

自分のプログラムが以下のことを実現できているのか、確信が全く無いのでそれっぽい動きはするかもしれないが、しないかもしれない。

## 1 村人陣営

### 1.1 占い

- 初日の朝最速で CO
- その後占い結果も朝最速で伝える
- 占い先は 1CO なら自由でよい
- 2CO の時は対抗の白出しを占うことえ確定白を作る (Random で分ける)

### 1.2 霊能

- 基本的に余り CO しない。自分に投票が集まりそうなら CO もあり
- CO するタイミングは偽 CO に対する CCO や占いが黒だした先がつられた時など
- CCO が成功した場合ローラーするのがよい

### 1.3 狩人

- ひたすら占いを守るのが仕事
- たまに色気を出して 1CO の霊能や、確定白を守る
- 狼から見て真占いが確定する状況では、狩人からは分からなくても、占いを優先して守りたい
- 奇数から偶数は釣り数は増えないが、偶数から奇数は増えるので、偶数の時には強気に読みに行く

### 1.4 村人

- CO は基本しない
- 投票先はグレランが確定白に合わせるかローラーの三択
- ローラーに完全にやり切るのが大事
- 占い確定時に村人 CO をして釣りで狩人を守るという選択肢も無くな無い

## 2 狼陣営

### 2.1 狼

- 占いが確定し、狩人で守られ続けると割とどうしようもないので、狂人が占い CO しない場合は自分が占い CO
- 投票が集まりそうな場合は霊能 CO をすることで吊りに 2 手かけさせる (これは一度のみ)
- 占いに黒だしされた場合は何を行っても吊られるので諦める
- 噛み対象は、村から見て確定白や霊能 CO 等を噛み、狩人が吊られたり、噛めたりしそうなら占いを噛む
- 一度なら守られても吊りは増えないので、強気に占いを噛みにいく
- 狂人占い師の黒だしや狼への白だしによって真占いが見えた場合、すぐに噛む
- 狼の吊り投票合わせは強力だが、下手すると見破られて狼が全滅するのでしない。

### 2.2 狂人

- 占い CO して場にも確定的な情報を減らすのが仕事
- 何もしないで潜伏しているので、狼がリスクを追わないように、CO が出たら CCO する。
- CO した役職を演じきる