

9.2ª lista de exercícios de Programação e Estruturas de Dados II

Problema 1

Escreva uma função com o protótipo

```
ArvGen* copia (ArvGen*a) ;
```

para criar dinamicamente uma cópia da árvore.

Problema 2

Escreva uma função com o protótipo

```
int igual (ArvGen*a, ArvGen*b) ;
```

para testar se duas árvores são iguais.

Problema 3

Implemente uma função que retorne a quantidade de folhas de uma árvore com número variável de filhos. Essa função deve obedecer ao protótipo:

```
int folhas (ArvGen* a) ;
```

Problema 4

Escreva uma função que, dada uma árvore, retorne a quantidade de nós que não são folhas, isto é, nós que possuem pelo menos uma subárvore. Essa função deve ter o protótipo abaixo:

```
int intermediarios (ArvGen * a) ;
```

Problema 5

Considere a implementação do problema 4 da lista anterior. Escreva uma função que receba uma árvore binária de busca e os limites de um intervalo de médias (menor média e maior média) e imprima as matrículas de todos os alunos com médias dentro desse intervalo. A função tem o protótipo:

```
void alunosNoIntervalo (NoArvBusca* a, float menor, float maior) ;
```