 5. Variabel dan Komentar | |
| 6. Tipe Data | 9 |
| 7. Fungsi | 10 |
| 8. Pengandali Aliran Program | |
| 9. Struktur Data | 12 |
| 10. Ownership | 13 |
| 11. Enum | 14 |
| 12 Demhandingan Pola | 15 |

Pengantar

Sebuah buku tentang Bahasa Pemrograman Rust.

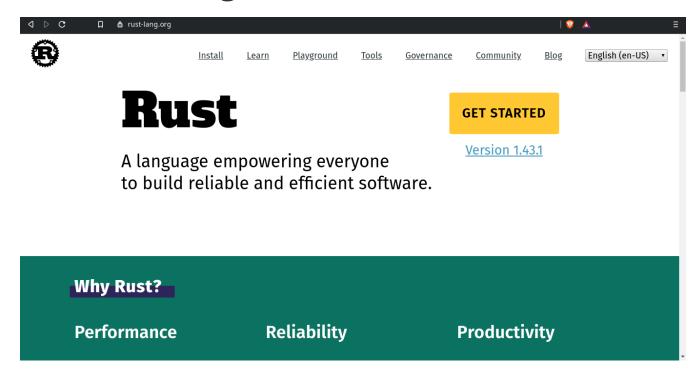
Penghargaan

Kami mengucapkan terima kasih atas partisipasi dari rekan-rekan semua.

Bagian I: Pengenalan dan Ekosistem

Bagian ini menjelaskan tentang gambaran umum dari Rust serta persiapan untuk membangun aplikasi menggunakan Rust

Bab 1. Tentang Rust



Bab 2. Instalasi Rust

Instalasi Rust

Bab 3. IDE untuk Rust

IDE Rust

Bab 4. Ekosistem Rust

```
use ferris_says::say;
use std::io::{stdout, BufWriter};

fn main() {
    let stdout = stdout();
    let message = String::from("Hello fellow Rustaceans!");
    let width = message.chars().count();

    let mut writer = BufWriter::new(stdout.lock());
    say(message.as_bytes(), width, &mut writer).unwrap();
}
```

- 1 Penjelasan 1
- 2 Penjelasan 2

Bagian II: Sintaksis dan Semantik dari Rust

Bagian ini menjelaskan tentang sintaksis dari bahasa pemrograman Rust

Bab 5. Variabel dan Komentar

Var dan komentar

Bab 6. Tipe Data

Tipe data

Bab 7. Fungsi

Fungsi

Bab 8. Pengandali Aliran Program

Pengendali aliran program

Bab 9. Struktur Data

Struktur data

Bab 10. Ownership

Ownership

Bab 11. Enum

Enum

Bab 12. Pembandingan Pola

Pembandingan pola