

## 10. 2ª lista de exercícios de Programação e Estruturas de Dados II

### Problema 1

Teste os códigos dados com os exemplos das lâminas.

### Problema 2

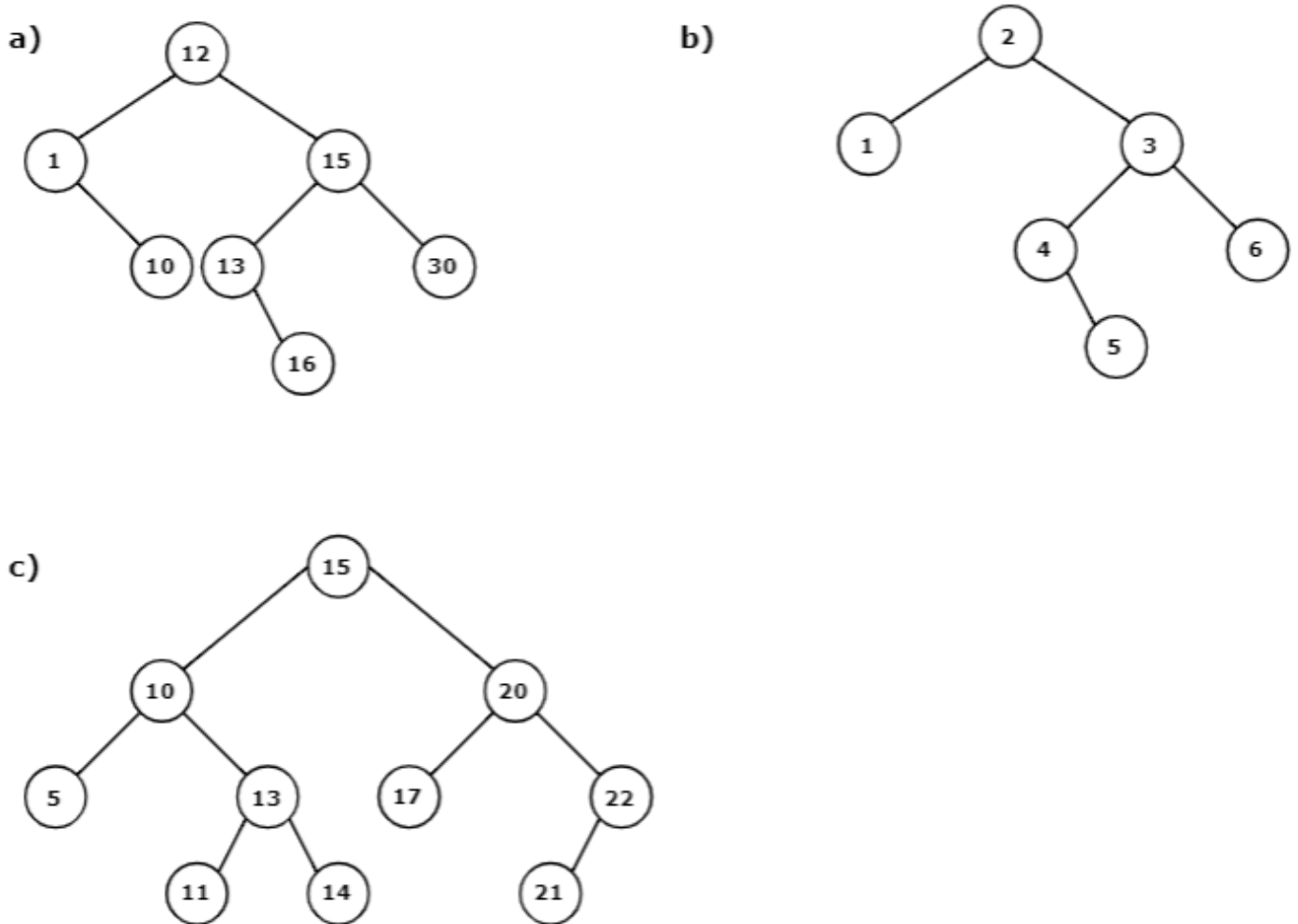
Crie funções para localizar o menor e o maior valor em uma AVL.

### Problema 3

Implemente a função “`imprime_alt()`” para AVL.

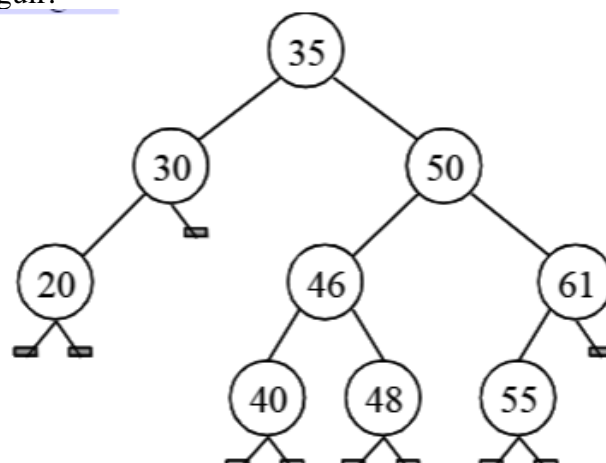
### Problema 4

Implemente um programa que diga se as árvores abaixo são binárias de busca:



### Problema 5

Considere a árvore AVL a seguir:



Realize, na árvore dada, a inserção das chaves 65, 70, 38, 44, 49 e 42, atualizando o fator de equilíbrio dos nós a cada inserção. Quando necessário, indique o nó desregulado e a rotação utilizada para regulá-lo. Redesenhe a árvore a cada passo.

### **Problema 6**

Inserir as chaves 9, 8, 7, 6, 1, 2, 3, 4, 5 em uma árvore AVL desenhando a árvore após cada inserção. Exclua as chaves 6 e 8, desenhando a árvore após cada inserção e exclusão.